

游密实时语音交互指南

游密科技 助力游戏互娱加速



[illegible]

前言

第一章 自由通话模式交互说明

管理游戏聊天频道

英雄形象选择界面

玩家组队界面

工会成员列表-成员界面

工会成员列表-会长界面

游戏对局界面

第二章 直播/指挥模式交互说明

单个主播频道-收听主播

单个主播频道-主播房间

单个主播频道-主播列表

多种频道-收听主播

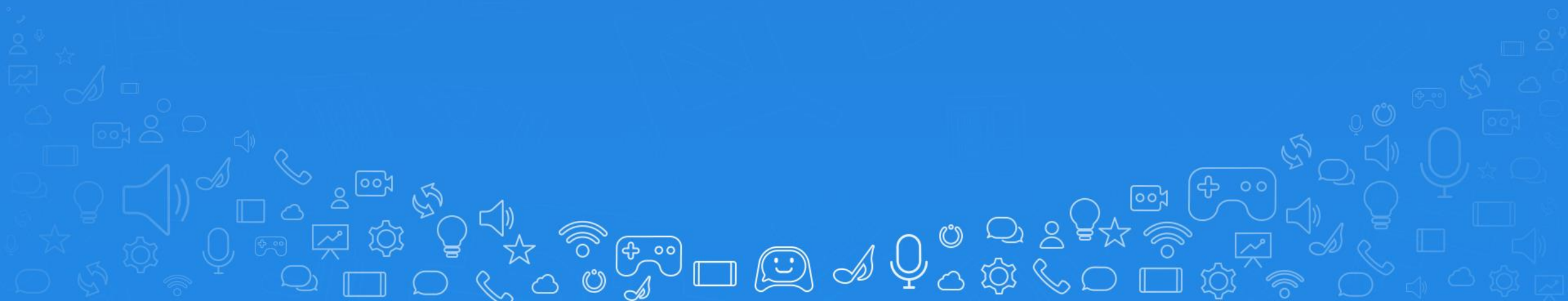
多种频道-主播房间

弹幕消息

主播端/指挥端



前言



游密实时语音SDK介绍

游密实时语音SDK（以下简称：游密Talk SDK）包含两种通话模式：自由通话模式和主播/指挥模式。

在自由通话模式下，房间内的成员可自由说话，麦克风/扬声器权限可自由控制，适用于房间通话人数较少的情况。

主播/指挥模式目前主要应用于大型MMO类游戏。在用户进入游戏界面时，就可以看到语音房间的入口。因一个游戏内可能有多个房间，如主播房间、国家指挥房间、帮派指挥房间等，入口通常会用菜单选项表示，便于用户切换。

目标读者：

游戏策划者、游戏制作人





1. 授予每个游戏产品唯一的Appkey与Appsecret (游密官网获得)
2. 游密Talk SDK包体
3. 游密Talk SDK接口说明文档
4. 游密Talk 快速接入指南
5. 游密Talk FAQ
6. 游密Talk test case





