

## **Module : Technologie .NET**

**Rapport : 2 mini-projet**

**Gestion Restaurant & Gestion d'une chaîne Hôtelière**

**Réaliser par :**

**Younes ET-TOUIL**

**Abdelmonim DAKKON**

**Encadrer par :**

**Pr. Hassan ZILI**

# Table des matières

Gestion Restaurant .....	3
Objectif : .....	3
I- Conception d'application gestion restaurant : .....	4
1- <b>Diagramme de Classe</b> : .....	4
2- <b>Diagramme de Cas d'utilisation</b> : .....	5
3- <b>Modèle de données relationnelle</b> : .....	6
II- Les outils et technologies utilisées : .....	6
III- Architecture d'application : .....	7
IV- Fonctionnement d'application (Capture d'écran) : .....	8
1- <b>CRUD Table</b> : .....	8
2- <b>CRUD Serveur</b> : .....	8
3- <b>Affectation de Table à un Serveur</b> : .....	9
4- <b>CRUD Plat</b> : .....	9
5- <b>Crée Commande</b> : .....	10
6- <b>Etablir une Facture</b> : .....	10
V- Lien vers GitHub : .....	10
Gestion Chaîne Hôtelier .....	11
Objectif : .....	11
I- Conception d'application Gestion Chaîne Hôtelier : .....	12
1- <b>Diagramme de Classe</b> : .....	12
2- <b>Diagramme de cas d'utilisation</b> : .....	13
3- <b>Modèle de données relationnelle</b> : .....	13
II- Fonctionnement d'application (Capture d'écran) : .....	14
1- <b>Consultation de la disponibilité des chambres</b> : .....	14
2- <b>L'enregistrement d'une réservation par un client</b> : .....	14
3- <b>L'enregistrement des diverses consommations</b> : .....	15
4- <b>L'établissement et l'enregistrement de la facture au départ du client</b> : .....	15
III- Lien vers GitHub .....	15

# Gestion Restaurant

Objectif :

On souhaite mettre en place un système d'information pour gérer l'activité d'un restaurant ;

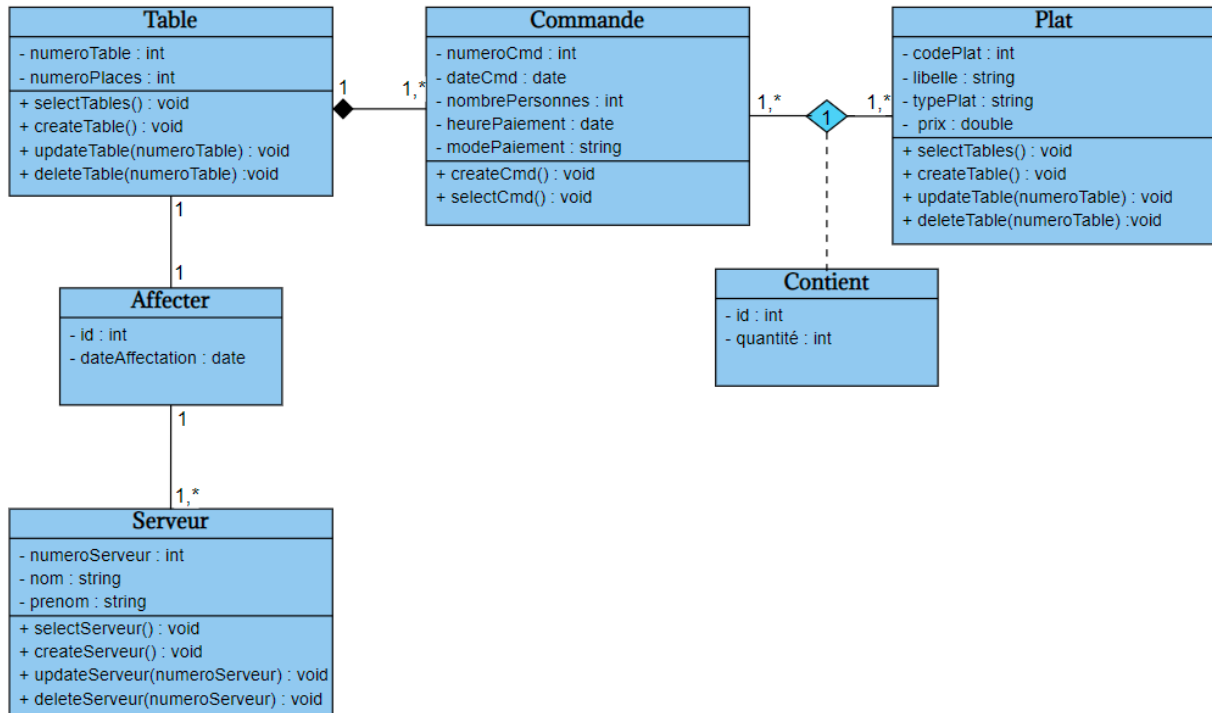
Règle de gestion :

