



포기 하지 않는 개발자

“안되면 될 때 까지 ”

개발자메켄 역량도 물론 중요하지만
협업을 함에 있어 자신에게 부여된
책임을 끝까지 완수하는 끈기 또한
필요하다 생각합니다. 저는 팀원들에게
‘믿고 맡길 수 있는 개발자’ 로
인정받고 싶습니다.

+82 010-5351-7648
dbalsrl7648@gmail.com

<https://github.com/youminki>
<https://www.youminki.blog/>



유민기 MINKI YOU

이메일 dbalsrl7648@naver.com

연락처 010-5351-7648

주소 경기도 안양시

깃허브 github.com/youminki

블로그 youminki.blog

Education

2019.03 - 2025.08
명지대학교 졸업
• 컴퓨터공학 전공

2023.03
글로벌 디자인 연합동아리
• QR 기반 모바일 전시회 초대장 제작

2024.03
멋쟁이사자처럼 개발 연합동아리
• 뽀모도로 타이머 개발

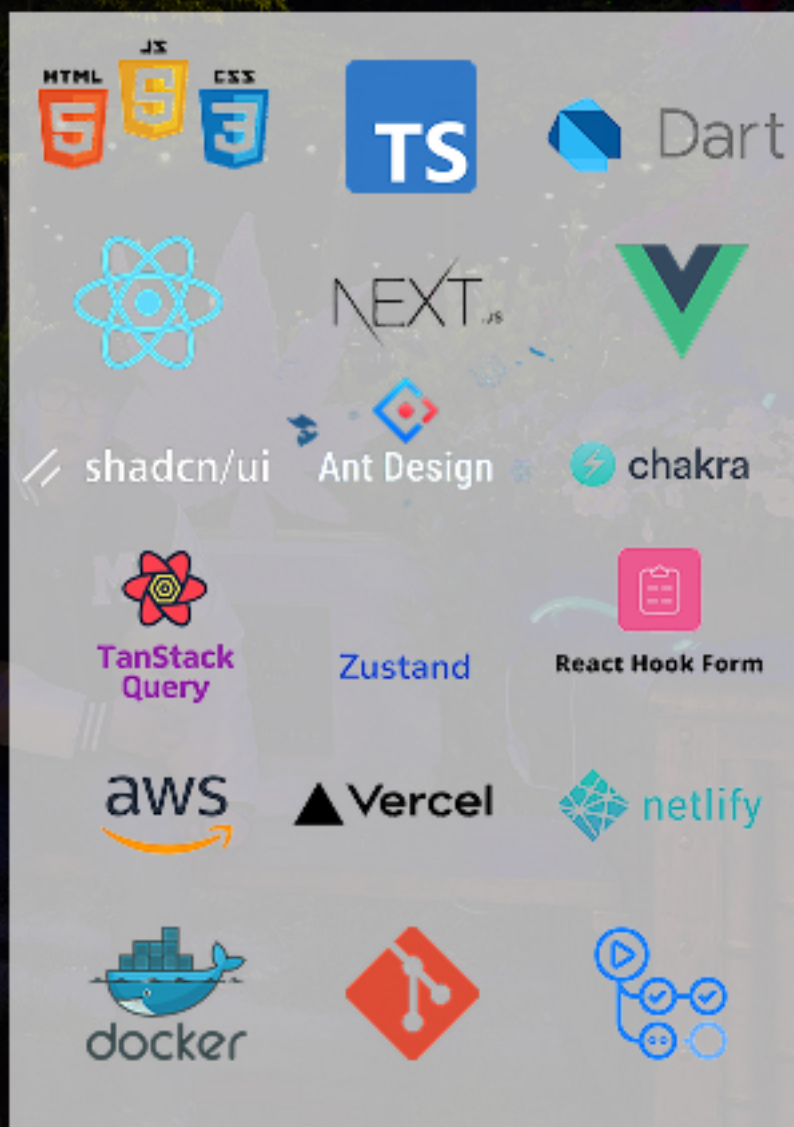
2024.12
MJSEC 보안 교내동아리
• 실시간 대회 운영 CTF 웹 개발

EXPERIENCE

2024.07
리프트콤마 (학업병행 프리랜서)
• 의류 대여 웹 & 관리자 웹 구축

2025.09
Kt Cloud 풀스택 부트캠프
• 경매사이트 & 관리자사이트 구축

SKILL



구독형 의류 렌탈 서비스 리프트콤마 외주 | 2024.08 - 2025.08 | <https://github.com/youminki/Me1pik>



