## (1)

アイテム数が 10 の Knapsack Problem を作成した。各アイテムのサイズと価値は,[1,10] の乱数で決定し,ナップサックの容量は 25 に設定した。各アイテムのサイズと価値を表 1 に示す.

	サイズ	価値
1	5	6
2	10	1
3	7	6
4	9	7
5	7	7
6	7	2
7	6	8
8	2	2
9	6	3
10	1	4

表1 各アイテムのサイズと価値

## (2)

 $\varepsilon$ を 0.5 に設定して Algorithm3.2 で解いた結果, 27.6 が出力された.