#### 3주차

### 2차원 횡단면의 3차원 복원 3. Splin 보간법(2)

Department of Mathematics Gyeongsang National University Group 3

<u>예제 3.1</u> 다음 5개의 점들을 지나가는 3차 스플라인 보간 함수 S(x)를 구하고 실제 함수 f(x) = 1/x와 S(x)의 그래프를 그려라

x	1	2	3	4	5
y = f(x)	1	1/2	1/3	1/4	1/5

#### 예제 3.1

5개의 점들을 순서 대로 
$$(x_0, y_0) = (1, 1), (x_1, y_1) = (2, \frac{1}{2}), (x_2, y_2) = (3, \frac{1}{3}),$$

 $(x_3,y_3)=\left(4\frac{1}{4}\right),(x_4,y_4)=(5,\frac{1}{5})$ , 로 둘 수 있다. S(x)는 아래와 같이 4개로 구성 된다.

$$S(x) = \begin{cases} S_0(x) = a_0 + b_0(x - 1) + c_0(x - 1)^2 + d_0(x - 1)^3, & 1 \le x \le 2 \\ S_1(x) = a_1 + b_1(x - 2) + c_1(x - 2)^2 + d_1(x - 2)^3, & 2 \le x \le 3 \\ S_2(x) = a_2 + b_2(x - 3) + c_2(x - 3)^2 + d_2(x - 3)^3, & 3 \le x \le 4 \\ S_3(x) = a_3 + b_3(x - 4) + c_3(x - 4)^2 + d_3(x - 4)^3, & 4 \le x \le 5 \end{cases}$$

#### 예제 3.1

```
spline_3.m × +
      clear; clc; close all;
      data=[1 2 3 4 5
        1 1/2 1/3 1/4 1/5]; % data 값 넣기
      x=data(1,:); y=data(2,:); % data를 x값과 y값의 넣기
      n=size(x',1)-1; % data의 개수 보다 하나 작게 보간함수 생성
      a=y; c=zeros(1,n+1); b=zeros(1,n); d=zeros(1,n); % 초기값 설정해주기
      h=zeros(1,n); % h 초기값 설정해주기
10 —
```

매트랩으로 풀기 위하여 data를 입력하고 a, b, c, d, h의 초기값을 설정해 주었다.

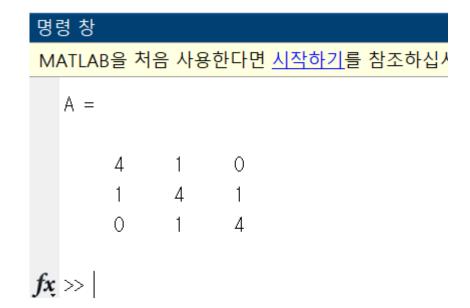
#### <u>예제 3.1</u>

```
12 — For ik=1:n
13 — h(ik)=x(ik+1)-x(ik); % h값 설정
14 — end
15
```

 $h_i = x_{i+1} - x_i$  이므로 for 반복문을 사용해 설정해 준다.

c값들을 구하기 위한 선형 연립 방정식을 풀기 위하여 그에 필요한 A,u 행렬을 초기화 해준다.

### 예제 3.1



A행렬을 설정하기 위해 반복 되지 않는 첫번째 줄과 마지막 줄은 따로 설정하고 그 외 나머지 반복 구간은 for 반복문을 사용해 설정한다.

### 예제 3.1

u행렬을 for 반복문을 사용해 설정한다. A, u를 사용해 c를 구한다.

```
명령 창
MATLAB을 처음 사용한다면 시작하기를 참조하십시
  >> u
  u =
      1.0000
               0.2500
                       0.1000
fx \gg |
 >> c
 c =
             0.2518
                    -0.0071
                             0.0268
                                          0
```

### <u>예제 3.1</u>

```
37
38
       %%% d 값 구하기 %%%
39 -
     □ for ik=1:n
           d(ik)=(c(ik+1)-c(ik))/(3*h(ik));
40 -
41 —
      ⊢end
42
43
       %%% b 값 구하기 %%%
44 —
     ☐ for ik=1:n
           b(ik)=(y(ik+1)-y(ik))/h(ik)-h(ik)*(c(ik+1)+2*c(ik))/3;
45 -
46 -
      Lend
47
d,b 값들을 구해준다.
```

#### 명령 창

MATLAB을 처음 사용한다면 <u>시작하기</u>를 참조하십시오.

```
>> b
b =
-0.5839 -0.3321 -0.0875 -0.0679
```

