

# PYTHON for 데이터 분석

2019. 03



- 1. Python Coding Basics**
- 2. Python Data Type**
  - number, string
  - list, tuple, dictionary, set
- 3. Python Operators**
  - Arithmetic, Relational, Logical, ...
- 4. Python Control Statement**
  - if, while, for
- 5. Major Packages**
- 6. Python Class, Function**

# Python Coding Basic

## □ comments(주석)

- 코멘트(주석)란?
  - 프로그램의 의도와 기능을 잘 이해하기 위해 코드를 읽는 사용자를 위한 설명이다
- single line comments : #
  - 코멘트 하기를 원하는 줄 앞에 '#'를 사용
  - '#' 다음에는 한 칸을 띄우는게 일반적이다
  - 실행하지 않을 코드 앞에도 '#'를 넣는다
  - '#'는 한 줄 단위로 동작한다
- multi line comments : """ 설명 """
  - 삼중 따옴표 세트 안에 주석을 래핑하여 여러 줄 문자열을 사용하는 방법

**TIP) 여러줄을 한꺼번에 주석처리하는 단축기**

\* select the desired code and press **Ctrl+/** on PC, or **Cm d+/** on Mac

```
# 한줄 코멘트
# math library를 import
import math
n = math.sqrt(4.0) # sqrt를 얻기
# print(n)
print("sqrt of {} is {}".format(4.0, n))
```

```
# 여러줄 코멘트
""" If I really hate pressing `enter` and typing all th
ose hash marks, I could just do this instead """
```

# Python Coding Basic

## □ Indentation

- 코딩블럭을 표시하기 위해 들여쓰기를 사용한다.
- 일반적으로 tab(4)를 사용
- 코딩블럭을 시작하는 문장들
  - If, for, def, ...

```
# 주어진 숫자가 홀수인지 짝수인지 출력
number = 10
if number % 2 :
    print('홀수입니다.')
else:
    print('짝수입니다.')
```

# Python Coding Basic

## □ import : 파이썬 모듈을 사용하기 위한 방법

- `import 모듈명[,모듈명, ..., N]`
- `import 모듈명 as alias`
  - 모듈명을 바꿔서 사용하는 경우
- `from 모듈명 import 클래스/함수/변수`
  - 모듈의 일부만 가져오는 경우

### # 1. import 모듈명

```
import math  
n = math.sqrt(4.0)
```

### # 2. import 모듈명 as alias

```
import numpy as np  
# 1차원 배열  
a = np.array(arr)
```

### # 3. from 모듈명 import 클래스/함수/변수

```
from datetime import datetime  
dt = datetime.now()
```

# Python Coding Basic

## □ dir : 해당 객체가 어떤 변수와 메소드(method) 가지고 있는지 나열

- **dir()**
  - 현재 지역 스코프에 있는 이름들의 리스트
- **dir(object\_name)**
  - 해당 객체에 유효한 어트리뷰트의 리스트
- **dir(object\_name.function\_name)**
- **참고**
  - 객체가 모듈 객체면, 리스트에는 모듈 어트리뷰트의 이름이 포함됩니다.
  - 객체가 형 또는 클래스 객체면, 리스트에는 그것의 어트리뷰트 이름과 베이스의 어트리뷰트 이름들이 재귀적으로 포함됩니다.
  - 그 밖의 경우, 리스트에는 객체의 어트리뷰트 이름, 해당 클래스의 어트리뷰트 이름 및 해당 클래스의 베이스 클래스들의 어트리뷰트 이름을 재귀적으로 포함합니다.

```
# 현재 로드되어 있는 모듈, 함수, 변수 확인
dir()
```

```
# 문자열 객체의 변수들과 메소드 나열
a = "hello, world"
dir(a)
print(a.upper())
```

```
# math의 함수, 변수 확인
import numpy
dir(numpy)
```

```
# np의 함수, 변수 확인
import numpy as np
dir(np)
```

```
# 모듈 datetime의 datetime 확인
from datetime import datetime
dir(datetime)
```

# Python Coding Basic

## □ print : 입력한 자료형을 출력

- 기본
  - `print('Python study')`
  - `print("Python study")`
  - `print('₩PYTHON₩' lesson')`
- 큰따옴표(")로 둘러싸인 문자열은 '+' 연산과 동일하다
- 문자열 띄어쓰기는 ';'로 한다

```
[In] print('Python study')
```

```
[Out] Python study
```

```
[In] print("welcome" "to" "'python world'")
```

```
[Out] welcometo'python world'
```

```
[In] print("welcome", "to", "'python world'")
```

```
[Out] welcome to 'python world'
```

