QCon+案例研习社

字节跳动混沌工程实践

挑战与演进之路/童飞帆

我是谁

童飞帆

字节跳动架构工程师

金融业务开发 -> 监控领域 -> 混沌工程

专注于以混沌工程解决高可用问题

降低黑天鹅事件对分布式系统稳定性的影响

- 1. 为什么&什么是混沌工程
- 2. 混沌工程实践中的挑战
- 3. 字节跳动混沌工程演进之路
 - 1) 阶段—
 - ② 阶段二
 - ③ 阶段三

为什么&什么是混沌工程

为什么需要混沌工程

- 分布式系统复杂度急剧上升
- 故障发生的时间与区域无法预测
- 故障发生后对系统的影响很难评估
- 黑天鹅事件无法避免

正向推导能解决稳定性问题吗?

引入反向实验的方法?

什么是混沌工程

混沌工程是一门新兴的技术学科,他的 初衷是通过实验性的方法,让人们建立 对于复杂分布式系统在生产中抵御突发 事件能力的信心。

—Netflix, 《Chaos Engineering》

什么是混沌工程

混沌工程实施原则

建立稳定状态的假设

多样化现实世界事件

在生产环境运行实验

持续自动化运行实验

最小化"爆炸半径"

混沌工程实践中的挑战

混沌工程实践中的挑战

- 为什么非得在生产环境实验? 我的生产数据很关键。
- 万一我的系统真的挂了怎么办?
- 发生了重大生产事故怎么办?
- 故障注入的影响是否可控?

- 一个集群有上千个实例,模拟故障成本很高。
- 服务涉及多个外部依赖,模拟故障需要多方配合。

- 系统上线一年非常稳定,还需要混沌沌工程吗?
- 一只是验证了故障发生之后的系统表现,还有什么收益?

风险成本高?

时间成本高?

收益不明显?

