

分类号：
UDC：

密级：
学校代码：

青岛大学
硕士学位论文

机会网暨蜂窝网算法与协议
—路由，数据分发与能耗优化

由 磊

指导教师 魏长江教授，李建波副教授

学科专业名称 软件工程

论文提交日期 2015 年 6 月 16 日

论文答辩日期 2015 年 6 月 16 日

答辩委员会主席

摘 要

关键词：机会网络 蜂窝网络 路由协议 数据分发 优化算法

Abstract

Keywords: opportunistic network; cellular network; routing protocol; data dissemination; optimization algorithm

目 录

引言	1
I. 无线网络分类概述	1
II. 移动无线网研究历程——从 MANET 到 PCN	1
III. 相辅相成——机会网与蜂窝网技术融合	1
IV. 核心技术简介：机会路由，数据分发与能耗优化	1
IV-A. 机会路由	1
IV-B. 数据分发	1
IV-C. 能耗优化	1
第一章 研究现状	3
1.1 机会路由协议	3
1.2 数据分发协议	3
1.3 蜂窝网能耗优化	3
第二章 论文工作总览	5
第一部分 最优化机会路由算法研究	7
第三章 机会网路由优化概述	9
第四章 基于移动模式最优节点群组选取的路由算法	11
4.1 系统模型及基本定义	12
4.1.1 网络模型	12
4.1.2 基本定义	12
4.2 路由问题概览	14
4.2.1 移动模式	14
4.2.2 路由相关的两个关键属性	16
4.2.3 路由问题形式化定义	18
4.3 N_{opt} 搜索问题分析	18
4.3.1 计算复杂性证明	18
4.3.2 局部陷阱	18
4.3.3 基于禁忌搜索的求解方法	18

4.4	最优化路由算法	18
4.4.1	Local-MPAR: 基于局部搜索的路由算法	18
4.4.2	Tabu-MPAR: 基于禁忌搜索的路由算法	18
4.5	仿真实验	18
4.5.1	自变量: 消息生存时间	18
4.5.2	自变量: 节点缓存	18
4.6	本章总结	18
第五章 基于消息传输收益的最优队列调度算法		19
第六章 基于跳数的启发式距离向量算法		21
第二部分 机会网数据分发协议研究		23
第七章 机会网数据分发概述		25
第八章 基于一跳邻居位置的消息分发协议		27
第九章 基于非对称喷洒与授权转发的消息分发协议		29
第三部分 蜂窝网能耗优化研究		31
第十章 蜂窝网能耗优化概述		33
第十一章 交织多址及连续多址的能耗最优化		35
第十二章 异构网负载耦合模型下基于范围分配的能耗最优化		37
全文总结		39
参考文献		41
攻读学位期间发表的学术论文目录		43
致谢		51
学位论文独创性声明、学位论文知识产权权属声明		53

引 言

首段先从无线网络分类讲起，然后撇开较成熟的网络，而转到移动无线网上，此外再介绍 4G,5G 技术及亟待攻克的问题，然后，介绍一下引言的结构安排。

I. 无线网络分类概述

主要参考来源：Wikipedia，介绍无线网络分类，及其区别

II. 移动无线网研究历程——从 MANET 到 PCN

主要参考来源：Mobile Ad Hoc Networking [1]