# Python Coding Basic

## □ print : well-formed 출력

### ▪ String modulo operator(%)

- `print( "%4d USD = %8.1f KRW" % (50, 28422.56))`

✓ [Out] : 50 USD = 28422.6 KRW

### ▪ The string method "format"

- `print( "{0:4d} USD = {1:1f} KRW".format(50, 28422.56))`

✓ [Out] : 50 USD(\$) = 28422.6 KRW(원)

### ▪ 문자열 포맷코드

코드	설명
%s	문자열 (String)
%c	문자 1개(character)
%d	정수 (Integer)
%f	부동소수 (floating-point)
%o	8진수
%x	16진수
%%	Literal % (문자 % 자체)



## □ Python Iterator

### ▪ Iterable

- member를 하나씩 반환할 수 있는 object
- sequence type인 str, list, tuple, dict, set
- for loop 말고도 zip(), map()과 같이 sequence한 특징을 필요로 하는 작업을 하는 데 유용
- `__iter__()`나 `__getitem__()` 메소드로 정의된 class는 모두 iterable 하다고 볼 수 있다

### ▪ Iterator pattern

- 데이터 내부 구현을 노출하지 않고 포함하고 있는 요소들을 순회할 수 있는 방법을 제공하는 패턴

### ▪ Iterator

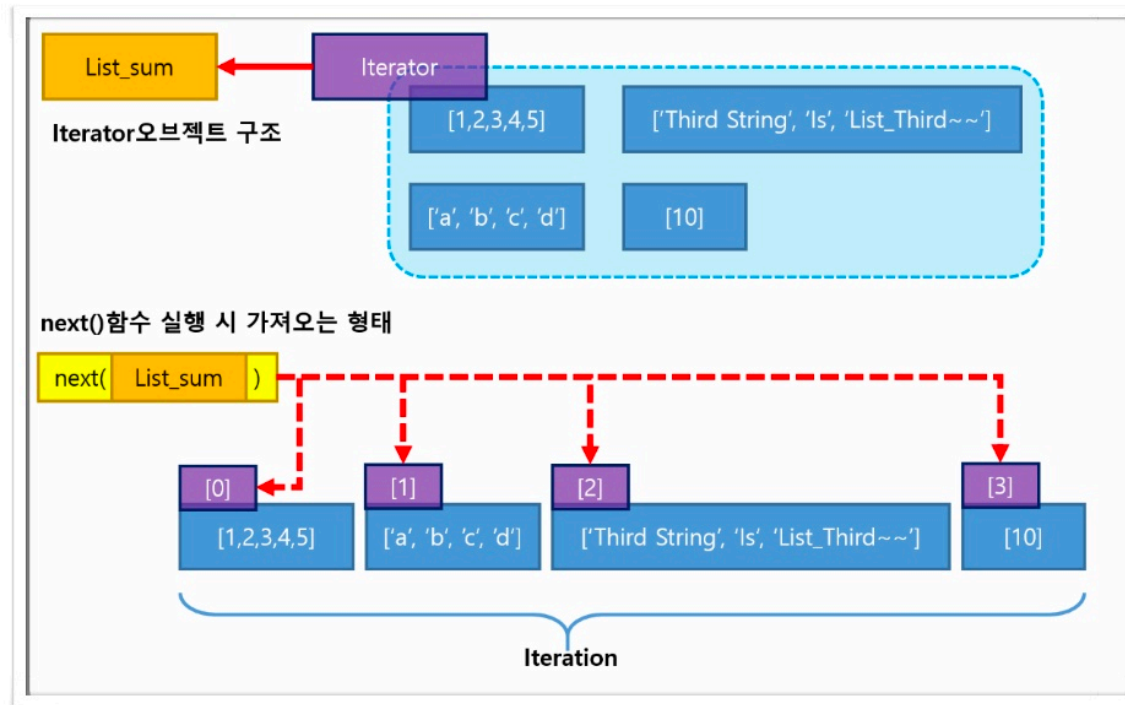
- `next()` 함수로 데이터를 순차적으로 호출이 가능한 object
- `__iter__`, `__next__`를 구현하고 있는 오브젝트를 이터레이터라고 함

```
# range는 iterable 리스트를 생성
for i in range(0,3):
    print(i)
# iterable은 아래 함수를 통해 확인 가능
[In] : import collections
      x_list = [1, 3, 5, 7, 9]
      isinstance(x_list, collections.Iterable)
[Out] : True
```

```
# 리스트 생성
x = [1, 2, 3, 4, 5]
print(type(x))
print(dir(x))
```

```
# 이터레이터 생성
iterx = iter(x)
print(type(iterx))
print(dir(iterx))
```