- Le restaurant dispose de plusieurs tables, chacune identifiée par un numéro et caractérisée par le nombre d'invités qu'elle peut recevoir.
- Plusieurs serveurs travaillent dans le restaurant. Un serveur identifié par un numéro, est caractérisé par son nom, son prénom. Un serveur est affecté par journée entière a une ou plusieurs tables. Une table, un jour donné, est toujours servie par un seul serveur.
- Les commandes, identifiées par un numéro (n° de séquence) correspondent toujours à une seule table. Une commande est décrite par la date d'enregistrement, la date / heure d'encaissement, le mode de paiement, le nombre de personnes.
- Chaque commande porte sur un ou plusieurs plats. Les plats sont identifiés par un code et son décrits par un libellé, un type (entrée, viande, dessert, ...) et un prix unitaire.
- Dans une commande, chaque linge correspond à un plat commandé en une certaine quantité.

## I- Conception d'application gestion restaurant :

### 1- Diagramme de Classe :

Un diagramme de classes décrit les structures d'objets et d'information utilisés par **application de gestion restaurant**, à la fois en interne et en communication avec ses utilisateurs. Il décrit les informations sans référence à une mise en œuvre particulière.



- Diagramme de classe Gestion Restaurant -

## 2- Diagramme de Cas d'utilisation :

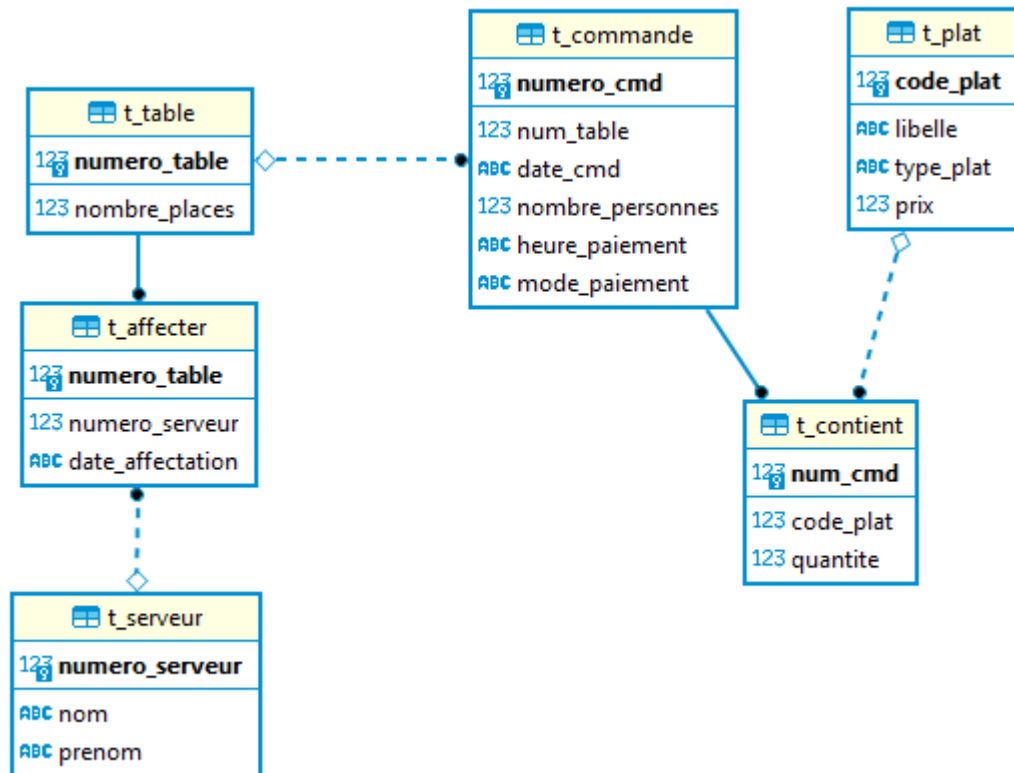
Le diagramme de cas d'utilisation utilisé pour une représentation du comportement fonctionnel **d'application gestion restaurant**.



