超长地牢。ROUGUE LIKE。

战斗奖励如何安排让玩家更加愉快？

深渊碎片石头。

升级技能？

杀怪经验值如何安排？

深渊之井

主要战斗类型房间

持续刷怪一段时间后消失。

深渊之井-快速

持续时间，间隔缩短一半。

区别是会超快速地产出怪物。

固定战斗房

部分精锐怪物组战斗。

随机交互房间

固定交互房间

固定的NPC，商店等

商店房间

随机刷出商店。

陷阱房间。

随机区域伤害的躲避小游戏？

奖励与诅咒

获得一些好处，获得一些坏处。

封印祭坛

激活后会出现强力的BOSS。击败后获得装备奖励。遗物？

特殊行动

侦查

获得下一房间的类型信息，并且可以决定是否直接跳过。

重置

重新进入当前房间。

临时佣兵

不会变强的一个佣兵。帮助玩家。