## ❑ iteration 구조



# Python Coding Basic

## □ Range

- 일정 간격의 정수 값을 가진 데이터를 만들어 주는 함수
- **range(start, stop, step)**
  - - start : list 시작
  - - stop : list 끝
  - - step : 증가 값
  - stop 값은 범위에 포함되지 않음
- **예시)**
  - range(10)
  - range(0, 10)
  - range(1, 10)
  - range(10, 20)
  - range(10, 0, -1)

```
[In] : list(range(10))
```

```
[Out] : [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
```

```
[In] : list(range(0, 10))
```

```
[Out] : [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
```

```
[In] : tuple(range(1,10))
```

```
[Out] : (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9)
```

```
[In ] : list(range(10, 20, 2))
```

```
[Out ] : [10, 12, 14, 16, 18]
```

```
[In] : range(10, 0, -1)
```

```
[Out] : [10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1]
```

# Python Coding Basic

## ❑ Enumerate

- **iterable을 순회하면서 iterable에서 각 아이템의 인덱스를 얻어옴**
- **Enumerate(iterable)**
- **Enumerate(iterable, start)**
- **예시)**
  - enumerate(list)
  - enumerate(list, 1)

[In] :

```
seq_list = ['첫 번째', '두 번째', '세 번째', '네 번째', '다섯 번째', '여섯 번째', '일곱 번째']
```

```
enum_seq_dict = dict(enumerate(seq_list, 1))  
print(enum_seq_dict)
```

[Out] :

```
{1: '첫 번째', 2: '두 번째', 3: '세 번째', 4: '네 번째', 5: '다섯 번째', 6: '여섯 번째', 7: '일곱 번째'}
```

## □ 기타

- 코드 내부에 한글을 사용가능 하게 해주는 부분입니다.
  - `# -*- coding: utf-8 -*-`

# Python Coding Basic

## □ 내장함수

### ▪ Built-in Functions

- 파이썬 인터프리터에는 항상 사용할 수 있는 많은 함수와 유형이 내장되어 있습니다

<a href="#"><u>abs()</u></a>	<a href="#"><u>delattr()</u></a>	<a href="#"><u>hash()</u></a>	<a href="#"><u>memoryview()</u></a>	<a href="#"><u>set()</u></a>
<a href="#"><u>all()</u></a>	<a href="#"><u>dict()</u></a>	<a href="#"><u>help()</u></a>	<a href="#"><u>min()</u></a>	<a href="#"><u>setattr()</u></a>
<a href="#"><u>any()</u></a>	<a href="#"><u>dir()</u></a>	<a href="#"><u>hex()</u></a>	<a href="#"><u>next()</u></a>	<a href="#"><u>slice()</u></a>
<a href="#"><u>ascii()</u></a>	<a href="#"><u>divmod()</u></a>	<a href="#"><u>id()</u></a>	<a href="#"><u>object()</u></a>	<a href="#"><u>sorted()</u></a>
<a href="#"><u>bin()</u></a>	<a href="#"><u>enumerate()</u></a>	<a href="#"><u>input()</u></a>	<a href="#"><u>oct()</u></a>	<a href="#"><u>staticmethod()</u></a>
<a href="#"><u>bool()</u></a>	<a href="#"><u>eval()</u></a>	<a href="#"><u>int()</u></a>	<a href="#"><u>open()</u></a>	<a href="#"><u>str()</u></a>
<a href="#"><u>breakpoint()</u></a>	<a href="#"><u>exec()</u></a>	<a href="#"><u>isinstance()</u></a>	<a href="#"><u>ord()</u></a>	<a href="#"><u>sum()</u></a>
<a href="#"><u>bytearray()</u></a>	<a href="#"><u>filter()</u></a>	<a href="#"><u>issubclass()</u></a>	<a href="#"><u>pow()</u></a>	<a href="#"><u>super()</u></a>
<a href="#"><u>bytes()</u></a>	<a href="#"><u>float()</u></a>	<a href="#"><u>iter()</u></a>	<a href="#"><u>print()</u></a>	<a href="#"><u>tuple()</u></a>
<a href="#"><u>callable()</u></a>	<a href="#"><u>format()</u></a>	<a href="#"><u>len()</u></a>	<a href="#"><u>property()</u></a>	<a href="#"><u>type()</u></a>
<a href="#"><u>chr()</u></a>	<a href="#"><u>frozenset()</u></a>	<a href="#"><u>list()</u></a>	<a href="#"><u>range()</u></a>	<a href="#"><u>vars()</u></a>
<a href="#"><u>classmethod()</u></a>	<a href="#"><u>getattr()</u></a>	<a href="#"><u>locals()</u></a>	<a href="#"><u>repr()</u></a>	<a href="#"><u>zip()</u></a>
<a href="#"><u>compile()</u></a>	<a href="#"><u>globals()</u></a>	<a href="#"><u>map()</u></a>	<a href="#"><u>reversed()</u></a>	<a href="#"><u>__import__()</u></a>
<a href="#"><u>complex()</u></a>	<a href="#"><u>hasattr()</u></a>	<a href="#"><u>max()</u></a>	<a href="#"><u>round()</u></a>	

