# Programmierrichtlinien

## Naming

Allgemein: Namen auf Englisch und Camel Case

Variablen: sprechende Namen, Anfang klein

Methoden: sprechende Namen, Anfang gross

Klassen: Gross, sprechende Namen

GUI: vor Name Kürzel des GUI-Elements (label -> lbl…)

## Declaration

Variablen: am Anfang deklarieren und im Konstruktor definieren

## Comments

Code sollte selbsterklärend sein -> nur kommentieren falls sehr kompliziert  
If/Else kommentieren  
Kompliziertere Methoden kommentieren  
Möglichst kurz und verständlich  
Comments auf Englisch