本章我们将以MOBA类游戏为例，介绍一套完整好用的实时通话系统必须具备的要素，以及这些要素的交互说明。棋牌类游戏实时语音交互方案也可以此为参考。本章内容：

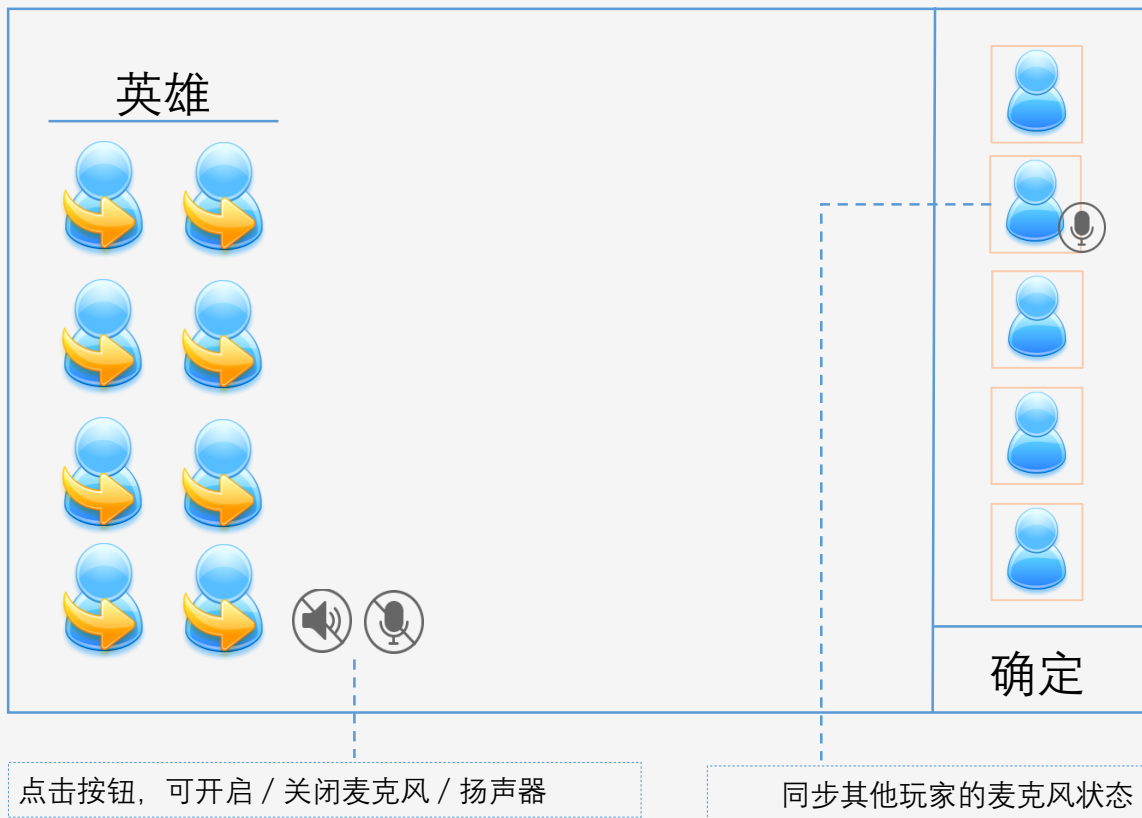
- 英雄形象选择界面
- 玩家组队界面
- 工会成员列表-成员界面
- 工会成员列表-会长界面
- 游戏对局界面

参考阅读

1. <https://www.youme.im/doc/TalkUnityUserExper-v2.5.php#自由通话模式>
2. <https://www.youme.im/doc/TalkCocosC++UserExper-v2.5.php#自由通话模式>



1.1 英雄形象选择界面



英雄形象选择界面语音选项设置

功能说明

1. 在选择英雄界面设置是否说话或者收听他人说话
2. 查看其他玩家的说话状态

交互说明

- 当麦克风为关闭状态时，点击麦克风按钮，麦克风变为开启状态，此时可以开始讲话并同步给其他玩家，再次点击该按钮则关闭麦克风
- 当扬声器为关闭状态时，点击扬声器按钮，扬声器变为开启状态，此时将无法听到其他玩家说话声音，再次点击该按钮收听其他玩家讲话

建议

- 游戏默认开启扬声器，如有队友开启语音讲话即可收听到
- 在扬声器关闭的情况下，同步关闭麦克风，避免开启麦克风但未开启扬声器单方面说话的场景
- 记录玩家上次的语音按钮状态，下次对局时默认上次状态
- 新手引导：建议以气泡等形式提醒用户可以开启麦克风和队友语音互动



玩家组队界面语音选项设置

功能说明

1. 玩家组队界面继续与好友保持通话

交互说明

- 当麦克风为关闭状态时，点击麦克风按钮，麦克风变为开启状态，此时可以开始讲话并同步给其他玩家，再次点击该按钮则关闭麦克风
- 当扬声器为关闭状态时，点击扬声器按钮，扬声器变为开启状态，此时将无法听到其他玩家说话声音，再次点击该按钮收听其他玩家讲话

1.3 工会成员列表-成员界面



- 点此打开成员管理面板
- 点此可以屏蔽成员



公会成员

| 名称 | 身份 | 屏蔽 |
|---|----|---|
|  用户1 | 会长 |  |
|  用户2 | 成员 |  |
|  用户3 | 成员 |  |
|  用户4 | 成员 |  |