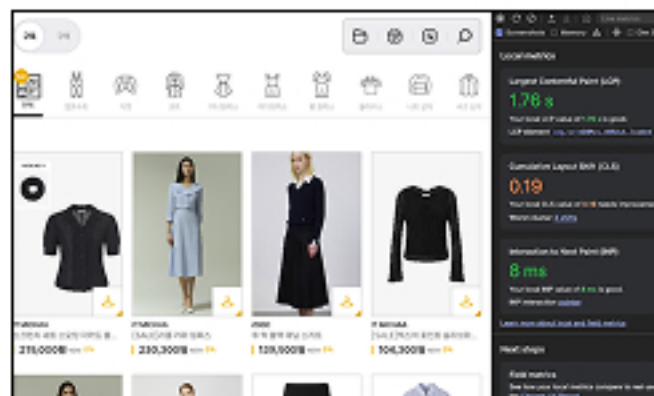
• 개발 사항

- 현재 실 서비스중인 웹서비스
- UI/UX 구축(홈, 내 옷장, 구독권, 배송지 설정, 고객센터)
- 20000개의 크롤링 데이터 상태관리
- 초기 로딩 속도 68% 단축 및 메모리 점유율 개선
- WebP/AVIF 가변적 포맷도입으로 이미지 용량 최적화
- CDN 기반 해상도별 이미지 리사이징 아키텍처 설계

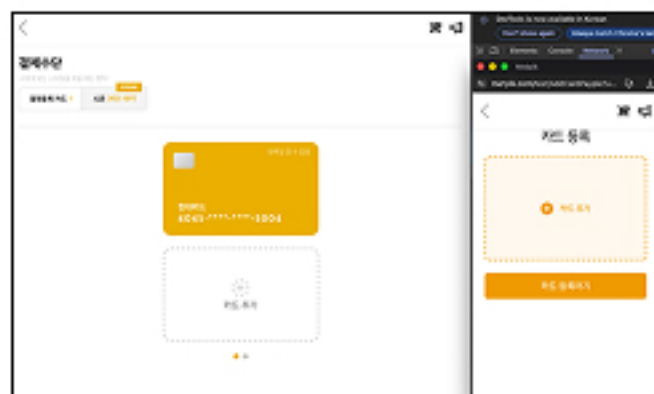
• 기술 스택

- 개발환경
 - React
 - vite
 - TypeScript
- 라이브러리
 - TanStack Query
 - styled-components
 - date-fns

• 개발 관련 설명



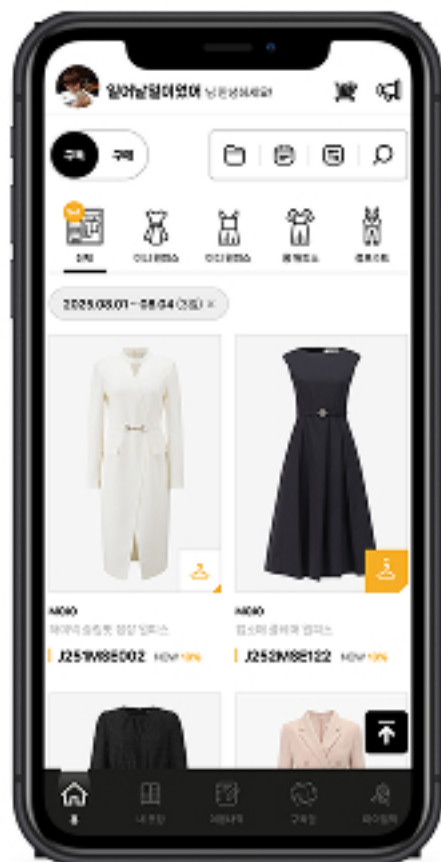
- react-window 리스트 가상화 도입
- 동적 preload 로직 적용: 뷰포트 최상단 상품을 감지하여 리소스를 최우선으로 로드
- 무한 스크롤 도입: 불필요한 DOM 생성을 차단



- 디바이스별 조건부 로직 설계
- 폴링(Polling) 기법을 적용하여 팝업 종료 및 결제 완료 시점 실시간 감지
- 새로고침 없이 부모 창 데이터를 자동 갱신하여 이탈 없는 결제 등록 흐름 구현

