

Département EEA - Faculté Sciences et Ingénierie

M2 - AURO

Projet Bloc 3

Année 2022-2023

Filtre Kalman Etendu sur robot

Rédigé par ABDESSALEM Younes et HAUSS Katell

1 Introduction

Notre troisième projet de cette année de M2 AURO concernait le déplacement de deux robots de manière autonome à l'aide de la perception de différents amers connus. Une première partie portait sur la simulation du comportement du robot, et une seconde partie sur la réalisation du filtrage de Kalman étendu (EKF). Une fois cette phase d'étude réalisée sous Python, il nous fallait commander deux robots différents équipés de caméra à l'aide d'une manette dans le but qu'ils puissent retrouver leur position. Pour cela, le ROS nous était nécessaire pour la phase de communiquation avec le robot. Dans ce rapport, nous présenterons notre travail ayant porté sur la partie simulation/filtrage en Python.

2 Filtre EKF

Dans notre cas, nous avons décidé de déplacer le robot entre deux rangés de quatre amers. Une fois la rangée parcourue, le robot effectue une rotation et se retrouve au dessus des amers les plus hauts, puis avance encore en ligne droite avant de tourner de nouveau jusqu'à retrouver sa position d'origine. En simulation, nous obtenons la figure 1 où nous pouvons observer les amers, le robot et son parcours.

Afin de calculer le déplacement du robot, dans les lignes droites qu'il doit parcourir, l'angle passé en commande est de 0° donc on utilise les formules trigonométriques de base.

$$r_x(t+1) = r_x(t) + u_d(t) * cos(r_w(t))$$

$$r_y(t+1) = r_y(t) + u_d(t) * sin(r_w(t))$$

$$r_w(t+1) = r_w(t) + u_w(t)$$

Si son orientation change, alors il faut prendre en compte ce changement d'orientation:

$$\begin{split} r_x(t+1) &= r_x(t) + \frac{u_d(t)}{u_w(t)} * \left[sin(r_w(t) + u_w(t)) - sin(r_w) \right] \\ r_y(t+1) &= r_y(t) + \frac{u_d(t)}{u_w(t)} * \left[cos(r_w) - cos(r_w(t) + u_w(t)) \right] \\ r_w(t+1) &= r_w(t) + u_w(t) \end{split}$$

Concernant les observations, celles-ci seront composées de la distance et de l'angle entre le robot et chaque amer.

$$z_d = \sqrt{(amer_x - r_x)^2 + (amer_y - r_y)^2}$$
 (1)

$$z_w = atan2(amer_y - r_y, amer_x - r_x) - r_w \tag{2}$$

Pour simuler les limites des composants physiques, le robot ne sera plus capable d'observer les amers associés si la distance ou l'angle dépasse un certain seuil et on donnera une valeur NaN (Not a Number) afin de le signifier. Nous avons décidé arbitrairement d'imposer une limite de 3 pour la distance et de $\frac{3*\pi}{4}$ pour l'angle de la vision du robot.

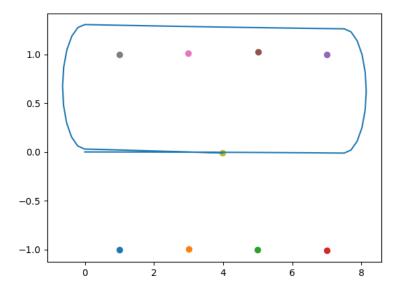


FIGURE 1 – Trajectoire du robot

Etant donné que la trajectoire est générée par une équation non-linéaire, nous ne pouvons pas appliquer le filtre de Kalman classique mais celui étendu. En effet, celui-ci utilise une approximation linéaire du modèle non-linéaire pour prédire l'état du système et la covariance associée. À l'aide de la matrice Jacobienne, le filtre de Kalman étendu linéarise le modèle mathématique du système autour de l'estimation courante de l'état. Afin de construire un filtre de Kalman étendu, nous devons procéder à deux phases distinctes qui sont celles de "Prédiction" et de "Mise à jour". Ces deux phases sont composées respectivement de deux et trois équations.

