

23-12-21

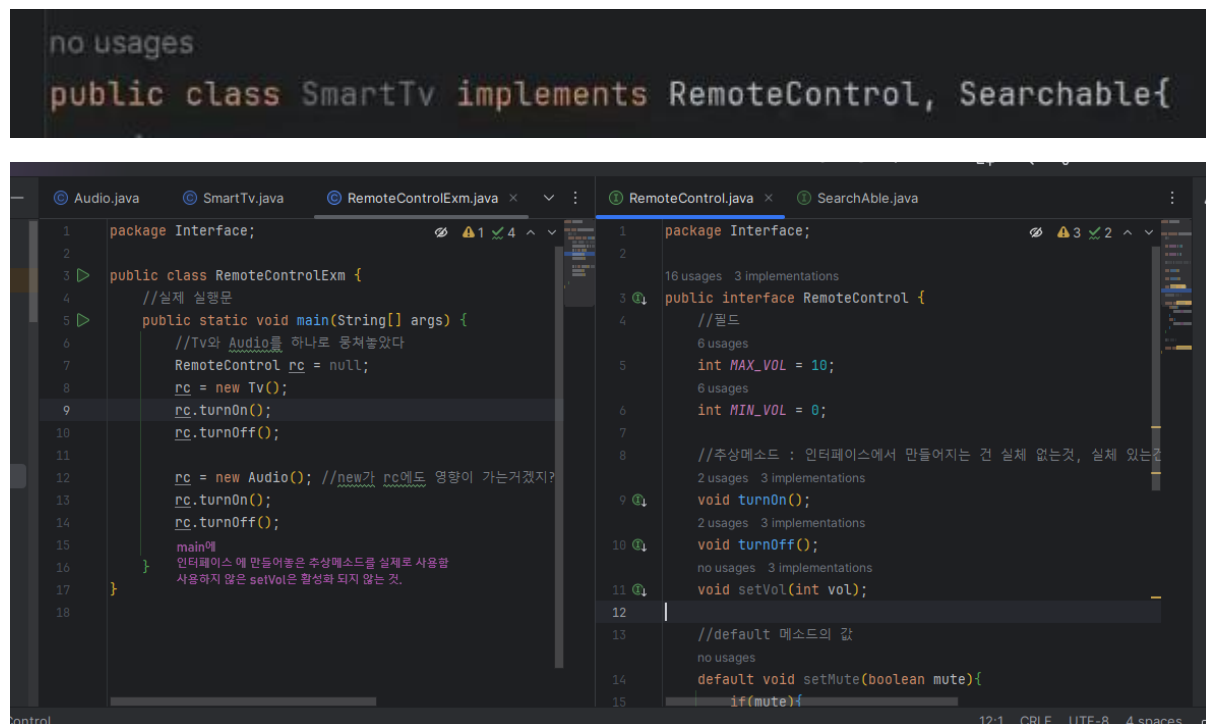
- Java interface

● RemoteControl / Audio / Tv 예제

인터페이스에서는 다 공개다.

Class는 다중상속이 불가했는데,

Interface는 다중인터페이스로 가능하다(두개의 인터페이스를 하나의 클래스로 사용할수있다는 것



실행은 무조건 메인함수에서!

```
Audio.java SmartTv.java RemoteControlExm.java x
package Interface;

public class RemoteControlExm {
    //실제 실행문
    public static void main(String[] args) {
        //Tv와 Audio를 하나로 뭉쳐놓았다
        RemoteControl rc = null;
        rc = new Tv();
        rc.turnOn();
        rc.turnOff();
        rc.setMute(true);

        rc = new Audio(); //new가 rc에도 영향이 가는거겠지
        rc.turnOn();
        rc.turnOff();
        rc.setMute(false);
    }
}
```

TV ON
TV OFF
무음처리
AUDIO ON
AUDIO OFF
소리있음

```
rol v
Current File v
v.java Audio.java SmartTv.java RemoteControlExm.java x JavaExm12_19_02\Tv.java Exm.java
1 package Interface;
2
3 public class RemoteControlExm {
4     //실제 실행문
5     public static void main(String[] args) {
6         //Tv와 Audio를 하나로 뭉쳐놓았다
7         RemoteControl rc = null;
8         rc = new Tv();
9         rc.turnOn();
10        rc.turnOff();
11
12        rc = new Audio(); //new가 rc에도 영향이 가는거겠지? 그래서 rc가 null로 초기화 되는 건가?
13        rc.turnOn();
14        rc.turnOff();
15    }
16 }
17
18
```