통합 관리자 운영 시스템

리프트콤마 외주 | 2024.08 ~ 2025.08 | https://github.com/me1pik/Admin_Front



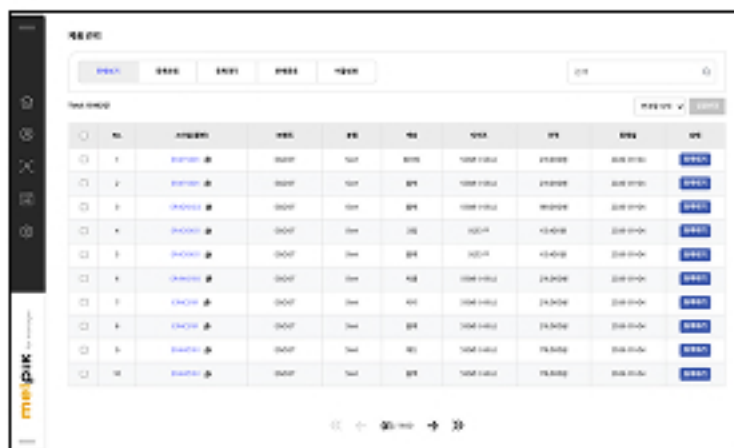
개발 사항

- 현재 실 서비스중인 관리자서비스
- 20000개의 크롤링 데이터 상태관리
- 상품·회원·티켓·브랜드·주문등 여러 도메인을 통합 관리
- 표준 템플릿으로 신규 페이지 개발 공수 50% 이상 절감
- 대량 데이터 Batch 처리
- Suspense와 Skeleton UI 도입

기술 스택

- 개발환경
 - React
 - vite
 - TypeScript
- 라이브러리
 - TanStack Query
 - styled-components
 - date-fns

개발 관련 설명



- 재사용 가능한 UI 프레임워크 설계
- Suspense 풀백 + 스켈레톤 ui
- 상품/회원 상태를 일괄 변경 기능을 구현하여 운영 업무 시간 70% 이상 절감

사용자 요청 → 라우트 매칭 → React.lazy 로드
 ↓
 Layout 렌더 → Table 컴포넌트 마운트
 ↓
 Table: isLoading=true → Skeleton 10줄 렌더
 ↓
 isLoading=false → 실제 데이터로 재렌더

경매사이트 관리자 웹

kt cloud 부트캠프 | 2025.12 | <https://github.com/kt-merge/bcm-admin-repository>

• 개발 주요 사항

- 상품, 결제, 공지, 회원, 카테고리 목록 조회 UI/UX 설계
- Recharts로 실시간 회원/상품 통계 대시보드 시각화
- 자동로그인 체크 유무에 따른 상태관리 차별화
- Silent Refresh 메커니즘을 구축
- React Query 훅으로 알림·카운트 페칭

