

```
1 #include <iostream>
2 #include <vector>
3 using namespace std;
```



inp

그래픽 에디터입니다.

삽입 :1, 삭제 :2, 모두보기 :3, 종료 :4 >>1

선 :1, 원 :2, 사각형 :3 >>1

삽입 :1, 삭제 :2, 모두보기 :3, 종료 :4 >>1

선 :1, 원 :2, 사각형 :3 >>2

삽입 :1, 삭제 :2, 모두보기 :3, 종료 :4 >>1

선 :1, 원 :2, 사각형 :3 >>3

삽입 :1, 삭제 :2, 모두보기 :3, 종료 :4 >>3

1: Line

2: Circle

3: Rect

삽입 :1, 삭제 :2, 모두보기 :3, 종료 :4 >>2

삭제 하고자 하는 도형의 인덱스 >>1

삽입 :1, 삭제 :2, 모두보기 :3, 종료 :4 >>3

1: Circle

2: Rect

삽입 :1, 삭제 :2, 모두보기 :3, 종료 :4 >>2

삭제 하고자 하는 도형의 인덱스 >>2

삽입 :1, 삭제 :2, 모두보기 :3, 종료 :4 >>3

1: Circle

삽입 :1, 삭제 :2, 모두보기 :3, 종료 :4 >>2

삭제 하고자 하는 도형의 인덱스 >>

1

삽입 :1, 삭제 :2, 모두보기 :3, 종료 :4 >>3

삽입 :1, 삭제 :2, 모두보기 :3, 종료 :4 >>4

...Program finished with exit code 0

Press ENTER to exit console.