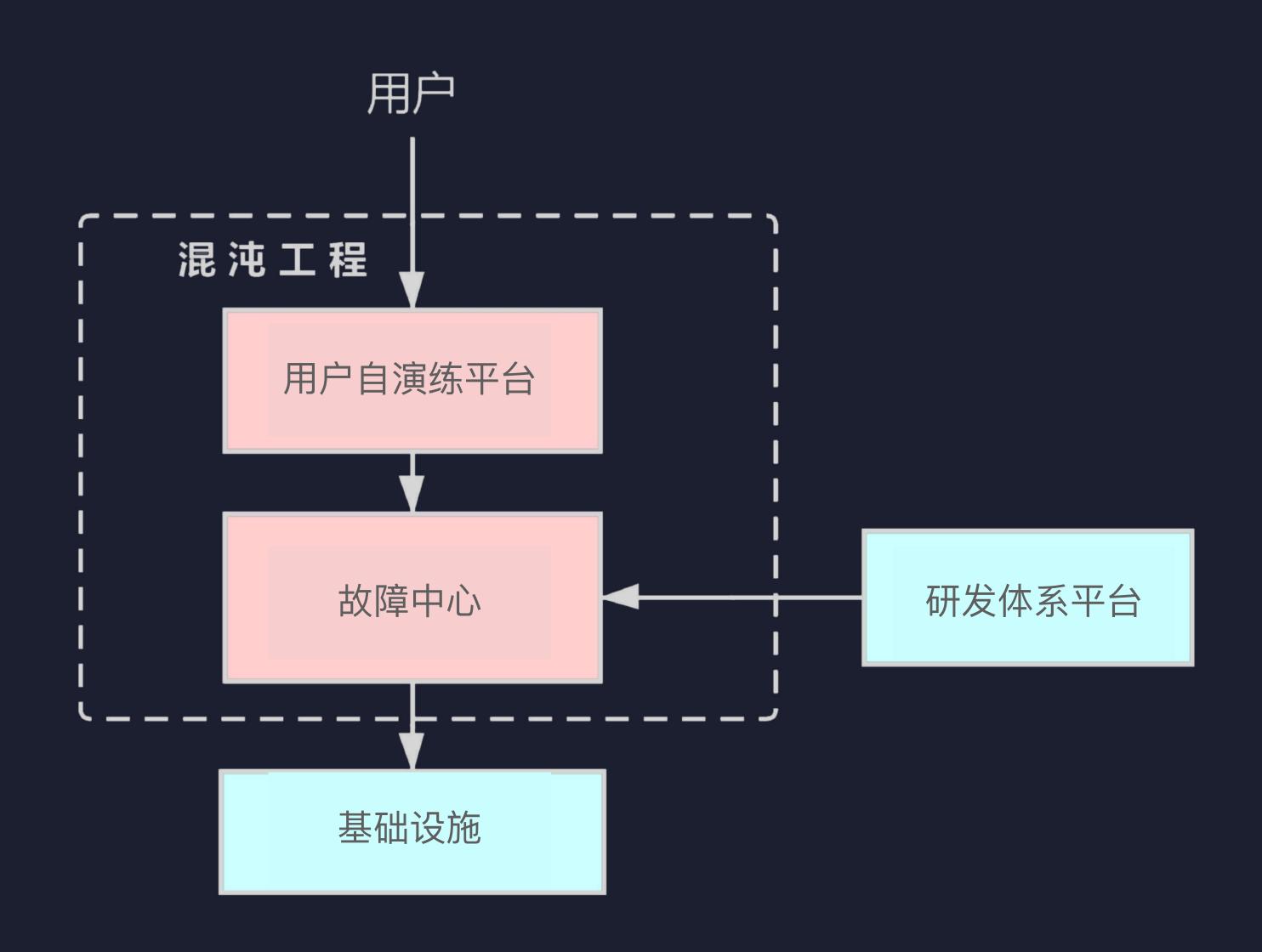
目标

设计可扩展的故障中心,实现精准可控的爆炸半径控制。降低风险成本。

