# SP1: Gridbased game

I skal lave videre på det lille spil der er blevet introduceret i løbet af ugen.

* ~~Der skal tilføjes mad som er grønt. Maden er levende og skal bevæge sig rundt ligesom fjenderne, men i stedet for at løbe mod spillere, skal de løbe væk fra dem.~~
* ~~Hver gang du rammer et felt med mad på får du et point (point). Herefter flytter maden til en ny tilfældig position på boardet.~~
* ~~Du skal lave endnu en spiller som er en anden farve end den første, men ikke samme farve som fjender eller mad. Den nye spiller skal styres med piletasterne.~~
* ~~Når en spiller har mindre end 1 playerLife tilbage, dør den og modstanderen har vundet. Man kan også vinde, ved at være den første spiller der opnår max point (f.eks 100).~~

~~Ovenstående er minimumskrav. Alle udvidelser og ekstra funktionalitet er yderst velkomne og vil give ekstra class-credit.~~

**Aflevering**: upload jeres færdige projekt til github og aflevér linket på moodle inden torsdag den 1. Oktober, kl. 18.00.