

# 부산 스토리텔링 협의회 프로젝트 완료 보고서

## Overview (프로젝트 개요)

- 부산 스토리텔링 축제 10회 프로그램인 “복구 놀리리 프로그램”의 **페이지**를 분석하고, 그대로 구현하며 **웹 개발 기술**을 향상시킨다.

## 기획 의도와 목표

- 다양한 **이미지**를 활용하여 디자인을 구현할 수 있다.
- 팀원들 간의 활발한 소통으로 **원활한 의견 교환**이 이루어질 수 있게 한다.
- 홈페이지에 필요한 기능들을 파악한 후 **필요한 능력을 학습**하여 개인의 능력을 증진시킨다.
- 미디어 쿼리를 통한 **반응형 웹 작업**에 익숙해 질 수 있도록 한다.
- github를 통해 파일을 공유하며 **github 활용 능력**을 기른다.
- 정해진 시간 내에 페이지를 **최대한 흡사하게 구현**한다.

## 작업 순서

- 레퍼런스 페이지 조사 / 선정
- 업무 분담

- pc버전, 모바일 버전 홈페이지 마크업 작업
- 홈페이지 분석(요구사항, 필요기능 등)
- 홈페이지 구현에 필요한 소스들과 assets 폴더 정리
- 퍼블리싱 가이드 작성
- 각자 맡은 부분의 페이지 구현 작업
- 멀티 페이지 구현
- 발표 준비 / 프로젝트 완료 보고서 작성

## 사용기술

프로젝트 관리	github
개발 Tool	Visual Studio Code
웹 화면	HTML5, CSS3, JavaScript
개발 외 문서 작성	figma, power point, notion

## 담당 업무

### 이현범

- 리더
- sub1 페이지 구현

### 성영은

- github 관리
- 퍼블리싱 가이드 작성
- sub2 페이지 구현

### 이성수

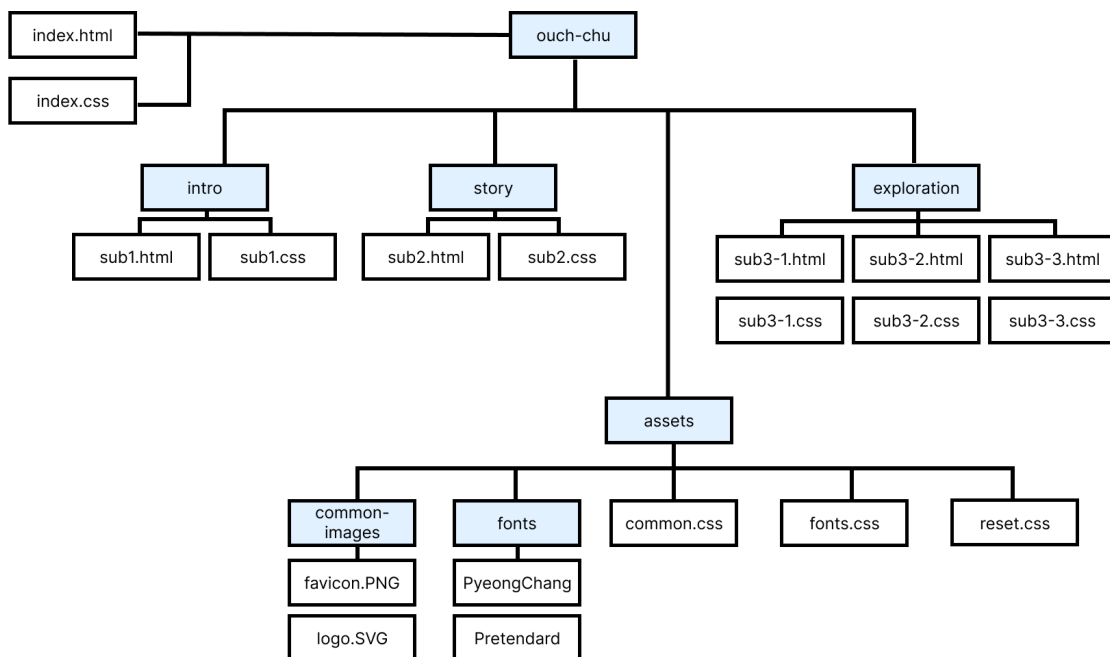
- 전체 파일 관리
- 요구 분석과 구조 분석 작성
- header, footer 영역 구현
- sub3 페이지 구현

