UNIVERSITE IBN TOFAIL Faculté des sciences Département d'Informatique Kenitra Année: 2017/2018 Filières : SMI Semestre : 3

Algorithmique II

Examen final Durée : 1h 30mn

Exercice 1: (Sur 7 points)

Un établissement universitaire organise les résultats finaux des étudiants d'une filière sous la forme d'un tableau <u>Filiere</u> composé de N éléments. Chaque élément du tableau est une structure contenant les champs suivants :

- <u>Code Etudiant</u> qui est une chaine de 8 caractères
- Nom qui est une chaine de 15 caractères
- <u>Prénom</u> qui est une chaine de 15 caractères
- Moyenne qui est un nombre réel
- Donner la déclaration du type <u>Etudiant</u> en tant que structure regroupant les champs ci-dessus et la déclaration de la variable <u>Filiere</u> en tant que tableau composé de N Etudiant
- 2. Ecrire la procédure <u>Afficher Résultat()</u> qui permet d'afficher les résultats des étudiants de la filère comme suit :

Numéro Code_Etudiant Nom Prénom Moyenne Mention

Où Numéro est le numéro d'ordre dans la liste, Code_Etudiant est le code de l'étudiant, Nom est le nom de l'étudiant, Prénom est le prénom de l'étudiant, Moyenne est la moyenne de l'étudiant et Mention est égale à :

```
      "Ajourné"
      si Moyenne < 10</td>

      "Passable"
      si 10 ≤ Moyenne < 12</td>

      "A.Bien"
      si 12 ≤ Moyenne < 14</td>

      "Bien"
      si 14 ≤ Moyenne < 16</td>

      "T.Bien"
      si 16 ≤ Moyenne
```

Exercice 2 : (Sur 8 points)

On considère la fonction Calcul donnée par :

```
Fonction Calcul(A : Entier[1..n]) : Entier
Var i, j : Entier
```

Count, MaxCount: Entier

Debut

i ←1 j ←1 MaxCount ←0 Count ←0

```
Tant que (i <= n) Faire
                 Si(A[i] = A[j]) Alors
                          \textit{Count} \leftarrow \textit{Count} + 1
                 Fin Si
                 j \leftarrow j + 1
                 Si (j > n) Alors
                          Si (count > MaxCount) Alors
                                   MaxCount \leftarrow Count
                          Fin Si
                          Count \leftarrow 0
                          i \leftarrow i + 1
                          j ←i
                 Fin Si
        Fin Tant Que
        Retourner MaxCount
Fin
        /*Fin de la fonction Calcul*/
```

- 1. Expliquez brièvement ce que fait la fonction <u>Calcul</u>
- 2. Déterminer la complexité temporelle dans le pire des cas de la fonction Calcul.
- 3. Ecrire une fonction <u>Meilleur()</u> faisant le même travail que la fonction <u>Calcul</u> et qui est de complexité temporelle, dans le pire des cas, strictement inférieure à celle de la fonction <u>Calcul</u> [indication : Vous pouvez exploiter un des algorithmes vus au cours, sans donner sa description].

Exercice 3 : (Sur 5 points)

La fonction récursive d'Ackerman f est la fonction définie de INxIN dans IN par :

$$\mathbf{f}(\mathbf{n}, \mathbf{m}) = \begin{cases} \mathbf{m} + 1 & Si \ n = 0 \\ f(n-1, 1) & Si \ m = 0 \ et \ n \ge 1 \\ f(n-1, f(n, m-1)) & Si \ n > 0 \ et \ m > 0 \end{cases}$$

- 1. Calculer f(1,0) et f(2,0)
- 2. Ecrire en pseudo_code la fonction récursive <u>Ackerman(n : Entier, m : Entier)</u> qui retourne la valeur de f(n,m)