Prédiction:

$$x_{est}(t) = f\left(x_{maj}(t-1)\right) \tag{3}$$

$$P_{est}(t) = F * P_{maj}(t-1) * F^T + Q$$

$$\tag{4}$$

Mise à jour :

$$K = P_{est} * H^T * S^{-1}$$

$$\tag{5}$$

$$P_{maj} = P_{est} - K * H * P_{est} \tag{6}$$

$$x_{maj} = x_{est} + K * (z - z_{est}) \tag{7}$$

Après avoir réalisé le filtre avec la simulation, nous avons obtenu le résultat suivant (figure 2) qui démontre son bon fonctionnement.

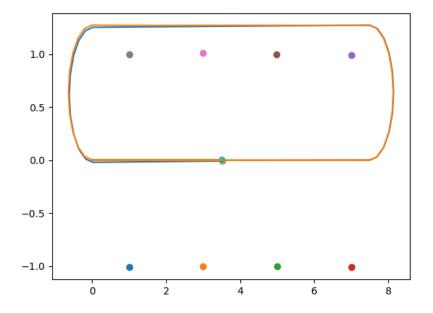


Figure 2 – Résultat

3 Conclusion

En somme, ce projet nous a permis d'explorer davantage le filtrage de Kalman étendu ainsi que de plus pratiquer le Python et le ROS. En comparaison avec notre premier projet portant sur le filtrage de Kalman simple, ici nous avons appliqué la version EKF qui est adaptée à la non-linéarité de notre problème. L'utilité de l'EKF étant primordiale dans la navigation de robots autonomes, sa compréhension pourra nous être nécessaire pour le futur.