III. 相辅相成——机会网与蜂窝网技术融合

其中一项，可以介绍一下 opportunistic offloading

IV. 核心技术简介：机会路由，数据分发与能耗优化

IV-A. 机会路由

IV-B. 数据分发

IV-C. 能耗优化

第一章 研究现状

1.1 机会路由协议

1.2 数据分发协议

1.3 蜂窝网能耗优化

第二章 论文工作总览

第一部分

最优化机会路由算法研究

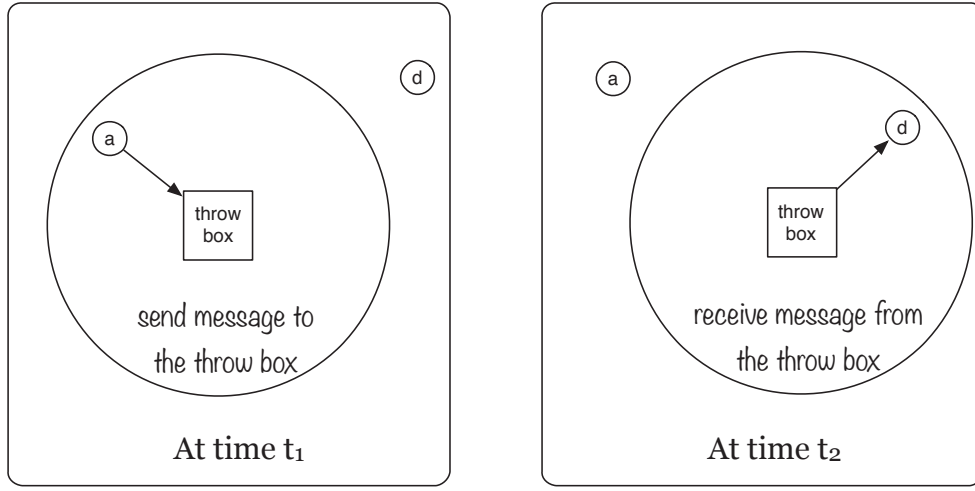
第三章 机会网路由优化概述

第四章 基于移动模式最优节点群组选取的路由算法

在许多节点具有一定社会属性的机会网络中，具有共同兴趣的移动用户往往访问一些与其兴趣相关的地点。研究表明，50% 的移动用户会在某一个特定的接入点 (access point, AP) 上花费约 74% 的时间 [2]。换言之，节点往往具有频繁访问某一或部分地点（简称为常访地点）的特点。这些常访地点可被看做“连接”这些节点的枢纽。可以通过在常访地点部署缓存设备，用以辅助消息传递，例如投掷盒 (throw-box) [3] 等设备。缓存设备具有普通移动节点不具备的优势。首先，由于部署的缓存设备位置固定在常访地点，且节点往往在常访地点停留一段时间，所以节点与缓存设备之间具有比移动节点之间更加稳定的连接。其次，这些固定的缓存设备，没有如同移动节点那样便携性的限制和要求，故其存储容量往往比移动节点要大许多。由此，可以利用在常访地点部署缓存设备作为中继枢纽，从而提升机会网络中路由算法的性能表现。

本章研究多副本单播机会路由算法，基本假设如下。每条消息具有一对“源—目的”节点对 (source-destination node pair)，并且每条消息可在网络中具有多份拷贝。不同于以往基于社会网络分析求解社会关系的方法，或自定义社会属性的方法，本章利用节点收集的移动记录信息，从中提取出节点（群组）移动模式，并以此为依据选出最优中继节点群组。基本思想为：将持有某一条特定消息（或其拷贝）的任意一组节点看成一个整体，从记录信息中提取出移动模式，从而确定该节点群组的常访地点集合 A_1 。目的节点的常访地点 A_2 ，也以相同方法获取。进而，取交集求得 $A = A_1 \cap A_2$ ，作为该节点群组与目的节点的共同常访地点集合。利用集合 A ，可以求出消息的预测投递率。路由目标即为求得能使预测投递概率最大的节点群组。此外，超出有效期 (deadline) 的消息不再具有价值，在求解移动模式的过程中，消息的时效性也被考虑在内。本章基于节点的移动模式，提出构造最优节点群组作为中继节点群的移动模式相关最优路由算法 (Movement Pattern-Aware optimal Routing, MPAR)。就目前掌握的资料来看，这是首次利用节点群组移动模式进行社会相关的路由算法研究。

本章组织如下：第4.1节引入系统模型及基本定义；第4.2节分析路由问题背后蕴含的两个关键属性，并给出最优路由问题的形式化定义；第4.3节证明了该最优问题的计算复杂性，并提出了启发式算法用以求解近似最优解；第4.4节给出路由算法的详细过程及描述；第4.5节对仿真实验结果进行分析；第4.6节总结本章内容。



