

Algorithmique II

Examen final

Corrigé

Exercice 1 : (Sur 7 points)

On rappelle qu'un nombre entier positif $n > 1$ est dit premier si les seuls diviseurs de n sont 1 et n .

Un nombre entier positif $n > 1$ est dit semi-premier si n est le produit de deux nombres premiers non nécessairement distincts.

1. Ecrire une fonction *Premier*(n : Entier) qui retourne Vrai si n est premier, Faux sinon.
2. Ecrire une fonction *SemiPremier*(n : Entier) qui retourne Vrai si n est semi-premier, Faux sinon, en utilisant la fonction *Premier*.
3. En utilisant la fonction *SemiPremier*, définie ci-dessus, écrire l'algorithme *AfficheNombreSemiPremier* qui détermine et affiche tous les nombres semi-premiers inférieurs à un entier N saisi par l'utilisateur.

Corrigé :

1. Fonction *Premier*(n : Entier) : Boolleen

```
Var      i, M : Entier
Début
    Si ( $n \leq 1$ ) Alors
        Retourner (Faux)
    Fin Si
     $M \leftarrow n \text{ Div } 2$ 
    Pour ( $i \leftarrow 2$  à  $M$ ) Faire
        Si ( $n \text{ Mod } i = 0$ ) Alors
            Retourner Faux
        Fin Si
    Fin pour
    Retourner Vrai
Fin
```

2. Fonction *SemiPremier*(n : Entier) : Boolleen

//Nous insérons ici la fonction *Premier* décrite ci-dessus

```
Var      i, nbdiv, produit, M : Entier
Début
    Si ( $n \leq 3$ ) Alors
        Retourner (Faux)
    Fin Si
     $M \leftarrow n \text{ Div } 2$ 
     $i \leftarrow 2$            //pour parcourir tous les entiers inférieurs ou égaux à M
     $\text{nbdiv} \leftarrow 0$       //nombre de diviseurs premiers de n
     $\text{produit} \leftarrow 1$    //produit des diviseurs premiers de n, initialisé à 1
    Tant que ( $i \leq M$  Et  $\text{nbdiv} < 2$ ) Faire
        Si ( $n \text{ Mod } i = 0$  Et Premier( $i$ )) Alors
            Si ( $i * i = n$ ) Alors
                Retourner Vrai
            Fin Si
             $\text{nbdiv} \leftarrow \text{nbdiv} + 1$ 
             $\text{produit} \leftarrow \text{produit} * i$ 
        Fin Si
    Fin Tant que
```

```

        Fin Si
        i←i+1
    Fin Tant que
    Si (produit=n) Alors
        Retourner Vrai
    Sinon
        Retourner Faux
    Fin Si

```

Fin

Ci-dessous une autre manière d'écriture de la fonction *SemiPremier*, mais elle est moins rapide que la précédente

Fonction SemiPremier(n : Entier) : Boolleen

//Nous insérons ici la fonction Premier décrite ci-dessus

Var i, j, M : Entier

SemiPremier : Boolleen←Faux

Début

Si (n<=3) Alors

Retourner (Faux)

Fin Si

M←n Div 2

i←2 //pour parcourir tous les entiers inférieurs ou égaux à M

Tant que (i <= M Et SemiPremier=Faux) Faire

Si (n Mod i=0 Et Premier(i)) Alors

j←i

Tant que (j <= M Et SemiPremier=Faux) Faire

Si (i*j=n Et Premier(j)) Alors

SemiPremier ←Vrai

Fin Si

j←j+1

Fin Tant que

Fin Si

i←i+1

Fin Tant que

Retourner SemiPremier

Fin

3. Algorithme AfficheNombreSemiPremier ()

//Nous insérons ici la fonction SemiPremier décrite ci-dessus

Var i, N : Entier

Début

//Saisi d'un entier

Répéter

Ecrire("\nDonner la valeur d'un entier supérieur à 3")

Lire(N)

Jusqu'à N>3

Ecrire("\nLes nombres semi-premiers inférieurs à ",N, " sont : \n")

Pour (i←2 à N) Faire

Si (SemiPremier(i)) Alors

Ecrire(i,"t") //affichage de la valeur de i suivi de quelques espaces

Fin Si

Fin Pour

Fin

Exercice 2 : (Sur 6 points)

Étant donné un texte t et un mot m sous forme de chaînes de caractères. La fonction suivante permet de déterminer le nombre de fois où le mot m apparaît dans le texte t .