- Diagramme de cas d'utilisation Gestion Restaurant -

### 3- Modèle de données relationnelle :

Le modèle de données relationnelle définie en fonction et a comme unité fondamentale de la 'tableau', qui est composé d'un ensemble d'un ou plusieurs 'colonnes', dont chacun contient un élément de données.



- Modèle de données relationnelle gestion restaurant -

## II- Les outils et technologies utilisées :

**PostgreSQL** : est un système de gestion de base de données relationnelle et objet (SGBDRO). Ce système, comme d'autres systèmes de gestion de base de données

**.NET** : est un Framework pouvant être utilisé par un système d'exploitation Microsoft Windows.

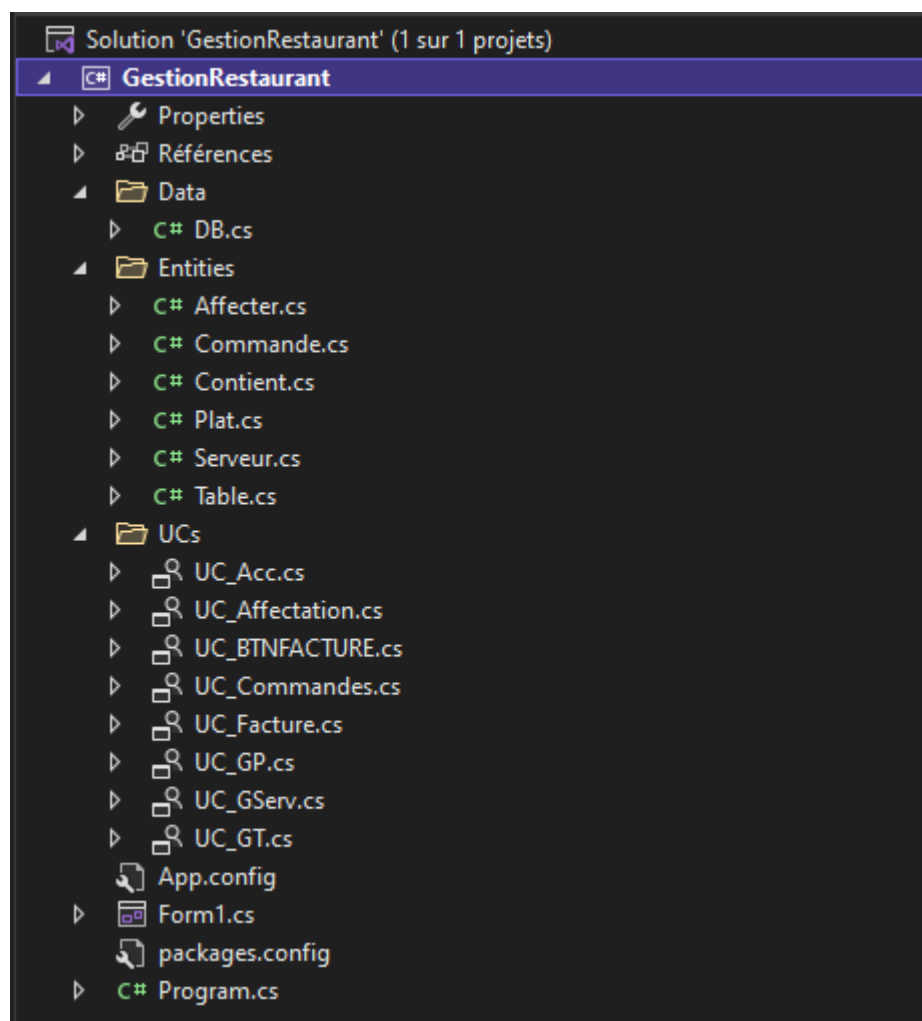
Il a pour but de faciliter la tâche des développeurs en proposant une approche unifiée à la conception d'applications Windows ou Web, tout en introduisant des facilités pour le développement, le déploiement et la maintenance d'applications. Il a besoin d'être installé sur la machine de l'utilisateur final, rendant les applications créées sous cet environnement impropres à un usage portable.

