



Lucky 平台白皮书

By Team Cash

目录

| | |
|-----------------|----|
| 一、Lucky 平台 | 2 |
| 1.1 项目背景 | 3 |
| 1.2 平台目标 | 3 |
| 1.3 平台简介 | 4 |
| 1.4 合约权限 | 4 |
| 1.5 平台生态建设 | 5 |
| 1.6 平台安全 | 6 |
| 二、Lucky Coin平台币 | 7 |
| 2.1 简介 | 7 |
| 2.2 平台币权益 | 7 |
| 3.3 价格机制 | 8 |
| 三、吃鸡游戏 | 9 |
| 3.1 游戏背景 | 10 |
| 3.2 基础规则 | 10 |
| 3.3 子弹介绍 | 10 |
| 3.4 资金分配比 | 11 |
| 3.5 游戏时间 | 12 |
| 3.6 空投奖励 | 13 |
| 3.7 游戏即挖矿 | 13 |

3.8 空投奖励----- 13

四、如何开始 ----- 14

4.1 简介----- 14

4.2 EOS主网账号----- 14

4.3 Scatter钱包----- 15

4.4 开始游戏----- 16

一、Lucky平台

1.项目背景

区块链技术给数字经济时代带来了巨变的曙光。

区块链的诞生，标志着人类开始构建真正可以信任的互联网。通过梳理区块链的兴起和发展可以发现，区块链引人关注之处在于，能够在网络中建立点对点之间可靠的信任，使得价值传递过程去除了中介的干扰，既公开信息又保护隐私，既共同决策又保护个体权益，这种机制提高了价值交互的效率并降低了成本。

而游戏行业在过去20年作为一个朝阳行业始终保持着高速增长，在不同类别的去中心化应用中，游戏是制作模式最成熟、商业化程度最高、开发者和用户基础最深的场景之一。

区块链游戏在2017年末开始出现，并在2018年初雨后春笋般的涌现。区块链+游戏，可以增加游戏的透明性和公开性，实现游戏中更为可信的交易、协调，达到更高级别的数据安全、协同和风险控制。同时区块链的共识机制可以彻底改变游戏中与生产关系，重构游戏中的经济体系。

这将是一个全球化的新市场，在众多Dapp的不懈探索下，目前区块链游戏形成了全球分布的高付费意愿用户群体，为众多Dapp的发展方向提供了更多的可挖掘空间。

2.平台目标

Lucky的愿景是建立一个公平、透明、去中心化的游戏生态平台。

对于游戏玩家，提供一个规则透明、数据公开、没有漏洞和后门的公平、公正的游戏环境。同时通过区块链承载的数字资产经济模型，帮助开发者和玩家实现更好的利益一致，设计者能更多地让利给玩家。

对于游戏开发者，提供方便易用的开放SDK，作为平台与第三方开发者之间的生态桥梁。对于其他Dapp游戏开发者，集成后可轻松接入平台生态体系，获得平台流量红利并共享平台内的经济体系，同时低门槛和高效的完成游戏的开发。

5.平台生态建设

1.建立公平透明的游戏平台

Lucky平台所有的核心功能，包括游戏规则、运行、代币的交易全都基于EOS智能合约。相对于某些Dapp的部分规则上链，Lucky所有的逻辑代码都在链环境中执行，由EOS网络承载和存储数据。并且所有合约源码完全透明公开，上线之后合约权限移交，团队对合约不再有控制权限。

游戏Dapp需要可信、高效、无延迟的环境用于游戏的运行。相比于ETH上的Dapp，在EOS上运行的Lucky具有更高的TPS和性能优势，保障了游戏良好的体验。

在平台和游戏的所有核心机制通过智能合约上链后，玩家们可以查看过去只隐藏在中心化服务器中的规则、游戏数据和记录，在开发者和玩家之间建立更强的信任纽带。

2.重塑平台与游戏的经济体系

在从前，玩游戏获得更多的是精神回报。只有少部分玩家才能在游戏中获得实实在在的收益。这样的情况将会被改变。区块链游戏的未来不仅仅是一个娱乐消遣，区块链重构了游戏的经济体系，共识机制及数据透明很好的解决了游戏内的价值传输问题。玩家可以轻松从游戏中获得收益。