(a) 节点 a 向投掷盒发送消息

(b) 节点 d 从投掷盒接受消息

图 4-1 利用投掷盒完成消息从节点 a 到节点 d 的传递操作。

4.1 系统模型及基本定义

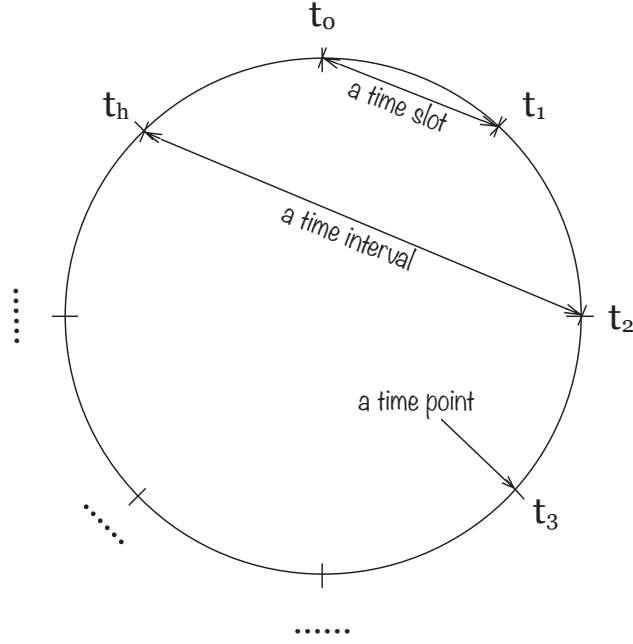
4.1.1 网络模型

网络节点集合记为 $\bar{N} \triangleq \{n_i | 1 \leq i \leq n\}$. 节点在给定的地点集合间移动, 地点集合记为 $\bar{A} \triangleq \{a_j | 1 \leq j \leq m\}$. 任意一个节点 n_i 的常访地点集合 $A(n_i) \subseteq \bar{A}$. 该模型源于真实的移动网络, 一个典型的实例是 Dartmouth College 的 Wi-Fi Campus Network [4]. 另一符合该模型的一类网络是 VANET. 在 VANET 中, 大量的公交车, 电车等在车站等固定地点间移动. 我们假设节点 n_i 访问任意一个地点 a_j 的时间间隔服从指数分布. 此外, 在任意地点内都部署有一个投掷盒装置, 用于接受, 缓存及传递消息. 在此模型中, 投掷盒的缓存容量假设为足够大, 即在投掷盒中不会因缓存满而产生消息丢弃. 如图 4-1 所示, 节点 a 在 t_1 时刻将消息托管给投掷盒, 在 t_2 时刻, 该消息的目的节点 d 进入投掷盒的传输范围内, 并从投掷盒接受该消息, 至此, 消息的投递操作完成.

我们假设每条消息 l 都具有一个值 τ_l , 代表消息 l 在网络的剩余生存时间. 随着时间消逝, τ_l 的值逐渐减少, 当 $\tau_l = 0$ 时, 该消息将从节点缓存中删除, 不再存在于网络中. 消息的生存时间属性, 一定程度上避免了消息在网络中停留的时间过长. 此外, 应用程序所产生的消息因具有时效性, 往往也会对消息设定一个生存时间. 例如新闻发布或者广告发布服务, 消息只在一定时间内有效. 当消息超出某个时间即不再具有投递价值.

4.1.2 基本定义

由于作为手持设备的节点附属于具有社交属性的人群, 节点的移动模式具有一定的周期性. 举例而言, Smith 先生在周一到周五上班, 故其常访地点可能包含家, 办


 图 4-2 周期 T 划分为 h 个时间槽

公室，某些公交站点及一些快餐店等。周末，Smith 先生通常去健身俱乐部或咖啡馆，或者一些不同于工作时间去的地方。然而，他的行为通常以一星期为一个周期，在一定程度上重复，即其移动记录具有一定的周期性。假设周期为 T ，若将 T 划分为 h 个时间槽，则每个时间槽的长度为 $\frac{T}{h}$ 。将这些划分好的时间槽的边界时间点，用序列 $\langle t_0, t_1, t_2, \dots, t_h \rangle$ 表示，则任意两个区间点 t_s 与 t_e ($t_s < t_e$) 形成时间区间 $[t_s, t_e]$ ，如图 4-2 所示。针对时间区间 $[t_s, t_e]$ ，可以从节点的移动记录中，提取出对应的移动模式。节点的移动记录见定义 1。