成员界面语音选项设置

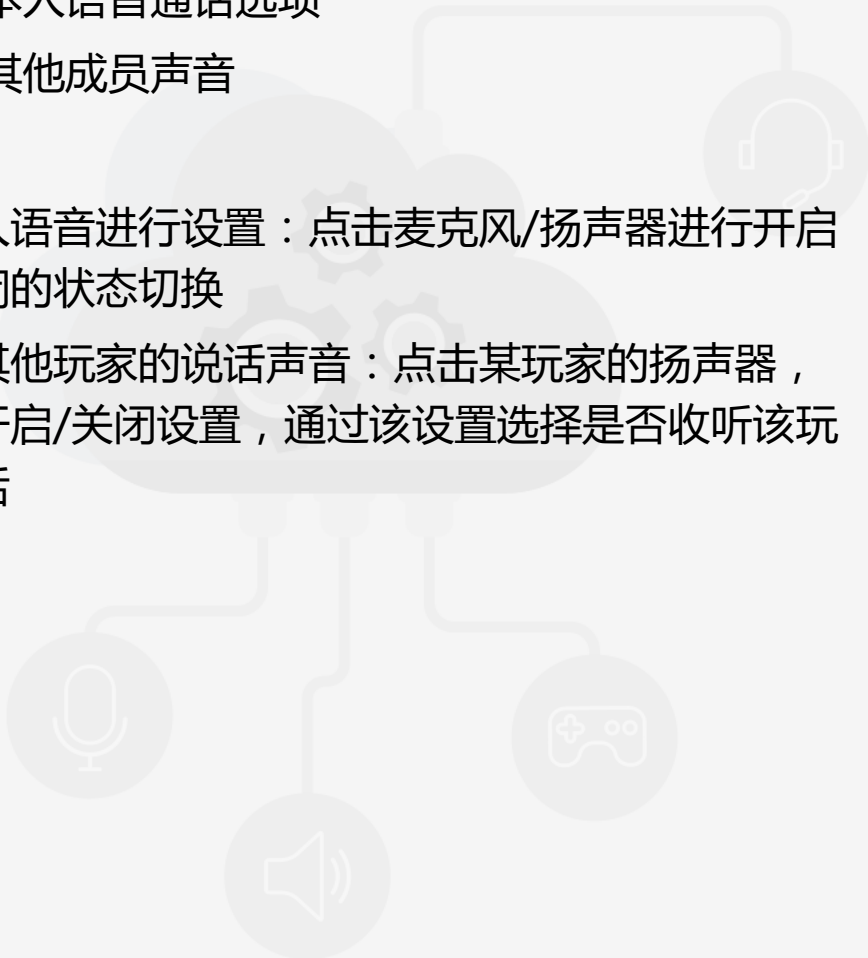
功能说明

当游戏有工会、军团等玩法时，作为普通成员角色，可能有如下实时通话选项配置场景：

- 1. 设置本人语音通话选项
- 2. 屏蔽其他成员声音

交互说明

- 对本人语音进行设置：点击麦克风/扬声器进行开启或关闭的状态切换
- 屏蔽其他玩家的说话声音：点击某玩家的扬声器，进行开启/关闭设置，通过该设置选择是否收听该玩家讲话



1.4 工会成员列表-会长界面



- 点此可以禁用麦克风
- 禁用后，用户已无声，因此扬声器也被禁用



公会成员

| 名称 | 身份 | 屏蔽 | 禁用 |
|---|----|---|---|
|  用户1 | 会长 |  |  |
|  用户2 | 成员 |  |  |
|  用户3 | 成员 |  |  |
|  用户4 | 成员 |  |  |

