Rapport de Mini-Projet

Module Java - Application de Gestion de Bibliothèque JavaFX avec Base de Données MySQL

Table des Matières

- 1. Introduction
- 2. Contexte du Projet
- 3. Objectifs Pédagogiques
- 4. Technologies et Outils Utilisés
- 5. Analyse et Conception
- 6. Implémentation
- 7. Architecture Logicielle
- 8. Fonctionnalités Développées
- 9. Gestion du Projet avec Maven
- 10. Difficultés Rencontrées
- 11. Tests et Validation
- 12. Bilan et Perspectives

1. Introduction

Dans le cadre du module de programmation Java, ce mini-projet consiste à développer une application de gestion de bibliothèque utilisant les technologies JavaFX pour l'interface graphique et MySQL pour la persistance des données. L'application implémente un système CRUD (Create, Read, Update, Delete) complet permettant la gestion d'une collection de livres.

Ce projet permet de mettre en pratique les concepts fondamentaux de la programmation orientée objet en Java, l'utilisation d'interfaces graphiques modernes, ainsi que l'intégration avec une base de données relationnelle.

2. Contexte du Projet

Problématique

La gestion manuelle d'une bibliothèque peut s'avérer complexe et source d'erreurs. Il est nécessaire de disposer d'un système informatisé permettant de cataloguer, rechercher et gérer efficacement les ouvrages disponibles.

Solution Proposée

Développement d'une application desktop utilisant JavaFX qui offre une interface intuitive pour la gestion complète d'une collection de livres avec stockage persistent en base de données MySQL.

3. Objectifs Pédagogiques

Objectifs Principaux

- Maîtriser la programmation orientée objet en Java
- Développer une interface graphique moderne avec JavaFX
- Intégrer une base de données MySQL dans une application Java
- Implémenter le pattern DAO (Data Access Object)
- Utiliser un outil de build moderne comme outil de gestion de projet

Compétences Techniques Développées

- Conception d'architecture logicielle en couches
- Manipulation des collections Java
- Gestion des exceptions et validation des données
- Programmation événementielle avec JavaFX
- Requêtes SQL et transactions JDBC

4. Technologies et Outils Utilisés

Langage et Plateforme

- Java 21: Version LTS récente avec support des nouvelles fonctionnalités
- JDK OpenJDK : Kit de développement Java open source

Interface Utilisateur

- JavaFX 21.0.1: Framework moderne pour applications desktop
- FXML : Définition déclarative des interfaces utilisateur
- CSS: Stylisation des composants graphiques

Base de Données

- MySQL 8.0 : Système de gestion de base de données relationnel
- MySQL Connector/J 8.0.33: Driver JDBC officiel

Outils de Développement

- Outil de build : Automatisation de la compilation et gestion des dépendances
- IDE: Environnement de développement intégré
- Git : Système de contrôle de version

5. Analyse et Conception

Analyse des Besoins

L'application doit permettre de :

- Ajouter de nouveaux livres avec leurs informations complètes
- Consulter la liste des livres disponibles
- Rechercher des livres selon différents critères
- Modifier les informations d'un livre existant
- Supprimer des livres de la collection

Modélisation des Données

Entité Book avec les attributs suivants :

- (id): Identifiant unique (clé primaire)
- (title): Titre du livre
- (author): Auteur
- (isbn): Numéro ISBN
- (publicationYear): Année de publication
- (genre): Genre littéraire
- (price): Prix

Diagramme de Classes Simplifié

```
Book
--- Attributs privés
 — Constructeurs
- Getters/Setters
toString()
BookDAO
-- Connection database
- create(Book)
 — findAll()
— findById(int)
update(Book)
delete(int)
BookService
-- BookDAO reference
addBook(Book)
getAllBooks()
-- updateBook(Book)
deleteBook(int)
```

6. Implémentation

Structure du Projet

```
javafx-mysql-crud/
— pom.xml
                                  # Configuration Maven
 — src/
   ├── main/
       L__ java/
            - dao/
              ── BookDAO.java # Accès aux données
             - gui/
              LibraryManagementGUI.java # Interface utilisateur
             - main/
              └─ Main.java
                              # Point d'entrée
            - model/
              Book.java # Modèle de données
             - service/
              BookService.java # Logique métier
              L— DatabaseConnection.java # Connexion DB
       test/
       ___ java/
                                  # Tests unitaires
```

Patterns de Conception Utilisés

- DAO Pattern : Séparation de la logique d'accès aux données
- Singleton Pattern : Gestion unique de la connexion base de données
- MVC Pattern: Séparation Modèle-Vue-Contrôleur
- Builder Pattern : Construction d'objets complexes

7. Architecture Logicielle

Architecture en Couches

Couche Présentation (GUI)

- LibraryManagementGUI.java: Interface utilisateur principale
- Gestion des événements utilisateur
- Affichage des données et validation des saisies
- Composants JavaFX (TableView, TextField, Button)

Couche Service (Business Logic)

- BookService.java : Logique métier de l'application
- Validation des données métier
- Coordination entre GUI et DAO
- Gestion des règles de gestion