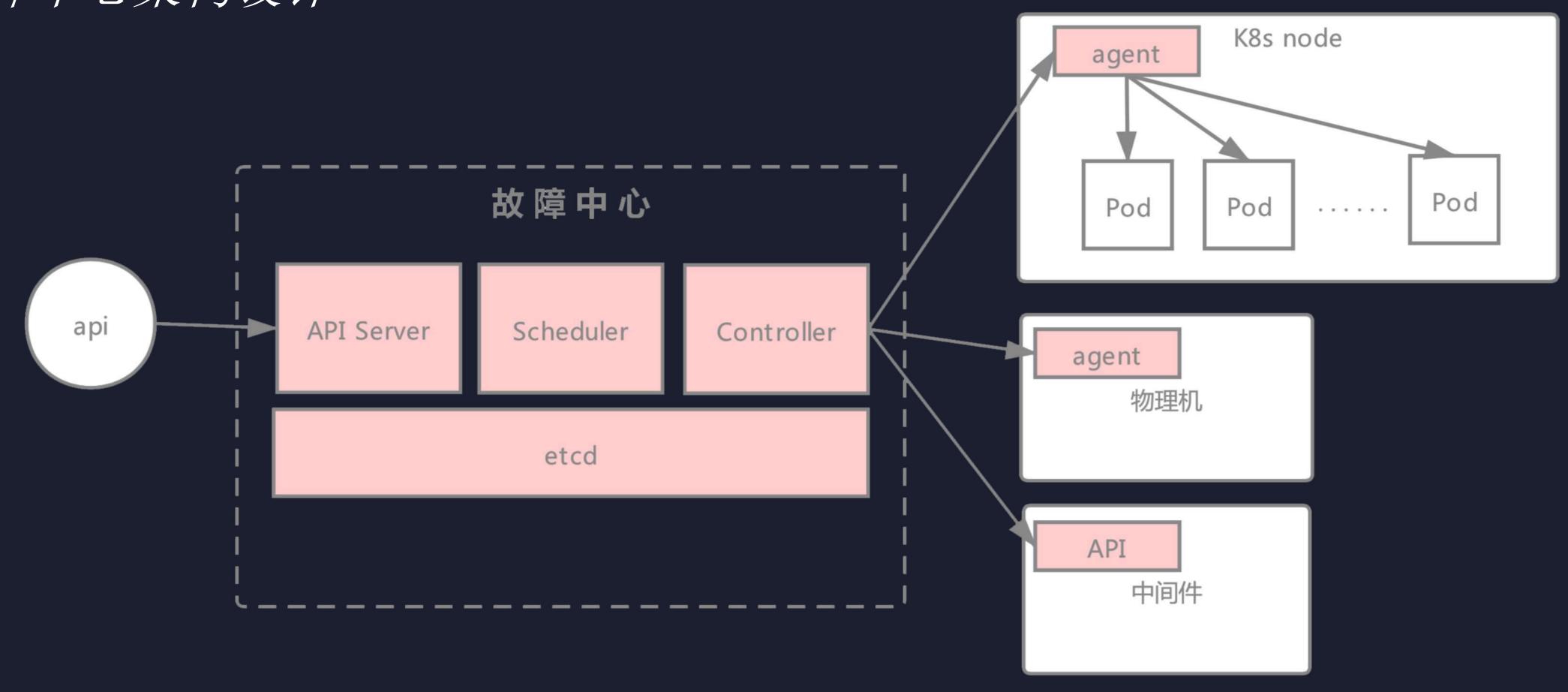
屏蔽业务系统部署细节,抽象故障模型,提供声明接口,使得故障注入简单明了。降低时间成本

