Université Ibn Tofail Faculté des sciences – Kénitra

Département d'informatique 2021/2022

Nom :
Prénom :
N° Apogée :

Examen de la session de Rattrapage-Automne SMI (S5) Module : Réseaux

Durée : 1 h : 30 min	
N. B. : La qualité de la rédaction et la rigueur des raisonnements seront p	oris en compte dans la notation.
Exercice 1 : Caractéristiques d'un modem (2.5 pts)	
Un modem V.29 fonctionne à 9 600 bit/s (capacité) sur un canal de band	e passante (BP) de 500 à 2 900 Hz.
On utilise une modulation de phase à 8 états avec une amplitude bivalent	te pour chaque état. Calculez :
1) la valence du signal modulé ; (0.5pts)	
,	
2) la rapidité de modulation possible et celle utilisée; $(0.5 + 0.5 \text{ pt})$	
	1 1 7.1 1
3) le rapport signal à bruit pour garantir le fonctionnement correct de ce	modem par deux methodes
différentes . (1pt)	
Exercice 2 : Protocole CSMA/CD et le temps de propagation (4 pts)	
Un réseau à 100Mbit/s utilise la méthode d'accès CSMA/CD est compos	sé de trois stations A, B et C.
Un réseau à 100Mbit/s utilise la méthode d'accès CSMA/CD est compos l) Calculez le temps de propagation maximum t _p entre les deux stations	sé de trois stations A, B et C.
Un réseau à 100Mbit/s utilise la méthode d'accès CSMA/CD est compos	sé de trois stations A, B et C.
Un réseau à 100Mbit/s utilise la méthode d'accès CSMA/CD est compos l) Calculez le temps de propagation maximum t _p entre les deux stations es plus éloignées pour trame de 64 octets. (1.5pts)	5 5
Un réseau à 100Mbit/s utilise la méthode d'accès CSMA/CD est compos l) Calculez le temps de propagation maximum t _p entre les deux stations es plus éloignées pour trame de 64 octets. (1.5pts)	5 5
Un réseau à 100Mbit/s utilise la méthode d'accès CSMA/CD est compos l) Calculez le temps de propagation maximum t _p entre les deux stations es plus éloignées pour trame de 64 octets. (1.5pts)	5 5
Un réseau à 100Mbit/s utilise la méthode d'accès CSMA/CD est compos l) Calculez le temps de propagation maximum t _p entre les deux stations es plus éloignées pour trame de 64 octets. (1.5pts)	5 5
Un réseau à 100Mbit/s utilise la méthode d'accès CSMA/CD est compos l) Calculez le temps de propagation maximum t _p entre les deux stations es plus éloignées pour trame de 64 octets. (1.5pts)	5 5
Un réseau à 100Mbit/s utilise la méthode d'accès CSMA/CD est compos l) Calculez le temps de propagation maximum t _p entre les deux stations es plus éloignées pour trame de 64 octets. (1.5pts)	5 5
Un réseau à 100Mbit/s utilise la méthode d'accès CSMA/CD est compos l) Calculez le temps de propagation maximum t _p entre les deux stations es plus éloignées pour trame de 64 octets. (1.5pts)	5 5
Un réseau à 100Mbit/s utilise la méthode d'accès CSMA/CD est compos l) Calculez le temps de propagation maximum t _p entre les deux stations es plus éloignées pour trame de 64 octets. (1.5pts)	5 5
Un réseau à 100Mbit/s utilise la méthode d'accès CSMA/CD est compos l) Calculez le temps de propagation maximum t _p entre les deux stations es plus éloignées pour trame de 64 octets. (1.5pts)	5 5
Un réseau à 100Mbit/s utilise la méthode d'accès CSMA/CD est compos l) Calculez le temps de propagation maximum t _p entre les deux stations es plus éloignées pour trame de 64 octets. (1.5pts)	imale d'écoute pour pouvoir
Un réseau à 100Mbit/s utilise la méthode d'accès CSMA/CD est compos l) Calculez le temps de propagation maximum t _p entre les deux stations es plus éloignées pour trame de 64 octets. (1.5pts) 2) A l'instant t ₀ , la station A veut émettre vers B; quelle est la durée min détecter une collision ? (0.5 pts)	imale d'écoute pour pouvoir
Un réseau à 100Mbit/s utilise la méthode d'accès CSMA/CD est compos l) Calculez le temps de propagation maximum t _p entre les deux stations es plus éloignées pour trame de 64 octets. (1.5pts) 2) A l'instant t ₀ , la station A veut émettre vers B; quelle est la durée min détecter une collision ? (0.5 pts)	imale d'écoute pour pouvoir
Un réseau à 100Mbit/s utilise la méthode d'accès CSMA/CD est compos l) Calculez le temps de propagation maximum t _p entre les deux stations es plus éloignées pour trame de 64 octets. (1.5pts) 2) A l'instant t ₀ , la station A veut émettre vers B; quelle est la durée mindétecter une collision? (0.5 pts)	imale d'écoute pour pouvoir
Un réseau à 100Mbit/s utilise la méthode d'accès CSMA/CD est compos l) Calculez le temps de propagation maximum t _p entre les deux stations es plus éloignées pour trame de 64 octets. (1.5pts) 2) A l'instant t ₀ , la station A veut émettre vers B; quelle est la durée min détecter une collision ? (0.5 pts)	imale d'écoute pour pouvoir
Un réseau à 100Mbit/s utilise la méthode d'accès CSMA/CD est compos l) Calculez le temps de propagation maximum t _p entre les deux stations es plus éloignées pour trame de 64 octets. (1.5pts) 2) A l'instant t ₀ , la station A veut émettre vers B; quelle est la durée mindétecter une collision? (0.5 pts)	dimale d'écoute pour pouvoir ollision se produit-elle ? (1pt)
Un réseau à 100Mbit/s utilise la méthode d'accès CSMA/CD est compos l) Calculez le temps de propagation maximum t _p entre les deux stations es plus éloignées pour trame de 64 octets. (1.5pts) 2) A l'instant t ₀ , la station A veut émettre vers B; quelle est la durée min détecter une collision ? (0.5 pts)	imale d'écoute pour pouvoir ollision se produit-elle ? (1pt)
Un réseau à 100Mbit/s utilise la méthode d'accès CSMA/CD est compost) Calculez le temps de propagation maximum t _p entre les deux stations es plus éloignées pour trame de 64 octets. (1.5pts) 2) A l'instant t ₀ , la station A veut émettre vers B; quelle est la durée mindétecter une collision? (0.5 pts) 3) A l'instant t ₀ +t _p /3, la station C veut émettre vers B; à quel instant la c	imale d'écoute pour pouvoir ollision se produit-elle ? (1pt)