定义 1. 移动记录

节点 n_i 的移动记录定义为一个 $h \times m$ 矩阵，记为 $\mathbb{R}(i)$

$$\mathbb{R}(i) = \left[\begin{array}{cccc} \overbrace{1/r_{1,1}^i & 1/r_{1,2}^i & \dots & 1/r_{1,m}^i}^{m \text{ 个地点}} \\ 1/r_{2,1}^i & 1/r_{2,2}^i & \dots & 1/r_{2,m}^i \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1/r_{h,1}^i & 1/r_{h,2}^i & \dots & 1/r_{h,m}^i \end{array} \right] \left. \vphantom{\begin{array}{c} 1/r_{1,1}^i \\ 1/r_{2,1}^i \\ \vdots \\ 1/r_{h,1}^i \end{array}} \right\} h \text{ 个时间槽}$$

其中第 k 行的向量 $\mathbb{R}(i, k)$ 代表时间槽 $[t_{k-1}, t_k]$ 内的移动记录，且有

$$\mathbb{R}(i, k) = [1/r_{k,1}^i, 1/r_{k,2}^i, \dots, 1/r_{k,m}^i]$$

其中 $r_{k,j}^i$ 代表节点 n_i 对地点 a_j 在时间槽 $[t_{k-1}, t_k]$ 内的平均访问时间间隔。

从上述定义可知, $1/r_{k,j}^i$ 代表节点 n_i 对地点 a_j 的平均访问频率。特别的, 若 n_i 在时间槽 $[t_{k-1}, t_k]$ 内从未到达过 a_j , 则设定 $r_{k,j}^i = \infty$, 于是有 $1/r_{k,j}^i = 0$. 对于所有的时间槽, 可以求出节点 n_i 对于地点 a_j 的平均访问时间间隔 $M_{i,j}$, 记为

$$M_{i,j} = \sum_{k=1}^{k=h} r_{k,j}^i / h \quad (4-1)$$

4.2 路由问题概览

在讨论路由相关细节之前, 先对路由问题做一个总览。在4.2.1小节中, 讨论如何从一组节点中提取对应的节点群组移动模式。随后在4.2.2小节中, 分析路由相关的两个关键属性。最后, 在4.2.3小节中, 给出最优路由问题的形式化定义。

4.2.1 移动模式

移动模式从节点的移动记录中提取。首先定义函数 \mathbb{E} , 用以将移动记录向量转化为对应的移动模式向量。

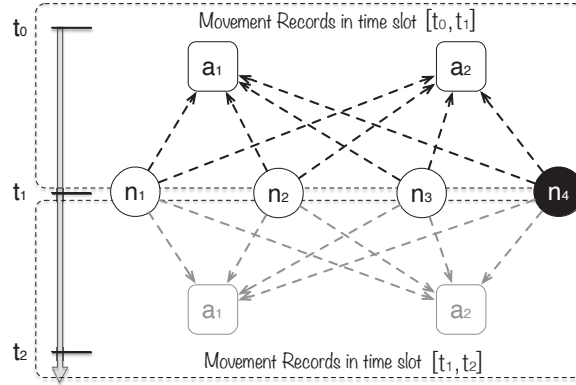


图 4-3 网络场景举例

定义 2. 函数 \mathbb{E}

$$\mathbb{E}([x_1, x_2, \dots, x_m]) = [\varkappa_1, \varkappa_2, \dots, \varkappa_m]$$

其中

$$\varkappa_j = \begin{cases} 1 & x_j \geq \frac{\delta}{m} \sum_{i=1}^m x_i \\ 0 & \text{otherwise} \end{cases} \quad (4-2)$$