解耦故障实现与实践活动管理。为探索更大的收益提供灵活性。

整体设计

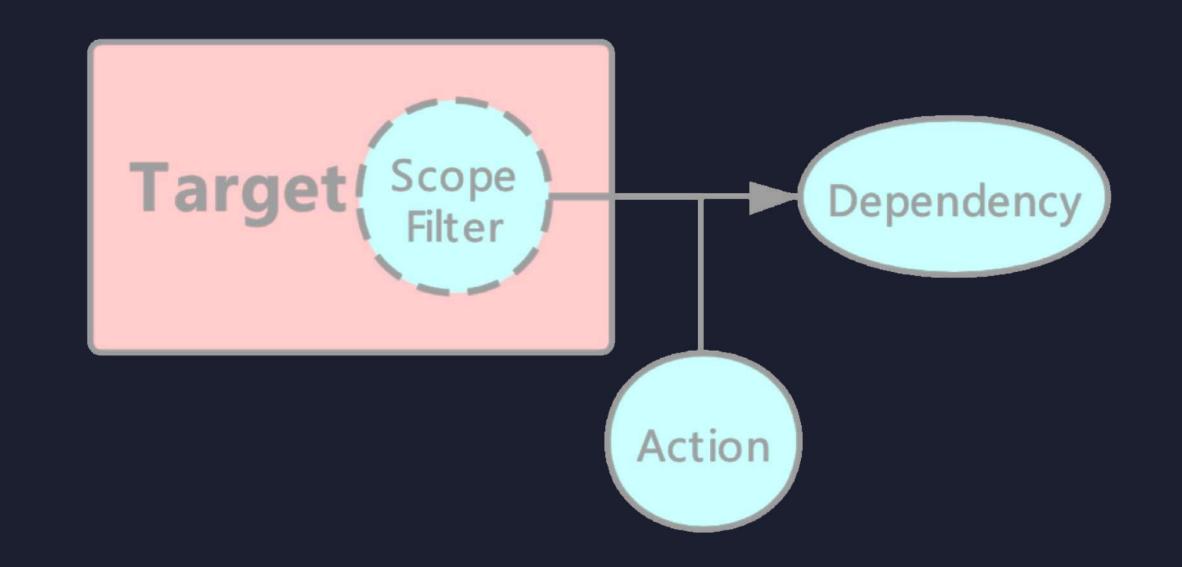


故障中心架构设计



故障模型设计

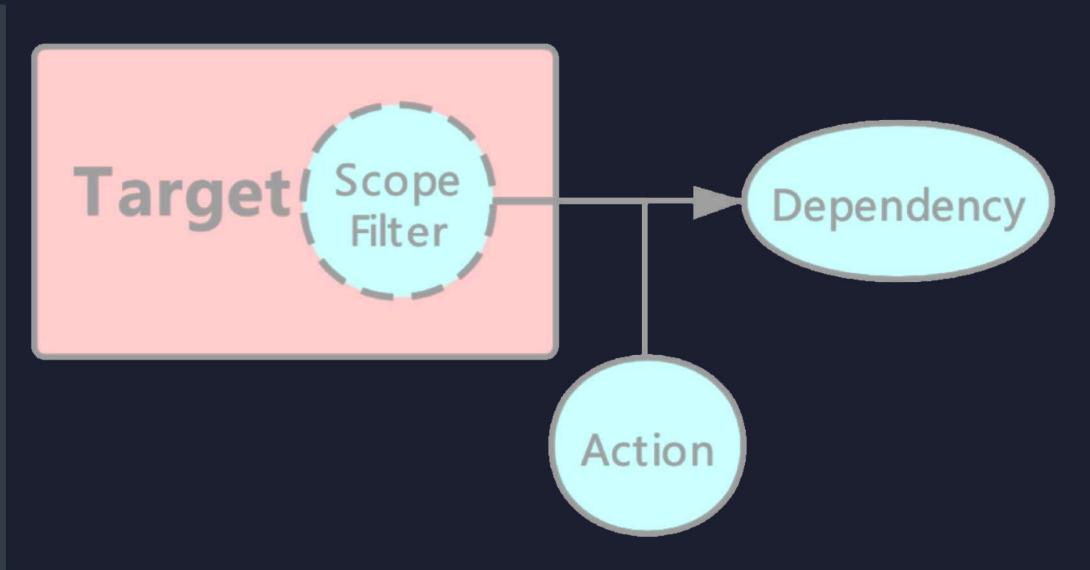
- Target 目标服务,即被故障影响的服务,该服务为主要观察目标。
- Scope Filter 对应混沌工程概念中的爆炸半径。通常为某一机房、集群,甚至精确到实例级别乃至流量级别。
- Dependency 依赖,即所有可能影响服务本身的异常来源 ,包括中间件,某下游服务,也包括所依赖的cpu,磁盘, 网络等。
- Action 故障事件,即发生了何种故障,比如下游服务返回拒绝,发生丢包;又比如磁盘写异常,cpu被抢占等。



故障模型设计

故障声明伪代码

```
# 微服务application A 的 cluster1集群内10%的实例cpu突然满载
     spec.
         tareget("application A").
         cluster_scope_filter("cluster1").
         percent_scope_filter("10%").
         dependency("cpu").
         action("cpu_burn").
         end_at("2020-04-19 13:36:23")
     # 服务application B 的 cluster2集群所依赖的下游application C突然延时增加100ms
     spec.
12
         tareget("application B").
         cluster_scope_filter("cluster2").
         dependency("application C").
14
         action("delay, 100ms").
         end_at("2020-04-19 13:36:23")
```

