

## 3강. 수학적 벡터

### [ 연 습 문 제 ]

- 다음 두 벡터  $u, v$ 의 사잇각  $\theta$ 에 대하여  $\cos \theta$ 의 값을 구하시오.
  - (1)  $u = (-3, 5), v = (2, 7)$
  - (2)  $u = (2, 1, 3), v = (1, 2, -4)$
  - (3)  $u = (2, 0, 1, -2), v = (1, 5, -3, 2)$
- 다음 두 벡터  $u, v$ 에 의해 결정되는 평행사변형의 넓이를 구하시오.
  - (1)  $u = (2, 3, 0), v = (-1, 2, -2)$
  - (2)  $u = (-3, 1, -3), v = (6, -2, 6)$
- 두 점  $(-1, -1, 0), (2, 0, 1)$  을 지나는 직선이 세 점  $(1, -1, 0), (1, 2, 0), (0, 0, 2)$  을 지나는 평면과 만나는 교점의 좌표를 구하시오.
- 두 벡터  $u = (2, 0), v = (1, 3)$  를 이용하여 행렬식  $\det \begin{pmatrix} 2 & 0 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}$  의 절댓값이 2차원 공간에서 어떤 기하적인 의미를 갖는지 고찰하시오.
- 세 벡터  $u = (2, 0, 0), v = (0, 3, 0), w = (1, 1, 1)$  를 이용하여 행렬식  $\det \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$  의 절댓값이 3차원 공간에서 어떤 기하적인 의미를 갖는지 고찰하시오.

## — Index —

1. 대수구조
  - (1) 대수구조
  - (2) 여러 대수구조
2. 벡터공간
  - (1) 벡터공간
  - (2) 선형생성
  - (3) 선형독립
3. 여러 벡터공간
  - (1) 노름공간
  - (2) 내적공간
  - (3) 유클리드공간
4. 기저와 차원

## 1. 대수구조

## (1) 대수구조

수 뿐 아니라 수를 대신할 수 있는 모든 것을 대상으로 하는 집합과 그 집합에 부여된 연산이 여러 가지 공리로서 엮인 수학적 대상.

간단히 일련의 연산들이 주어진 집합을 대수구조라고 한다.

예) 반군  $(\mathbb{R}, *)$ 에 대해

$$x * y = 0$$

$$\begin{cases} (1 * 2) * 3 = 0 * 3 = 0 \\ 1 * (2 * 3) = 1 * 0 = 0 \end{cases}$$

그러나, 항등원 존재  $\times$   
(모노이드  $\times$ )

## — Index —

1. 대수구조
  - (1) 대수구조
  - (2) 여러 대수구조
2. 벡터공간
  - (1) 벡터공간
  - (2) 선형생성
  - (3) 선형독립
3. 여러 벡터공간
  - (1) 노름공간
  - (2) 내적공간
  - (3) 유클리드공간
4. 기저와 차원

## (2) 여러 대수구조

반군 : 집합과 그 위의 결합법칙을 따르는 하나의 이항 연산을 갖춘 대수구조.

모노이드 : 항등원을 갖는 반군.

군 : 역원을 갖는 모노이드.

아벨군(가환군) : 교환법칙이 성립하는 군.

**환** : 덧셈에 대하여 아벨군, 곱셈에 대하여 반군을 이루고 분배법칙이 성립하는 대수구조.

집합, 이항연산 두 개  $\begin{cases} \oplus : \text{덧셈, 곱셈, 항등, 역} \\ \otimes : \text{곱셈} \end{cases}$   
→ 교환법칙

예)  $(\mathbb{Z}, +)$

$$\mathbb{Z} + (-\mathbb{Z}) = 0$$

$\therefore$  군

예)  $(\mathbb{Z}, \times)$

$$3 \times \left(\frac{1}{3}\right) = 1$$

정수에 포함  $\times$   
 $\therefore$  군에 속하지 않음.

$(\text{아벨군}) \times \mathbb{R}$

가군 예) 벡터공간

## — Index —

1. 대수구조
  - (1) 대수구조
  - (2) 여러 대수구조
2. 벡터공간
  - (1) 벡터공간
  - (2) 선형생성
  - (3) 선형독립
3. 여러 벡터공간
  - (1) 노름공간
  - (2) 내적공간
  - (3) 유클리드공간
4. 기저와 차원

가군 : 어떤 환의 원소에 대한 곱셈이 **module** 주어지며, 분배법칙이 성립하는 아벨군.

가환환 : 곱셈이 교환법칙을 만족하는 환.

나눗셈환 : 0이 아닌 모든 원소가 역원을 가지며, 원소의 개수가 둘 이상인 환.

