

ATELIER: Script Shell

Exercice 1 :

Écrire un script « **greetme.sh** » qui :

- Contient une section de commentaires avec votre nom, le nom de ce script et le but de ce script.
- Affiche la date et l'heure.
- Affiche un calendrier pour ce mois.
- Affiche le nom de votre machine.
- Affiche le nom et la version du système d'exploitation.
- Affiche une liste de tous les fichiers de votre répertoire parent.
- Affiche la valeur des variables d'environnement TERM, PATH et HOME.
- Affiche à la fin "Au revoir" et l'heure actuelle

Exercice 2 :

1. Le script « **peutVoter.sh** » que vous allez écrire prendra le nom et l'âge d'une personne à partir de la ligne de commande. Écrire une fonction « **voter** » qui prend en compte ces deux arguments de l'utilisateur et détermine si la personne peut voter. Le script fait appel à cette fonction.
2. Modifier le script pour que l'utilisateur soit invité à entrer son nom et son âge.

Utiliser la sortie suivante comme exemple, qui utilise 18 ans comme âge de vote.

```
$ ./peutVoter.sh  
Nom : Alex  
Age : 21  
Bonjour Alex, tu peux voter !
```

Exercice 3 :

1. Créer un script « **count_img.sh** » pour compter le nombre total des fichiers « *.png* » dans le répertoire **/usr/share/pixmaps**. Afficher ce nombre à l'écran.
2. Le script permet aussi de compter le nombre des fichiers « *.jpg* » et affiche le résultat à l'écran.

NB : Les liens symboliques ne seront pas pris en compte lors de comptage.

Exercice 4 :

Écrire un script Shell « **adresses.sh** » acceptant en paramètre le fichier « **data2.txt** » (donné en annexe) et qui fait ce qui suit :

NB : Le fichier « **data2.txt** » est composé de blocs d'informations par personne et il est de la forme suivante :

Date
Affiliation
Nom & Prénom
Numéro de téléphone

- Affiche toutes les lignes qui contiennent un numéro de téléphone avec une extension la lettre **x** ou **X** suivie de quatre chiffres.
- Affiche toutes les lignes qui commencent par trois chiffres suivis d'un tiret.
- Affiche toutes les lignes qui commencent par un **S** majuscule.
- Enregistre la liste des personnes avec leurs numéros de téléphone dans un nouveau fichier « **pers_num.txt** »

NB : Avant chaque affichage ajouter une ligne décrivant le résultat à afficher.