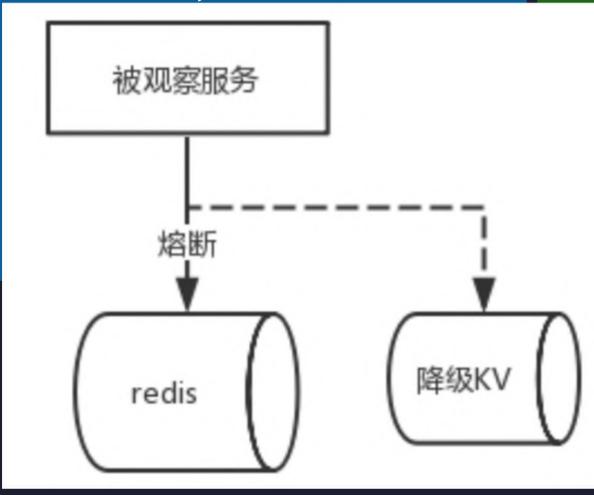


阶段性成果

- 各业务方可自行发起混沌工程实验
- 有能力快速验证故障恢复手段有效性,以及该手

段副作用

• 有能力尝试探索故障拐点



产生新需求

- 缺少以业务链路为视角的混沌工程
- 是否可以更贴近生产真实情况的故障模拟
- 是否可以做面向人的混沌工程

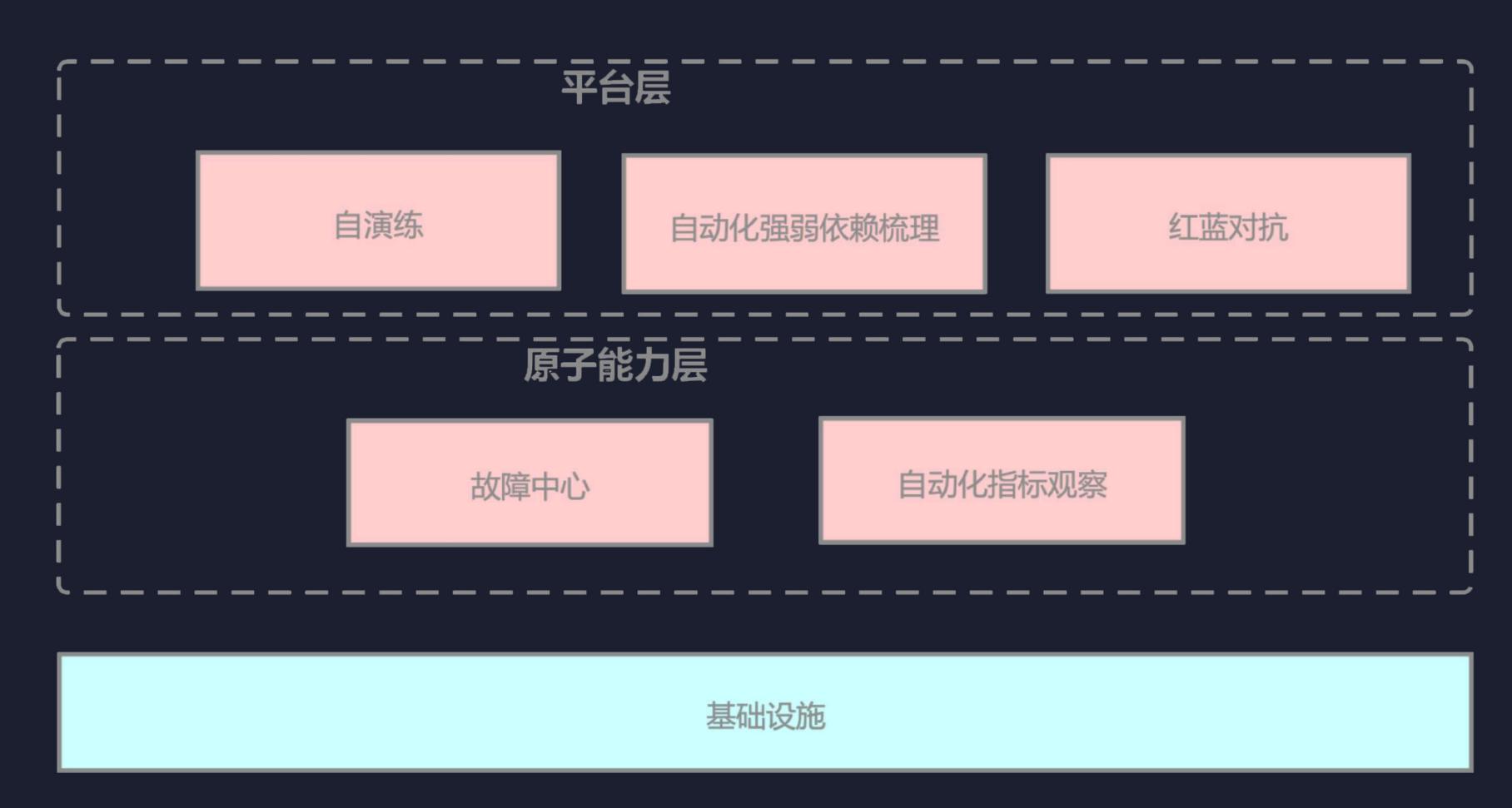
目标