$0 < \delta < 1$ 是预设的系统参数。

函数 \mathbb{E} 用于过滤节点—地点间的访问记录, 不常访问的地点将被过滤掉。基于函数 \mathbb{E} 可以直接定义移动模式, 如定义3。

定义 3. 移动模式. 对于任意节点群组 N , 其在时间区间 $[t_p, t_q]$ 内的移动模式, 记为 $\mathcal{P}(V, [t_s, t_e])$, 定义为

$$\mathcal{P}(N, [t_s, t_e]) = \mathbb{E} \left(\sum_{n_x \in N} \sum_{i=s}^{i=e} \mathbb{R}(x, t_i) \right) \quad (4-3)$$

在定义3中, 移动模式 \mathcal{P} 从某节点 (群组) 在某个特定时间区间 $[t_s, t_e]$ 上的所有移动记录向量通过累加后, 以函数 \mathbb{E} 处理后得出。举例而言, 假设如图 4-3所示的网络场景, 网络中总共有四个节点 n_1, n_2, n_3, n_4 以及两个地点 a_1, a_2 。其中 n_4 是目的节点, 周期 T 被划分为两个时间槽, 简记为 $[t_0, t_1]$ 与 $[t_1, t_2]$ 。

图 4-3中每条边的权值如表 4-1所示。权值代表“节点—地点”对访问平均间隔时间。针对每个节点的记录矩阵, 表示为 $\mathbb{R}(1), \mathbb{R}(2), \mathbb{R}(3), \mathbb{R}(4)$ 。

$$\mathbb{R}(1) = \begin{bmatrix} 1/2.08 & 1/4.65 \\ 1/6.02 & 1/2.95 \end{bmatrix} \quad \mathbb{R}(2) = \begin{bmatrix} 1/4.4 & 1/4.3 \\ 1/4.0 & 1/4.5 \end{bmatrix}$$

$$\mathbb{R}(3) = \begin{bmatrix} 1/8.05 & 1/1.11 \\ 1/6.05 & 1/15.49 \end{bmatrix} \quad \mathbb{R}(4) = \begin{bmatrix} 1/2.6 & 1/3.3 \\ 1/3.5 & 1/3.5 \end{bmatrix}$$

表 4-1 网络场景图 4-3边权值

		a_1	a_2
$[t_0, t_1]$	n_1	2.08	4.65
	n_2	4.4	4.3
	n_3	8.05	1.11
	n_4	2.6	3.3
$[t_1, t_2]$	n_1	6.02	2.95
	n_2	4.0	4.5
	n_3	6.05	15.49
	n_4	3.5	3.5

节点集合 $\{n_1, n_2, n_3\}$ 的移动模式, 可以利用公式4-3从对应的移动记录中提取出来。对应的移动记录累加计算如下:

$$\sum_{i=1}^{i=3} \sum_{j=1}^{j=2} \mathbb{R}(i, j) = \left[\frac{1}{2.08} + \frac{1}{4.4} + \frac{1}{8.05} + \frac{1}{6.02} + \frac{1}{4.0} + \frac{1}{6.05}, \right. \\ \left. \frac{1}{4.65} + \frac{1}{4.3} + \frac{1}{1.11} + \frac{1}{2.95} + \frac{1}{4.5} + \frac{1}{15.49} \right] = [1.414, 1.974]$$

针对公式4-2，设定参数 $\delta = 0.95$ ，从定义2得出

$$\frac{\delta}{m} \sum_{i=1}^{i=m} v_i = \frac{0.95}{2} \times (1.414 + 1.974) \approx 1.609$$