**체** : 가환환인 나눗셈환. 즉, 사칙연산이 **field** 자유로이 시행 될 수 있고 산술의 잘 알려진 규칙들을 만족하는 대수구조.

— Index —

1. 대수구조
  - (1) 대수구조
  - (2) 여러 대수구조
2. 벡터공간
  - (1) 벡터공간
  - (2) 선형생성
  - (3) 선형독립
3. 여러 벡터공간
  - (1) 노름공간
  - (2) 내적공간
  - (3) 유클리드공간
4. 기저와 차원

## 2. 벡터공간

### (1) 벡터공간

체  $F$ 에 대한 가군  $(V, +, \cdot)$  을  
 벡터공간,  $V$ 의 원소를 벡터라 한다.  
 이때  $+$ 는 벡터의 덧셈이고,  $\cdot$ 는 벡터의  
 스칼라배다.

참고>  $+$  :  $V \times V \rightarrow V$  인 함수

$\cdot$  :  $F \times V \rightarrow V$  인 함수

— Index —

1. 대수구조
  - (1) 대수구조
  - (2) 여러 대수구조
2. 벡터공간
  - (1) 벡터공간
  - (2) 선형생성
  - (3) 선형독립
3. 여러 벡터공간
  - (1) 노름공간
  - (2) 내적공간
  - (3) 유클리드공간
4. 기저와 차원

①  $(V, +)$  는 아벨군이다. ( $u, v, w \in V$ )

$$1) (u+v)+w=u+(v+w)$$

$$2) u+v=v+u$$

$$3) u+\vec{0}=u \text{ 인 } \vec{0} \text{가 } V \text{에 존재한다.}$$

$$4) u+(-u)=\vec{0} \text{ 인 } -u \text{가 } V \text{에 존재한다.}$$

②  $(V, +, \cdot)$ 는  $F$ 의 가군이다. ( $k, m \in F$ )

$$1) k \cdot (m \cdot u) = (km) \cdot u$$

$$2) F \text{의 곱셈 항등원 } 1 \text{에 대해 } 1 \cdot u = u$$

$$3) (k+m) \cdot (u+v) = k \cdot u + m \cdot u + k \cdot v + m \cdot v$$

— Index —

1. 대수구조
  - (1) 대수구조
  - (2) 여러 대수구조
2. 벡터공간
  - (1) 벡터공간
  - (2) 선형생성
  - (3) 선형독립
3. 여러 벡터공간
  - (1) 노름공간
  - (2) 내적공간
  - (3) 유클리드공간
4. 기저와 차원

### (2) 선형생성

#### ① 부분벡터공간

벡터공간  $V$ 상에서 정의된 덧셈과  
 스칼라배에 대하여 그 자체로서 벡터공간  
 이 되는  $V$ 의 부분집합  $W$ 를  $V$ 의  
 부분벡터공간 또는 부분공간이라 한다.

## — Index —

1. 대수구조
  - (1) 대수구조
  - (2) 여러 대수구조
2. 벡터공간
  - (1) 벡터공간
  - (2) 선형생성
  - (3) 선형독립
3. 여러 벡터공간
  - (1) 노름공간
  - (2) 내적공간
  - (3) 유클리드공간
4. 기저와 차원

② 선형생성 *span*

벡터공간  $V$ 의 공집합이 아닌 부분집합  $S = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$  내의 벡터들의

가능한 모든 선형결합으로 이루어진,  $V$ 의 부분벡터공간을  $S$ 의 (선형)생성 *span*( $S$ )이라 한다. 즉,

$$\text{span}(S) = \left\{ \sum_{i=1}^n k_i v_i \mid k_i \in F, v_i \in S \right\}$$

이때  $S$ 가 *span*( $S$ )을 (선형)생성한다고 한다.

예)  $S = \{(1,0), (0,1)\}$

$$F = \mathbb{R}$$

$$\Rightarrow \text{span}(S) = \{k(1,0) + m(0,1) \mid k, m \in F\}$$

$$= \{(k, m) \mid k, m \in F\}$$

$$= \mathbb{R}^2$$

$\therefore S$  공간은 이차원 실수벡터 공간을 생성 (span) 한다.

## — Index —

1. 대수구조
  - (1) 대수구조
  - (2) 여러 대수구조
2. 벡터공간
  - (1) 벡터공간
  - (2) 선형생성
  - (3) 선형독립
3. 여러 벡터공간
  - (1) 노름공간
  - (2) 내적공간
  - (3) 유클리드공간
4. 기저와 차원

## (3) 선형독립

벡터공간  $V$ 의 공집합이 아닌 부분집합  $S = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$  에 대하여

$$k_1 v_1 + k_2 v_2 + \dots + k_n v_n = \vec{0}$$

$$\Rightarrow k_1 = k_2 = \dots = k_n = 0$$

이면  $S$ 가 선형독립이라고 한다. 만약

$k_1 = k_2 = \dots = k_n = 0$  외의 다른 해가 존재하면  $S$ 가 선형종속이라고 한다.

