

Contents

- 프로젝트 개요
- 프로젝트 수행 절차 및 방법
 - 기대효과
 - 개발후기 및 느낀 점







Dear Santa 프로젝트 개요



명칭: Dear Santa

개발 인원: 5명

구성원: 박지영, 우영경, 윤길재, 이제명, 이지연





박지영: 엽서 템플릿 페이지, 결제 기능

우영경: 키즈 계정 설정 페이지, 고객센터 (Q&A, FAQ, 공지사항)

윤길재: 트리 꾸미기 및 구매, 리뷰 작성 및 리뷰 게시판 기능

이제명: 마이페이지 (주문정보, 장바구니, 포인트 적립 및 조회 기능)

이지연: 키즈 페이지(키즈메인/미니게임/그림일기/칭찬 스티커/산타 우편함)

개발환경

Spring Boot MyBatis Maven JSP

데이터베이스

MySQL

형상관리

GitHub

활용 기술

도로명 주소 API 결제 API SMS API

SMTP 프로토콜





Dear Santa

프로젝트 수행 절차 및 방법

1.분석 단계

프로젝트 수행계획 수립

프로젝트 세부일정 수립



2.설계 단계



사용자 인터페이스 설계 (Kakao Oven)

데이터 베이스 설계 (ERDCloud)

주간회의 및 보고

3.개발 단계

데일리 스크럼 (진행 상황 공유) 프로그램 구현 (STS, DBeaver)

GitHub 작업 (매일 4시 커밋)



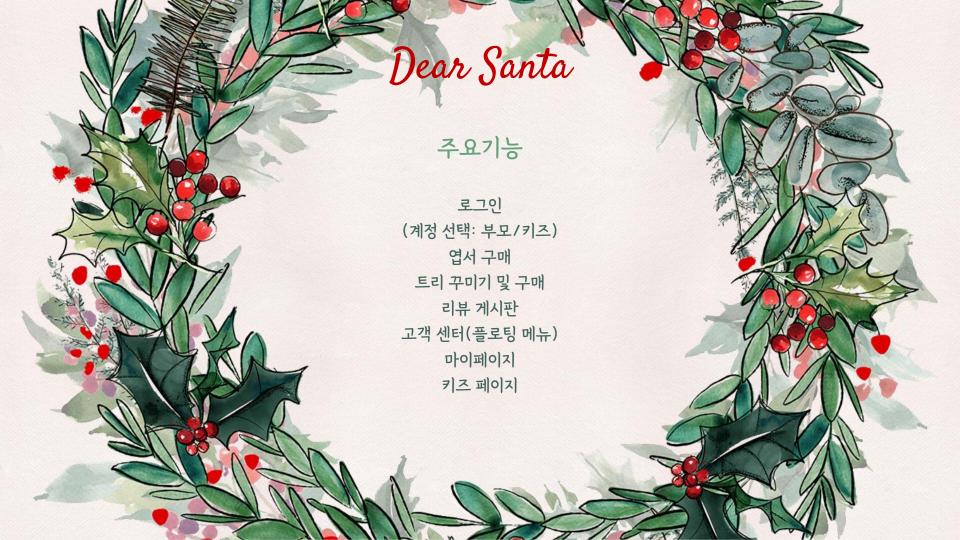
4.테스트/보완 단계

통합 테스트

수정 보완

통합 테스트







Dear Santa 기대효과



주요 고객층 4~7살 아이들의 부모님

트래픽을 늘려야 한다! 타겟층을 위한 맞춤형 서비스 추가 필요

수익성 향상



🕏 향후 개선 사항 및 기대효과

- ▲ 사근제 홈페이지 운영으로 서버 운영비를 줄이고 타겟이 확실한 마케팅으로 매출효과 증대
- ▲ + 크리스마스 카드 템플릿을 제공하고 그것을 실제 우편으로 받아볼 수 있게 함으로써 우편 서비스 사용자 증가
- ▲ + 기존 캐릭터와 콜라보를 하거나, 디자이너와의 협업을 통해 템플릿 이미지를 다양하게 준비하여 사업 확장 가능
- ♣ 타겟 계층을 위한 연하장 전송 서비스 기능 추가로 웹 서비스 정체성 확장 및 수익 증대





Dear Santa 개발 후기 및 느낀 점

66 팀원들과 함께 수 차례 오류에 부딪히면서 접하는 다양한 정보들을 통해 견해를 더욱 넓히고 성장할 수 있다고 느꼈고, 개발단계에서 오류를 해결해나가는 과정이 매우 중요하다고 생각하게 되었다.

66 장기간의 거대한 프로젝트를 이끄는 원동력은 팀원 간 소통과 단합이다. 99

● 프로젝트 수행 전에는 웹 페이지를 들어갔을 때 사이트가 돌아가는 방식이나 기능들에 대하여 생각하지 않았는데 이번 프로젝트를 통해 웹 페이지 구축에는 많은 기술과 노력들이 필요하다는 것을 알게 되었다. ⁹⁹

설계 단계에서는 설계의 중요성을 크게 느끼지 못했고, **99** 오히려 설계를 빨리 끝내고 개발에 시간을 더 투자 해야 한다고 생각했는데 막상 프로젝트를 해보니, 설계를 최대한 촘촘히 해야 개발단계에서 갈아엎는 일이 없을 것이라고 느꼈다.

좋은 사람들과 좋은 주제로 공부를 하니 여러 사람들과 협업하면 못할 건 없다고 느꼈다. 99