**DBeaver** : est un logiciel permettant l'administration et le requêtage de base de données. Pour les bases de données relationnelles.

**Visual Studio 2022** : est une suite de logiciels de développement pour Windows conçu par Microsoft.

### III- Architecture d'application :

L'architecture d'un logiciel décrit la manière dont seront agencés les différents éléments d'une application et comment ils interagissent entre eux.



## IV- Fonctionnement d'application (Capture d'écran) :

### 1- CRUD Table :

The screenshot shows the 'Page de Gestion des Tables' (Table Management Page) within a 'Gestion d'un restaurant' application. The left sidebar contains a menu with icons and labels: Accueil, Gestion des Tables (selected), Gestion des Plats, Gestion des Serveur, Affectation des Serveur, Gestion des Commandes, and Facture. The main content area has a title 'Page de Gestion des Tables' and a subtitle 'Les informations de la table'. Below the subtitle, there is a form for 'N° Places de Table' with a value of 4. There are four buttons: 'Ajouter', 'Modifier', 'Supprimer', and 'Annuler'. A table displays the following data:

N° Table	N° Places
6	3
7	4
8	5
9	6
10	4
11	4

Below the table, a note states: 'N.B: Vous devez cliquer deux fois sur l'élément que vous souhaitez modifier ou supprimer.' There is a coffee cup icon at the top right and a cake icon at the bottom right.

### 2- CRUD Serveur :


The screenshot shows the 'Gestion Serveurs' (Server Management) page within the same 'Gestion d'un restaurant' application. The left sidebar is identical to the previous screenshot, with 'Gestion des Serveur' selected. The main content area has a title 'Gestion Serveurs' and a subtitle 'Les informations du Serveur'. Below the subtitle, there are two input fields: 'Nom : ET-TOUIL' and 'Prénom : YOUNES'. There are four buttons: 'Ajouter', 'Modifier', 'Supprimer', and 'Annuler'. A table displays the following data:

N° Serveur	Nom	Prénom
2	ET-TOUIL	ADNANE
1	ET-TOUIL	MOHAMMED
7	TOTO	TOTO

Below the table, a note states: 'N.B: Vous devez cliquer deux fois sur l'élément que vous souhaitez modifier ou supprimer.' There is a coffee cup icon at the top right and a cake icon at the bottom right.



### 3- Affectation de Table à un Serveur :



- Accueil
- Gestion des Tables
- Gestion des Plats
- Gestion des Serveur
- Affectation des Serveur**
- Gestion des Commandes
- Facture

## Gestion des Affectation des Serveurs

Les informations du Serveur

N° Table :  Serveur :

N° Table	N° Serveur	Nom Serveur	Date d'Affectation	Prenom Serveur
3	2	ET-TOUIL	06-12-2022	ADNANE
4	7	TOTO	samedi 11 jui...	TOTO

N.B:  
Vous devez cliquer deux fois sur l'élément que vous souhaitez modifier ou supprimer.