4 Annexe

```
## Projet BLOC 3
  # ABDESSALEM Younes, HAUSS Katell
4 import matplotlib.pyplot as plt
5 import numpy as np
6 import math
  ### Fonction
9
11
  # Affichage
  def affichage(pos_a: float, r: float, x_maj: float, t: int):
      # Affichage de la map
13
      for i in range(0, pos_a.shape[0], 2):
14
          plt.scatter(pos_a[i], pos_a[i + 1])
15
16
      # Affichage de la trajectoire du robot dans la map
      plt.plot(r[:t+1, 0], r[:t+1, 1])
18
      # Affichage du robot dans son dernier etat
19
      plt.scatter(r[t, 0], r[t, 1])
20
      # Affichage des tats robot
```

```
plt.plot(x_maj[:t+1, 0], x_maj[:t+1, 1])
      # Affichage du robot dans son dernier etat predit
23
      plt.scatter(x_maj[t, 0], x_maj[t, 1])
24
25
26
      plt.show()
27
28
29 # Generation amers
30 def generation_amers(Nb_amer : int, x : float, y : float, incertitude_amer
      : float) :
      m = np.ndarray((Nb_amer*2))
31
32
      for i in range(int(Nb_amer / 2)):
           m[i*2] = x
34
           m[i*2+1] = y
35
           x = x + 2
36
      i = i + 1
37
      x = x - 2
38
      y = y + 2
39
      while i < Nb_amer:</pre>
40
           m[i * 2] = x
41
           m[i * 2 + 1] = y
42
           x = x - 2
43
           i = i + 1
44
      m = m + (np.linalg.cholesky(incertitude_amer))@(np.random.normal(
46
           size=(16)))
47
48
49
      return m
50
51 # Calcul position robot
52 def avance_robot(r : float, u : float, w : float, position_amer : float, t
      : float):
      if (u[t, 1] == 0):
53
           r[t+1, 0] = r[t, 0] + (u[t, 0]) * math.cos(r[t, 2]) + w[0,0]
54
           r[t+1, 1] = r[t, 1] + (u[t, 0]) * math.sin(r[t, 2]) + w[0,1]
55
           r[t+1, 2] = r[t, 2] + u[t, 1] + w[0,2]
56
           r[t+1, 3:] = position_amer + w[0,3:]
57
      else:
58
           r[t+1, 0] = r[t, 0] + (u[t, 0] / u[t, 1]) * (math.sin(r[t, 2] +
59
                    u[t, 1]) - math.sin(r[t, 2])) + w[0,0]
60
           r[t+1, 1] = r[t, 1] + (u[t, 0] / u[t, 1]) * (math.cos(r[t, 2]) -
math.cos(r[t, 2] + u[t, 1])) + w[0,1]
61
62
           r[t+1, 2] = r[t, 2] + u[t, 1] + w[0,2]
           r[t+1, 3:] = position\_amer + w[0,3:]
65
      return r
67 # Generation trajectoire
68 def generation_trajectoire(nb_amer : float, x : float, position_amers :
      float, u : float, w : float, x_r : float, y_r : float, theta_r : float,
       t : float):
      i = 0
69
      x[0, :3] = [x_r, y_r, theta_r]
70
      dist = x[0, 0] - position_amers[nb_amer] # x_robot - x_amer_(4)
71
72
73
      # Aller en x
74
      while(dist < 0):</pre>
75
           u[t] = np.array([0.5, 0])
           x = avance_robot(x, u, w, position_amers, t)
76
           dist = x[i, 0] - position_amers[nb_amer]
77
           i += 1
78
           t += 1
79
80
```

```
# Rotation
81
       while (x[i, 2] < np.pi * 0.97):
           u[t] = np.array([0.2, np.pi/10])
           x = avance_robot(x, u, w, position_amers, t)
84
           i += 1
85
           t += 1
86
87
       # Retour en x
88
       dist = x[i, 0] - position_amers[0]
89
       while (dist > 0):
90
           u[t] = np.array([0.5, 0])
91
           x = avance_robot(x, u, w, position_amers, t)
           dist = x[i, 0] - position_amers[0]
           i += 1
94
           t += 1
95
96
       # Rotation
97
       while (x[i, 2] < np.pi * 2 * 0.97):
98
99
           u[t] = np.array([0.2, np.pi/10])
           x = avance_robot(x, u, w, position_amers, t)
100
           i += 1
           t += 1
       # Aller 2 en x
104
       dist = x[i, 0] - position_amers[2]
       while (dist < 0 ):</pre>
106
           u[t] = np.array([0.5, 0])
           x = avance_robot(x, u, w, position_amers, t)
108
           dist = x[i, 0] - position_amers[2]
109
           i += 1
110
           t += 1
111
112
       return t, x, u
113
114
115
116 # Generation mesures
def generation_mesure(nb_amer : float, z1:float, r1:float, pos_a:float, v:
      float, t : float):
       for i in range(t):
118
           for e in range(nb_amer):
