

代码规范



文档名称：鹰眼反应力小程序的代码规范

小组编号： G06

组长姓名： 胡晨炘

组员姓名： 姚杰昇、邹雨哲

2022 年12月 12 日

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 文件状态：  [√] 草稿  [ ] 正式发布  [ ] 正在修改 | 文件标识： | SE2022-G06-代码规范 |
| 当前版本： | V0.0.1 |
| 作者： | 胡晨炘 |
| 完成日期： | 2022/12/12 |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **版本** | **修订日期** | **修订人** | **修订说明** | **修订状态** | **审批日期** | **审核人** | **批准人** |
| v0.0.1 | 2022-12-12 | 胡晨炘 | 首次创建 | S | 2022-12-14 | 胡晨炘 | 胡晨炘 |

修订状态：S--首次编写，A--增加，M--修改，D--删除；

日期格式：YYYY-MM-DD。

# 简要说明

微信小程序中代码规范有利于程序员更有效的开发小程序，对于用户而言，使用起来可能没有太大差别，而对于开发者，有两点好处：

1. 便于程序员开发与后期维护；
2. 以及便于程序员读取并理解代码含义。

# 图片文件

项目图片文件放在[pages目录](https://so.csdn.net/so/search?q=%E6%A0%B9%E7%9B%AE%E5%BD%95&spm=1001.2101.3001.7020" \t "https://blog.csdn.net/qq_61502131/article/details/_blank)的 image 文件夹中。

# JS代码规范

## 命名

变量名与函数名均使用驼峰命名法，函数名前缀要有清楚的动词表示函数的功能。

|  |
| --- |
| // 变量  let myFirstData = 1  // 函数  getInfo: function () {  return '';  } |

## 2、数据绑定与变量定义

所有与数据绑定有关的变量都要在 Page 中的 data 里面进行初始化

|  |
| --- |
| Page({  data:{  num:0  }  }) |

## 点击事件函数

 命名方式为 on + 事件名

|  |
| --- |
| onClick: function (event) {  console.log(event)  } |

## 标点

JS 语句中不需要用分号来表示语句结束。

JS 中统一使用单引号而不是用双引号。

缩进要保持一致，即四个空格。

## 空格与运算符

通常运算符 ( = + - \* / ) 前后需要添加空格:

|  |
| --- |
| function toCelsius(fahrenheit) {  return (5 / 9) \* (fahrenheit - 32);  } |

## 代码缩进

通常使用 4 个空格符号来缩进代码块：

|  |
| --- |
| function toCelsius(fahrenheit) {  return (5 / 9) \* (fahrenheit - 32);  } |

# WXML 规范

wxml 标签能单独出现尽量单独出现

每行的字符数量在 50 个字符以内

标签所带的属性在每个属性间进行换行

不要使用内联样式，选择使用类

使用双引号

# CSS 规范

- 间距使用 rpx ，字体大小和边框使用 px

- CSS 代码要有明显的代码缩进

- 每个样式类之间空出一行

- 样式类中的属性尽量使用简写属性，且同类属性放在一起

- 使用 flex 进行布局

- 使用双引号

- CSS 属性中冒号后面要有一个空格

# 六、组件样式规范

参考资料：

<https://blog.csdn.net/qq_61502131/article/details/120661592>

<https://www.runoob.com/js/js-conventions.html>