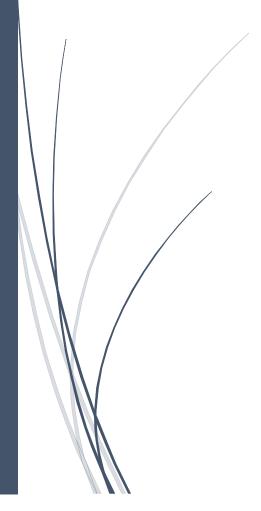
26/10/2018

Compte rendu Partie 1 et 2



Sébastien Gonzalez, Amine Boudraa, Younes Nesyu 2.2.2) Suite à la disparition de VM2 il faut modifier la table de routage de VM1 afin qu'il envoie les messages à destination de LAN4 en passant par VM1-6. Pour VM1-6 il faut rediriger vers tun0.

2.2.3) Le ping sur 172.16.2.1 fonctionne bien

```
1 0.000000000 172.16.2.1
                                   172.16.2.1
                                                        ICMP
                                                                     100 Echo (ping) request id=0x089d, seq=1/256, ttl=64 (reply in 2)
2 0.000007000 172.16.2.1
                                   172.16.2.1
                                                        ICMP
                                                                     100 Echo (ping) reply id=0x089d, seq=1/256, ttl=64 (request in 1)
3 0.000000000 172.16.2.1
                                   172.16.2.1
                                                        ICMP
                                                                      98 Echo (ping) request id=0x089d, seq=1/256, ttl=64 (reply in 4)
                                                         ICMP
4 0.000007000 172.16.2.1
                                   172.16.2.1
                                                                      98 Echo (ping) reply
                                                                                             id=0x089d, seq=1/256, ttl=64 (request in 3)
```

Nous pouvons remarquer que les trames sont capturées à partir de l'interface « any ». En effet celles-ci passent directement par le noyau.

- 2.2.4) Cette fois-ci les trames passent par eth0.
- 2.3.3) Lorsque nous faisons la redirection, notre programme fonctionne de la même façon que wireshark en écoute sur tun0. Nous obtenons les mêmes données.
- 2.2.4) L'option IFF_NO_PI permet d'obtenir les paquets IP sans informations ajoutée par le noyau tel qu'un header.

Tous les fichier C et le fichier configure-tun.sh se trouvent dans le dossier partage.