所得值 1.609 大于向量第一个元素值 1.414，且小于向量第二个元素值 1.974，故对应移动模式提取如下

$$\mathcal{P}(\{n_1, n_2, n_3\}, [t_0, t_2]) = [0, 1]$$

移动模式 \mathcal{P} 指明了节点群组 $\{n_1, n_2, n_3\}$ 在时间区间 $[t_0, t_2]$ 内的常访区域集合，即 $A(\{n_1, n_2, n_3\}, [t_0, t_2]) = \{a_2\}$ 。对于集合 \bar{N} $\{n_d\}$ ，共有 $2^{n-1} - 1$ 个非空子集，每一个子集可被看做用于向目的节点 n_d 合作投递消息的一个整体。在本例中，基于移动记录，提取出非空节点集 $\{n_1, n_2, n_3\}$ 以及目的节点 n_4 的移动模式，结果如下

$$\begin{aligned} \mathcal{P}(\{n_1\}, [t_0, t_2]) &= [1, 0] & \mathcal{P}(\{n_1, n_2\}, [t_0, t_2]) &= [1, 0] \\ \mathcal{P}(\{n_2\}, [t_0, t_2]) &= [1, 1] & \mathcal{P}(\{n_1, n_3\}, [t_0, t_2]) &= [0, 1] \\ \mathcal{P}(\{n_3\}, [t_0, t_2]) &= [0, 1] & \mathcal{P}(\{n_2, n_3\}, [t_0, t_2]) &= [0, 1] \\ \mathcal{P}(\{n_4\}, [t_0, t_2]) &= [1, 1] & \mathcal{P}(\{n_1, n_2, n_3\}, [t_0, t_2]) &= [0, 1] \end{aligned}$$

对应的常访地点集合，如下

$$\begin{aligned} A(\{n_1\}, [t_0, t_2]) &= \{a_1\} & A(\{n_1, n_2\}, [t_0, t_2]) &= \{a_1\} \\ A(\{n_2\}, [t_0, t_2]) &= \{a_1, a_2\} & A(\{n_1, n_3\}, [t_0, t_2]) &= \{a_2\} \\ A(\{n_3\}, [t_0, t_2]) &= \{a_2\} & A(\{n_2, n_3\}, [t_0, t_2]) &= \{a_2\} \\ A(\{n_4\}, [t_0, t_2]) &= \{a_2\} & A(\{n_1, n_2, n_3\}, [t_0, t_2]) &= \{a_1, a_2\} \end{aligned}$$

4.2.2 路由相关的两个关键属性

4.2.2.1 投递概率

设节点集合 N 在时间区间 $[t_0, t_0 + t_l]$ 内的移动模式为 $P(N, [t_0, t_0 + t_l])$ ，目的节点 n_d 的移动模式为 $\mathcal{P}(n_d, [t_0, t_0 + \tau_l])$ ，共同常访地点集合记为 A ，则有 $A = A(N, [t_0, t_0 + \tau_l]) \cap A(n_d, [t_0, t_0 + \tau_l])$ 。记任意地点 a_j 及任意节点 $n_i \in N$ 满足节点 n_i 和 n_d 都在某一时间访问 a_j 。设随机变量 $T_{i,j}$ 及 $T_{d,j}$ 分别代表 n_i 和 n_d 到达 a_j 的时间，若要使消息能够成功传递，则须满足 $T_{i,j} < T_{d,j} < \tau_l$ ，换言之， n_i 须先于 n_d 到达 a_j 托管消息，且 n_d 需在消息到期之前到达 a_j 取出消息。为了便于讨论，设起始时间点 $t_0 = 0$ 。此外，如4.1节所述，任意节点访问任意地点的时间间隔服从指数分布。从公式4-1可以计算出节点 n_i 访问地点 a_j 的指数分布参数 $\lambda_{i,j}$ ，即

$$\lambda_{i,j} = 1/M_{i,j}$$

对于 A 为空集的情形，默认其预测投递概率为 0，到达其它地点的期望时延为 ∞ 。对于 A 非空的情形，可依公式 (4-4) 预测节点 n_i 对 n_d 的投递率。进一步的，节点集 N 对 n_d 的投递率可依公式 (4-5) 预测。