#### 명령 창

MATLAB을 처음 사용한다면 시작하기를 참조하십시오.

```
>> d
d =
0.0839 -0.0863 0.0113 -0.0089
```

#### 예제 3.1

구한 값들을 적용해 S(x)를 다시 써보면,

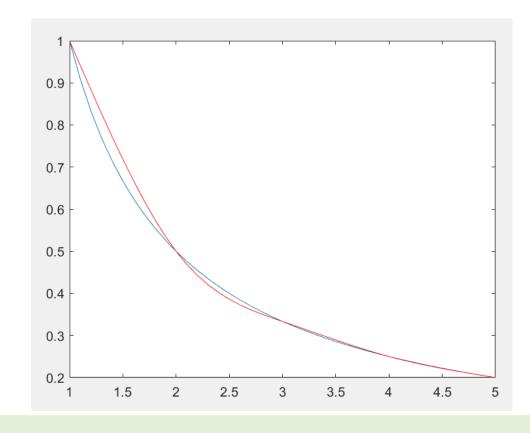
$$S(x) = \begin{cases} S_0(x) = 1 - 0.5839(x - 1) + 0.0839(x - 1)^3, & 1 \le x \le 2 \\ S_1(x) = \frac{1}{2} - 0.3321(x - 2) + 0.2518(x - 2)^2 - 0.0863(x - 2)^3, & 2 \le x \le 3 \\ S_2(x) = \frac{1}{3} - 0.0875(x - 3) - 0.0071(x - 3)^2 + 0.0113(x - 3)^3, & 3 \le x \le 4 \\ S_3(x) = \frac{1}{4} - 0.0679(x - 4) + 0.0268(x - 4)^2 - 0.0089(x - 4)^3, & 4 \le x \le 5 \end{cases}$$

이다.

#### 예제 3.1

그래프를 그려보면,(파란색이 실제 값이고, 빨간색이 splin을 이용한 보간 값들이다.)

```
%%% 그래프 그리기 %%%
49
       plot(1:0.1:5,1./(1:0.1:5)); % 실제 값 plot하기
50 —
51
52 —
       hold on
       xx=1:0.1:2;
53 —
       plot(xx,a(1)+b(1).*(xx-1)+c(1).*(xx-1).^2+d(1).*(xx-1).^3,'r')
54 —
55
56 —
       hold on
57 —
       xx=2:0.1:3;
       plot(xx,a(2)+b(2).*(xx-2)+c(2).*(xx-2).^2+d(2).*(xx-2).^3,'r')
59
       hold on
60 -
       xx=3:0.1:4;
61 —
       plot(xx,a(3)+b(3).*(xx-3)+c(3).*(xx-3).^2+d(3).*(xx-3).^3,'r')
62 —
63
       hold on
64 —
       xx=4:0.1:5:
65 —
       plot(xx,a(4)+b(4).*(xx-4)+c(4).*(xx-4).^2+d(4).*(xx-4).^3.'r')
66 —
```



연습문제 3.1 다음 4개의 점들을 지나가는 3차 스플라인 보간 함수 S(x)를 구하고 x = 1.5에서 f의 값을 추정하여라

x	-1	0	1	2
y = f(x)	1	2	4	6

#### 연습문제 3.1

매트랩을 활용해 a,b,c,d를 구해 봤다.

#### 연습문제 3.1

#### 명령 칭

#### MATLAB을 처음 사용한다면 <u>시작하기</u>를 참조하십시오.

```
>> syms xx
>> S(xx)=a(3)+b(3)*(xx-1)+c(3)*(xx-1)^2+d(3)*(xx-1)^3
S(xx) =
(32*xx)/15 - (xx - 1)^2/5 + (xx - 1)^3/15 + 28/15
>> S(1.5)
ans =
201/40
>> 201/40
ans =
    5.0250
```

답: 5.0250

연습문제 3.2 다음 7개의 점들을 지나가는 3차 스플라인 보간 함수 S(x)를 구하고 S(x)의 그래프를 그려보아라

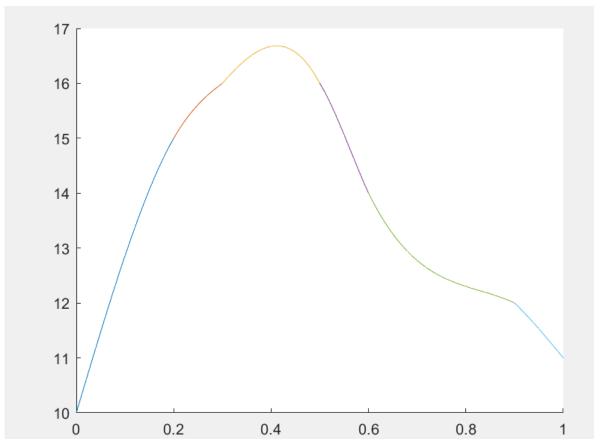
x	0	0.2	0.3	0.5	0.6	0.9	1.0
y = f(x)	10	15	16	16	14	12	11

#### 연습문제 3.2

```
clear; clc; close all;
2
      data=[0 0.2 0.3 0.5 0.6 0.9 1.0
        10 15 16 16 14 12 11]; % data 값 넣기
      x=data(1,:); y=data(2,:); % data를 x값과 y값의 넣기
      n=size(x',1)-1; % data의 개수 보다 하나 작게 보간함수 생성
      a=y; c=zeros(1,n+1); b=zeros(1,n); d=zeros(1,n); % 초기값 설정해주기
     h=zeros(1,n); % h 초기값 설정해주기
    ⊡for ik=1:n
       h(ik)=x(ik+1)-x(ik); % h값 설정
    Lend
```

매트랩을 활용해 a,b,c,d를 구해 봤다.

### <u>연습문제 3.2</u>



매트랩을 활용해 그래프를 그렸다.

Thank you!