

23-09-26

설정

- 개인정보 : 앱에서 광고 나오는 것 끄기
- 시간 및 언어
 - 동기화 : 같이 작동한다는 것 (날짜, 시간, 인터넷 뱅킹, 지하철 버스 카드기 등)
무엇인가 명령 내렸을 때 A부터 동시에 작동, 처리하자마자 바로 처리 되는 것
 - 비동기화 : 실시간으로 처리하지 않는 것 (예약, 알람, 청구서(통신요금))
그 중에 알람은 동기화 이면서 비동기화 이다. (시간체크 해야 하니까 동기화)
- 네트워크 및 인터넷
 - 이더넷 : 유선으로 연결되어 있다.
 - 와이파이 : 무선으로 연결되어 있다.
- 앱 : 프로그램 볼 때 앱을 사용하여 진행됨
 - 프로그램 제거
설정-앱-마우스오른쪽-제거>프로그램 제거 또는 기능
앱에서 프로그램을 제거한다 하더라도 C드라이브에는 자료가 남아있을 수 있다
->Jetbrains>인텔리제이 삭제했지만 jetbrain파일은 제거되지 않았다.
삭제 하더라도 다 지우는 것이 아니라 주소값만 지운다
포렌식 - 복구하는 것, 목록을 찾는 것
덮어쓰기하면 그 시스템 자료가 있더라도 인식 못해서 복구하지 못함

경로 => 저장되어 있는 곳을 표시해 주는 것(URL 절대주소 : 변하지 않는 주소)

드라이브 => 디렉토리의 집합, 물리적 집합 단위이다. (논리적 단위일 수도 있음)

디렉토리(Dir/폴더) => 파일의 집합, 하위 디렉토리 포함



절대경로 주소 표시(루트 밑에 디렉토리 밑(하위) 폴더

C는 드라이브 : 파일 저장하기 위한 하나의 집(하나의 덩어리)

bin : binary 이진, 모든 자료를 가지고 있는 것

부팅 Booting => com에 전원을 인가하다

➔ Bios(basic input output system)점검 : 입출력 장치가 정상 작동하는지 점검

➔ 메모리 hip(힙) 점검 : 저장공간이 정상적인지 확인

상주 프로그램이 나옴

(OS_운영체제_win,Lux 정상작동을 위한 필수 프로그램)

리눅스 쓰면 메모리 1기가이다.

작업관리자(ctrl +shift +Esc)에 들어가면 프로세스와 성능이 나온다

> 프로세스 : 현재 작동하는 프로그램

> 성능 : CPU 컴퓨터, GPU 그래픽카드

PORT(포트) : 내 컴퓨터에서 자료 주고 받기(교환) 위한 통로

1. Com => 직렬전송 => 1->10, 10개 순서대로 전송, 통로 1개, 비용싸다, 통신속도느림
2. Pl => 병렬전송 => 1->10, 10개 한번에 전송, 통로 10개, 비용비싸다(10개), 통신속도빠름
3. Ps/2
4. Usb 범용 직렬 전송방식 : 1번과 2번 합친 것, 장단점을 보완했다

Bus : 데이터 전송통로, 컴퓨터 내부의 통로

CPU ↔ RAM | CPU ↔ HDD | CPU ↔ GPU

64bit로 처리하면 64bit 컴퓨터 (요즘은 다 64bit이다)

RAM : random 으로 읽기 쓰기 가능, 전기가 나가는 순간 사라짐

➔ DRAM : 동적램

➔ RDRAM :

➔ DDRAM : 보내고 받기가 동시에 가능

ROM 읽기전용 : 임베디드 소프트웨어

전기가 나가도 사용가능 (버스안내, 압력밥솥, 냉장고, 스타일러)

<자료의 구성>

- 정보 : 자료가 나에게 의미가 있으면 정보가 된다

자료를 의미있는 것으로 가공하는 것 -> 개발자가 해야할 일

Bit = 1 공간(저장공간)

1Byte = 8Bit, 2의 8승 = 256 (0~255까지 표현가능, 2의8승 -1 -> 최대수)

2진수 : 0(아니요)과 1(예)로만 표현하는 것

최초코드는 4bit 체계 (숫자10개 + 특수문자 = 2의4승 = 16) // 4bit

이후 영어 알파벳 26개 포함 -> 숫자10개 + 특수문자 + 26 = 2의6승 = 64) // 6bit

대소문자구분 -> 7Bit, 아스키코드 => 정보 보낼 때 코드체계

8bit 체계로 만들고 확정함

영어로 데이터 통신하는데 문제가 없다

- BCD / 6bit 코드체계 / 2^6 / 64
- ASCII / 7bit 코드체계 / 2^7 / 128 / 데이터 통신코드

-> 버스시간알려주는 것이 아스키 코드이다

- EBCDIC / 8bit 코드체계 / 2^8 / 256 / 영문표현에 문제없음

한글, 다른 언어들 수용하기엔 8bit = 1byte가 작아서 표현할 수 없어서 2byte가 나옴

유니코드 : 2Byte 문자코드(code) / UTF 4,8(영어권),16(우리나라),32

코드 처리할 때는 UTF-8로 지정해서 한글화 하는 것

<HTML>

: </html>

크롬으로 열어서 주소확인

Localhost(지역관리자):63342(포트번호)/papa 09-26-01(경로)/HTML

<코드>

Ctrl + / : 주석처리

Ctrl + Shift + i : 크롬개발자관리