

РЕЦЕНЗИЯ

**На квалификационную работу магистранта Боженко Дмитрия
Владимировича**

**На тему: «Разработка сетевых методов автоматизированного запуска
распределённой системы выделенных серверов Unreal Engine 4»**

Выпускная квалификационная работа студента Боженко Д.В. посвящена актуальной задаче разработки масштабируемой системы управления выделенными серверами на базе Unreal Engine 4. Проект направлен на повышение эффективности серверной инфраструктуры, используемой в многопользовательских приложениях.

В работе проведён анализ существующих подходов к масштабированию — контейнеризации и прямому запуску процессов, выполнено их сравнительное исследование с учётом производительности и накладных расходов. В результате обоснован выбор архитектуры на базе демона и управляющего менеджера, обеспечивающих запуск и мониторинг серверов в автоматизированном режиме.

Объем расчетно-пояснительной записки — __ листов формата А4, графическая часть — __ листов формата А1.

Особое внимание в работе уделено вопросам сериализации сетевых пакетов, обеспечению безопасности доступа пользователей с использованием EOS (Epic Online Services), а также возможности автономной работы в оффлайн-режиме. Представлены схемы архитектуры, диаграммы взаимодействия компонентов и интерфейс системы мониторинга.

К замечаниям можно отнести следующее: в работе система рассматривается преимущественно в контексте локальной серверной инфраструктуры. Было бы полезно дополнительно рассмотреть или продемонстрировать возможности её развертывания в облачной среде (например, с использованием AWS, Microsoft Azure или Yandex Cloud).

Выполненная работа соответствует заявленной теме, а также требованиям, предъявляемым к дипломным работам, и заслуживает оценки «отлично», а ее автор — присуждения степени магистр по направлению «Информатика и вычислительная техника».

Эксперт АО «НПО «Техномаш им. С.А. Афанасьева», к.т.н
_____/ Кондратенко А.Н. /