

24/01/17

- 리디자인 할 페이지 조사. 조사 후 페이지 분석.
- 피그마를 이용하여 디자인 초안 작업.
- 메인 컬러, 이용 폰트 등등 선정.

24/01/18

- 피드백 후 디자인 수정.
- 모바일에서 보이는 타임테이블의 형태를 고민하다가 select로 선택하여 볼 수 있도록 정함.
- 이미지를 position으로 주니까 대응이 유연하게 되지 않음 -> 이미지들을 div-box에 넣어 범위를 한정시켜 position 값을 주어 해결함.

24/01/19

- 이미지 크기의 단위를 vw로 변경함.
- footer 영역을 px단위로 나눴다가 딱 찬 느낌이 나지 않아서 flex 적용 후 비율 단위로 나눠줌.
- 반응형 작업 시작. 크게 모양이 변하는 요소는 따로 css 파일을 태블릿, 모바일로 나누어 작업하였고, 그 외 세밀한 브레이크 포인트가 필요한 곳에서는 각각의 css로 조절해줌.
- js 작업 시작.
- pc버전에서 스크롤에 따라 메뉴바가 보이고 숨겨지도록 scrollTrigger를 이용하여 transform과 display 값을 변경함.
- scrollTrigger에서 반응형 대응을 위해 .matchMedia를 사용하여 pc버전에서만 메뉴바가 움직이게 함.
- 태블릿과 모바일에서는 메뉴 버튼을 누를 때 메뉴들이 pc버전과는 다르게 보여질 수 있도록 메뉴를 따로 만들고, if 함수를 사용하여 숨겨지고 보여지도록 함.
- 태블릿, 모바일에서 메뉴가 내려올 때 배경을 블러처리 하고 싶어 backdrop-filter:blur를 사용하였는데 적용되지 않아서 당황함 -> 배경 요소가 있어야 하기 때문에 div로 가상 요소를 만들어 브라우저를 꽉 채우게 한 후 적용하니 원하던 모습이 나타남.
- 메인 영역을 벗어나면 헤더의 로고는 보이지 않도록 opacity 값을 조절함.

24/01/21

- position sticky값을 사용하여 사이드 메뉴를 각 영역마다 따라다닐 수 있게 고정함.
- 처음에 고정이 안돼서 당황했는데 부모 영역의 height 값을 auto로 주고, bar-wrap의 height 값을 100%로 주니 원하는대로 적용이 되었음.
- 메뉴에서 각 영역의 제목을 누르면 영역으로 이동할 수 있도록 연결함.
- 마지막 영역에서 2017 제목을 누르면 자꾸 메인으로 올라가서 뭐가 문제인지 확인해봤더니 header의 로고 부분이 눌러서 그런 거였음 -> 로고를 display:none으로 하니 아예 버튼이 눌리지 않음 -> 해당 영역에 header가 존재하기 때문에 그런 거였음 -> header가 버튼과 겹치지 않도록 height값을 조절함.
- footer 영역 링크 모두 설정한 후 마우스 효과 적용함.
- favicon 설정함.
- bar, menu 영역 마우스 효과 설정함.
- js를 통해 모바일 버전 timetable에서 원하는 스테이지를 선택하면 해당 스테이지의 타임테이블이 보일 수 있도록 설정함.
- 모바일 버전 사이즈 조정.