*trivial solution*

예)  $S = \{(1,0), (0,1), (1,1)\}$

$$k_1(1,0) + k_2(0,1) + k_3(1,1) = \vec{0}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} k_1 = k_2 = k_3 = 0 \\ k_1 = k_2 = 1, k_3 = -1 \\ \vdots \end{cases} \left. \begin{array}{l} \text{선형 종속} \\ (\text{linearly dependent}) \end{array} \right\}$$

## — Index —

1. 대수구조
  - (1) 대수구조
  - (2) 여러 대수구조
2. 벡터공간
  - (1) 벡터공간
  - (2) 선형생성
  - (3) 선형독립
3. 여러 벡터공간
  - (1) 노름공간
  - (2) 내적공간
  - (3) 유클리드공간
4. 기저와 차원

## 3. 여러 벡터공간

(1) 노름공간 *norm space*

노름이 부여된  $K$ -벡터공간  $(V, \|\cdot\|)$

노름이란  $\forall u, v \in V, \forall k \in K$  에 대해 아래 세 조건을 만족시키는 함수

$\|\cdot\|: V \rightarrow [0, \infty)$  이다. ( $K \in \{\mathbb{R}, \mathbb{C}\}$ )

$$1) \|kv\| = |k| \|v\|$$

$$2) \|u+v\| \leq \|u\| + \|v\| \quad (\text{방향이 일치할 때 등호})$$

$$3) \|v\| = 0 \Leftrightarrow v = \vec{0}$$

## — Index —

1. 대수구조
  - (1) 대수구조
  - (2) 여러 대수구조
2. 벡터공간
  - (1) 벡터공간
  - (2) 선형생성
  - (3) 선형독립
3. 여러 벡터공간
  - (1) 노름공간
  - (2) 내적공간
  - (3) 유클리드공간
4. 기저와 차원

## (2) 내적공간

내적 연산 기호

내적이 부여된  $K$ -벡터공간  $(V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$

내적이란  $\forall u, v, w \in V, \forall k \in K$  에 대해

아래 네 조건을 만족시키는 함수

$\langle \cdot, \cdot \rangle: V \times V \rightarrow K$  이다. ( $K \in \{\mathbb{R}, \mathbb{C}\}$ )

$$1) \langle u+v, w \rangle = \langle u, w \rangle + \langle v, w \rangle$$

$$2) \langle ku, v \rangle = k \langle u, v \rangle$$

$$3) \langle u, v \rangle = \overline{\langle v, u \rangle}$$

$$4) v \neq \vec{0} \Rightarrow \langle v, v \rangle > 0$$

## — Index —

1. 대수구조
  - (1) 대수구조
  - (2) 여러 대수구조
2. 벡터공간
  - (1) 벡터공간
  - (2) 선형생성
  - (3) 선형독립
3. 여러 벡터공간
  - (1) 노름공간
  - (2) 내적공간
  - (3) 유클리드공간
4. 기저와 차원

## (3) 유클리드공간

음이 아닌 정수  $n$ 에 대하여  $n$ 차원

유클리드공간  $R^n$  은 실수집합  $R$  의  $n$ 번

곱집합이며, 이를  $n$ 차원 실수 벡터공간

으로써 정의하기도 한다.

$$\text{이 위에 내적 } \langle u, v \rangle = \sum_{i=1}^n u_i v_i = u \cdot v \text{ 을}$$

정의하면 점곱, 스칼라곱 이라고도 한다.

## — Index —

1. 대수구조
  - (1) 대수구조
  - (2) 여러 대수구조
2. 벡터공간
  - (1) 벡터공간
  - (2) 선형생성
  - (3) 선형독립
3. 여러 벡터공간
  - (1) 노름공간
  - (2) 내적공간
  - (3) 유클리드공간
4. 기저와 차원

## 4. 기저와 차원

## ① 기저

벡터공간  $V$ 의 부분집합  $B$ 가

선형독립이고  $V$ 를 생성할 때,  $B$ 를  $V$ 의 기저라 한다.