会长界面语音选项设置

功能说明

当游戏有工会、军团等玩法时，作为管理员角色，可能有如下实时通话选项配置场景：

1. 设置本人语音通话选项
2. 屏蔽其他成员声音
3. 设置他人是否可以发言

交互说明

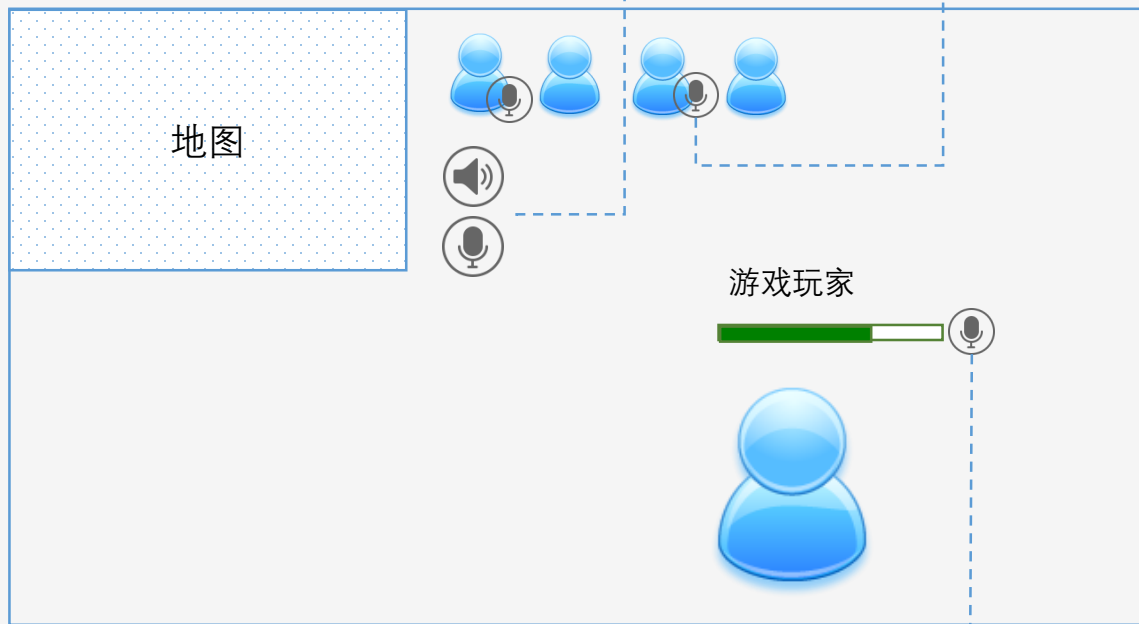
- 对本人语音进行设置：点击麦克风/扬声器进行开启或关闭的状态切换
- 屏蔽其他玩家的说话声音：点击某玩家的扬声器，进行开启/关闭设置，通过该设置选择是否收听该玩家讲话
- 设置成员的发言权限：点击成员麦克风按钮，开启或关闭玩家说话权限