在Lucky内，玩家可以拥有游戏内的资产，而这些资产则有更广泛意义上的流通性。传统游戏中的积分、道具、武器、角色往往全部归开发商所有，也因此中心化的开发商有更大的权力对这些资产进行大刀阔斧的改动，甚至随意处置。而在Lucky平台内，游戏内的所有资产可以完全的归属到玩家的地址下，玩家对于这个地址以及其下面的资产拥有所有权，资产可以随时随地交易。

同时Lucky平台将发行通用的平台代币Lucky Coin，总量10亿枚，永不增发。Lucky Coin将有以下几个大特色：

- **持币即分红**：Lucky 作为平台的股权凭证，将会收取平台内所有游戏的部分收益作为平台股权分红，Lucky Coin 持有者将享受平台收益的分成，平台不做任何抽成，分成比例高达百分之百。
- **游戏即挖矿**：玩家参与平台内游戏时，都会获得平台送出的平台币，平台通过“游戏即挖矿”的形式，返还给用户对应的平台币。
- **去中心化交易平台**：Lucky Coin 采用自研改进的Bancor算法实现交易引擎，提供了一个基于智能合约的去中心化交易平台。同时平台币可在不同游戏间轻松流通与二次复用，打破不同游戏间的经济系统壁垒。
- **社区投票**：Lucky Coin 作为平台的股权凭证，持有者未来将参与重要的社区决策，共同决定平台的发展。未来可能的决策包括但不限于游戏规则修改、投票上游戏等等。

3.与开发者共建游戏生态

平台除了自身发行的游戏之外，同时也将对外提供可方便接入的SDK，作为平台与第三方开发者之间的生态桥梁。对于其他Dapp游戏开发者，集成后可轻松接入平台生态体系，帮助开发者展示游戏、提供入口、低成本精准的获取社区成员。在获得平台流量红利的同时也可共享平台内的经济体系，低门槛和高效的完成游戏的开发。

- 提供高流通性，高便利性的通证。在开发者开发的游戏内，可以使用EOS，LKT或开发者自行发行的Token作为游戏通证进行游戏。
- 提供共享Bancor池，形成一揽子货币体系共同建设Lucky 游戏平台。开发者发行的Token，可以选择与LKT进行Bancor储备金池锚定，通过Lucky 游戏平台下所有合作游戏形成的一个大的Bancor代币网络，形成一个稳固的一揽子货币体系；而因为LKT天然的内在增值逻辑（EOS储备池持续增长），会形成在这个一揽子货币体系内，基础锚定货币的稳定增值，进而带动所有其他货币增值的正循环效应。

4.社区建设与治理

在大部分时候，游戏玩家和游戏开发商往往是站在对立面的，游戏玩家的目的是享受游戏，获取声望和游戏快感，而开发商则通过修改游戏机制规则等不停榨取用户价值。而在Lucky中，玩家与开发者的关系将发生本质的改变。

传统游戏运行在中心化服务器上，开发商指定规则，玩家尝试突破规则。而Lucky平台所有游戏都通过智能合约上链。玩家们可以查看过去只隐藏在中心化服务器中的规则、游戏数据和记录。同时持有Lucky coin平台币的用户，可以通过投票方式对平台游戏进行重要决策。一方面在游戏本身的机制和运营策略上，玩家有一定话语权，通过投票共建游戏规则。另一方面，对于平台内即将新上的游戏，或已有游戏的更新，社区玩家们完全可以通过投票按照社群的意愿决定方向。在某种程度上，区块链可能会为游戏带来了史无前例的自由和民主。

公开透明的游戏机制，和由社区达成共识的游戏更新，给玩家带来的是更纯粹的体验。

6.平台安全

Lucky平台从开发测试到上线发布阶段，经过了完整且严密的多轮测试和专业的安全代码审计。

1.源代码安全审计：

团队成员有过行业内专业的安全代码审计经验，采用分析工具和人工审查的组合审计方式，系统安全性经过多轮评估，最大程度避免可能出现的安全威胁。

2.防篡改与反调试：对平台进行多次完整性校验和签名校验，防止被篡改或二次打包。同时对平台关键代码进行加壳和代码混淆，防止被攻击者逆向分析，对平台代码进行动态调试、代码注入，从而有效避免钓鱼攻击、劫持、数据篡改等恶意行为。

3.模拟黑客手段：团队多次模拟黑客使用的漏洞发现技术和攻击手段进行测试。基于功能测试维度，采用探索性测试方法，再无任何先验条件限制下，对平台进行多人次、多维度的随机性功能测试和验证。

4.防DDos攻击：通过人工及自动化工具，模拟正常、峰值及异常等多种场景，经过负载测试、压力测试和并发测试，有效防止Ddos攻击。

二、Lucky coin平台币

1.简介

• 什么是Lucky Coin ?

