Додаток 1

Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи № 1 з дисципліни «Алгоритми та структури даних-1. Основи алгоритмізації»

«Дослідження лінійних алгоритмів»

Варіант<u>35</u>

| Виконав студент | г <u>III-13 Шиманська Ганна Артурівна</u> |
|-----------------|---|
| | (шифр, прізвище, ім'я, по батькові) |
| | |
| Перевірив | |
| перевірив | (прізвище, ім'я, по батькові) |

Лабораторна робота 1

Дослідження лінійних алгоритмів

Мета — дослідити лінійні програмні специфікації для подання перетворювальних операторів та операторів суперпозиції, набути практичних навичок їх використання під час складання лінійних програмних специфікацій.

Варіант 35

Задано довжини основи і висоту рівнобедреної трапеції. Знайти її периметр та площу.

• Постановка задачі

У трапеції із заданими основами та висотою обчислити периметр та площу. Вивести результати.

• Побудова математичної моделі

Складемо таблицю змінних

| Змінна | Tun | Ім'я | Призначення |
|---------------|------------|-------------|---------------|
| Більша основа | Дійсне, >0 | biggerBase | Вхідні дані |
| Менша основа | Дійсне, >0 | smallerBase | Вхідні дані |
| Висота | Дійсне, >0 | altitude | Вхідні дані |
| Бічне ребро | Дійсне | latEdge | Проміжні дані |
| Периметр | Дійсне | perimeter | Вихідні дані |
| Площа | Дійсне | area | Вихідні дані |

Складемо таблицю функцій, які будемо використовувати

| Функції | Дія |
|---------|-------------------------------|
| Sqr | Піднесення до квадрату |
| Sqrt | Обчислення квадратного кореня |

```
latEdge знаходимо за формулою:
latEdge := sqrt( sqr(altitude) + sqr((biggerBase - smallerBase)/2))
perimeter знаходимо за формулою
```

perimeter := biggerBase + smallerBase + 2latEdge

area знаходимо за формулою

area := ((biggerBase+smallerBase)/2) * altitude

Розв'язання

Програмні специфікації запишемо у псевдокоді та графічній формі у вигляді блок-схеми.

Крок 1. Визначимо основні дії.

Крок 2. Деталізуємо знаходження проміжного даного latEdge.

Крок 3. Деталізуємо знаходження вихідного даного perimeter.

Крок 4. Деталізуємо знаходження вихідного даного area.

• Псевдокод алгоритму

Крок 1.

початок

Введення biggerBase, smallerBase, altitude

Обчислення виразу latEdge

Обчислення периметра perimeter

Обчислення площі area

Виведення perimeter, area

кінець

```
Крок 2.
```

початок

Введення biggerBase, smallerBase, altitude

latEdge := sqrt(sqr(altitude) + sqr((biggerBase - smallerBase)/2))

Обчислення периметра perimeter

Обчислення площі area

Виведення perimeter, area

кінець

Крок 3.

початок

Введення biggerBase, smallerBase, altitude

latEdge := sqrt(sqr(altitude) + sqr((biggerBase-smallerBase)/2))

perimeter := biggerBase + smallerBase + 2latEdge

Обчислення площі area

Виведення perimeter, area

кінець

Крок 4.

початок

Введення biggerBase, smallerBase, altitude

latEdge := sqrt(sqr(altitude) + sqr((biggerBase-smallerBase)/2))

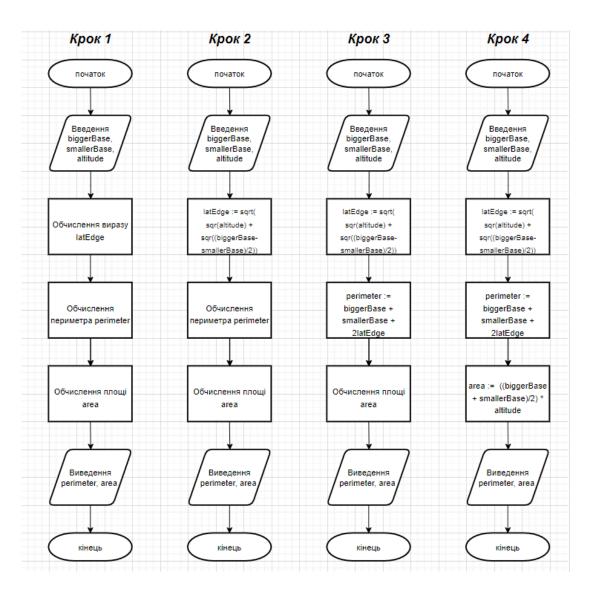
perimeter := biggerBase + smallerBase + 2latEdge

area := ((biggerBase+smallerBase)/2) * altitude

Виведення perimeter, area

кінець

• Блок-схема



• Випробування алгоритму

| Блок | Дія |
|------|--|
| | початок |
| 1 | Введення biggerBase = 11, |
| | smallerBase = 5, |
| | altitude = 4 |
| 2 | latEdge := $sqrt(sqr(4) + sqr((11 - 5)/2)) = 5$ |
| 3 | perimeter := $11 + 5 + 2*5 = 26$ |
| 4 | area := $((11 + 5)/2) * 4 = 32$ |

| 5 | Виведення 26, 32 |
|---|------------------|
| | Кінець |

| Блок | Дія |
|------|--|
| | початок |
| 1 | Введення biggerBase = 18, |
| | smallerBase = 8, |
| | altitude = 12 |
| 2 | latEdge := $sqrt(sqr(12) + sqr((18 - 8)/2)) = 13$ |
| 3 | perimeter := $18 + 8 + 2*13 = 52$ |
| 4 | area := $((18 + 8)/2) * 12 = 156$ |
| 5 | Виведення 52, 156 |
| | кінець |

• Висновки:

Проаналізувавши дану задачу я дізналася, як описувати обробку певних значень, використовуючи перетворювальні оператори. Також я поглибила знання з теми лінійних алгоритмів, та зрозуміла, що поетапна реалізація окремих кроків задачі, описаних у псевдокоді та блок-схемі, значно полегшує процес випробування певного розв'язку.