### ▪ Built-in Functions lists and description

- <https://docs.python.org/3/library/functions.html>

## □ 주요 내장함수

### ▪ lambda 함수(익명함수)

- `lambda a, b: a+b`
- 함수의 이름을 작성할 필요없이 간단하게 한 줄로 사용하는 함수

### ▪ map 함수

- `map(function, iterable)`
- 입력받은 자료형의 각 요소가 함수에 의해 수행된 결과를 묶어서 map iterator 객체로 리턴

### ▪ filter 함수

- `filter(function, iterable)`
- 두번째 인수인 반복 가능한 자료형 요소들을 첫번째 인자 함수에 하나씩 입력하여 리턴값이 참인 것만 묶어서 돌려준다
- 함수의 리턴 값은 참이나 거짓이어야 한다.

### ▪ reduce 함수 ( python 3.x에서는 내장함수에서 제외됨)

- `from functools import reduce`
- `reduce(function, iterable[, initializer])`
- iterable 의 요소들을 function 에 대입하여 결국 하나의 결과값을 리턴해 주는 함수

## □ 주요 내장함수

- **zip 함수**
  - 길이가 같은 자료형을 묶어 반환합니다.
  - list, set, dict 함수 등을 같이 사용하여 결과를 반환합니다



# Python Data Type

## □ Data Type

타입	설명	표현 예
int	정수형 데이터	1, 2, 100
float	소수점을 포함한 실수	3.14159, 2.54
bool	참/거짓(숫자:0이면 False, 그 외 True, 다른 타입: empty이면 False, 그외 True)	True, False
str	문자열	'Python for data analysis'
list	리스트, 순서가 있는 배열, 수정/추가/삭제가 가능한 자료 구조	[1, 2, 3, 'a', 'b']
tuple	튜플, 순서가 있는 배열, 수정/추가/삭제가 불가능한 자료 구조	(1, 2, 3, 'a', 'b')
dict	사전, {key: value}로 구성되어있는 자료 구조	{'product': 'apple', 'category': 'fruit', 'price': 1000}
set	집합, {key}로 구성되어있는 자료 구조	{'a', 'b', 'c'}

- 데이터 타입을 확인하기 위해서는 type()을 사용한다.
  - [In] : type(3.14159)
  - [Out] : float
  - [In] : type([1, 2, 3, 'a', 'b'])
  - [Out] : list

## □ Number(숫자형)

- 숫자형태로 이루어진 자료형
  - 정수형
  - 실수형
  - 8진수
  - 16진수
- 숫자형 연산자
  - 사칙연산 : +, -, \*, /
  - 나눗셈 나머지 : %
  - 나눗셈 정수 몫 : //
  - 제곱 : \*\*

# Python Data Type

## □ 문자열(String)

- 문자열 표시 : " ", ''
  - `a = "Python lesson"`
- 이스케이프 코드 `\`
  - `\n`, `\\`, `\n`, `\t`, ...
- 문자열 더하기
  - `fullName = lastName + " " + firstName`
- 문자열 곱하기
  - `print("별점(*) : " + "*" * 5)`
- 문자열 길이
  - `len(a)`
- 문자열 인덱싱
  - `a[0]`, `a[1]`
- 문자열 슬라이싱
  - `a[0:4]`
- 문자열 인코딩(encoding)

### 이스케이프 코드

코드	설명
<code>\n</code>	개행 (줄바꿈)
<code>\t</code>	수평 탭
<code>\\</code>	문자 "\"
<code>\'</code>	단일 인용부호(')
<code>\"</code>	이중 인용부호(")
<code>\r</code>	캐리지 리턴
<code>\f</code>	폼 피드
<code>\a</code>	벨 소리
<code>\b</code>	백 스페이스
<code>\000</code>	널문자

# Python Data Type

## □ String(문자열)

메소드	설 명
문자열.startswith(prefix)	문자열이 prefix로 시작하는지 검사하여 True/False 반환
문자열.endswith(suffix)	문자열이 suffix로 끝나는지 검사하여 True/False 반환
문자열.format(value)	문자열의 특정 값을 value로 치환한다.
문자열.replace(old, new)	s에 있는 old를 new로 바꾼다.
문자열.split(sep)	sep를 구분자로 하여 문자열을 분할한다.
문자열.strip(chars)	앞이나 뒤에 나오는 공백이나 chars로 지정된 문자들을 제거한다.