Lucky Coin是 Lucky 游戏平台的通用平台币，总量10亿枚，永不增发，其中团队持有4个亿，分4年解锁，第一期解锁开始于2019年1月1日。剩余的6个亿中，100万作为储备金用来初始化Bancor储备金池，其余的5亿9千万9百万，随着发行的Lucky游戏以“游戏即挖矿”的形式陆续解锁流通。

• 如何交易Lucky Coin ?

Lucky 平台除了作为一个游戏平台外，同时也是一个特别的去中心化交易所。区别于传统的买卖双方撮合成交模式，您可以随时随地在平台内使用EOS购买Lucky Coin，也可以通过卖出Lucky Coin获得EOS。

Lucky 平台不同于市面上的中心化交易所，所有交易由中心化的服务器和后台处理，数据不透明不可查。平台基于EOS智能合约和自研改进的Bancor算法，实现了去中心化的自动交易引擎。在Lucky中买卖，每笔交易都是与智能合约直接互动，无需找到买卖方，您可以随时随地进行交易。所有的交易系统，由合约负责发币、增加供给、降低供给，以及控制代币的价格等。另外您也可以随时在区块浏览器中查到每一笔交易的数据。

这个系统最吸引人的地方是，天生不用依赖任何人即可自给自足完成交易的整个过程，无需买卖方的参与，保证了便捷性、流通性，也保证了整个交易的透明、公开和去中心化。

2.平台币权益

1.持币即分红：Lucky 作为平台的股权凭证，将会收取平台内所有游戏的部分收益作为平台股权分红，Lucky Coin 持有者将享受平台收益的分成，平台不做任何抽成，分成比例高达百分之百。

2.游戏即挖矿：玩家参与平台内游戏时，都会获得平台送出的平台币，平台通过“游戏即挖矿”的形式，返还给用户对应的平台币。

3.去中心化交易平台：Lucky Coin 采用自研改进的Bancor算法实现交易引擎，提供了一个基于智能合约的去中心化交易平台。同时平台币可在不同游戏间轻松流通与二次复用，打破不同游戏间的经济系统壁垒。

4.社区投票：Lucky Coin 作为平台的股权凭证，持有者未来将参与重要的社区决策，共同决定平台的发展。未来可能的决策包括但不限于游戏规则修改、投票上游戏等等。

3.价格机制

1.基于Bancor协议的去中心化交易系统

什么是Bancor？

Bancor协议是一种底层货币协议，通过区块链与智能合约对加密数字货币提供连续流动性和异步价格发现。简单来说，传统加密货币在交换的过程中面临着严重障碍——即加密货币的流动性必须要交易双方达成“双重需求巧合”，也就是买家买入，而卖家刚好准备卖出，并且双方价格达成一致才能够成交，这无疑大大阻碍了货币的流通性。

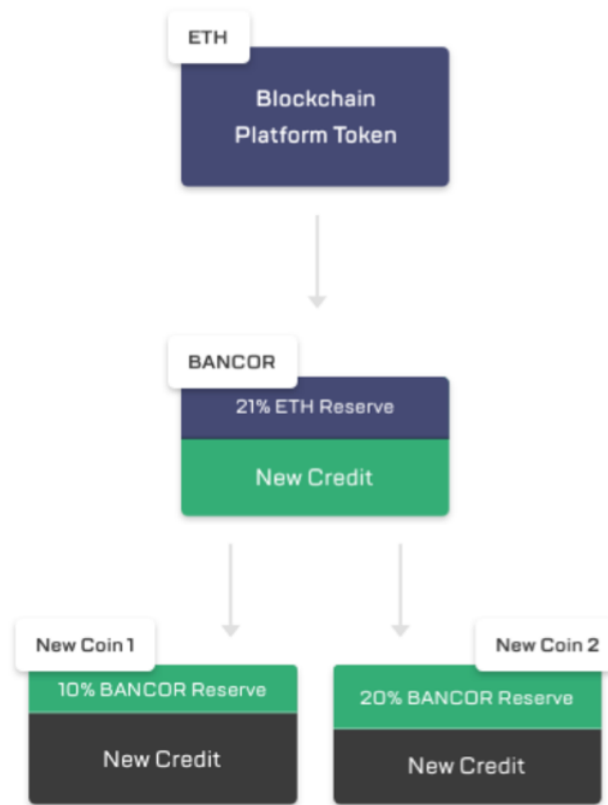
流动性障碍导致小规模货币，比如社区货币、商家积分和各种自定义代币等，几乎不可能通过市场发现合理兑换价格并与主流货币进行兑换。