119
                z1[i, e*2] = math.sqrt((pos_a[2 * e] - r1[i, 0]) ** 2 +
120
                             (pos_a[2 * e + 1] - r1[i, 1]) ** 2) + v[i,2*e]
                z1[i, 2*e+1] = (math.atan2(pos_a[2*e+1] - r1[i,1], pos_a[2*e] -
                            r1[i,0]) - r1[i,2] + v[i,e+1]) %(np.pi)
                if (z1[i, e * 2] > 3 \text{ or abs}(z1[i, e * 2 + 1]) > 3*np.pi/4):
125
                    z1[i, e * 2] = np.nan
126
                    z1[i, e * 2 + 1] = np.nan
127
128
       return z1
129
130 # Filtre
def filtre(x_pred : float, P_pred : float, x_maj : float, P_maj : float,
       K : float, z: float, u : float, position_amer : float, nb_amer : float,
       t : float):
133
       Qw_pred = np.diag(0.000000001 * np.ones(3 + 2 * nb_amer))
134
       for i in range(t):
135
           print("\nInstant n ", i)
136
           # Recup obs sans 'nan'
137
           amers_visibles = []
138
139
           for j in range(nb_amer):
                if (np.isnan(z[i,2 * j]) == False):
140
141
                    amers_visibles = amers_visibles + [j]
```

```
print("amers_visibles : ", amers_visibles)
142
           # Prediction
           if (u[i, 1] == 0):
145
               x_{pred}[i+1, 0] = x_{maj}[i, 0] + u[i, 0] * math.cos(x_{maj}[i, 2])
146
               x_{pred}[i+1, 1] = x_{maj}[i, 1] + u[i, 0] * math.sin(x_{maj}[i, 2])
147
               x_{pred}[i+1, 2] = x_{maj}[i, 2] + u[i, 1]
148
               x_pred[i+1, 3:] = position_amer
149
           else:
               x_{pred}[i+1, 0] = x_{maj}[i, 0] + (u[i, 0] / u[i, 1]) * (math.sin(
                            x_maj[i, 2] + u[i, 1]) - math.sin(x_maj[i,2]))
               x_{pred}[i+1, 1] = x_{maj}[i, 1] + (u[i, 0] / u[i, 1]) * (math.cos(
153
                            x_{maj}[i, 2]) - math.cos(x_{maj}[i, 2] + u[i, 1]))
154
               x_{pred}[i+1, 2] = x_{maj}[i, 2] + u[i, 1]
               x_pred[i+1, 3:] = position_amer
156
157
           F = jacF(x_pred, u, i)
158
159
           P_pred = F @ P_maj @ F.T + Qw_pred
160
161
           z_visible = np.zeros((1, len(amers_visibles * 2)))
162
           z_pred = np.zeros((1, len(amers_visibles * 2)))
           H = np.zeros((len(amers_visibles * 2), 19))
           Rv = np.zeros((len(amers_visibles * 2), len(amers_visibles * 2)))
           for o in range(len(amers_visibles)):
               Rv[2 * o][2 * o] = 0.1
167
               Rv[2 * o + 1][2 * o + 1] = np.pi / 10
168
169
           for e in range(len(amers_visibles)):
               z_{visible}[0, e * 2] = z[i,2 * amers_visibles[e]]
171
               z_{visible}[0, 2 * e + 1] = z[i,2 * amers_visibles[e] + 1]
172
               z_pred[0, e * 2] = math.sqrt((x_pred[i, 0] - position_amer[
173
                            amers_visibles[e] - 1]) ** 2 + (x_pred[i, 1] -
174
                            position_amer[amers_visibles[e]]) ** 2)
               z_pred[0, 2 * e + 1] = math.atan2(position_amer[
176
177
                        amers_visibles[e]] - x_pred[i, 1], position_amer[
                        amers_visibles[e] - 1] - x_pred[i, 0]) - x_pred[i, 2]
178
179
180
               H[2*e, 0] = -2 * (position_amer[amers_visibles[e]] -
181
                    x_pred[i, 0]) * 1 / (2 * math.sqrt((x_pred[i, 0] -
182
                    position_amer[2 * amers_visibles[e]]) **2 + (x_pred[i, 1] -
183
184
                    position_amer[2 * amers_visibles[e] + 1]) ** 2))
               H[2*e, 1] = -2 * (position_amer[amers_visibles[e] + 1] -
                    x_pred[i, 1]) / (2 * math.sqrt((x_pred[i, 0]
                    position_amer[2 * amers_visibles[e]]) **2 + (x_pred[i, 1] -
                    position_amer[2 * amers_visibles[e] + 1]) ** 2))
188
               H[2*e, 3+2*amers_visibles[e]] = 2 * (position_amer[
189
                    amers_visibles[e]] - x_pred[i, 0]) / (2 * math.sqrt((
190
                    x_pred[i, 0] - position_amer[2 * amers_visibles[e]]) **2 +
191
                    (x_pred[i, 1] - position_amer[2 * amers_visibles[e] + 1])
