

프로젝트 완료 보고서

Overview (프로젝트 개요)

- 팀을 구성하여 모든 팀원이 함께 “부산 스토리텔링 협의회”의 **페이지를 구현**하고, 적극적인 **의사소통과 문제해결**을 통해 웹 개발에 필요한 기술들을 향상시킨다.

기획 의도와 목표

- 다양한 **이미지**를 **활용**하여 디자인을 구현할 수 있다.
- 팀원들 간의 활발한 소통으로 **원활한 의견 교환**이 이루어질 수 있게 한다.
- 홈페이지에 필요한 기능들을 파악한 후 **필요한 능력을 학습**하여 개인의 능력을 증진시킨다.
- 미디어 쿼리를 통한 **반응형 웹 작업**에 익숙해 질 수 있도록 한다.
- github를 통해 파일을 공유하며 **github 활용 능력**을 기른다.
- 정해진 시간 내에 페이지를 **최대한 흡사하게 구현**한다.

작업 순서

- 레퍼런스 페이지 조사 / 선정
- 업무 분담
- pc버전, 모바일 버전 홈페이지 마크업 작업
- 홈페이지 분석(요구사항, 필요기능 등)
- 홈페이지 구현에 필요한 소스들과 assets 폴더 정리
- 퍼블리싱 가이드 작성
- 각자 맡은 부분의 페이지 구현 작업
- 멀티 페이지 구현
- 발표 준비 / 프로젝트 완료 보고서 작성

사용기술

프로젝트 관리	github
---------	--------

개발 Tool	Visual Studio Code
웹 화면	HTML5, CSS3, JavaScript
개발 외 문서 작성	figma, power point, notion

담당 업무

이현범

- 리더
- sub1 페이지 구현

성영은

- github 관리
- 퍼블리싱 가이드 작성
- sub2 페이지 구현

이성수

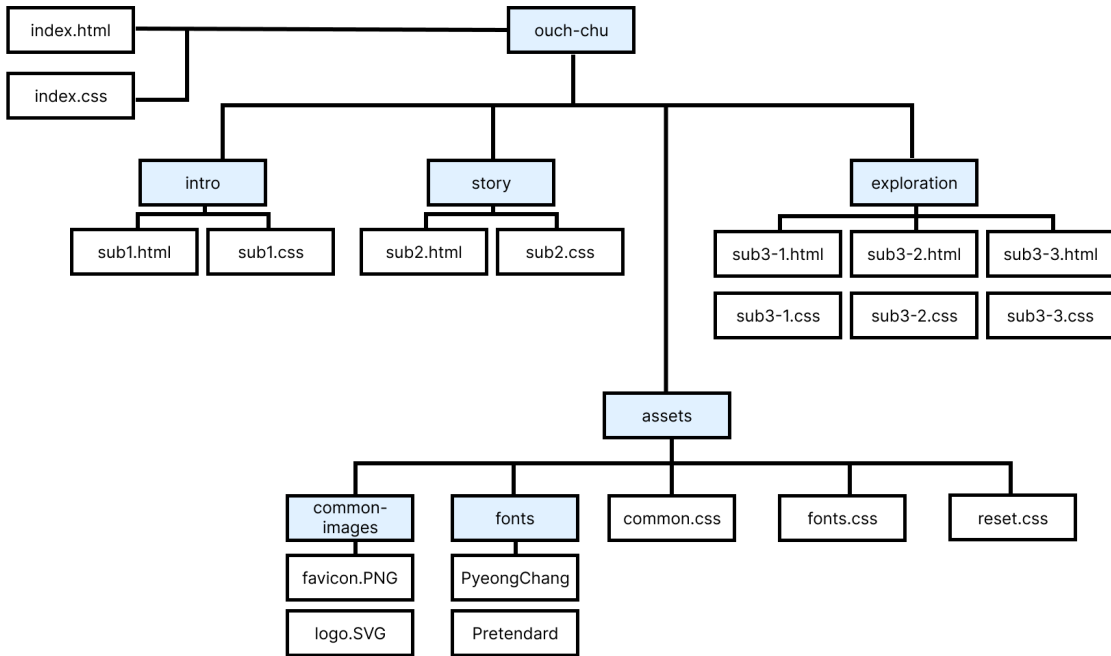
- 전체 파일 관리
- 요구 분석과 구조 분석 작성
- header, footer 영역 구현
- sub3 페이지 구현