基于以上问题，Bancor协议创新性的引入了一种技术解决方案，通过使用智能合约和储备金来解决流动性与价格问题。

基于Bancor协议创建的代币（Token），代币可以以预先设置的比率来持有其它代币作为自己的储备金。这些储备代币可以是法币、数字化资产（如黄金）或其它加密货币（如比特币、以太坊或其它）。通过使用这些储备金，新创建的代币直接获得价值，不管交易量怎样。它还直接获得了它本身和储备代币之间的汇率，因此不管什么时候它都能兑换回它的储备代币，不管有没有买家。

在“恒定储备率”保证不变的情况下，根据每时每刻智能合约对兑换交易的撮合，代币价格会随着“储备金余额”和“代币流通量”进行动态浮动。用户使用智能合约购买“Token”时，需要根据当前的市场价格向智能合约存入储备金，完成后用户就能获得“Token”。在此过程中，虽然“储备金余额”和“代币流通量”都增加了，但是为了保持“恒定储备率”，“智能代币”的价格将随之上升。同理，用户通过智能合约销毁“智能代币”，取回储备金时，代币价格会下降。通过上述公式，代币的价格会随着最新撮合的交易进行适时调整。

Bancor协议的最大创新在于，传统交易所的定价方式是基于买单和卖单的实时匹配，然而基于Bancor协议，数字货币的价格取决于储备金余额和代币的流通量，价值发现的过程是异步的。



Bancor使用案例

Token定价模型：

$$\text{Price} = \frac{\text{Reserve Token Balance}}{\text{Smart Token Supply} \cdot \text{CRR}}$$

其中：

Price (P) = 代币价格

Reserve Token Balance (R) = 储备金余量

Smart Token Supply (S) = 代币供应量

Constant Reserve Ratio, CRR (CW) = 恒定储备率

T = 给定B、S和F，存入E量准备金获取的智能代币量。

$$T = S \left[\left(1 + \frac{E}{R} \right)^{CW} - 1 \right]$$

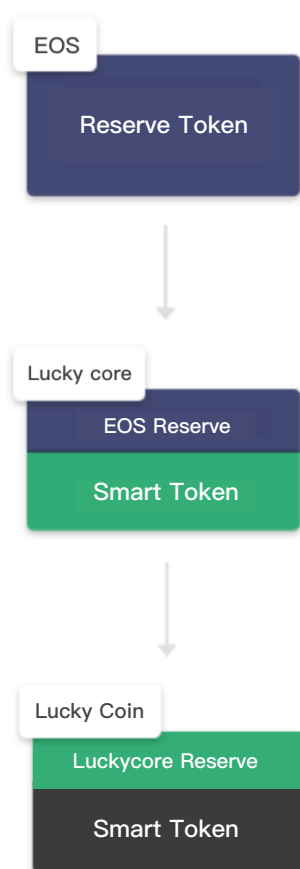
E = 给定R、S和F，清算T量的智能代币提取的准备金代币量。

$$E = R \left(\sqrt[F]{1 + \frac{T}{S}} - 1 \right)$$

2.平台币发行机制

Lucky Coin 平台基于EOS智能合约和自研改进的Bancor算法，提供了一个基于智能合约的去中心化交易平台。将EOS作为储备金，通过Bancor协议发行平台智能代币 Lucky Coin。通过锚定EOS，实现Lucky Coin和EOS 之间的相互流通。通过Bancor引擎，Lucky平台具有了无限交易深度，且完全去中心化的特性， 相比现有其他平台而言，Lucky Coin 交易平台最大特点是锚定的基础货币（EOS）储备金会持续增加，因此保证了Lucky Coin 价值持续且永久的增加，享受永不破发的特性。Lucky 游戏平台所有上线的游戏会从手续费（EOS）中固定划分一定比例持续注入储备金， 因此固定单位Lucky Coin兑换的EOS 会稳定上涨。