$$\begin{aligned} P_{i,d} &= 1 - \prod_{a_j \in A} (1 - P(T_{i,j} < T_{d,j} < \tau_l)) \\ &= 1 - \prod_{a_j \in A} \left(1 - \int_0^{\tau_l} \int_{t_{i,j}}^{\tau_l} f_{T_{i,j}, T_{d,j}}(t_{i,j}, t_{d,j}) dt_{d,j} dt_{i,j} \right) \\ &= 1 - \prod_{a_j \in A} \left(1 - \int_0^{\tau_l} \int_{t_{i,j}}^{\tau_l} f_{T_{i,j}}(t_{i,j}) f_{T_{d,j}}(t_{d,j}) dt_{d,j} dt_{i,j} \right) \\ &= 1 - \prod_{a_j \in A} \left(1 - \int_0^{\tau_l} \int_{t_{i,j}}^{\tau_l} \lambda_{d,j} \lambda_{i,j} e^{-(\lambda_{d,j} t_{d,j} + \lambda_{i,j} t_{i,j})} dt_{d,j} dt_{i,j} \right) \\ &= 1 - \prod_{a_j \in A} \left(1 - \frac{\lambda_{i,j} (1 - e^{-\tau_l (\lambda_{d,j} + \lambda_{i,j})})}{\lambda_{d,j} + \lambda_{i,j}} - (e^{\tau_l \lambda_{i,j}} - 1) e^{-\tau_l (\lambda_{d,j} + \lambda_{i,j})} \right) \quad (4-4) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} P_{N,d} &= 1 - \prod_{n_i \in N} (1 - P_{i,d}) \\ &= 1 - \prod_{n_i \in N} \prod_{a_j \in A} \left(1 - \frac{\lambda_{i,j} (1 - e^{-\tau_l (\lambda_{d,j} + \lambda_{i,j})})}{\lambda_{d,j} + \lambda_{i,j}} - (e^{\tau_l \lambda_{i,j}} - 1) e^{-\tau_l (\lambda_{d,j} + \lambda_{i,j})} \right) \quad (4-5) \end{aligned}$$

特别而言，当消息生存时间设为无穷时，即 $\tau_l = \infty$ ，有

$$\begin{aligned} P_{i,d} &= 1 - \prod_{a_j \in A} \left(1 - \int_0^{\infty} \int_{t_{i,j}}^{\infty} \lambda_{d,j} \lambda_{i,j} e^{-(\lambda_{d,j} t_{d,j} + \lambda_{i,j} t_{i,j})} dt_{d,j} dt_{i,j} \right) \\ &= 1 - \prod_{a_j \in A} \left(1 - \frac{\lambda_{i,j}}{\lambda_{d,j} + \lambda_{i,j}} \right) \quad (4-6) \end{aligned}$$

对于 $P_{N,d}$ ，有

$$P_{N,d} = 1 - \prod_{n_i \in N} \prod_{a_j \in A} \left(1 - \frac{\lambda_{i,j}}{\lambda_{d,j} + \lambda_{i,j}} \right) = 1 - \prod_{n_i \in N} \prod_{a_j \in A} \frac{\lambda_{d,j}}{\lambda_{d,j} + \lambda_{i,j}} \quad (4-7)$$

对于图 4-3 中的例子，为简便起见，讨论 $\tau_l = \infty$ 的情况（形式化定义时，会给出一般情况下的定义）。对于节点集合 $\{n_1, n_2, n_3\}$ 而言，常访地点集合 $A(N, [t_0, t_3]) = \{a_2\}$ ；对于目的节点 n_d 而言，其常访地点集合 $A(n_d, [t_0, t_3]) = \{a_1, a_2\}$ ；由此可得出共同常

访地点 $A = \{a_2\}$ 。每一个“节点—地点”对的平均访问时间间隔，可从公式 (4-1) 获得，即

$$\begin{aligned} M_{1,1} &= 4.05 & M_{2,1} &= 4.2 & M_{3,1} &= 7.05 & M_{4,1} &= 3.05 \\ M_{1,2} &= 3.8 & M_{2,2} &= 4.4 & M_{3,2} &= 8.3 & M_{4,2} &= 3.4 \end{aligned}$$