1.5游戏对局界面



点击按钮开启 / 关闭麦克风 / 扬声器

已开启麦克风的玩家



在游戏角色中展示玩家开启麦克风的 / 通话状态

在游戏角色中展示玩家开启麦克风的 / 通话状态

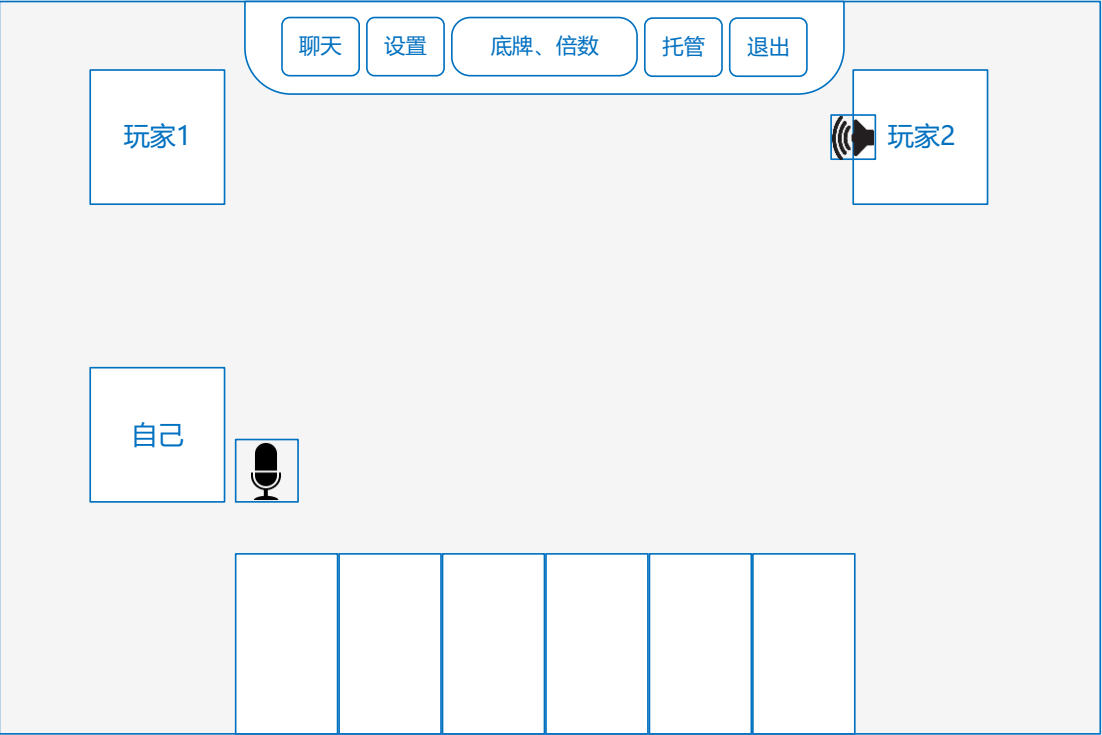
功能说明

在游戏对局界面进行实时通话选项设置，

交互说明

- 对本人语音进行设置：点击麦克风/扬声器进行开启或关闭的状态切换





在对局页面设置语音状态

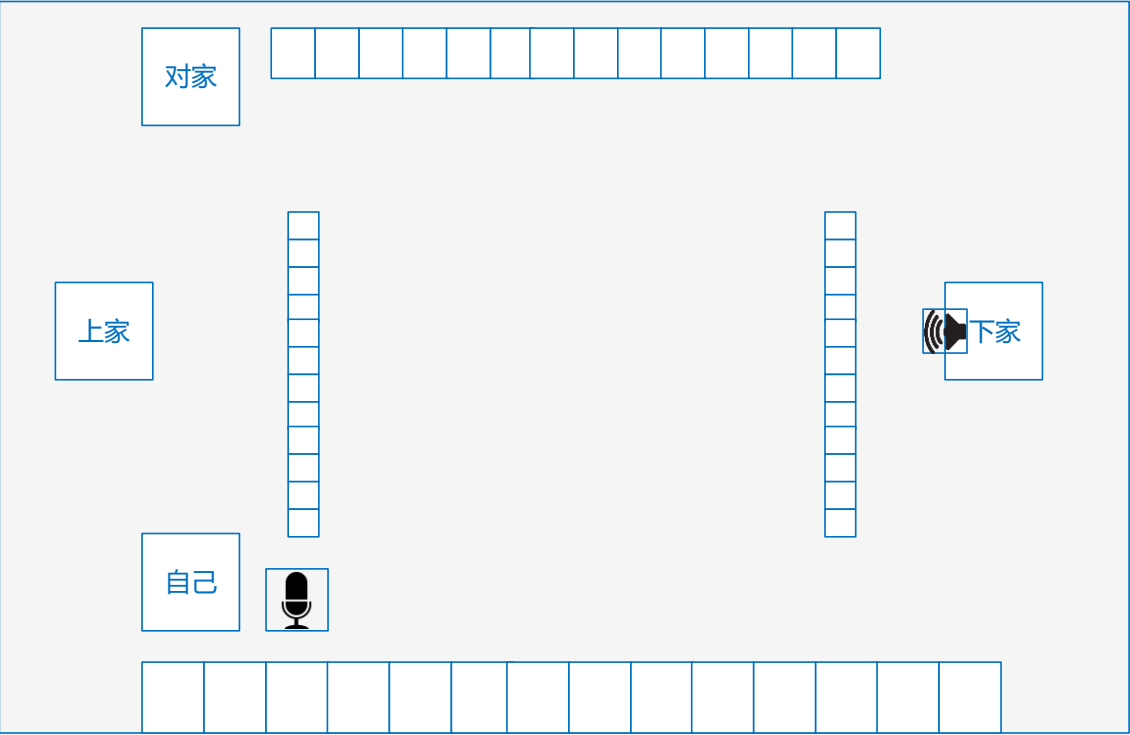
功能说明

在棋牌类游戏对局界面设置语音状态

交互说明

- 玩家发言：玩家发言时，扬声器图标显示循环动画以示当前正在发言





在对局页面设置语音状态

功能说明

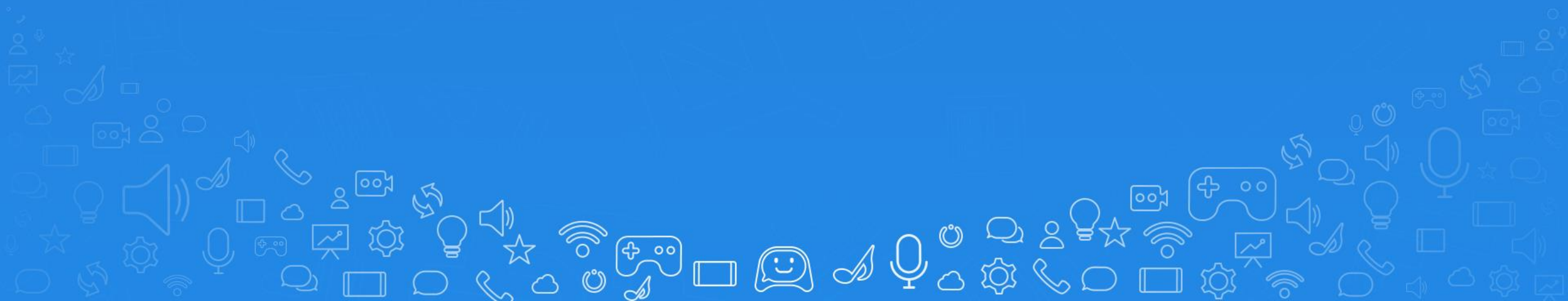
