ATELIER RECAP: Gestion des

fichiers

I. Manipulation des fichiers

- 1. Déterminez votre répertoire d'accueil.
- 2. Créez dans votre répertoire de connexion un répertoire rep.
- 3. Allez dans ce sous-répertoire rep.
- 4. Créez les sous-répertoires work et play et trois fichiers nommés fich1, fich2, fich3.
- 5. Affichez la liste des fichiers du répertoire rep avec les détails.
- 6. En utilisant la commande ls, affichez la liste des fichiers qui commencent par '.'
- 7. Copiez les fichiers fich1 et fich2 vers le répertoire play.
- 8. Renommez le fichier fich3 en fichier2.
- 9. Copiez le fichier /etc/passwd dans votre répertoire d'accueil.
- 10. Déplacez le fichier copié dans votre sous-répertoire play.
- 11. Expliquez les notions de chemin absolu et chemin relatif et donnez un exemple de leur utilisation respective pour accéder au répertoire work à partir du répertoire play.
- 12. Supprimer fichier2 du répertoire rep et supprimer le répertoire work.
- 13. Donner la commande qui permet de supprimer l'arborescence du répertoire play.

II. Gestion des i-nodes et des liens

- 1. On se place maintenant dans le répertoire rep. Créez dans ce répertoire un fichier file1 contenant un texte « hello» de votre choix en utilisant l'éditeur vi.
- 2. Quel est le numéro d'i-node de ce fichier?
- 3. Renommer file1 en fichier1. Quel est son numéro d'inode?
- 4. Créez un lien symbolique liensym vers le fichier fichier1.
- 5. Tapez ls -l. Qu'observez-vous?
- 6. En utilisant la commande cat, visualisez le contenu du fichier liensym.
- 7. Modifiez le fichier fichier1 en rajoutant le mot "salut" après "hello". Visualisez le contenu du fichier liensym. Qu'observez-vous ? Interprétez le résultat.
- 8. Identifier le numéro d'i-node de liensym.

- 9. Créez un lien dur liendur vers le fichier fichier1.
- 10. Tapez Is -I. Qu'observez-vous?
- 11. En utilisant la commande cat, visualisez le contenu du fichier liendur.
- 12. Modifiez le fichier fichier1 en rajoutant le mot "bonjour". Visualisez le contenu du fichier liendur. Qu'observez-vous ? Interprétez le résultat.
- 13. Identifier le numéro d'i-node du liendur.
- 14. Déplacer fichier1 dans un autre répertoire. Le liendur est il encore valide ? Et le liensymb ?
- 15. Supprimer fichier1 dans un autre répertoire. Le liendur est il encore valide ? Et le liensymb ?

III. Application des métas caractères

- 1. Créer un répertoire nommé divers sous le répertoire rep et y créer les fichiers code.c, alpha1, alphabet, CV, Topologie, topologie, aperitf, tp12.c, d2b, header.h, Me*My*I, spell[14].tab.
- 2. Afficher tous les fichiers du répertoire courant :
- a. dont le suffixe est .c;
- b. dont le nom est constitué de six caractères ;
- c. dont le nom est constitué de au moins six caractères ;
- d. dont le nom ne commence pas par le caractère a ou t;
- e. dont le nom contient un point;
- f. dont le nom contient un chiffre;
- g. dont le suffixe est .h;
- 3. Créer le répertoire sauvegarde et y copier tous les fichiers dont le suffixe est .c.