## ② 차원 기저의 원소개수

$B$ 가 벡터공간  $V$ 의 기저일 때  $B$ 의

원소의 개수를  $V$ 의 차원  $\dim(V)$ 라 한다.

$$\dim(V) = n(B_1) = n(B_2) = 2$$

$$\text{예) } V = \mathbb{R}^2$$

$$\textcircled{1} B_1 = \{(1,0), (0,1)\} \leftarrow \text{원소가 2개이므로 linearly independent}$$

$$\Rightarrow \text{span}(B_1) = \mathbb{R}^2$$

$$\therefore B_1 \text{ 은 } V \text{ 의 기저}$$

$$\textcircled{2} B_2 = \{(1,0), (1,1)\}$$

$$(a,b) = k(1,0) + m(1,1) = (k+m, m)$$

$$\rightarrow \text{역시 linearly independent}$$

$$\therefore B_2 \text{ 는 } V \text{ 의 기저}$$

$$\textcircled{3} S = \{(1,0), (0,1), (1,1)\}$$

$$\text{span}(S) = \mathbb{R}^2 \text{ but linearly dependent}$$

$$\therefore S \text{ 는 } V \text{ 의 기저가 아니다.}$$

## — Index —

1. 대수구조
  - (1) 대수구조
  - (2) 여러 대수구조
2. 벡터공간
  - (1) 벡터공간
  - (2) 선형생성
  - (3) 선형독립
3. 여러 벡터공간
  - (1) 노름공간
  - (2) 내적공간
  - (3) 유클리드공간
4. 기저와 차원

③ 정규기저 *norma basis*

다음 조건을 만족하는 노름공간  $V$ 의  
기저  $B$ 를 정규기저라 한다.

$$\forall b \in B, \|b\| = 1$$

④ 직교기저 *orthogonal basis*

다음 조건을 만족하는 내적공간  $V$ 의  
기저  $B$ 를 직교기저라 한다.

$$\forall b_1, b_2 \in B, \langle b_1, b_2 \rangle = 0$$

내적 결과가 0

(직교하는 상황  $\rightarrow \cos 90^\circ = 0$ )

## — Index —

1. 대수구조
  - (1) 대수구조
  - (2) 여러 대수구조
2. 벡터공간
  - (1) 벡터공간
  - (2) 선형생성
  - (3) 선형독립
3. 여러 벡터공간
  - (1) 노름공간
  - (2) 내적공간
  - (3) 유클리드공간
4. 기저와 차원

## ⑤ 정규직교기저

정규기저이자 직교기저인 내적공간의  
기저를 정규직교기저라 한다.

특히  $R^n$ 의 정규직교기저  
 $\{(1, 0, \dots, 0), (0, 1, \dots, 0), \dots, (0, 0, \dots, 1)\}$   
를 표준기저라 한다.

*standard basis*

예)  $R^2$ 에 대해서

	정규	직교
$B_1 = \{(2, 0), (1, 1)\}$	X	X
$B_2 = \{(1, 0), (\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}})\}$	O	X
$B_3 = \{(1, 1), (1, -1)\}$	X	O
<u><math>B_4 = \{(1, 0), (0, 1)\}</math></u>	O	O

↳ 표준기저

## [ 연습 문제 ]

1. 이번 강의에서 배운 대수구조들의 관계도를 작성하시오.
2. 다음의 연산이 부여된 집합이 벡터공간인지 아닌지  
판별하고, 아니라면 그 이유를 설명하시오.
  - (1) 표준적인 벡터덧셈과 아래의 스칼라배가 부여된  
모든 실수 3-튜플  $(x, y, z)$ 의 집합.  

$$k(x, y, z) = (k^2x, k^2y, k^2z)$$
  - (2) 표준적인 행렬덧셈과 스칼라배가 부여된 모든  $\begin{pmatrix} a & 0 \\ 0 & b \end{pmatrix}$   
꼴의  $2 \times 2$  대각행렬 집합.

3. 세 벡터  $u = (-1, 0, 1, 2)$ ,  $v = (2, 1, 3, 0)$ ,  
 $w = (3, -1, 2, 5)$  에 대하여 다음 중  $\text{span}\{u, v, w\}$  의  
벡터인 것을 모두 고르시오.
- ①  $(0, 0, 0, 0)$                       ②  $(2, 2, 2, 2)$   
③  $(3, 6, 7, -12)$                       ④  $(9, 0, 11, 12)$
4.  $R^4$  의 부분집합  
 $\{(2, 2, -6, -2), (2, 0, -2, 1), (3, 1, -5, 0)\}$  가 선형독립  
인지 아닌지 판별하고, 아니라면 각 벡터를 나머지 두  
벡터의 선형결합으로 표현하시오.
5.  $R^3$  에 대해서 ① 정규지만 직교아닌, ② 직교지만 정교  
아닌, ③ 정규직교인 기저의 예를 드시오.