RemoteControl 이라는 interface를 rc라고 부를 거다 거기에 null을 넣은 것(null넣지 않아도 작동됨)
그리고 rc를 new TV()라는 class로 정의 하면 새롭게 정의된 것이다
그리고 그 안에 메소드를 실행한 것 -> 그러면 그 안에 출력 값 설정해 놓은 것들이 출력됨

```
public class VariableTest2 {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        VariableTest vt = new VariableTest();  
        vt.f();  
        vt.f();  
        vt.f2();  
        vt.f();  
        vt = new VariableTest();  
        vt.f(); // 출력값 1  
  
    }  
}
```

main에서 전역 변수가

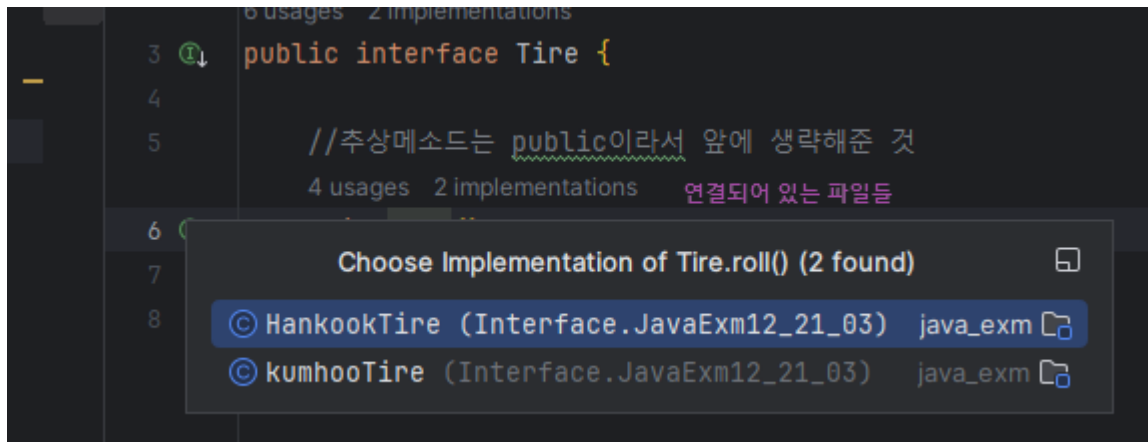
vt = new VariableTest(); 를 만나는 순간 다시 읽는다.

초기화 되어 다음 vt.f(); 값을 출력했을 때 결과는 1이 되어 나온다.

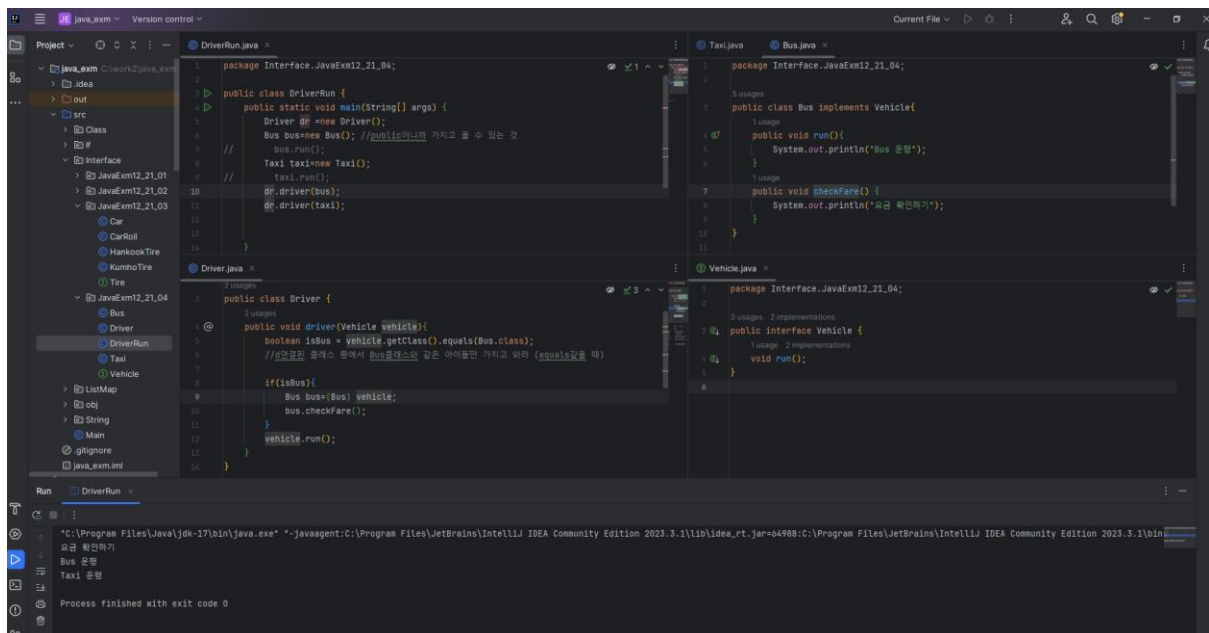
만약 new를 만나도 그대로 그 값을 유지하고 싶다면? -> static

