РЕЦЕНЗИЯ

На квалификационную работу магистранта Боженко Дмитрия Владимировича

На тему: «Разработка сетевых методов автоматизированного запуска распределённой системы выделенных серверов Unreal Engine 4»

Выпускная квалификационная работа студента Боженко Д.В. посвящена актуальной задаче разработки масштабируемой системы управления выделенными серверами на базе Unreal Engine 4. Проект направлен на повышение эффективности серверной инфраструктуры, используемой в многопользовательских приложениях.

В работе проведён анализ существующих подходов к масштабированию — контейнеризации и прямому запуску процессов, выполнено их сравнительное исследование с учётом производительности и накладных расходов. В результате обоснован выбор архитектуры на базе демона и управляющего менеджера, обеспечивающих запуск и мониторинг серверов в автоматизированном режиме.

Объем расчетно-пояснительной записки – \_\_ листов формата А4, графическая часть – \_\_ листов формата А1.

Особое внимание в работе уделено вопросам сериализации сетевых пакетов, обеспечению безопасности доступа пользователей с использованием EOS (Epic Online Services), а также возможности автономной работы в оффлайн-режиме. Представлены схемы архитектуры, диаграммы взаимодействия компонентов и интерфейс системы мониторинга.

**К замечаниям** можно отнести следующее: в работе система рассматривается преимущественно в контексте локальной серверной инфраструктуры. Было бы полезно дополнительно рассмотреть или продемонстрировать возможности её развертывания в облачной среде (например, с использованием AWS, Microsoft Azure или Yandex Cloud).

Выполненная работа соответствует заявленной теме, а также требованиям, предъявляемым к дипломным работам, и заслуживает оценки «отлично», а ее автор – присуждения степени магистр по направлению «Информатика и вычислительная техника».

Эксперт АО «НПО «Техномаш им. С.А. Афанасьева», к.т.н

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ / Кондратенко А.Н. /