### 4- CRUD Plat :



- Accueil
- Gestion des Tables
- Gestion des Plats**
- Gestion des Serveur
- Affectation des Serveur
- Gestion des Commandes
- Facture

## Page de Gestion des Plats

Les informations du Plat

Libelle :  Type Plat :  Prix (DH) :

Code Plat	Libelle	Type Plat	Prix (DH)
2	Poulet Ganni	Plat Principal	160
3	Brochettes mixte	Plat Principal	200
4	Salade verte, tomate	Entrées	50
5	Salade d'orange mar...	Desserts	60

N.B:  
Vous devez cliquer deux fois sur l'élément que vous souhaitez modifier ou supprimer.

## 5- Crée Commande :



- Accueil
- Gestion des Tables
- Gestion des Plats
- Gestion des Serveur
- Affectation des Serveur
- Gestion des Commandes**
- Facture

### Gestion des Commandes

**Les informations de la Commande**

N° Table :  Nombre des personnes:  Mode de Paiement :

Plat :  Quantité :

**Commander**

N° Commande	N° Table	Nombre Personnes	Date	Heure Paiement	Mode Paiement	Plat	Quantité	Facture
12	3	2	06-15-2022	02:13:27	CASH	Poulet G...	1	Facture
13	6	3	06-17-2022	12:03:00	CARTE ...	Salade ve...	3	Facture
14	6	5	06-17-2022	12:21:20	CARTE ...	Brochette...	5	Facture

N.B:  
Vous devez cliquer deux fois sur l'élément que vous souhaitez modifier ou supprimer.

## 6- Etablir une Facture :



- Accueil
- Gestion des Tables
- Gestion des Plats
- Gestion des Serveur
- Affectation des Serveur
- Gestion des Commandes
- Facture**

### Facture de Commande N° : 13

06-17-2022

N° Table : 6

Nombre des Personnes : 3

Plat : Salade verte, tomate 50 DH

Quantité : 3

Heure de paiement : 12:03:00

Mode de paiement : CARTE BANC.

---

Total : 150 DH

**Retour**

V- Lien vers GitHub : <https://github.com/younes-ettouil/Application-Gestion-restaurant>

# Gestion Chaîne Hôtelier

## Objectif :

On souhaite réaliser une application Desktop pour la gestion de huit hôtels. Chaque hôtel est caractérisé par son nom, son adresse, Téléphone et un code unique. Chaque hôtel contient environ 80 chambres, une chambre est caractérisée par son numéro et un numéro de téléphone. On considère que ces hôtels sont classés en classes selon leurs étoiles (de 1 à 5). Chaque hotel possède au maximum neuf catégories de chambres différentes. Une catégorie est connue par son Code (code Catégorie) et une Description