- Car / Tire 예제

//변수의 다형성 인터페이스 상에서 진행



- Driver / Taxi / Bus 예제



//인터페이스 연결해줘야 하고, 드라이버에 불러올 수 있는 상태로 만들어 놓아야 출력이 된다

getValue

getter

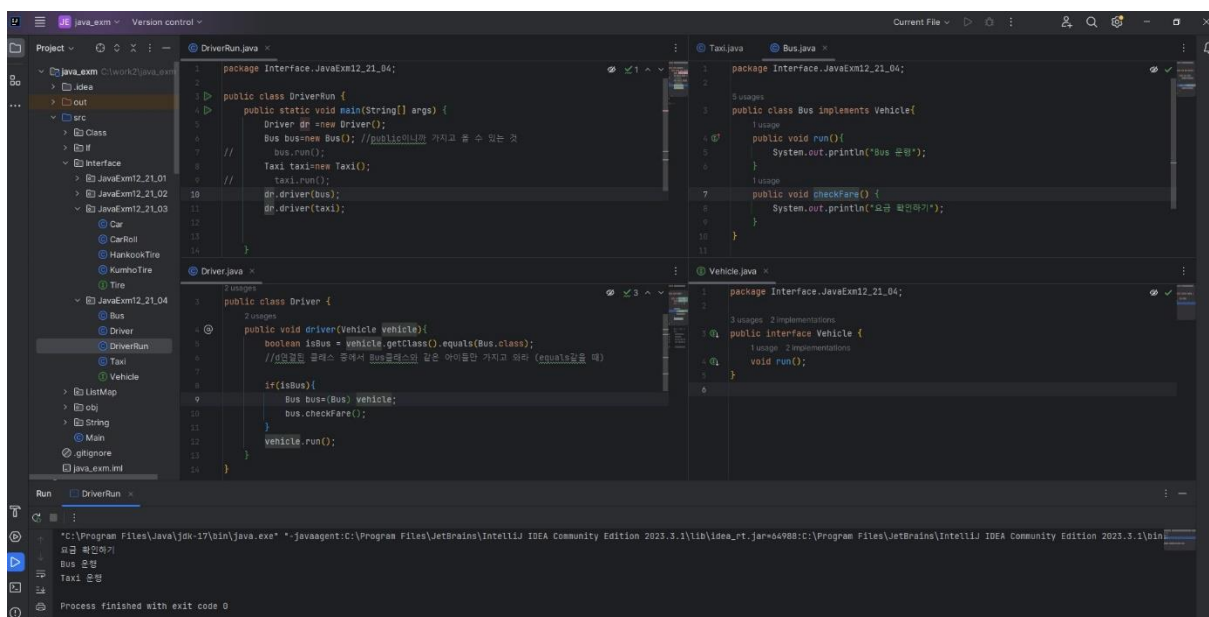
setter

- JavaExm12_21_03 > Car / CarRoll / HankookTire / Tire

tires[i].roll();

```
2 usages
void run(){
    for (int i=0;i<tires.length;i++){
        tires[i].roll();
        new HankookTire().roll();
    }
}
```

인터페이스를 변수처럼 사용



- JavaExm12_21_05

```

package FileInfo.JavaExm12_21_05;

import java.io.IOException;
import java.io.InputStream;
import java.io.InputStreamReader;

public class Exm {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        InputStream in = System.in; //문자열을 입력받을 때 사용
        InputStreamReader reader=new InputStreamReader(in); //문자열 형태
        char[] a =new char[3];
        reader.read(a);

        System.out.println(a);
    }
}

```

//인터페이스 연결해줘야 하고, 드라이버에 불러올 수 있는 상태로 만들어 놓아야 출력이 된다

- JavaExm12_21_04

```

// Driver.java
package Interface.JavaExm12_21_04;

public class Driver {
    public void driver(Vehicle vehicle){
        boolean isBus = vehicle.getClass().equals(Bus.class);
        //연결된 클래스 중에서 Bus클래스와 같은 아이들만 가지고 외라 (equals같은 것)
        if(isBus){
            Bus b = new Bus();
            b.checkFare();
            // Bus bus=(Bus) vehicle;
            // bus.checkFare();
        }
        vehicle.run();
    }
}

// DriverRun.java
package Interface.JavaExm12_21_04;

public class DriverRun {
    public static void main(String[] args) {
        Driver dr =new Driver();
        Bus bus=new Bus(); //public이니까 가지고 올 수 있는 것
        bus.run();
        Taxi taxi=new Taxi();
        taxi.run();
        dr.driver(bus); //인터페이스 연결해줘야 하고, 드라이버에 불러올 수 있는 상태로 만들어 놓아야 출력이
        dr.driver(new Bus());
        dr.driver(taxi);
    }
}

```

```

if(isBus){
    Bus b = new Bus();
    b.checkFare();
    // Bus bus = (taxi) vehicle;

    Bus bus=(Bus) vehicle;
    bus.checkFare();
}
vehicle.run();

```

bus로 형변환 해준 것.