Exemples :

- le mot "elle" apparaît 2 fois dans le texte "quelle belle journée",
- le mot "aa" apparaît 4 fois dans le texte "aaaaa".

FONCTION $\text{chercheMot}(m, t : \text{chaîne}) : \text{ENTIER}$

VAR $lt, lm, i, j, n, d : \text{ENTIER}$

Trouve : BOOLEEN

DEBUT

```
lt ← longueur(t)      // longueur du texte
lm ← longueur(m)      // longueur du mot
n ← 0                 // nombre d'occurrences trouvées
i ← 1                 // indice du caractère courant du texte
d ← lt - lm + 1
TANT QUE (i ≤ d) FAIRE
    j ← 1 // indice du caractère courant du mot
    Trouve ← VRAI
    TANT QUE (j ≤ lm ET Trouve) FAIRE
        SI (t[i+j-1] <> m[j]) ALORS
            Trouve ← FAUX
        FIN SI
        j ← j+1
    FIN TANT QUE
    SI (Trouve) ALORS
        n ← n+1
    FIN SI
    i ← i+1
FIN TANT QUE
RETOURNER (n)
```

FIN

1. Appliquer $\text{chercheMot}(m, t)$ aux chaînes $t = \text{"Quels bonbons !"}$ et $m = \text{"bon"}$
2. Déterminer la complexité $C(lm, lt)$ en nombre de comparaisons de la fonction $\text{chercheMot}(m, t)$, ceci en fonction de lm et lt , où lm et lt sont respectivement les longueurs des deux chaînes m et t .

Corrigé

1. Application de la fonction chercheMot aux deux chaînes m et t données ci-dessus

$m = \text{"bon"}$ et $t = \text{"Quels bonbons !"}$

On a : $lt = 15$ et $lm = 3$.

Donc $d = lt - lm + 1 = 13$

On entre dans la boucle externe "Tant que" pour parcourir la chaîne t de l'indice $i=1$ à l'indice $i=13$.

- Aucun des caractères de la chaîne t correspondant aux valeurs de i allant de 1 jusqu'à 6 ne coïncide avec le premier caractère de la chaîne m . D'où on passe une seule fois dans la boucle interne "Tant que" pour affecter la valeur "Faux" à la variable "Trouve", sans incrémenter de n à la sortie de cette boucle.
- Les caractères de la chaîne t correspondant aux valeurs de i allant de 7 jusqu'à 9 coïncident avec ceux de la chaîne m , donc on passe trois fois dans la boucle interne, sans toucher à la valeur de "Trouve". D'où la première incrémentation de n à la sortie de cette boucle ($n=1$).
- Les caractères de la chaîne t correspondant aux valeurs de i allant de 10 jusqu'à 12 coïncident avec ceux de la chaîne m , donc on passe trois fois dans la boucle interne, sans toucher à la valeur de "Trouve". D'où la deuxième incrémentation de n à la sortie de cette boucle ($n=2$).

- Le caractère de la chaîne t correspondant à la valeur $i=13$ ne coïncide pas avec le premier caractère de la chaîne m . D'où on entre une seule fois dans la boucle interne pour affecter la valeur "Faux" à la variable "Trouve", sans incrémentation de n à la sortie de cette boucle.

Ensuite on sort de la boucle externe "Tant que" pour retourner la dernière valeur de n qui est égale à 2.

