```
=== UP/DOWN 게임 ===
[메인 메뉴]
1. 회원가입
2. 로그인
∅. 종료
메뉴 선택 >> 1
[회원 가입]
아이디 : user01
비밀번호 : pass01
이름 : 유저일
*** 회원 가입이 완료되었습니다. ***
=== UP/DOWN 게임 ===
[메인 메뉴]
1. 회원가입
2. 로그인
0. 종료
메뉴 선택 >> 2
[로그인]
아이디 : user01
비밀번호 : pass01
유저일님 환영합니다.
```

<업다운 게임 화면 출력 예시>

```
=== UP/DOWN 게임 ===
[로그인 메뉴]
1. 업/다운 게임 start
2. 내 정보 조회
3. 전체 회원 조회
4. 비밀번호 변경
9. 로그아웃
메뉴 선택 >> 1
[Game Start...]
1번째 입력 : 45
-- DOWN --
2번째 입력 : 23
-- UP --
3번째 입력 : 33
-- UP --
4번째 입력 : 35
-- UP --
5번째 입력 : 36
-- UP --
6번째 입력 : 40
-- UP --
7번째 입력 : 43
-- DOWN --
8번째 입력 : 42
-- DOWN --
9번째 입력 : 41
정답!!
입력 시도 횟수 : 9
*** 최고 기록 달성 ***
```

```
=== UP/DOWN 게임 ===
[로그인 메뉴]
1. 업/다운 게임 start
2. 내 정보 조회
3. 전체 회원 조회
4. 비밀번호 변경
9. 로그아웃
메뉴 선택 >> 1
[Game Start...]
1번째 입력 : 35
-- DOWN --
2번째 입력 : 32
-- DOWN --
3번째 입력 : 20
정답!!
입력 시도 횟수 : 3
*** 최고 기록 달성 ***
=== UP/DOWN 게임 ===
[로그인 메뉴]
1. 업/다운 게임 start
2. 내 정보 조회
3. 전체 회원 조회
4. 비밀번호 변경
9. 로그아웃
메뉴 선택 >> 2
[내 정보 조회]
아이디 : user01
이름 : 유저일
최고점수 : 3회
```

<전체 회원 조회 / 비밀번호 변경(일치X) 출력 예시>

```
=== UP/DOWN 게임 ===
[로그인 메뉴]
1. 업/다운 게임 start
2. 내 정보 조회
3. 전체 회원 조회
4. 비밀번호 변경
9. 로그아웃
메뉴 선택 >> 3
[전체 회원 조회]
[아이디] [이름] [최고점수]
user01 유저일 3
=== UP/DOWN 게임 ===
[로그인 메뉴]
1. 업/다운 게임 start
2. 내 정보 조회
3. 전체 회원 조회
4. 비밀번호 변경
9. 로그아웃
메뉴 선택 >> 4
[비밀번호 변경]
현재 비밀번호 입력 : user01
현재 비밀번호가 일치하지 않습니다.
```

<비밀번호 변경(일치O) / 로그아웃 출력 예시>

```
=== UP/DOWN 게임 ===
[로그인 메뉴]
1. 업/다운 게임 start
2. 내 정보 조회
3. 전체 회원 조회
4. 비밀번호 변경
9. 로그아웃
메뉴 선택 >> 4
[비밀번호 변경]
현재 비밀번호 입력 : pass01
새 비밀번호 : pass01!
비밀번호가 변경되었습니다.
=== UP/DOWN 게임 ===
[로그인 메뉴]
1. 업/다운 게임 start
2. 내 정보 조회
3. 전체 회원 조회
4. 비밀번호 변경
9. 로그아웃
메뉴 선택 >> 9
로그아웃 되었습니다.
=== UP/DOWN 게임 ===
[메인 메뉴]
1. 회원가입
2. 로그인
0. 종료
메뉴 선택 >>
```