## 허수인

- 발표
- main 페이지 구현

## 프로젝트 내용

- 디렉토리 구조



- 페이지 구성

메인(main)	각 서브 페이지에 대한 미리보기와 이동할 수 있는 버튼.
축제안내(sub1)	이미지를 통한 지역 안내와 준비된 프로그램으로 이동할 수 있는 버튼. 지역의 축제 역사를 안내.
북구 스토리 탐방대(sub2)	프로그램 중 하나인 북구 스토리 탐방대에 대한 자세한 안내. 탐방 코스, 탐방키트, 일정과 이벤트 안내.
나의 북구 이야기(sub3)	백일장에서 수상한 작품들의 일부를 소개하고 당선자들의 인터뷰 내용 수록.

- 문제 및 해결

문제 발생 영역	문제점	해결 방안
main 페이지	loop 설정을 못해 왼쪽에서 오른쪽으로 가는 텍스트가 이동	하나의 p에 다 넣어뒀던 텍스트를 끊어지는 부분에서 나눠 여

문제 발생 영역	문제점	해결 방안
	을 하면서 서로 이어져야 하는데 이어지지 않아서 여백이 생김	러 개의 p를 만듦. 그리고 모든 p를 감싸는 div class 옆에 dir="ltr", dlr="rtl"을 붙여넣어 서로 다른 방향으로 움직이게 애니메이션을 설정함
sub2 페이지	슬라이드의 모양이 일자가 아닌 지그재그로 구현되어야 하는데 방법을 알 수 없었음	기본 슬라이드 요소에 margin-top의 값을 주고 prev와 next 슬라이드에 margin-top의 값을 0을 주어 해결함
sub2 페이지	서서히 요소들이 올라오는 이벤트를 구현해야 하는데 어떤 코드를 적용해야 하는지 모름	검색 끝에 IntersectionObserver 코드를 찾아 요소가 보여질 때 이벤트가 실행되도록 구현함
footer 영역	top 버튼이 원래 페이지와 다르게 스크롤을 올릴 때 absolute에서 fixed로 바뀌지 않고 absolute를 준 위치에서 올라감	스크롤 이벤트를 추가하여 스크롤을 올리면 absolute에서 fixed로 바뀌게 함

## 프로젝트 완료 리뷰

### 아쉬운 부분

- 팀원 간 의사소통이 많이 부족했던 것 같음.
- 약속한 시간 안에 해오기로 한 작업들이 시간에 맞춰 이루어지지 않아 작업에 차질이 있었던 점이 아쉬움.
- 발표 준비가 미흡하여 듣는 사람이 이해하기 힘들게 발표가 이루어짐.

### 잘한 부분

- 서로 부족한 부분을 채워주며 작업을 완성해냄.
- 본래 페이지와 최대한 비슷하게 구현해냄.
- 의사소통 과정에서 어려움이 있었지만 꾸준히 팀원들과 의사소통을 시도하며 프로젝트를 완성해냄

## 배운 점 및 주관적인 의견

- 팀원 간의 의사소통과 의견 교환이 얼마나 중요한지 깨닫게 되었다. 더불어 상대방이 의사소통을 원하지 않을 때 의견을 이끌어 내는 방법을 공부하고 알아야겠다고 생각했다.
- 업무 분담과 프로젝트 진행에 대한 일정 관리를 더 일찍, 정확하게 했으면 더 나은 결과물이 나왔을 것 같다는 아쉬움이 든다.
- 적절한 업무 분담에 대해서 더 고민해봐야겠다는 생각을 했다. 어떤 식으로 해야 할 업무를 정하고 나눠야 하는지 많이 생각하고 공부하여 다음 프로젝트 때는 적절하게 업무 분담을 하여야겠다고 생각했다.
- <table> 태그를 사용해서 달력 모양을 만들고, 그 위에 다양한 이벤트까지 작성하는 방법을 알게 되었고, 구현하는 과정에서 즐거움을 느낄 수 있었다.
- 스크롤 효과를 주기 위해 다양한 js 코드를 찾아보고, 그 끝에 intersectionObserver라는 코드를 찾아 구현한 점이 매우 뿌듯하고 좋은 경험이었다.
- 이번 프로젝트에서 느끼고 배운 점을 바탕으로 다음 프로젝트나 작업이 있다면 더욱 많은 시간을 할애하고 노력해서 이번보다 훨씬 더 발전된 개발 기술과 의사소통 기술을 바탕으로 프로젝트를 완성하고 싶다.