## Modalités de réservation :

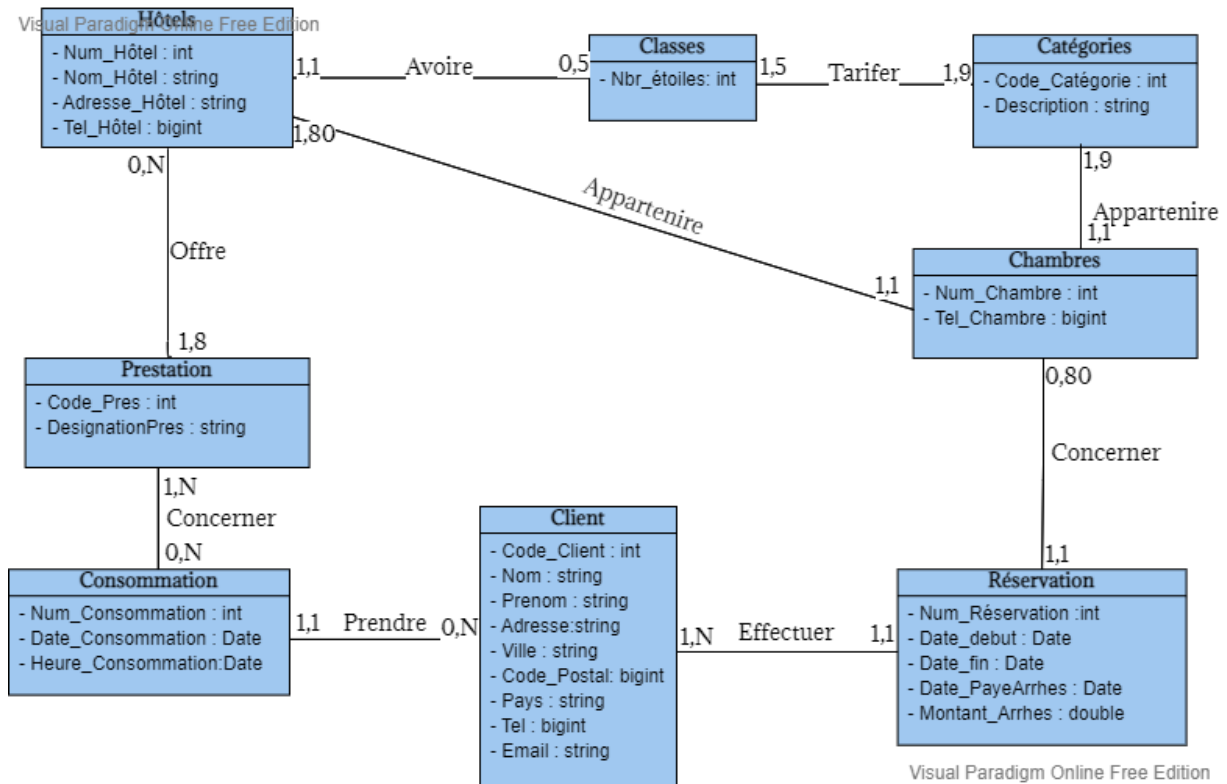
Le client indique son nom, son prénom, son adresse, sa ville, le code postal, son pays, Tél, et son Email. Le client exprime ensuite son besoin : catégorie de chambre, période de séjour (date début et de fin) et de classe d'hôtel. Si la demande est soluble, une réservation est établie (N°Réservation DateDebut, DateFin, DatePayeArthes, MontantArrhes) (Les sont une somme versée d'avance dans le cadre d'un achat quelconque / comme une avance.)

## Tarification :

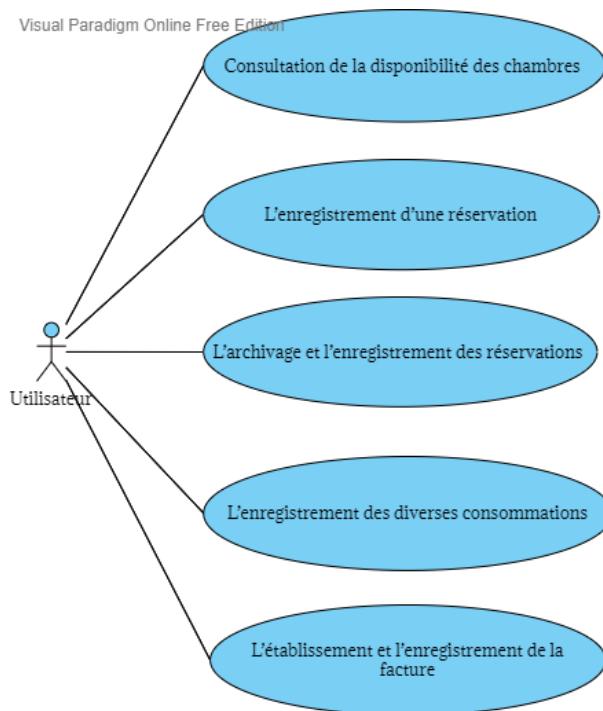
- Le prix de la catégorie d'une chambre dépend de la classe d'hôtel.
- Les prix des prestations (exemple de prestation : petit déjeuner, déjeuner, ...) sont propres à chaque hôtel.
- Le prix d'une chambre, dépend de la catégorie et de la classe de l'hôtel.
- Une réservation ne concerne qu'une seule chambre.
- Les prix des prestations dépendent de chaque hôtel.
- Les consommations doivent être mémorisées