# Python Data Type

## □ list(리스트)

- 여러 개의 자료를 하나의 변수로 관리할 때 사용
- **"[]"(대괄호)**로 표시하며, 입력된 값은 index 형태로 접근 가능
- 중첩 리스트
- 주요 기능
  - 리스트 생성
  - 리스트 확장
  - 리스트 요소 추가
  - 리스트 요소 삽입 및 삭제
  - 리스트 정렬
  - 리스트 인덱싱과 슬라이싱
  - 리스트 연산
- 예시
  - `num_list = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]`
  - `alphabet_list = ['a', 'b', 'c', 'd']`
  - `rainbow_list=['빨강', '주황', '노랑', '초록', '파랑', '남색', '보라']`
  - `nested_list = [1, 2, 3, ['a', 'b', 'c']]` # 중첩리스트

# Python Data Type

## ❑ list comprehension(리스트 내포)

- 리스트의 "[ ]" 안에 for 루프를 사용하여 반복적으로 표현식(expression)을 실행해서 리스트 요소들을 정의하는 특별한 용법
- 예시 : 숫자 1에서 9까지 중 짝수로 구성된 리스트를 만듦
  - [In] : list = [ n for n in range(10) if n % 2 == 0]
  - print(list)
  - [Out] : [0, 2, 4, 6, 8]

# Python Data Type

## □ tuple(튜플)

- 튜플은 **"()"**로 표시
- 여러 개의 자료를 하나의 변수로 관리할 때 사용
- 리스트(list)와 거의 같지만, **'데이터를 변경할 수 없다'**는 차이가 있다.
- 따라서 .append() 등 값을 변경하는 메소드는 사용할 수 없고,
- 조회를 하는 .count(), .index() 메소드만 사용할 수 있다
- 주요 기능
  - 튜플 생성
  - 튜플 확장
  - 튜플 요소 추가
  - 튜플 요소 삽입 및 삭제
  - 튜플 정렬
  - 튜플 인덱싱과 슬라이싱
  - 튜플 연산
- 예시)
  - num\_tuple = (1, 2, 3, 4, 5)
  - fruit\_tuple=('apple','blueberry', 'strawberry', 'mango')

# Python Data Type

## ❑ dictionary(딕셔너리)

- Dictionary의 요소들은 **Curly Brace "{...}"(중괄호)** 를 사용하여 컬렉션을 표현
- "키(Key) - 값(Value)" 쌍을 요소로 갖는 컬렉션
- 키는 유일해야 하며 순서가 없다
- Dictionary의 키(key)는 그 값을 변경할 수 없는 **Immutable** 타입이어야 하며, Dictionary 값(value)은 **Immutable**과 **Mutable** 모두 가능하다.
- 예를 들어, Dictionary의 키(key)로 문자열이나 Tuple은 사용될 수 있는 반면, 리스트는 키로 사용될 수 없다.
- 예시1)
  - `seq_dic = {0:'첫 번째', 1:'두 번째', 2:'세 번째', 3:'네 번째', 4:'다섯 번째', 5:'여섯 번째', 6:'일곱 번째'}`
- 예시2)
  - `seq_list = ['첫 번째', '두 번째', '세 번째', '네 번째', '다섯 번째', '여섯 번째', '일곱 번째']`
  - `enum_seq_list = list(enumerate(seq_list, 1))`
  - `seq_dict = dict(enum_seq_list)`



# Python Data Type

## □ set(집합)

- 집합은 여러 개의 자료를 하나의 변수로 관리할 때 사용하는 자료형 중의 하나입니다.
- 기본적으로 "{}"(중괄호)를 사용한다
- 집합 자료형은 수학의 집합과 같은 성질을 가집니다. 즉, 집합은 중복된 데이터를 가질 수 없고, 순서가 없습니다.
- 따라서 순서와 관련된 인덱스기호([ ])를 사용할 수 없고, 중복 데이터를 만드는 +, \*를 사용할 수 없습니다.
- 하지만, in, not in, len()은 사용할 수 있습니다.
- 예시)
  - [In] : num\_set = { 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9}
  - [Out] : {0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9}
  
  - [In] : num\_set = {1, 3, 5, 7, 9, 0, 2, 4, 6, 8}
  - [Out] : {0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9}
  
  - [In] : num\_set = {1, 1, 1, 3, 3, 0, 2, 6, 6, 8}
  - [Out] : {0, 1, 2, 3, 6, 8}

# Python Operators

- **Arithmetic Operators(산술 연산자)**
  - `+`, `-`, `*`, `/`, `/(몫)`, `%`(나머지), `**`(자승)
- **Relational Operators(관계 연산자)**
  - `>`, `>=`, `<`, `<=`, `==`, `!=`
- **Logical Operators(논리 연산자)**
  - `and`, `or`, `not`
- **Ternary Operators(삼항 연산자)**
  - 참인경우 값 `if` 조건 `else` 거짓인경우 값
- **Bitwise Operators(비트 연산자)**
  - `&`, `|`, `^`, `~`, `<<`, `>>`
- **Assignment Operators**
  - 연산과 할당을 합쳐놓은 것
  - `a += b` `<= a = a+b`
- **Membeship Operators(멤버십 연산자)**
  - `in`(포함), `not in`(포함되지 않음)
- **Identity Operators**
  - `is` : 양쪽이 동일한 오브젝트를 가리키는지 아닌지 검사
  - `is not` : 양쪽이 다른 오브젝트를 가리키는지 아닌지 검사

