

黄绮 Laker Huang



Web版地址: <http://laker.me/resume.html>

基本信息

- 学历: 中南民族大学14届本科生
- 专业: 电子信息工程 (大二对互联网感兴趣, 加入社团学习web开发)
- 联系电话: 182, 7678, 0192
- 邮箱: younglaker8@gmail.com
- 目标职位: Web前端开发

常驻社区

- [Blog \(http://laker.me/blog/\)](http://laker.me/blog/) [Github \(https://github.com/younglaker\)](https://github.com/younglaker) [Weibo \(http://weibo.com/shaojianghu/\)](http://weibo.com/shaojianghu/) [SegmentFault \(http://segmentfault.com/u/younglaker\)](http://segmentfault.com/u/younglaker) [Lofter \(http://laker24.lofter.com/\)](http://laker24.lofter.com/)
- 其他闲逛: 果壳, 知乎, V2EX, StackOverflow等。

技能树

- 英文: 能顺利读写英文文档、看英文视频、日常交流, 习惯使用英文系统、软件。
- **HTML(5)/CSS(3)**: 熟练网页重构, 保证兼容性。用HTML5开发过地图插件 (结合 Google Business Map)、照相应用、canvas动画。熟练使用Bootstrap。
- **JavaScript**: 熟练手写原生JavaScript、jQuery、Ajax。写过链式结构的小框架。
- **PHP**: 用CI做过项目, 了解后台MVC。
- **CoffeeScript**: 基本的使用, 写过两个插件 (见下)。
- **SASS**: 基本的使用。
- **Photoshop**: 常用功能的使用, 切图, 简单鼠绘, 图签、海报制作。
- 常用开发环境: Windows/Ubuntu/Mac Os, Vagrant, Docker, Git, Sublime, Gulp
- 其他: 学习过C、C++、SQL、Java、C#。正在学习Nodejs。重度代码格式控。

比赛经历

- 2012年 HTML5 Code Jam 武汉区, 团队作品《时间胶囊》(基于计划的社交应用) 最佳创意奖、最佳设计奖。
- 2013年 HTML5 Code Jam 武汉区, 团队作品《Photo You》(HTML5照相应用) 最佳技术奖、最佳设计奖。

工作经历

- 欧维姆机械股份有限公司 (<http://www.ovmchina.com>)

【软件开发工程师】 2014.10-至今

用Finereport编写公司日常报表（主要用到SQL查询）。用Yigo平台开发公司ERP系统，参与学习数据库设计，和生产部门沟通后实现所需的单据页面、并连接数据库数据，根据反馈的问题修改BUG。

- **SegmentFault (<http://segmentfault.com/>)**

【技术编辑（兼职）】 2014.11-2015.4

为新闻频道挖掘优秀技术文章和行业新闻；收集整理技术专题；翻译英文技术文章；在Github、社交网络寻找有意思的技术人和项目，并进行专题报道。学习Docker、JavaScript MVC、数据结构，并把学习记录整理成笔记专题，引导用户记录学习笔记。维护社区内容，解答力所能及的技术问题。

- **SegmentFault (<http://segmentfault.com/>)**

【Web前端开发工程师】 2013.11-2014.4（大四）

修复历史残留BUG；完成网站页面重构任务、各活动的宣传页面；把常用的Web交互组件化，例如编辑器、弹框。全栈CSS框架替换成Bootstrap 3。参与博客频道的前端开发和主题编写。自由发挥活动彩蛋。主要用到HTML、CSS、JavaScript、SASS、Vagrant。

- **Brothers Bridge Technology (<http://www.bbtechgroup.com/>)**

【Web前端开发工程师】 2012.11-2013.4（大三）

开发公司官网；开发外包产品的官网和后台管理页面，用Ajax完成后台数据连接；用Google Map 开发地图插件；和在美国的同事远程协作开发。

业余项目经历

- **邻萌宝 (<http://www.lomocoin.com/>)** —— 微信地图互动游戏（外包） <2016.03>

【HTML5, LESS, JavaScript, Framework 7, 腾讯地图】负责游戏的页面和JavaScript交互。采用 Framework 7 移动框架。先用 Chrome 移动开发模式调试，在通过局域网用手机连接电脑的服务器环境进行真机调试。寻宝过程有大量检测宝藏位置、指示标记、获取/发布宝藏的算法。

- **EasyCanvas (<https://github.com/younglaker/EasyCanvas>)** —— Canvas 绘图库（独立完成）

<2015.11>

【HTML5, JS】使用原生JavaScript，不依赖其他库。主要功能：绘制线条、矩形、正方形、弧线、曲线、圆、文字等。比其他Canvas库更方便连续绘图。

- **Node-China (<https://github.com/orzs/node-china>)** —— Node开发的社区（2人合作） <2015.10>

【JS, Nodejs】我主要负责页面编写、JavaScript交互、前后端数据对接。

- **Pixeler (<http://laker.me/pixeler/>)** —— 设计像素图片（拼豆）的应用（独立完成） <2015.8>

【HTML5, JS】主要技术用到HTML5 Canvas，主要功能有：绘制/删除像素点、更换像素颜色/形状、自定义画布。技术难点是像素点的定位和计算。

- **OctJs (<https://github.com/younglaker/octjs>)** —— 仿jquery链式结构的JavaScript框架（独立完成）

<2013.10>

【JS】基本功能：选择器、修改/获取样式、检测浏览器、事件绑定等。

- **H5-Media (<https://github.com/younglaker/H5-Media>)** —— 通过浏览器调用摄像头的插件（独立完成） <2013.9>

【HTML5, CoffeeScript】可用于拍照、录视频。用到HTML5调用摄像头的功能。

- **Escort-form-validation (<https://github.com/younglaker/Escort-form-validation>)** ——

Bootstrap2/3的表单检测插件（独立完成） <2013.9>

【CoffeeScript, jQuery】可检测必填项、数字、最大值、最小值、最大长度、最小长度、邮箱、匹配另一输入框值和自定义正则。

- **乐活 (<http://act.stuzone.com/>)** —— 中南民大活动分享网（两人合作） <2013.8>

【JS, PHP, Bootstrap】 主要负责产品设计、页面编写、JavaScript交互、用Ajax对接前后端数据。

- 猜数字游戏 (http://laker.me/Guessing_number/) ——（独立完成） <2012.8>

【JS】 系统随机出了一个四位数，供玩家猜。玩家输入数字后返回数字及其位置的对错情况，供玩家推理。有计次和计时两种模式。

- 各种早期的页面重构 (http://laker.me/resume_old.html) :

大多是大学时练习的作品，可能有些已经挂掉。