## I- Conception d'application Gestion Chaîne Hôtelier :

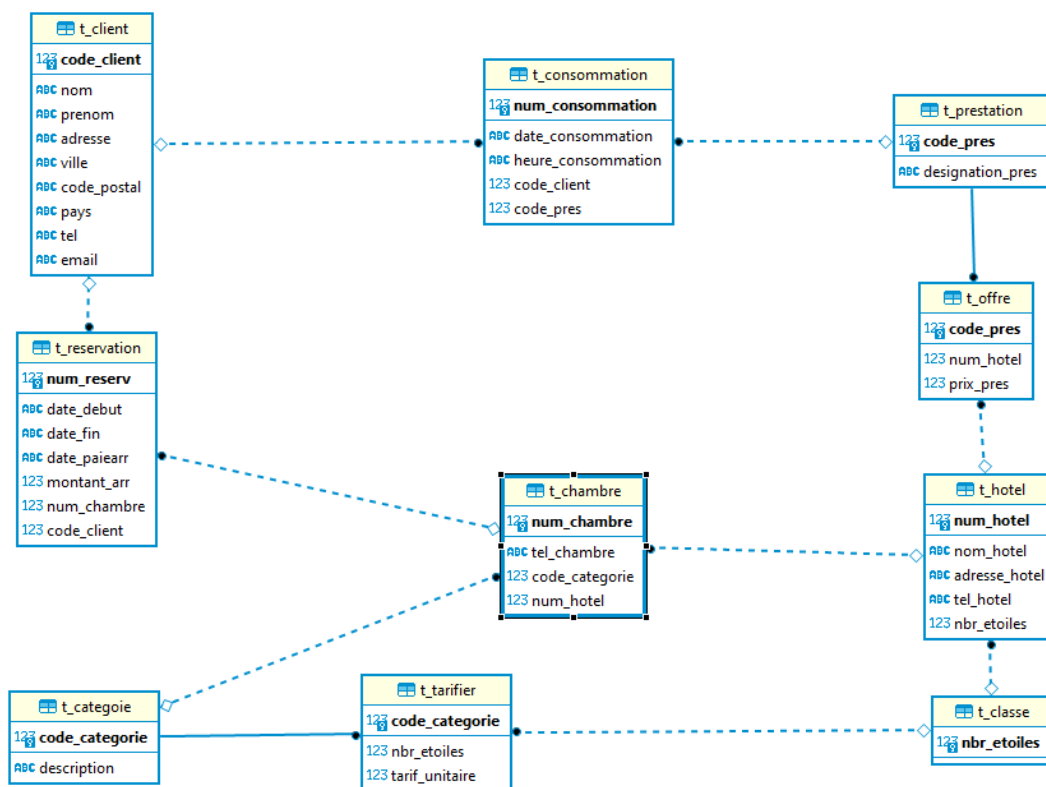
### 1- Diagramme de Classe :