定价模型：



为了解决精度及安全问题，Lucky Coin的发行方式采用以上方式：

- 以EOS作为储备金，发行Smart Token 1 = Lucky core
- 以Lucky core作为储备金，发行Smart Token 2 = Lucky coin
- Lucky core 仅在计算中作为中间转化变量，用户可通过下述公式，计算出存入E量EOS，可购买到的Lucky Coin数量；或卖出T量Lucky Coin，获得的EOS数量；

| 变量 | 含义 | 初始值 |
|------------------|------------------------|------------|
| C1 = Connector 1 | Bancor池中的 EOS储备金量 | 1000 |
| C2 = Connector 2 | Bancor池中的 Luckycore 余量 | 1000000000 |
| C3 = Connector 3 | Bancor池中的Lucky Coin 余量 | 10000000 |
| CW = CRR | 恒定储备金率 | 1 |
| E | 用户存入E量EOS （购买） | |
| T | 用户清算T量Lucky Coin （卖出） | |

购买模型

存入E量EOS获得的 Lucky core 数量

$$\begin{aligned}\text{Lucky core} &= S \left[\left(1 + \frac{E}{R} \right)^{CW} - 1 \right] = C2 \left[\left(1 + \frac{E}{C1} \right)^{CW} - 1 \right] \\ &= C2 \cdot \frac{E}{C1}\end{aligned}$$

存入 $C2 \cdot \frac{E}{C1}$ 量Lucky core 获得的 Luckycoin 数量

$$\begin{aligned}\text{Lucky coin} &= S \left[\left(1 + \frac{E}{R} \right)^{CW} - 1 \right] = C2 \left[\left(1 + \frac{\text{Lucky core}}{C2 + \text{Lucky core}} \right)^{CW} - 1 \right] \\ &= \frac{C3 \cdot E}{C1 + E}\end{aligned}$$

出售模型

清算T量Lucky Coin 获得的 Lucky core 数量

$$\begin{aligned}\text{Lucky core} &= R \left(\sqrt[1 + \frac{T}{S}]^{CW} - 1 \right) = C2 \left(\sqrt[1 + \frac{T}{C3}]^{CW} - 1 \right) \\ &= C2 \cdot \frac{T}{C3}\end{aligned}$$

清算 $C2 \cdot \frac{T}{C3}$ 量Luckycore 获得的EOS数量

$$\begin{aligned}\text{EOS} &= R \left(\sqrt[1 + \frac{T}{S}]^{CW} - 1 \right) = C1 \left(\sqrt[1 + \frac{\text{Lucky core}}{C2 - \text{Lucky core}}]^{CW} - 1 \right) \\ &= \frac{C1 \cdot T}{C3 - T}\end{aligned}$$

计算公式：

• 存入E量EOS获得的Lucky Coin 数量：

$$\text{Lucky coin} = \frac{C3 \cdot E}{C1 + E}$$

• 清算T量Lucky Coin 获得的EOS数量：

$$\text{EOS} = \frac{C1 \cdot T}{C3 - T}$$

三、吃鸡游戏

1. 游戏背景

吃鸡游戏（E-PUBG）是一款在EOS网络上运行，去中心化、公开透明的区块链游戏。

面对强大的敌人，要想吃鸡，必须要有充足的子弹战胜对手，存活下来，最后存活的玩家将获得终极大奖。在区块链的世界中，我们巧妙的结合了吃鸡玩法的精髓，要想突破重围赢得大奖，唯有攒够子弹，让子弹多飞一会，最终活下来的强者才能打败对手，成功吃鸡。