2. Calcul de la complexité en nombre de comparaisons de la fonction `chercheMot`

$$C(lm, lt) = d * [comp + lm * (3 * comp + comp) + 4 * comp] + comp$$

$$C(lm, lt) = c_0 + c_1 * d + c_2 * d * lm, \text{ avec } d = lt - lm + 1, c_0 = comp, c_1 = 5 * comp \text{ et } c_2 = 4 * comp$$

$$\text{Donc } C(lm, lt) = c_0 + c_1 * (lt - lm + 1) + c_2 * (lt - lm + 1) * lm = \theta(lm(lt - lm + 1))$$

Exercice 3 : (Sur 7 points)

On considère la fonction récursive *BinRecursive*(n : Entier), retournant une chaîne de caractères, qui est donnée par :

Fonction *BinRecursive*(n : Entier) : chaîne

Var r : Entier

Début

Si ($n < 0$) Alors // Si $n < 0$ BinRecursive retourne la chaîne vide
Retourner ""

Fin Si

Si ($n < 2$) Alors

Si ($n = 0$) Alors

Retourner "0"

Sinon

Retourner "1"

Fin Si

Sinon

$r = n \text{ Mod } 2$

Si ($r = 0$) Alors

Retourner *BinRecursive*($n \text{ Div } 2$) + "0"

Sinon

Retourner *BinRecursive*($n \text{ Div } 2$) + "1"

Fin Si

Fin Si

Fin

1. La récursivité de la fonction *BinRecursive*(n) est-elle terminale ou non terminale ? justifier votre réponse.
2. Donner les étapes d'exécution de *BinRecursive*(13), ainsi que la chaîne retournée par cet appel.
3. Sachant que la fonction *BinRecursive*(n) retourne le codage binaire d'un entier positif, écrire une fonction itérative *BinIterative*(n) équivalente à cette fonction.

Corrigé

1. La récursivité de la fonction *BinRecursive*(n) est non terminale, car le retour de valeur est suivi de traitements. En effet, le retour de la valeur de *BinRecursive*($n \text{ Div } 2$) est accompagné de la concaténation avec la chaîne "0" ou avec la chaîne "1"

2. Etapes d'exécution de *BinRecursive*(13)

- | | |
|--|-------------------------|
| 1 ^{er} appel : <i>BinRecursive</i> (13) = <i>BinRecursive</i> (6) + "1" | (car $13 = 2 * 6 + 1$) |
| 2 ^{ème} appel : <i>BinRecursive</i> (6) = <i>BinRecursive</i> (3) + "0" | (car $6 = 2 * 3 + 0$) |
| 3 ^{ème} appel : <i>BinRecursive</i> (3) = <i>BinRecursive</i> (1) + "1" | (car $3 = 2 * 1 + 1$) |
| 4 ^{ème} appel : <i>BinRecursive</i> (1) = "1" | |

Remonté après le dernier appel

BinRecursive (3)= BinRecursive (1)+"1" = "11"

BinRecursive(6)= BinRecursive (3)+"0" = "110"

BinRecursive(13)= BinRecursive(6)+"1" = "1101"

D'où finalement l'appel de BinRecursive(13) va retourner la chaîne "1101"

3. Comme la récursivité de la fonction BinRécursive n'est pas terminale, alors on ne peut pas utiliser la méthode qu'on a vu dans le cours pour transformer la fonction BinRécursive en une fonction itérative équivalente. D'où on va créer une fonction itérative qui effectue le même travail que BinRécursive. Une fonction itérative équivalente à la fonction BinRecursive(n) est donnée par :

Fonction BinItérative(n : Entier) : Chaîne

Var q, r : Entier

codeBinaire : Chaîne

Début

codeBinaire ← "" //initialement codeBinaire est la chaîne vide

q ← n

Tant que (q>1) Faire

r ← q Mod 2

q ← q Div 2

Si (r=0) Alors

codeBinaire ← "0" + codeBinaire //concaténation des deux chaînes

Sinon

codeBinaire ← "1" + codeBinaire

Fin Si

Fin Tant que

Si (q=0) Alors

codeBinaire ← "0" + codeBinaire

Sinon

codeBinaire ← "1" + codeBinaire

Fin Si

Retourner codeBinaire

Fin