在棋牌类游戏对局界面设置语音状态

交互说明

- 玩家发言：玩家发言时，扬声器图标显示循环动画示意当前正在发言



第二章 直播/指挥模式交互说明





本章主要介绍目前常见直播在游戏内的应用场景，本章内容：

- 单个主播频道-收听主播
- 单个主播频道-主播房间
- 单个主播频道-主播列表
- 多种频道-收听主播
- 多种频道-主播房间
- 弹幕消息
- 主播端/指挥端

参考阅读

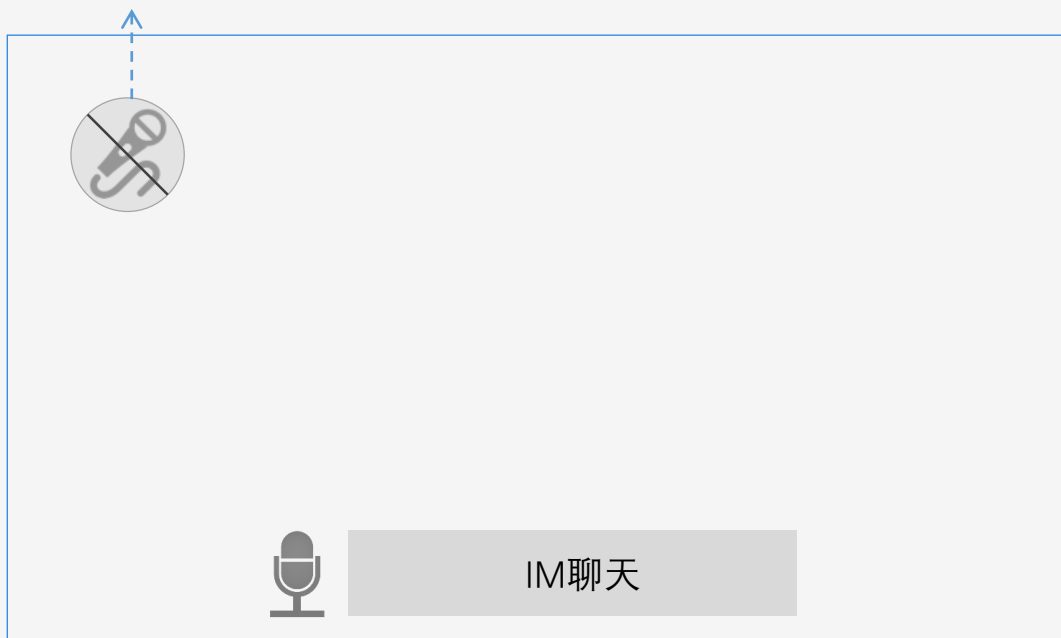
1. <https://www.youme.im/doc/TalkUnityUserExper-v2.5.php#主播 / 指挥模式>
2. <https://www.youme.im/doc/TalkCocosC++UserExper-v2.5.php#主播 / 指挥模式>



