Algorithme Dijkstra

Entrée : Un graphe G = (X, U) orienté, pondéré avec des longueurs

d'arcs $d(i,j) \ge 0$ et un sommet particulier s.

Résultat : longueur δ_i des plus courts chemins de s à i.

Début

 $Z = \{s\}, \ \delta_s = 0$

pour tout $v \in X - \{s\}$ faire $\delta_v = d(s, v)$

s'il n'y a pas d'arc entre s et v on pose $d(s,v)=\infty$

Tant que $Z \neq X$ faire

début

calculer $\delta_x = min\{\delta_v | v \notin Z\}$, marquage définitif de x.

$$Z = Z \cup \{x\}$$

pour tout $v \in X - Z$ faire $\delta_v = min\{\delta_v, \delta_x + d(x, v)\}$

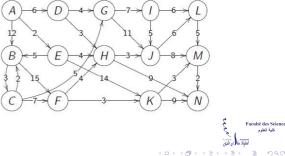
fin

Fin Tant que



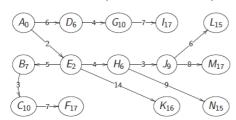
Algorithme Dijkstra

Algorithme gère un sous ensemble de sommets dont les longueurs finales de plus court chemin à partir de la racine (s=A dans l'exemple) ont déjà été calculées.



Exemple d'arborescence de racine A

Les plus courts chemins sont marqués sur les sommets après 12 itérations.



Algorithme Bellman

Sur un réseau R = (X, U, d)

- Sans circuits
- un seul sommet s dont les prédésseurs sont vides.
- On connaît seulement le point de départ s
- On marque x si on découvre un chemin de s à x
- La marque de x ne peut que décroître
- Si la marque est définitive, le chemin doit être minimal !

Algorithme Bellman

Entrée : Un graphe G = (X, U) orienté et pondéré; un sommet particulier

Résultat : Les plus court chemins A et leurs longueurs δ .

Intialisation:

 $Z = \{s\}$, $\delta_s = 0$, $A(s) = \emptyset$,

 $\delta_i = \infty$ pour tout $i \neq s$ Tant que $j \notin Z$ et $P(j) \subset Z$ et $P(j) \neq \emptyset$ faire

calculer

$$\delta_j = \min\{\delta(I(u)) + d(u)\}$$

$$(u \in U/T(u) = j)$$

$$Z = Z \cup \{j\}, \ A(j) = \{u\}$$

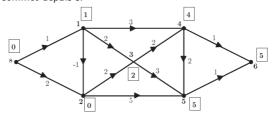
Fin Tant que

Type de parcours du graphe: en largeur.



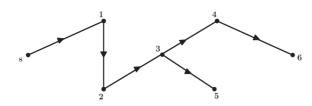
Exemple

La figure suivante présente un graphe avec les distances minimales de s à chaque sommet. Les longuers minimales sont marquées sur chaque sommet depuis s.



Arborescence

Itération 1:
$$\delta_1 = 1, A(1) = \{(s, 1)\}, Z = \{s, 1\}$$



Iteration 6:
$$\delta_6 = 5$$
, $A(6) = \{(4,6)\}$, $Z = \{s, 1, 2, 3, 4, 5, 6\}$