РЕЦЕНЗИЯ

На квалификационную работу магистранта Боженко Дмитрия Владимировича

На тему: «Разработка сетевых методов автоматизированного запуска распределённой системы выделенных серверов Unreal Engine 4»

Выпускная квалификационная работа студента Боженко Д.В. посвящена разработке масштабируемой системы управления выделенными серверами на основе Unreal Engine 4. Объектом исследования является повышение эффективности серверной инфраструктуры для многопользовательских приложений.

В работе выполнен анализ существующих подходов к масштабированию, включая контейнеризацию и прямой запуск процессов. Проведено сравнительное исследование, учитывающее производительность и накладные расходы. На основе анализа обосновано использование архитектуры, включающей систему из ПО daemon-programs и server control manager, которые обеспечивают автоматизированный запуск и мониторинг серверов. Представлены схемы архитектуры, диаграммы взаимодействия компонентов и интерфейс системы мониторинга.

Объем расчетно-пояснительной записки – \_\_ листов формата А4, графическая часть – \_\_ листов формата А1.

К достоинствам работы следует отнести глубокую проработку вопросов сериализации сетевых пакетов, обеспечения безопасности доступа пользователей с использованием Epic Online Services (EOS), а также возможности автономной работы в оффлайн-режиме.

**К замечаниям** можно отнести то, что система рассматривается преимущественно в контексте локальной серверной инфраструктуры.

Выполненная работа соответствует заявленной теме, а также требованиям, предъявляемым к дипломным работам, и заслуживает оценки «отлично», а ее автор – присуждения степени магистр по направлению «Информатика и вычислительная техника».

Эксперт АО «НПО «Техномаш им. С.А. Афанасьева», к.т.н.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ / Кондратенко А.Н. /