2.1 单个主播频道-收听主播



点击按钮开启主播频道



未开启主播频道（只有一个主播频道时）

主播频道开启后，显示主播名称



开启主播频道后（只有一个主播频道时）

功能说明

玩家在游戏主界面收听主播频道，交互要素包含

1. 主播图标
2. 主播名称

交互说明

- 点击
点击主播图标，开始收听主播语音讲话并显示主播昵称，再次点击主播图标则退出主播频道

2.2 单个主播频道-主播房间



在游戏界面点击“IM聊天”进入游戏聊天频道

功能说明

当游戏主界面未设置主播图标时，可以在聊天界面的主播频道收听及关注主播，该区域一般包含

1. 主播头像
2. 主播名称
3. 主播收到的礼物数量
4. 是否已关注主播
5. 收听或退出收听
6. 更多（显示主播列表或排班情况）

交互说明

- 点击
- 1. 在游戏主界面上点击聊天窗口“IM聊天”，进入聊天频道界面
- 2. 在聊天频道中点击主播，进入主播频道，点击“收听”，开始收听主播讲话，此时“收听”变更为“退出”，点击退出按钮则退出收听



在频道列表中点击“主播”，进入主播频道，点击“收听”，收听主播语音直播

2.3 单个主播频道-主播列表



点击“进入”后，按钮变为“退出”，用户再次点击时，可退出主播的语音频道



点击“更多”后，弹出主播排班列表 玩家可关注感兴趣的主播

功能说明

在主播频道与主播聊天互动、关注主播、查看主播列表、排班情况。

交互说明

- 点击
 1. 点击“IM”聊天框，弹出文字输入界面，输入信息或表情等信息，点击发送可将消息发送至主播频道，其它玩家可以看到发送的消息内容，同时主播在后台浏览消息与玩家互动
 2. 点击“关注”按钮关注主播
 3. 点击“更多”，弹出主播排班列表 玩家可关注感兴趣的主播