## 2- Diagramme de cas d'utilisation :

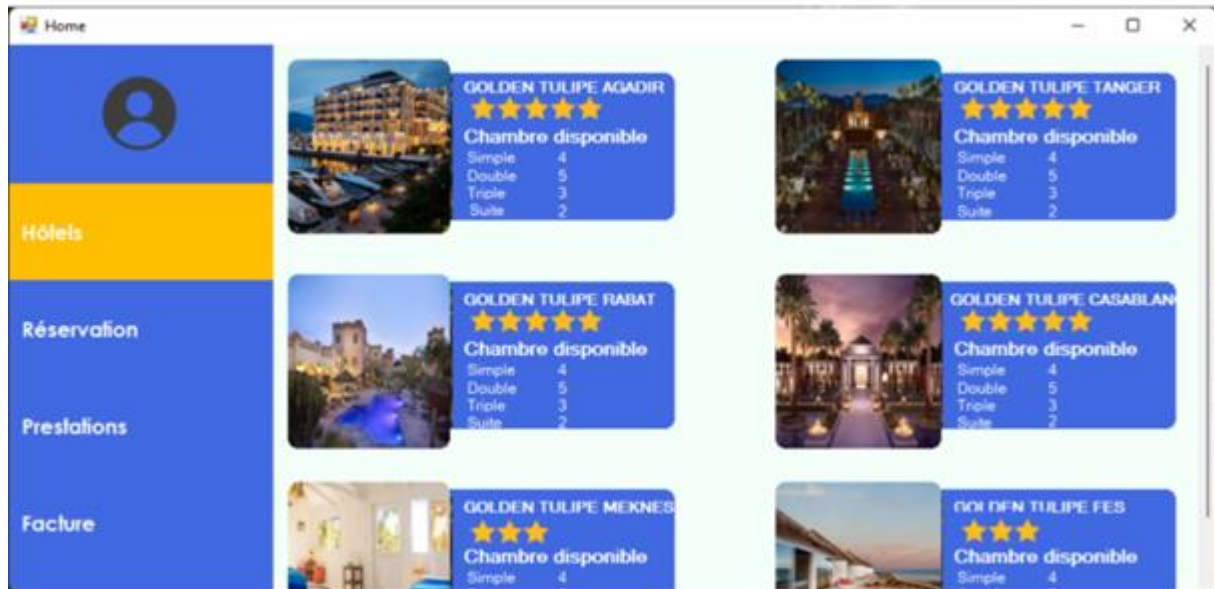


## 3- Modèle de données relationnelle :



## II- Fonctionnement d'application (Capture d'écran) :

### 1- Consultation de la disponibilité des chambres :



### 2- L'enregistrement d'une réservation par un client :

The screenshot displays the registration form for a reservation. The left sidebar is identical to the previous screen, with 'Réservation' highlighted in orange. The main content area contains a form with the following fields:

- Nom:
- Prenom:
- Adresse:
- Nationalité:
- Ville:
- Code Postale:
- Mail:
- Numero:
- Date début:
- Date départ:
- Chambre:
- Prix / nuit:
- Prix Totale:

A blue 'Valider' button is located at the bottom right of the form.

### 3- L'enregistrement des diverses consommations :

The screenshot shows a web application window titled 'Home'. On the left is a blue sidebar with a user icon and four menu items: 'Hôtels', 'Réservation', 'Prestations' (highlighted in yellow), and 'Facture'. The main area has a light green background and contains a form for recording consumptions. The form fields are: 'Numéro de réservation' (text input), 'Prestation' (dropdown menu), 'Date' (calendar icon with '16-06-2022' selected), 'Prix' (text input with 'MAD' as a placeholder), and 'Description' (text area). A blue 'Valide' button is located at the bottom right of the form.

### 4- L'établissement et l'enregistrement de la facture au départ du client :

The screenshot shows the same web application window. The 'Facture' menu item in the sidebar is now highlighted in yellow. The main area has a light green background and contains a form for creating a bill. The form fields are: 'Numéro de réservation' (text input) with a blue 'Chercher' button to its right; 'Nom et Prénom' (text input); 'CIN ou Passport' (text input); 'Date début' (text input); 'Date départ' (text input); 'Hotel' (text input); and 'Le' (text input). A large empty rectangular box is positioned to the right of these inputs. A blue 'Ajouter' button is located at the bottom left of the form.

III- Lien vers GitHub : <https://github.com/AbdellM/chaine-hoteliere>