

Chapter. 13

실전 프로젝트

| 타이핑 게임 제작, 효과음 적용, DB 연동

FAST CAMPUS
ONLINE
파이썬 기초

강사. 김은기

I 타이핑 게임 제작(2)

◆ 타이핑 게임 최종 완성

- 기록 결과 DB 저장
- 효과음 적용
- 최종 테스트