193
                    ** 2))
               H[2*e, 4+2*amers_visibles[e]] = 2 * (position_amer[
194
                    amers_visibles[e] + 1] - x_pred[i, 1]) / (2 * math.sqrt((
195
                    x_pred[i, 0] - position_amer[2 * amers_visibles[e]]) ** 2 +
197
                    (x_pred[i, 1] - position_amer[2 * amers_visibles[e] + 1])
198
                    ** 2))
199
               H[2*e+1, 0] = (position_amer[amers_visibles[e] + 1] - x_pred[i,
200
                    2]) / ((position_amer[amers_visibles[e]] - x_pred[i, 1])
                    ** 2 + (position_amer[amers_visibles[e] + 1] - x_pred[i,
                    2]) ** 2)
```

```
H[2*e+1, 1] = -(position_amer[amers_visibles[e]] - x_pred[i,
201
                     1]) / ((position_amer[amers_visibles[e]] - x_pred[i, 1])
                     ** 2 + (position_amer[amers_visibles[e] + 1] - x_pred[i,
                     2]) ** 2)
                H[2*e+1, 2] = -1
202
                H[2*e+1, 3+2*amers_visibles[e]] = -(position_amer[
203
                     amers_visibles[e] + 1] - x_pred[i, 2]) / ((position_amer[
                     amers_visibles[e]] - x_pred[i, 1]) ** 2 + (position_amer[
                     amers_visibles[e] + 1] - x_pred[i, 2]) ** 2)
                H[2*e+1, 4+2*amers_visibles[e]] = (position_amer[amers_visibles])
204
                     [e]] - x_pred[i, 1]) / ((position_amer[amers_visibles[e]]
                     - x_pred[i, 1]) ** 2 + (position_amer[amers_visibles[e] +
                     1] - x_pred[i, 2]) ** 2)
205
            S = Rv + H @ P_pred @ np.transpose(H)
206
207
           # Mise a jour
208
           K = P_pred @ H.T @ np.linalg.inv(S)
209
210
           x_maj = x_pred + K @ (z_visible[0] - z_pred[0])
211
212
            P_maj = P_pred - K @ H @ P_pred
213
       return x_maj
214
215
216
217 # Calcul de F
   def jacF(x_pred : float, u : float, i : int):
       F_sa = np.zeros((19, 19))
219
       if (u[i, 1] == 0):
220
           F_sa[0, 0] = 1
221
           F_sa[0, 2] = -u[i, 0] * math.sin(x_pred[i, 2])
222
           F_sa[1, 1] = 1
223
            F_sa[1, 2] = u[i, 0] * math.cos(x_pred[i, 2])
           F_{sa}[2, 2] = 1
226
227
       else:
           F_sa[0, 0] = 1
228
            F_{sa}[0, 2] = (u[i, 0] / u[i, 1]) * (math.cos(x_pred[i, 2] + u[i, 1]))
229
                         1]) - math.cos(x_pred[i, 2]))
            F_sa[1, 1] = 1
230
           F_sa[1, 2] = (u[i, 0] / u[i, 1]) * (math.sin(x_pred[i, 2] + u[i, 1])
231
                         1]) - math.sin(x_pred[i, 2]))
            F_sa[2, 2] = 1
       return F_sa
235
236
237
238
239
240 ### Main
241 def main():
242
       # Initialisation
       t = 0
243
       x_r = 0
245
       y_r = 0
       theta_r = 0
246
       nb\_amer = 8
247
       x = np.zeros((100,19))
248
       u = np.zeros((100,2))
249
       z = np.zeros((100,16))
250
       Qw = np.diag(np.ones(19) * 0.0000001)
251
```

```
w = np.transpose((np.linalg.cholesky(Qw)) @ (np.random.normal(size=(19,
252
            100))))
       Rv = np.diag(0.000001 * np.ones(2 * nb_amer))
254
       v = np.transpose((np.linalg.cholesky(Rv)) @ (np.random.normal(size=(2 *
            nb_amer, 100))))
255
       # Init Filtre
256
       x_{pred} = np.zeros((100, 19))
257
       P_pred = np.zeros((19, 19))
258
       x_maj = np.zeros((100, 19))
259
       P_{maj} = np.zeros((19, 19))
260
       K = np.zeros((19, 16))
261
       incertitude_amer = np.diag(0.0001 * np.ones(2 * nb_amer))
263
264
       position_amer = generation_amers(nb_amer, 1, -1, incertitude_amer)
^{265}
       t, x, u = generation_trajectoire(nb_amer, x, position_amer, u, w, x_r,
266
                  y_r, theta_r, t)
       z = generation_mesure(nb_amer, z, x, position_amer, v, t)
267
268
       x_maj = filtre(x_pred, P_pred, x_maj, P_maj, K, z, u, position_amer,
269
                nb_amer, t)
271
       affichage(position_amer, x, x_maj, t)
272
273
274
275 if __name__ == "__main__":
276 main()
```