# Python Operators

## □ Ternary operators(3항 연산자)

- 참인경우 값 if 조건 else 거짓인경우 값

# if 조건문

```
score = 70
```

```
if score >= 70:
```

```
    message = "success"
```

```
else:
```

```
    message = "failure"
```

```
print(message)
```

# 3항 연산자

```
score = 70
```

```
message = "success" if score >= 70 else "failure"
```

```
print(message)
```

# [Out] : success

# Python Operators

## ▪ Operator Precedence(연산자 우선순위)

- 연산 순서를 변경할 때는 괄호를 사용
- 연산자 우선순위

순위	연산자	설명
1	() , {} , []	Tuple, Set, List, Dictionary
2	collection[index] collection[index1, index2] function(arguments ...) object.attribute	컬렉션의 첨자 슬라이싱 함수의 인수 객체의 속성 등
3	**	거듭제곱
4	+ , - , ~	단항 연산자(부호, bitwise not)
5	* / // %	곱하기, 나누기, 정수 몫, 나머지
6	+ -	더하기, 빼기
7	<< >>	시프트 연산
8	&	bitwise and
9	^	bitwise xor
10		
11	in, not in is, is not <, <=, >, >=, ==, !=	멤버 연산자 아이디 연산자 관계 연산자
12	not	논리 not
13	and	논리 and
14	or	논리 or
15	if else	삼항 연산자
16	lambda	람다 표현식

# Python Control Statement

## □ if statement

- **if** 조건문:  
    수행할 문장1  
    수행할 문장2  
**else:**  
    수행할 문장A  
    수행할 문장B
- **if** 조건문:  
    수행할 문장1  
    수행할 문장2  
**elif** 조건문:  
    수행할 문장3  
    수행할 문장4  
**else:**  
    수행할 문장A  
    수행할 문장B

```
# 주어진 숫자가 홀수인지 짝수인지 출력
number = 10
if number % 2 :
    print('홀수입니다.')
else:
    print('짝수입니다.')
```

# Python Control Statement

## ❑ for statement

- **for item in iterable:**  
반복할 구문(수행할 문장n)
- **for item in range:**  
반복할 구문

```
# for item in iterable 예시
x_list = [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
for i in x_list:
    print(i)
```

```
# for item in range 예시
for i in range(10):
    print(i)
```

# Python Control Statement

## □ while statement

- 반복해서 문장을 수행해야 할 경우 사용  
**while** <조건문>:  
    <수행할 문장1>  
    <수행할 문장2>  
    <수행할 문장3>
- while문 강제로 빠져 나가기**
  - **break**
- while문의 맨 처음으로 돌아가기**
  - **continue**
- 주의 : 무한루프**

# 시작 시 조건을 설정한 케이스

```
i=1  
while i <= 10:  
    print(i)  
    i += 1
```

# 무조건 시작하고 while문 안에서 조건 검사

```
i = 0  
sum = 0  
while True:  
    i += 1  
    if i == 5:  
        continue  
    if i > 10:  
        break  
    sum += i  
    print("숫자 : {}, 합계 : {}".format(i,sum))
```

# Python Control Statement

## □ 기타

- **break**
  - 가장 안쪽의 반복문을 빠져 나옴
- **continue**
  - 다음 순번의 loop 실행
- **pass**
  - 실행 할 것이 아무것도 없다는 의미
  - 아무런 동작을 하지 않고 다음 코드를 실행



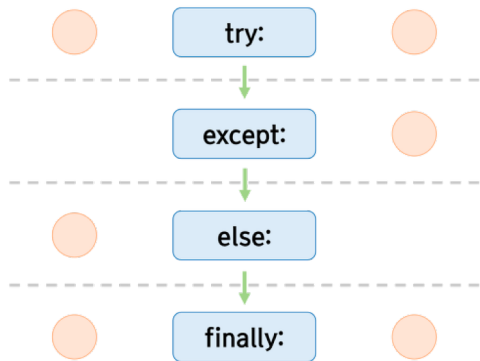
# Python Control Statement

## ❑ Exception 처리

### ■ 예외 처리 기본 흐름 (<https://gomguard.tistory.com/122>)

정상 실행 시 :

에러 발생 시 :



### ■ 예시

```
try:
    print(5/0)
except ZeroDivisionError:
    print('wrong division')
finally:
    print('end')
```

# File Handling

- 파일 생성 및 열기

파일 열기 모드	설 명
'r'	읽기 모드로 연다. - Default
'w'	쓰기 모드로 연다. - 기존 내용 삭제
'a'	추가 모드로 연다.
'b'	이진 모드로 연다.
't'	텍스트 모드로 연다. - Default