2. 基础规则

这是一款策略制的乐透游戏。

游戏总时长24小时，当游戏倒计时为0时，一轮游戏结束。

在游戏进行过程中，用户可以通过购买子弹，延长游戏时间，时间上限不超过24小时。

用户用于购买子弹的EOS，一部分按比例分红给子弹持有者，一部分进入终极大奖的奖金池。

游戏回合结束时，最后一位购买到子弹的玩家将成功吃鸡，获得终极大奖，赢得巨额奖金。

3. 子弹（Bullet）

子弹作为整个吃鸡游戏中的关键道具，用户可以通过钱包中的EOS购买子弹。子弹购买后不可卖出。系统每售出一颗子弹，子弹的价格都会随之微幅上升。

整个游戏中，子弹将享有以下作用：

- **延长游戏时间：**游戏中，用户可通过购买子弹延长游戏时间。游戏不同阶段，购买子弹延长的游戏时间不同，规则详见游戏时间说明。
- **赢取最终大奖：**游戏回合结束时，最后一位够买到子弹的玩家将成功吃鸡，获得终极大奖，赢得巨额奖金。
- **获得分红收益：**每当有用户使用EOS购买子弹时，该部分EOS将按比例分配给已购买子弹的持有者。即先购入子弹的用户可享受后续用户购买子弹的分红收益。
- **争夺空投奖励：**游戏中，每售出10w颗子弹将进行空投，购买到第 $N \times 10w$ 颗子弹的用户将获得空投奖励 ($N=1, 2, 3 \dots$)；随游戏进行，每个空投包奖励将不断增大，最高奖励至3200Eos/每次
- **游戏即挖矿：**每当购买子弹时，系统将送出Lucky平台的平台币LKT给玩家。LKT可直接在平台内进行交易，LKT享受永不破发、永不增发等权益，买到即赚到！

子弹价格计算方式：

子弹的售价是一个等差数列，以0.00000001EOS为差值；

第一颗子弹的售价是0.00000001EOS；

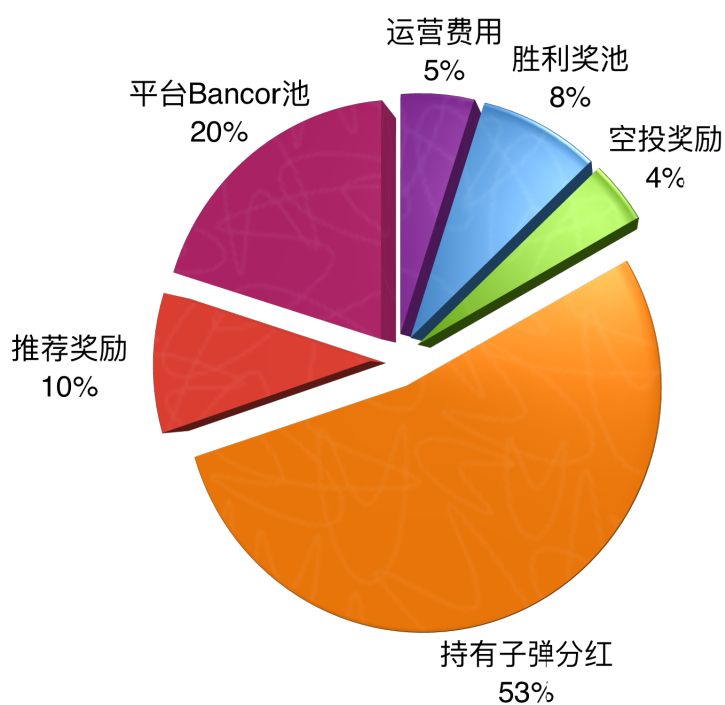
第二颗子弹的售价是0.00000002EOS；

第三颗子弹的售价是0.00000003EOS；

.....

一直无限递增下去，每次增加的幅度都是第一颗子弹的价格。

4.资金分配比



游戏中，用户购买子弹花费的EOS，将按以下方式进行分配：

持有子弹分红 (53%)： 玩家购买子弹花费EOS的53%将立即分配给持有子弹的玩家。分配比例按玩家持有子弹数量决定， $\text{分红比例} = \text{当前持有子弹数} / \text{已售出子弹总数}$ ；

胜利奖池 (8%)： 玩家购买子弹花费EOS的8%将进入胜利奖池，最后一位成功吃鸡的玩家可以立即获得胜利奖池中的所有奖金

运营费用（5%）： 玩家购买子弹花费EOS的5%将归属团队运营费用，团队会在游戏不同阶段举办运营活动以激励用户参与。具体运营活动上线后会在平台内公布。

空投奖励（4%）： 玩家购买子弹花费EOS的4%将用以进行空投奖励。游戏中每售出10w颗子弹将进行空投，详细规则请见后文空投奖励。

平台Bancor池（20%）： Lucky Coin 作为平台的股权凭证，会收取平台内游戏的部分收益作为平台股权分红，持有Lucky Coin的用户将享受这部分的分红收益。当玩家购买子弹时，花费EOS的20%将注入平台币的Bancor储备金池，推动平台币价上涨。但同时用户购买子弹时，平台也将返回对应的Lucky Coin作为用户挖矿收益。