提供强弱依赖自动化分析与红蓝对抗平台。探索更大的收益。

提供自动化指标分析能力,根据稳定性检测自动停止。降低风险成本。

进一步丰富故障的类型。降低时间成本。

整体设计



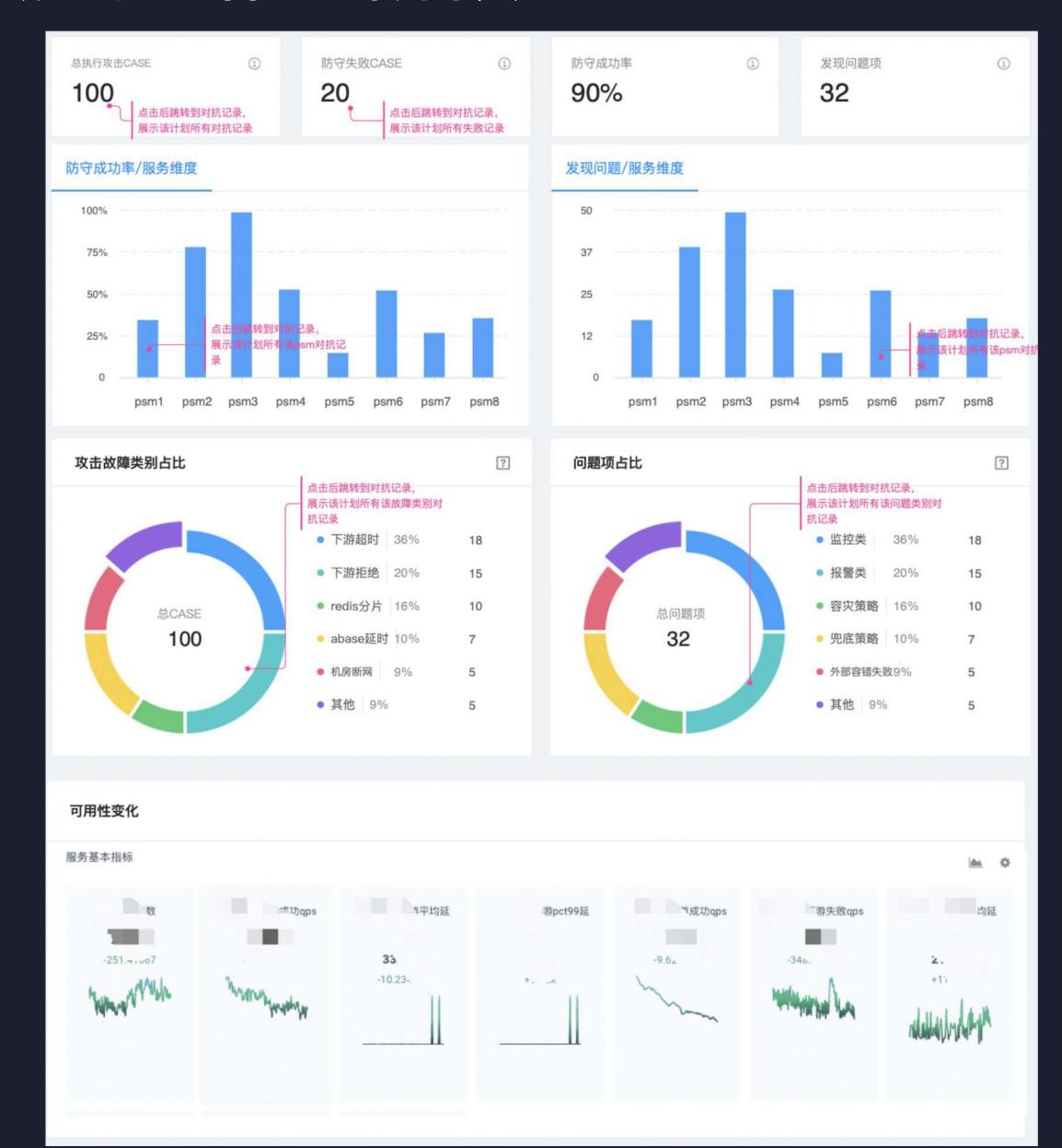
红蓝对抗实践特性

- 角色划分为蓝军(攻击方),红军(防守方)
- 对抗期间蓝军会无通知随机化故障注入,相对更接近平日真实场景。
- 红军需要在规定时间内感知定位故障,并将故障恢复。
- 不只是对系统能力的混沌工程,同时也是对人的混沌工程