• 기술 스택

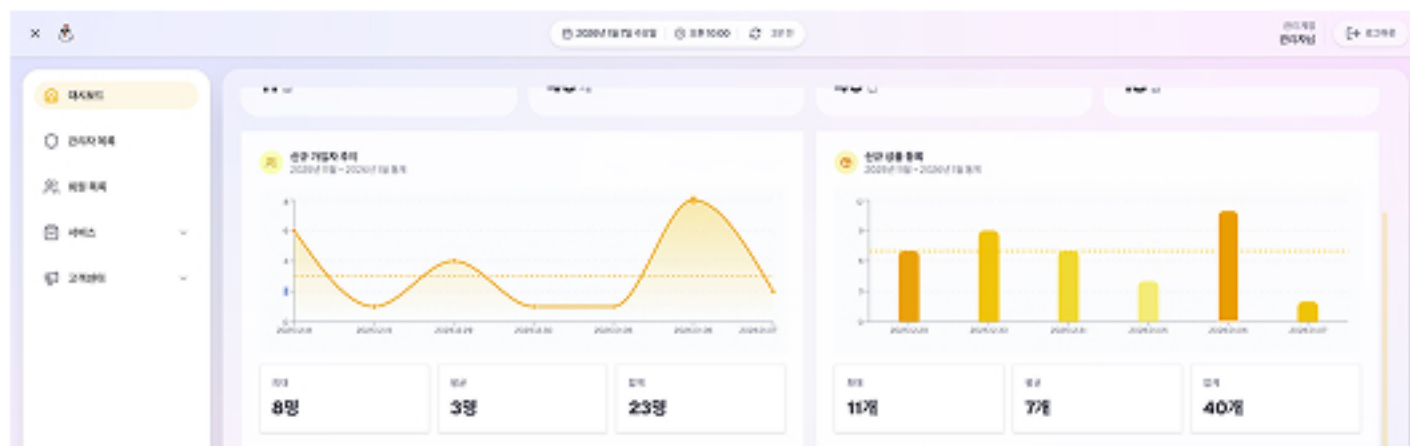
• 개발환경

- Next.js 16, TypeScript, Tailwind CSS
- pnpm, Docker

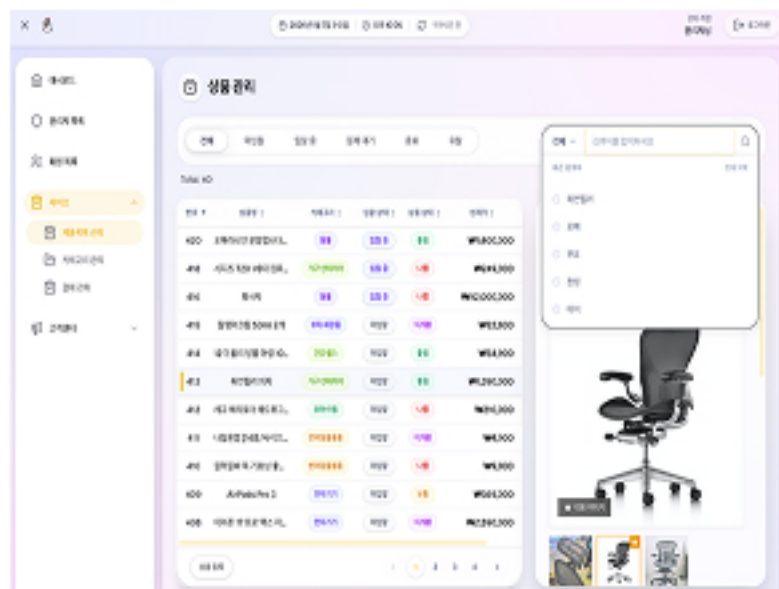
• 라이브러리

- TanStack Query, TanStack Table
- Recharts, Zustand, Radix UI

• 개발 관련 설명



- Recharts를 활용해 입찰상태 및 통계 데이터를 직관적인 그래프로 시각화



- React Query 기반 서버사이드 필터링, 쿼리스트링으로 실시간 검색·필터링 기능 구현
- react-hook-form+zod로 검증으로 정렬·페이징·선택·행 액션을 구현
- zustand(useAuthStore)로 권한·상태 제어

전시회 초대장 제작

Clover 동아리 | 2023.06 ~ 2023.09 | <https://github.com/2024Clover-website/Clover-Client>



• 개발 주요 사항

- 실시간 개인화 이미지 생성 시스템 구축
- html2canvas를 활용한 서버 이미지 렌더링 도입
- 브라우저 내 고해상도 캡처 및 이미지 변환 구현
- qrcode.react 연동을 통한 콘텐츠 공유 시스템 설계
- 콘텐츠 생성부터 QR 시각화까지의 전 과정 자동화

• 기술 스택

- 개발환경
 - react
 - vite
 - JavaScript
- 라이브러리
 - html2canvas,
 - qrcode.react, styled-components

• 개발 관련 설명



- [사용자 커스텀 → UI 렌더링 → html2canvas 캡처 → 이미지 호스팅 → QR 생성]
- 이미지를 서버가 아닌 사용자 기기에서 직접 생성하도록 설계
- 카메라 스캔만으로 자신의 작품을 모바일로 즉시 소장할 수 있는 환경을 구축
- 브라우저 환경별 캔버스 픽셀 밀도를 조정하여, 모바일 기기에서도 깨짐 없는 고품질의 개인화 이미지 저장을 지원

실시간 대회 CTF 웹 MJSEC 동아리 | 2024.12 ~ 2025.03 | https://github.com/MJSEC-MJU/MSG_CTF_WEB

• 개발 주요 사항

- 실시간 대회 운영 프로세스 통합 관리 (풀이, 집계, 랭킹)
- SSE기반 실시간 점수 업데이트 및 자동 재연결 로직 구현
- 서버-클라이언트 시간 동기화 및 타이머 구현
- react-chartjs-2를 활용한 실시간 차트 시각화
- 보안 파일 다운로드 시스템 구축

• 기술 스택

- 개발환경
 - React
 - JavaScript(ES6+),
 - styled-components
- 라이브러리
 - react-chartjs-2
 - Axios
 - react-hook-form

• 개발 관련 설명



- SSE기반 실시간 점수 업데이트 및 상위 8개 팀 경쟁 추이 차트 구현
- 서버-클라이언트 시간 동기화 및 정밀 카운트다운 제공
- Axios 인터셉터 기반 JWT 자동화 및 Blob 객체 활용 인증 기반 보안 파일 다운로드 구축
- 정규식 기반 명령어 자동 추출 및 클립보드 API 연동, 컨셉 기반 Glitch UI 적용