# File Handling

## □ 파일에서 읽기

- 한 줄씩 읽기
  - `readline`
- 여러 줄을 한 번에 읽어 리스트에 저장하기
  - `readlines`
- 파일 내용 모두 읽기
  - `read`
- `strip ()`
  - 지정된 문자가 문자열의 시작과 끝에서 제거된 문자열의 복사본을 반환
  - 지정하지 않은 경우는 공백문자

```
# 한 줄씩 읽기
fp = open("data/text.txt", encoding = 'utf-8')
line = fp.readline()
print(line.strip())
line = fp.readline()
print(line.strip())
f.close()
```

```
# 여러 줄을 한 번에 읽기
fp = open('data/text.txt', 'r')
lines = fp.readlines()
print(lines)
fp.close()
```

```
# 파일 내용 모두 읽기
fp = open('data/text.txt', 'r')
contents = fp.read()
print(contents)
fp.close()
```

## □ 파일에 쓰기

- 파일에 덮어 쓰기
  - 파일 열기 모드를 'w'로 지정
- 파일에 내용 추가하기
  - 파일 열기 모드를 'a'로 지정

# 파일에 덮어 쓰기

```
fp = open('data/hello.txt', 'w')  
fp.write('Hello World!')  
fp.close()
```

# 파일에 내용 추가하기

```
fp = open('data/text.txt', 'a')  
fp.write('{}\n'.format(2))  
fp.write(' {:.5f}\n'.format(3.14159))  
fp.write('Hello World!\n')  
fp.write('일산병원\n')  
fp.close()
```

# File Handling

## □ csv 파일 읽기

- 파일 읽기
- 파일이 존재하지 않을 수 있으므로 **exception** 처리

```
# csv 파일 읽기
```

```
import pandas as pd
```

```
datafilename = "data/oasis_longitudinal.csv"
```

```
try:
```

```
    df = pd.read_csv(datafilename, header=0, encoding  
                    ='utf-8')
```

```
    df.info()
```

```
except FileNotFoundError :
```

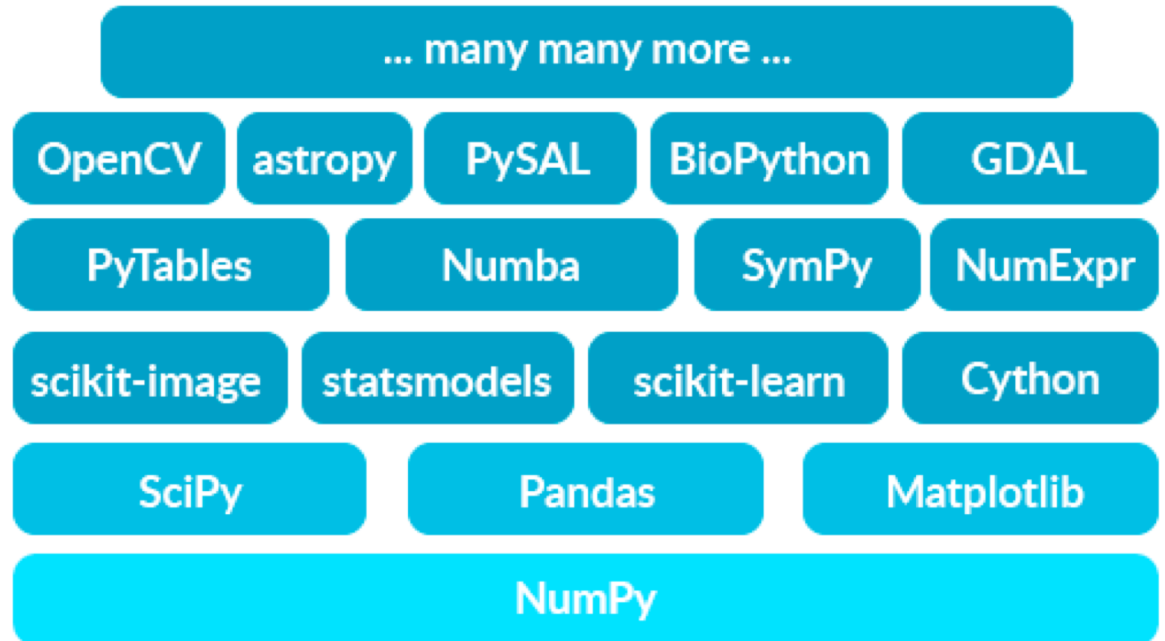
```
    print("파일이 존재하지 않습니다. 다시 확인 후 진행  
    해 주세요.")
```