	lle détectée par C et par A ? (1pt)	
Exercice 3 : Les sous réseaux (5. On attribue le réseau 220.100.1.0. 1) Combien de bits sont nécessaire hôtes ? (1pt)	5) Nous avons besoin de placer 18 hôte es sur la partie hôte de l'adresse attrib	es dans chaque sous-réseau. ouée pour accueillir au moins 18
2) Quel est le nombre maximal d'a	adresses d'hôtes utilisables dans chac	que sous-réseau ? (0.5pts)
3) Quel est le nombre maximal de	sous-réseaux définis? (1pt)	
	s les sous-réseaux utilisables? (2pts)	
	n du sous-réseau numéro 3? (1pt)	
Exercice 4 : Partie pratique (8pt Soit le schéma du réseau figurant oréseaux.	ci-dessous. Ce réseau est constitué de	e deux routeurs connectant 3 sous-
Fa0 PC1	Fa0 PC2 PC2 PC2 134.21.0.0/16	PC3 PC3 PC3 PC3 PC3
82.0.0.0/8 Hexadécimal: 52.00.00.00	86.15.00.00	198.198.0/24 C6.C6.C6.00
Adresses MAC des PCs		

PC2

08:00:06:c4:81:41

PC1

08:00:05:0e:ab:51

Adresse MAC

PC3

08 :00 :07 :5c :10 :0a

1) Expliquez à quoi sert une passerelle. (1pt)						
2) Attribuez pour chaque interface l'adresse ip convenable (2.5pts)						
Interface	Adresse IP		Passerelle			
R1 – Fa0						
R1- Fa1						
R2 – Fa0						
R2- Fa1						
PC1 – Fa0						
PC2 – Fa0						
PC3 - Fa0						
3) Complétez la tal	ble de	routage du Rou	teur de gauc	the R1 (pass	serelle = direct 1	pour les réseaux qui sont
directement connec			8	ď	1	1
destination (réseau	ı)	masque		passerelle		Interface
4) donnez la requêt	e ARP	(trame Etherne	t contenant	un datagran	nme ARP : <i>Ethe</i>	<i>erType=0806</i>) qui sera
						oule, ni CRC). (1.5pts)
5) donnez la réponse ARP qui sera envoyé par PC3 (<u>trame sans préambule, ni CRC</u>). (1.5pts)						

		Annexe		
 Format d'un datagramme ARP				
 Type de réseau	Protocole	-		
 Type de reseau	Tiolocole			
 L. @phy L. @pro	Opération (1 ou 2)			
 1 8	dresse physique sou	rce		
 ı adresse	e protocole source	←		
 ı adı	resse physique destin	ation		
 1				
 Opération= 1 requêt	e			
 Opération= 1 requêt Opération = 2 reponse	2			
 •		• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •		
 	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •		
 •		• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •		
 		•••••		
		•••••		
		• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •		
• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •		• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •		
 		• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •		
 	•••••	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •		
 •				
 •				