推荐奖励（10%）： 玩家可通过邀请链接邀请好友加入游戏。邀请好友加入后，好友购买子弹花费的EOS将按比例奖励给邀请他的玩家，奖励规则如下。

被邀请人购买子弹总量 < 50,0000颗时，分红为5%

被邀请人购买子弹总量 ≥ 50,0000颗时，分红为10%

5.游戏时间

游戏总时长12小时，游戏时长会以倒计时的方式不断递减。当倒计时为0时，则该轮游戏结束，并且判定最终获胜玩家。

游戏中，用户可以通过购买子弹增加游戏时间。

整个游戏，根据售出子弹数量分为6个阶段，每个阶段购买子弹延长的游戏时间不同，具体如下：

| 游戏阶段 | 售出子弹的总数量 | 购买单个子弹增加的游戏时间 |
|-------|-------------|---------------|
| 第一次缩圈 | 0~1600万 | 16秒 |
| 第二次缩圈 | 1600万~2400万 | 8秒 |
| 第三次缩圈 | 2400万~2800万 | 4秒 |
| 第四次缩圈 | 2800万~3000万 | 2秒 |
| 第五次缩圈 | 3000万~3100万 | 1秒 |
| 决赛圈 | 3100~∞ | 1秒 |

6.空投奖励

游戏中，根据售出子弹总量分为6个阶段，每售出10w颗子弹将进行空投

购买到第N*10w颗子弹的用户将获得空投奖励 (N=1, 2, 3...)

随游戏阶段的不同，每个空投包奖励将不断增大，最高奖励至3200Eos/每次

每个阶段结束后，将结算该阶段的空投奖励，获得的空投奖励可随时提现。

| 游戏阶段 | 售出子弹的总数量 | 空投奖励（每售出10w颗进行空投） |
|-------|-------------|-------------------|
| 第一次缩圈 | 0~1600万 | 200EOS/次 |
| 第二次缩圈 | 1600万~2400万 | 400EOS/次 |
| 第三次缩圈 | 2400万~2800万 | 800EOS/次 |
| 第四次缩圈 | 2800万~3000万 | 1600EOS/次 |
| 第五次缩圈 | 3000万~3100万 | 3200EOS/次 |
| 决赛圈 | 3000万~∞ | 每售出10万颗子弹销售额的4% |

7.游戏即挖矿

游戏中，平台通过“游戏即挖矿”的形式，返还给用户对应的平台币。

每当用户购买子弹时，系统将1：1送出平台币LKT给玩家。

平台基于Bancor算法实现自动化交易引擎，获得的LKT可直接在平台内交易

关于平台币的介绍，请见第二章Lucky Coin平台币。

8.推荐奖励

玩家可通过邀请链接邀请好友加入游戏。邀请好友加入后，好友购买子弹花费的EOS将按比例奖励给邀请他的玩家，奖励规则如下。

被邀请人购买子弹总量 < 50,0000颗时，分红为5%。

被邀请人购买子弹总量 ≥ 50,0000颗时，分红为10%。

四、如何开始

1.简介

在Lucky中开始游戏或购买平台币之前，您需要准备一个Eos主网账号和Scatter钱包

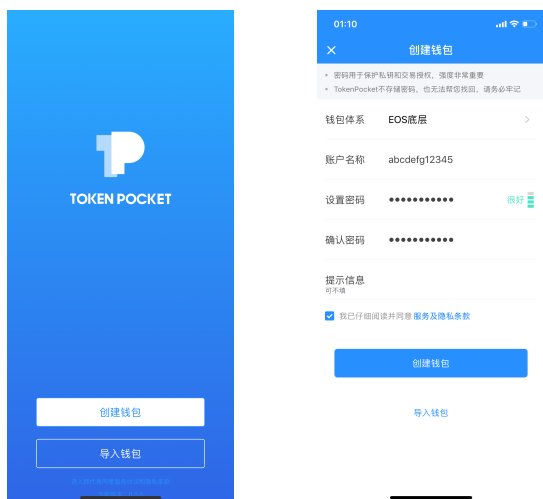
2.Eos主网账号

- 通过TokenPocket 创建Eos账号

TokenPocket官网：<https://www.mytokenpocket.vip/>

首先访问官网下载TokenPocket 客户端。点击创建钱包，进入创建Eos账号流程。

钱包体系选择EOS底层，输入账户名和密码后，点击创建钱包。此时会生成您的私钥，请妥善保管好。



每个Eos账号都需要一定量的内存和网络资源，所以每个新账号的创建都需要其他Eos账号消耗一定量的Eos来帮忙创建，此处我们可以通过向TokenPocket官方账号转入Eos，让他们代为创建。如果您的朋友已有Eos账号，您也可以让您的朋友通过钱包为您创建。



