游戏人数10

模式FFA

游戏规则

所有玩家互相混战。最后存活的一人获得胜利。

大地图中会有随机出现的道具。拾取道具可以提高玩家的各项能力。

玩家行动

投雪球Q

投掷一团雪球（弹幕），雪球命中敌人后，为敌人添加一层冰冻减速buff。达到5层后会被冻成雪人。

踢雪人W

可以一脚踢飞周围的大雪人，让雪人变成大雪球状态开始滚动。滚动距离达到3000后，雪球爆炸，对周围造成100点伤害。

挣脱E

雪人或者雪球状态下。按E尝试挣脱。

每次有效挣脱能跟提供20%的挣脱进度。进度每秒衰减5%。达到100%角色脱离雪人状态，或者从雪球中脱离。

流程

回合准备阶段

玩家部署阶段

比赛阶段

结算阶段