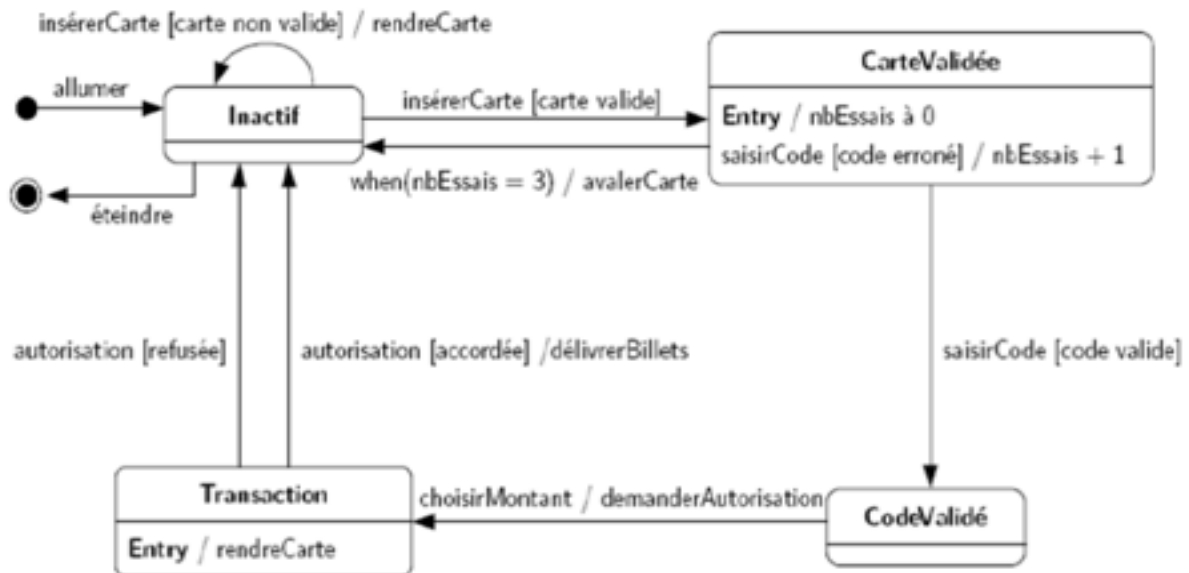


SMI 5:::TP4 –C.O.O-UML:::

TDN°4-Diagramme d'activité - d'états - transitions- Vue Dynamique

Exercice 1 :

1. Réaliser le diagramme d'états transitions du GAB vue en cours :



Exercice 2 :

Un dispositif de contrôle d'accès par carte magnétique à un photocopieur est équipé d'un écran de visualisation qui peut **afficher** les messages suivants :

- **"INSEREZ VOTRE CARTE"** lorsque le dispositif est inutilisé.
 - **"PATIENTER"** pendant que le dispositif lit le code d'une carte introduite.
 - **"CARTE INVALIDE"** lorsque le code n'est pas reconnu (illisible); la carte est alors automatiquement éjectée.
 - **"COMPOSEZ VOTRE CODE"** lorsque celui-ci a pu être lu.
 - **"CODE REFUSE"** si le code composé n'est pas identique au code lu ; la carte est alors automatiquement éjectée.
 - **"UTILISATION EN COURS"** lorsque le code composé est correct.
- L'utilisateur peut à tout moment actionner un bouton qui provoque l'éjection de la carte. Après toute éjection de carte, le dispositif affiche "INSERER CARTE".

Proposer le graphe états-transitions du lecteur de carte.

SMI 5:::::TP4 –C.O.O-UML:::::

Exercice 3 :

Le **logiciel de gestion des réparations** est destiné en priorité au **chef d'atelier**,

Il devra lui permettre de saisir les fiches de réparations et le travail effectué par les divers employés de l'atelier.

Pour effectuer leur travail, les **mécaniciens** et autres employés de l'atelier vont chercher des pièces de rechange au magasin. Lorsque le logiciel sera installé, les **magasiniers** ne fourniront des pièces que pour les véhicules pour lesquels une fiche de réparation est ouverte ; ils saisiront directement les pièces fournies depuis un terminal installé au magasin.

Lorsqu'une réparation est terminée, le **chef d'atelier** va essayer la voiture. Si tout est en ordre, il met la voiture sur le parc clientèle et bouclera la fiche de réparation informatisée.

Les fiches de réparations bouclées par le **chef d'atelier** devront pouvoir être importées par le comptable dans le logiciel comptable.

1. Créer un diagramme d'activité pour tout le traitement d'une réparation.

Pour créer une fiche de réparation, le **chef d'atelier** saisit les critères de recherche de voitures dans le système.

Le **logiciel de gestion des réparations** lui donne la liste des voitures correspondant aux critères entrés. Si la voiture existe, le **chef d'atelier** va sélectionner la voiture. Le logiciel va, ensuite, fournir les informations sur le véhicule. Si la voiture est sous garantie, le **chef** devra saisir la date de demande de réparation. Si la voiture n'existe pas, le **chef** va saisir les informations concernant ce nouveau véhicule. Dans tous les cas, le **chef d'atelier** devra saisir la date de réception et de restitution.

Si le dommage de la voiture est payé par l'assurance, le **logiciel** va fournir une liste d'assurances au **Chef d'atelier**. Ce dernier sélectionnera l'assurance adéquate. Enfin, le **logiciel** enregistre la fiche de réparation.

2. Créer un diagramme d'activité pour le use case « Créer une fiche de réparation »