## □ 엑셀 사용하기

- 파이썬에서 엑셀 데이터를 핸들링하기 위해서는 `openpyxl`, `xlrd`, `xlrw`, `pandas` 등의 외부 패키지를 설치해서 사용한다
- **pandas를 이용한 예시**
  - `import pandas as pd`
  - `infilename = 'data/estate_201801.xlsx'`
  - `sheetname='아파트 매매 실거래가'`
  - `df = pd.read_excel(infilename, sheet_name=sheetname, skiprows=16, header=0, converters={'본번':str,'부번':str}, encoding=utf-8')`
  - `df.columns = ['Region','Sub1','Sub2','Sub3','ApartmentName','ExclusiveArea', 'ContractYM','ContractDay','Sale Price','Floor','YearBuilt','Street']`
  - `df.shape`
  - `print(df.head())`
  - `# SalePrice가 ','가 포함된 object type으로 되어 있는데 ','를 제거후 numeric type으로 변경`
  - `df['SalePrice'] = df['SalePrice'].replace(',', '', regex=True)`
  - `df['SalePrice'] = pd.to_numeric(df['SalePrice'])`

# 주요 패키지

- 데이터 처리
  - Numpy
  - Pandas
- 시각화
  - Matplotlib
  - Seaborn
- 머신 러닝
  - Scikit-learn



# 주요 패키지

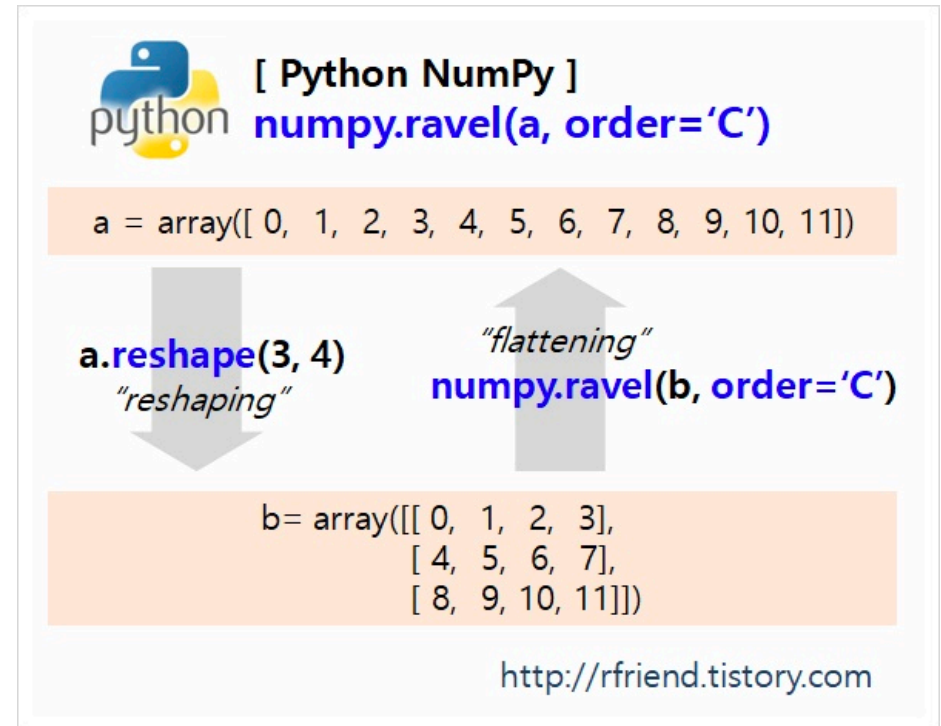
## □ numpy

- numpy는 과학 계산을 위한 라이브러리로서 다차원 배열을 처리하는데 필요한 여러 유용한 기능을 제공

- **numpy 배열**

- reshape
- ravel
- flatten

- **numpy 벡터**



- 배열 사용에서 주의할 점

- 길이가 5인 1차원 배열과 행, 열의 갯수가 (5,1)인 2차원 배열 또는 행, 열의 갯수가 (1, 5)인 2차원 배열은 데이터가 같아도 엄연히 다른 객체라는 점이다.



# 주요 패키지

## □ pandas

- pandas는 데이터 분석(Data Analysis)을 위해 널리 사용되는 파이썬 라이브러리 패키지이다
- Series
  - 1차원 자료구조
  - 배열/리스트 같은 일련의 시퀀스 데이터를 받아들인다
  - 별도의 인덱스 레이블을 지정하지 않으면 자동적으로 0부터 시작되는 정수 인덱스 사용
- DataFrame
  - 2차원 자료구조
  - 행과 열이 있는 테이블 데이터(Tabular Data)를 받아들인다.
- Panel
  - 3차원 자료구조
  - Axis0(items), Axis1(major\_axis), Axis2(minor\_axis)등 3개 축을 가지고 있다.
  - Axis 0은 한 요소가 2차원의 DataFrame에 해당하며
  - Axis 1은 DataFrame의 행(row)에 해당하고, Axis 2는 DataFrame의 열(column)에 해당된다