허수인

- 발표
- main 페이지 구현

프로젝트 내용

- 디렉토리 구조



• 페이지 구성

메인(main)	각 서브 페이지에 대한 미리보기와 이동할 수 있는 버튼.
축제안내(sub1)	이미지를 통한 지역 안내와 준비된 프로그램으로 이동할 수 있는 버튼. 지역의 축제 역사를 안내.
북구 스토리 탐방대(sub2)	프로그램 중 하나인 북구 스토리 탐방대에 대한 자세한 안내. 탐방 코스, 탐방키트, 일정과 이벤트 안내.
나의 북구 이야기(sub3)	백일장에서 수상한 작품들의 일부를 소개하고 당선자들의 인터뷰 내용 수록.

• 문제 및 해결

문제 발생 영역	문제점	해결 방안
main 페이지	loop 설정을 못해 왼쪽에서 오른쪽으로 가는 텍스트가 이동하면서 서로 이어져야 하는데 이어지지 않아서 여백이 생김	하나의 p에 다 넣어뒀던 텍스트를 끊어지는 부분에서 나눠 여러 개의 p를 만듦. 그리고 모든 p를 감싸는 div class 옆에 dir="ltr", dir="rtl"을 붙여넣어 서로 다른 방향으로 움직이게 애니메이션을 설정함
sub2 페이지	슬라이드의 모양이 일자가 아닌 지그재그로 구현되어야 하는데 방법을 알 수 없었음	기본 슬라이드 요소에 margin-top의 값을 주고 prev와 next 슬라이드에 margin-top의 값을 0을 주어 해결함

문제 발생 영역	문제점	해결 방안
sub2 페이지	서서히 요소들이 올라오는 이벤트를 구현해야 하는데 어떤 코드를 적용해야 하는지 모름	검색 끝에 IntersectionObserver 코드를 찾아 요소가 보여질 때 이벤트가 실행되도록 구현함
footer 영역	top 버튼이 원래 페이지와 다르게 스크롤을 올릴 때 absolute에서 fixed로 바뀌지 않고 absolute를 준 위치에서 올라감	스크롤 이벤트를 추가하여 스크롤을 올리면 absolute에서 fixed로 바뀌게 함

프로젝트 완료 리뷰

아쉬운 부분

- 팀원 간 의사소통이 많이 부족했던 것 같음.
- 약속한 시간 안에 해오기로 한 작업들이 시간에 맞춰 이루어지지 않아 작업에 차질이 있었던 점이 아쉬움.
- 발표 준비가 미흡하여 듣는 사람이 이해하기 힘들게 발표가 이루어짐.

잘한 부분

- 서로 부족한 부분을 채워주며 작업을 완성해냄.
- 본래 페이지와 최대한 비슷하게 구현해냄.

배운 점 및 주관적인 의견

- 팀원 간의 의사소통과 의견 교환이 얼마나 중요한지 깨닫게 되었다. 더불어 상대방이 의사소통을 원하지 않을 때 의견을 이끌어 내는 방법을 공부하고 알아야겠다고 생각했다.
- 업무 분담과 프로젝트 진행에 대한 일정 관리를 더 일찍, 정확하게 했으면 더 나은 결과물이 나왔을 것 같다는 아쉬움이 든다.
- 적절한 업무 분담에 대해서 더 고민해봐야겠다는 생각을 했다. 어떤 식으로 해야 할 업무를 정하고 나눠야 하는지 많이 생각하고 공부하여 다음 프로젝트 때는 적절하게 업무 분담을 하여야겠다고 생각했다.
- 팀원들을 이끌어가려면 많은 체력이 필요하다는 점도 알았다. 리더는 아니었지만 대부분의 과정을 이끌고 피드백을 하면서, 점점 지쳐 마무리까지 확실하게 끌고 나가지 못했다는 걸 느꼈다. 그 점이 매우 아쉽다.

- 이번 프로젝트에서 느끼고 배운 점을 바탕으로 다음 프로젝트나 작업이 있다면 더욱 많은 시간을 할애하고 노력해서 이번보다 훨씬 더 발전된 개발 기술과 의사소통 기술을 바탕으로 프로젝트를 완성하고 싶다.