4.2.2.2 期望时延

4.2.3 路由问题形式化定义

4.3 N_{opt} 搜索问题分析

4.3.1 计算复杂性证明

4.3.2 局部陷阱

4.3.3 基于禁忌搜索的求解方法

4.4 最优化路由算法

4.4.1 Local-MPAR: 基于局部搜索的路由算法

4.4.2 Tabu-MPAR: 基于禁忌搜索的路由算法

4.5 仿真实验

4.5.1 自变量：消息生存时间

4.5.2 自变量：节点缓存

4.6 本章总结

第五章 基于消息传输收益的最优队列调度算法

第六章 基于跳数的启发式距离向量算法

第二部分

机会网数据分发协议研究

第七章 机会网数据分发概述

第八章 基于一跳邻居位置的消息分发协议

第九章 基于非对称喷洒与授权转发的消息分发协议

第三部分

蜂窝网能耗优化研究

第十章 蜂窝网能耗优化概述

第十一章 交织多址及连续多址的能耗最优化

第十二章 异构网负载耦合模型下基于范围分配的能耗最优化

全文总结

这里是全文总结内容。

参考文献

- [1] CONTI M, GIORDANO S. Mobile ad hoc networking: milestones, challenges, and new research directions[J]. Communications Magazine, IEEE, 2014, 52(1):85–96.
- [2] HENDERSON T, KOTZ D, ABYZOV I. The changing usage of a mature campus-wide wireless network[J]. 2004:187–201. <http://dl.acm.org/citation.cfm?id=1023739>.
- [3] IBRAHIM M, NAIN P, CARRERAS I. Analysis of relay protocols for throwbox-equipped dtms[J]. ... in Mobile, 2009. http://ieeexplore.ieee.org/xpls/abs_all.jsp?arnumber=5291625.
- [4] JEDARI B, XIA F. A Survey on Routing and Data Dissemination in Opportunistic Mobile Social Networks[J]. arXiv.org, 2013. <http://arxiv.org/abs/1311.0347>.

攻读学位期间发表的学术论文目录

- [1] CHEN H, CHAN C T. Acoustic cloaking in three dimensions using acoustic metamaterials[J]. Applied Physics Letters, 2007, 91:183518.
- [2] CHEN H, WU B I, ZHANG B, et al. Electromagnetic Wave Interactions with a Metamaterial Cloak[J]. Physical Review Letters, 2007, 99(6):63903.

表格索引

4-1 网络场景图 4-3 边权值 15

插图索引

4-1 利用投掷盒完成消息从节点 a 到节点 d 的传递操作.	12
4-2 周期 T 划分为 h 个时间槽	13
4-3 网络场景举例	14

算法索引

致 谢

感谢所有测试和使用交大硕士学位论文 \LaTeX 模板的同学!

感谢那位最先制作出博士学位论文 \LaTeX 模板的交大物理系同学!

感谢 William Wang 同学对模板移植做出的巨大贡献!

学位论文原创性声明

本人郑重声明：所呈交的学位论文，是本人在导师的指导下，独立进行研究工作所取得的成果。除文中已经注明引用的内容外，本论文不包含任何其他个人或集体已经发表或撰写过的作品成果。对本文的研究做出重要贡献的个人和集体，均已在文中以明确方式标明。本人完全意识到本声明的法律结果由本人承担。

学位论文作者签名：_____

日 期：_____年 _____月 _____日

学位论文授权使用授权书

本学位论文作者完全了解学校有关保留、使用学位论文的规定，同意学校保留并向国家有关部门或机构送交论文的复印件和电子版，允许论文被查阅和借阅。本人授权上海交通大学可以将本学位论文的全部或部分内容编入有关数据库进行检索，可以采用影印、缩印或扫描等复制手段保存和汇编本学位论文。

保 密 ☐，在 _____ 年解密后适用本授权书。

本学位论文属于

不保密 ☐。

(请在以上方框内打“√”)

学位论文作者签名：_____

指导教师签名：_____

日 期：_____年 _____月 _____日

日 期：_____年 _____月 _____日