2.4 多种频道-收听主播



点击主播选项进入主播频道



主播房间界面

当前的主播名称



收起主播房间

功能说明

当游戏存在如指挥、主播、帮派等多种类型的频道时，需要选择进入主播频道

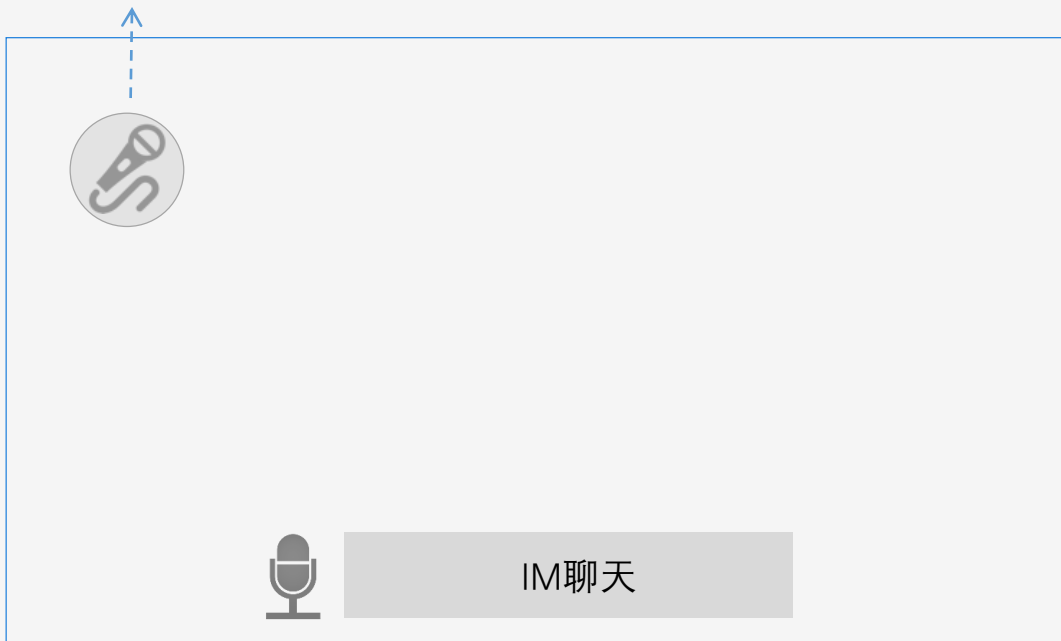
交互说明

- 点击
 1. 点击屏幕上的语音频道选择界面，弹出下拉列表
 2. 点击“主播”进入主播频道，下拉列表出显示为“主播”，在频道后方显示正在直播的主播昵称
 3. 点击选择为其它频道后，退出主播频道并隐藏主播昵称

2.5 多种频道-主播房间



点击此按钮进入主播频道列表



点击IM聊天进入频道列表

频道入口



频道列表显示主播信息

功能说明

游戏有多个主播频道时的交互参考方案，界面要素：

1. 频道选择：全部、指挥、帮派
2. 主播头像、房间名称、主播名称、主播在线状态、在线收听人数
3. 可选：当前热门主播标志、房间编号搜索及进入按钮

交互说明

- 方式一：点击

点击屏幕上的语音频道选择界面，弹出主播频道入口，见上左图

- 方式二：滑过屏幕边缘

也可以通过从游戏侧面拉出，见上右图



主播房间界面

功能说明

进入主播房间，与主播进行聊天互动、打赏

交互说明

- 点击退出频道，退出主播房间，回到主播列表页
- 点击侧边收起按钮则收起主播房间，仅显示主播名称

主播频道开启后，显示主播名称

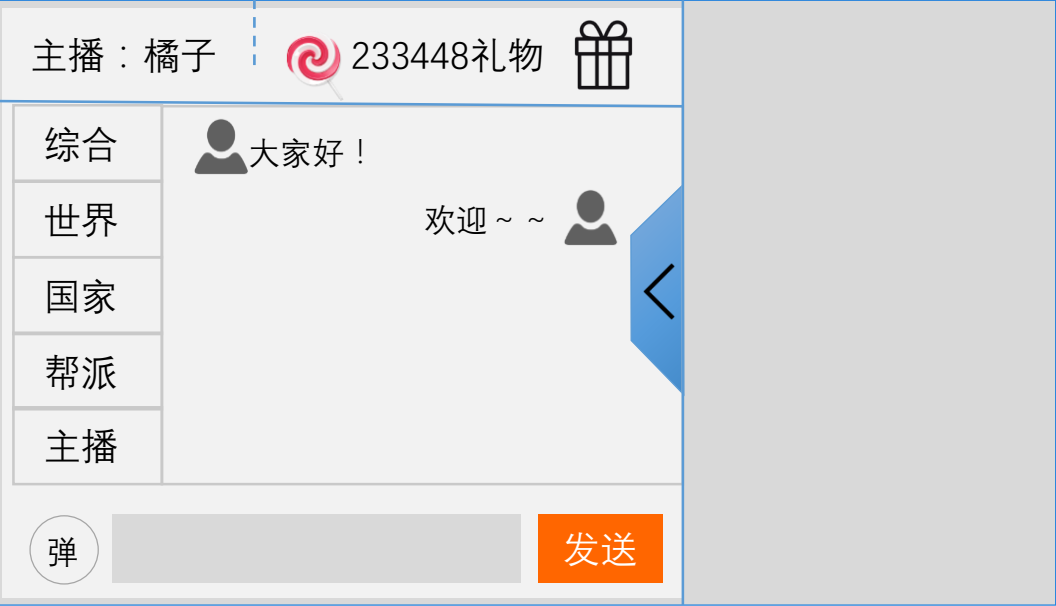


收起主播房间

2.6 弹幕消息



主播频道聊天，可开启弹幕互动



主播房间界面

功能说明

在与主播对话频道界面，可开启弹幕展示

交互说明

点击弹幕标识“弹”，关闭主播频道的弹幕消息显示，再次点击则开启弹幕

在主播频道发送的弹幕消息



收起主播房间



主播端/团战指挥（团长）界面

功能说明

主播端上麦 / 下麦、播放背景音乐等功能，团战指挥模式下，可“召集”国家成员进入频道参战斗



谢谢

