

그래픽 에디터입니다.

삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >>3

1: Circle

2: Rect

3: Circle

4: Line

5: Rect

삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >>2

삭제하고자 하는 도형의 인덱스 >>5

삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >>3

1: Circle

2: Rect

3: Circle

4: Line

삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >>1

선:1, 원:2, 사각형:3 >>1

삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >>3

1: Circle

2: Rect

3: Circle

4: Line

5: Line

삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >>1

선:1, 원:2, 사각형:3 >>2

삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >>3

1: Circle

2: Rect

3: Circle

4: Line

5: Line

6: Circle

삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >>2

삭제하고자 하는 도형의 인덱스 >>6

삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >>3

1: Circle

2: Rect

3: Circle

4: Line

5: Line

삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >>1

선:1, 원:2, 사각형:3 >>3

삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >>3

1: Circle

2: Rect

3: Circle

4: Line

5: Line

6: Rect

삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >>2

삭제하고자 하는 도형의 인덱스 >>1

삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >>3

1: Rect

2: Circle

3: Line

4: Line

5: Rect

삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >>1

선:1, 원:2, 사각형:3 >>2

삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >>3

1: Rect

2: Circle

3: Line

4: Line

5: Rect

6: Circle

삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >>4

...Program finished with exit code 0