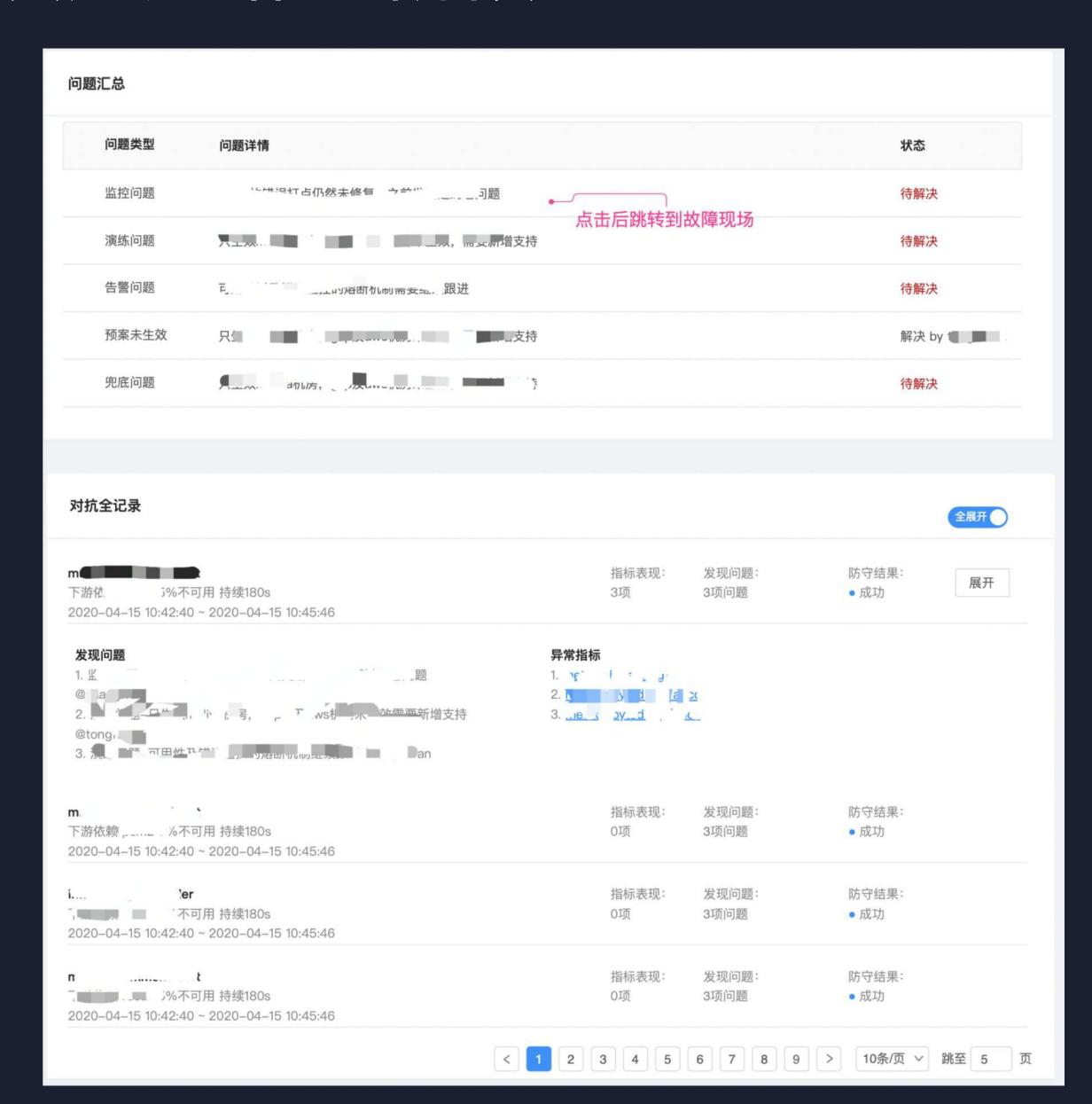
红蓝对抗整体流程



红蓝对抗实践 单场红蓝对抗数据汇总



红蓝对抗实践单场红蓝对抗结果汇总



阶段性成果

产生新需求

- 可以从业务链路视角进行混沌工程
- 探索了系统感知故障的能力(监控、告警)
- 探索了开发者定位故障与解决故障的综合能力

- 探索最佳实践,推广更大范围业务使用
- 如何衡量系统稳定性建设程度

目标

固化混沌工程最佳实践,常态化混沌工程实验体系。

进一步丰富故障的类型。降低时间成本。

与预案平台联动,固化预案执行手册。

固化混沌工程最佳实践



字节跳动混沌工程成熟度定义

成熟度		故障自身的 等级	间隔频率	重叠程度	时间范围	单故障持续时 长	故障触发通知	故障恢复能力
初步		不触发高于 P2故障	业务owner自行 决定	无重叠	无限制		知晓触发时间,知晓 故障细节	预案执行/恢复手段依赖经 验&口口相传
入门		不触发高于 P2故障	不低于15分钟	无重叠	1小时		告知触发时间,不告 知故障细节	初步整理预案执行手册, 能应对普通故障
常规		不触发高于 P1故障	不低于5分钟	不超过2	5小时		不告知触发时间,不 告知故障细节	预案执行手册清晰可理解易执 行,外部团队也能应对普通故 障
熟练		不触发高于 P0故障	不低于1分钟	不超过3	1天		不告知触发时间,不 告知故障细节	预案执行手册清晰可理解易执 行,外部团队也能应对黑天鹅 事件
大师	喜怒无常的猴子 (突袭演练)	任意故障	不低于1分钟	不超过3	任意时间		不告知触发时间,不 告知故障细节	大部分故障能自动降级/恢复,不惧各类黑天鹅事件

字节跳动混沌工程演进之路一总结

总结

低成本的故障注入能力,可帮助业务快速验证故障下的系统表现与恢复手段

混沌工程不止是对系统故障恢复能力的验证,也是面向开发者感知故障、排除故障能力的锻炼

不同系统处在不同的阶段,需要以不同的混沌工程实验方式帮助稳定性建设(字节跳动混沌工程成熟度定义)

交流&招贤纳士



THANKS

QCon⁺ 案例研习社