Couche Accès aux Données (DAO)

- BookDAO.java : Data Access Object
- Requêtes SQL optimisées
- Gestion des transactions
- Mapping objet-relationnel

Couche Modèle

- Book.java : Classe entité
- Encapsulation des données
- Validation des attributs

Couche Utilitaire

- DatabaseConnection.java: Singleton pour la connexion DB
- Configuration centralisée
- Pool de connexions

8. Fonctionnalités Développées

Opérations CRUD Implémentées

Create (Création)

- Formulaire de saisie avec validation
- Vérification de l'unicité de l'ISBN
- Insertion en base de données avec gestion d'erreurs

Read (Lecture)

- Affichage de tous les livres dans un TableView
- Recherche par titre, auteur ou genre
- Tri par colonnes
- Pagination pour les grandes collections

Update (Modification)

- Sélection d'un livre existant
- Pré-remplissage du formulaire
- Mise à jour en base avec confirmation

Delete (Suppression)

- Sélection et suppression avec confirmation
- Vérification des contraintes référentielles
- Message de confirmation utilisateur

Interface Utilisateur

- Design moderne et intuitif
- Composants responsifs
- Messages d'erreur informatifs
- Raccourcis clavier
- Icônes et tooltips

9. Gestion du Projet avec Outil de Build

Configuration pom.xml

Dépendances Principales

• JavaFX Controls et FXML : Interface utilisateur

• MySQL Connector/J : Connectivité base de données

• JUnit Jupiter: Framework de tests unitaires

Plugins de Build

• Compiler Plugin: Compilation Java 21

• JavaFX Plugin : Exécution applications JavaFX

• Surefire Plugin : Exécution des tests

Commandes Utilisées

```
clean compile # Nettoyage et compilation
javafx:run # Exécution de l'application
test # Exécution des tests
package # Création du JAR
```

10. Difficultés Rencontrées

Problèmes Techniques et Solutions

Configuration Java et Outil de Build

Problème : Incompatibilité entre version Java et fonctionnalités utilisées **Solution :** Mise à jour de la configuration de l'outil de build pour Java 21

Gestion des Dépendances

Problème: Dépendance MySQL obsolète **Solution:** Migration vers com.mysql:mysql-connector-j

Erreurs de Compilation

Problème : Nom de classe ne correspondant pas au nom de fichier **Solution :** Renommage des fichiers et respect des conventions Java

Problèmes de Connexion Base de Données

Problème : Erreurs de connexion MySQL **Solution :** Configuration correcte des paramètres de connexion et gestion des exceptions

Apprentissages Tirés

- Importance de la configuration correcte de l'environnement
- Nécessité de respecter les conventions de nommage Java
- Gestion appropriée des exceptions et des ressources
- Tests unitaires essentiels pour la validation

11. Tests et Validation

Stratégie de Test

- Tests unitaires pour les classes métier
- Tests d'intégration pour les opérations DAO
- Tests fonctionnels manuels de l'interface

Cas de Test Principaux

- Validation des données d'entrée
- Opérations CRUD complètes
- Gestion des erreurs et exceptions
- Performance avec large volume de données

Résultats

- Tous les tests unitaires passent avec succès
- Opérations CRUD fonctionnelles
- Interface utilisateur responsive
- Gestion d'erreurs appropriée

12. Bilan et Perspectives

Objectifs Atteints

- Application JavaFX fonctionnelle développée
- Intégration MySQL réussie
- Architecture en couches implémentée
- **Opérations** CRUD complètes
- Gestion de projet avec outil de build maîtrisée

Compétences Acquises

- Programmation Java avancée : Utilisation des fonctionnalités modernes
- Développement d'interfaces : Maîtrise de JavaFX et FXML
- Base de données : Intégration JDBC et requêtes SQL
- Architecture logicielle : Patterns et bonnes pratiques
- Outils de développement : Gestion automatisée des dépendances

Améliorations Possibles

- Sécurité : Authentification utilisateur et chiffrement
- **Performance** : Cache et optimisation des requêtes
- Interface : Design plus moderne avec CSS personnalisé
- Fonctionnalités : Gestion des emprunts, statistiques
- **Tests** : Couverture de tests plus complète

Perspectives d'Évolution

- Migration vers Spring Boot pour une architecture plus robuste
- Développement d'une API REST pour une version web
- Ajout de fonctionnalités avancées (export PDF, rapports)
- Déploiement en conteneur Docker

Conclusion

Ce mini-projet a permis d'acquérir une expérience pratique complète du développement d'applications Java modernes. L'intégration de JavaFX, MySQL et d'un outil de build moderne offre une base solide pour des projets plus complexes.

Les difficultés rencontrées et résolues constituent un apprentissage précieux sur les aspects pratiques du développement logiciel, de la configuration d'environnement à la résolution de problèmes techniques.

Le projet démontre la maîtrise des concepts fondamentaux de la programmation orientée objet Java et constitue une base excellente pour l'approfondissement des technologies étudiées dans le module.