3.Scatter钱包

- Scatter钱包介绍

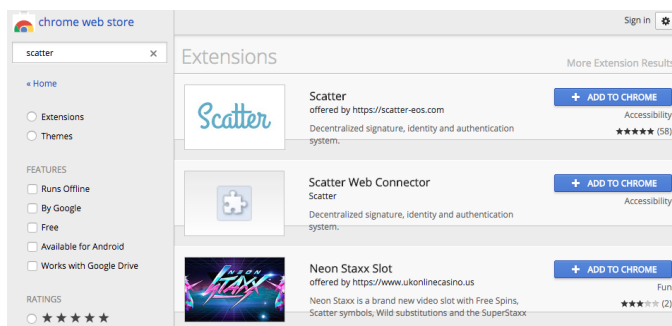
Scatter钱包是一款安装在chrome浏览器上的插件EOS钱包，类似于以太坊的metamask。Scatter钱包得到过多个节点的推荐，比如EOS NewYork， generEOS。你可以向你信任的EOS节点社区咨询关于Scatter的安全性等问题

官网：<https://get-scatter.com/>

Scatter钱包开源代码：<https://github.com/EOS Essentials/Scatter>

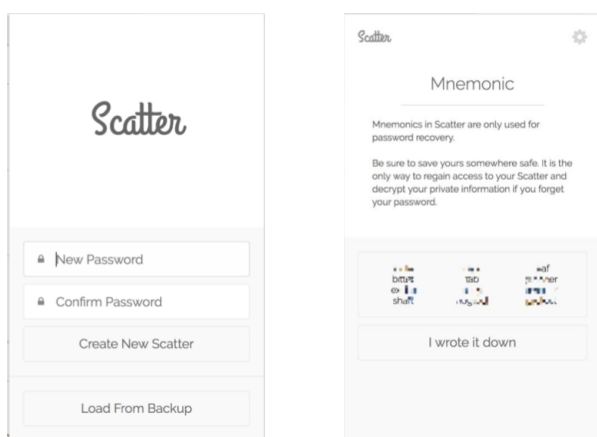
- 安装Scatter钱包

您可以在Chrome应用商店中直接搜索Scatter， 下载插件既可



- 使用Scatter钱包

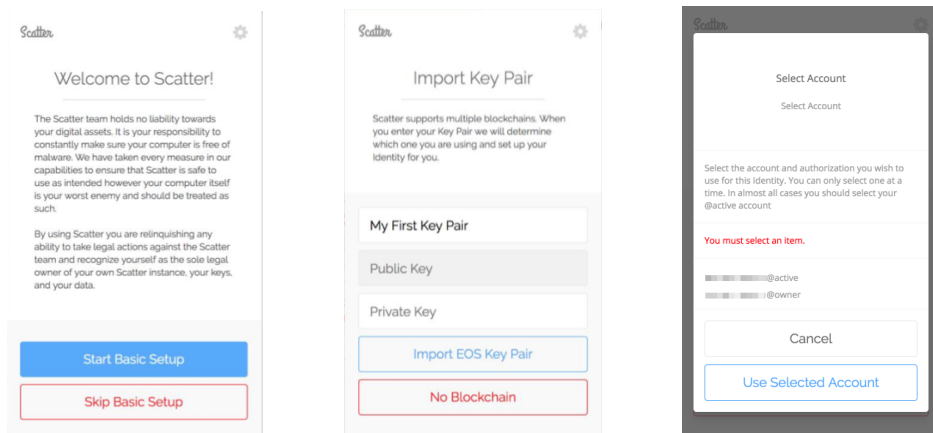
安装好Scatter插件后，打开Scatter， 首先我们需要创建一个Scatter账号。填写密码并确认后， 点击Create New Scatter。此时会弹出助记词， 请妥善保管好



此时您的Scatter账号已经创建成功， 接下来我们要将您的Scatter账号与您的Eos主网账号关联起来。在接下来弹出的页面中， 点击Start Basic Setup。

将“My First Key Pair” 替换成您的Eos账户名称，在“Private Key” 处输入您的Eos私钥。“Public Key” 公钥自动生成，无需输入。

最后点击“Import Eos Key Pair”，在弹出的页面中选择权限后，您的Scatter钱包即注册完成并与您的Eos主网账号成功进行关联。



4.开始游戏

使用安装好Scatter钱包的chrome浏览器，打开Lucky平台。点击绑定钱包后，此时会自动调起Scatter钱包。选择身份后并点击“接受”后，即可开始游戏。