基本信息

• 电话: 182,7678,0192

• 邮箱: younglaker8@outlook.com

• Blog (http://laker.me/blog/)

• Github (https://github.com/younglaker)

教育背景

- 专业: 中南民族大学电子信息工程, 北京大学软件工程(预计2020年毕业)
- **已学课程**: C语言,数据结构与算法,数据库原理,软件工程,计算机基础,高等数学,线性代数,离散数学
- **在学课程**:数据挖掘,机器学习,自然语言处理,Hadoop,计算机网络,Java,软件测试

技能点

- 英文: 能顺利读写英文文档、看英文视频、日常交流。
- HTML(5)/CSS(3): 熟练网页重构,保证兼容性。利用HTML5开发过地图插件、游戏、照相应用、Canvas绘图库。熟练使用Bootstrap、Semantic、Framework 7等CSS框架。
- **JavaScript**: 熟练手写原生JavaScript, 熟练使用JS的链式结构。熟练使用jQuery、开发jQuery插件。熟练用Ajax技术。熟悉MVVM开发模式, 做过微信小程序开发。
- 数据库: 使用 MvSQL 做过小项目, 了解数据库设计流程, 熟练掌握数据库增删查改。
- Python: 基本的使用,做过web 开发、小游戏。
- 开发环境和工具: Mac/Ubuntu/Windows, Vagrant, Docker, Git, Gulp, Bower。
- 其他: 熟悉SASS、LESS、CoffeeScript,接触过C/C++,PHP,在学习机器学习的算法。

工作/实习经历

• 欧维姆机械股份有限公司 (http://www.ovmchina.com)

【软件开发工程师】 2014.10 - 2017.7

用 Yigo 工具开发 ERP 系统的财务模块,方便掌握各仓库物料动态,提高生产资料利用率。根据各业务部门的报表需要,用 SQL 调取公司各系统中相关数据,再用 Finereport 工具完成数据分析,为各部门的决策提供数据依据。

• <u>SegmentFault (http://segmentfault.com/)</u>

【Web前端开发工程师】 2013.11 - 2014.4

负责整个站点的前端开发。将整个网站进行响应式重构,提高网站兼容性。把编辑器、弹框等常用交互封装成组件,提高复用效率。开发博客系统的自定义主题,给用户更多个性化选择。 开发活动、节日的宣传页面。

业余项目

WeGo活动行() —— 微信小程序活动平台 <2018>
【WXML, WXSS, JS】使用 MySQL 开发数据库,负责数据表的设计。使用小程序 MVVM 模

式开发,实现活动广场、活动详情、发布活动、个人中心。利用2天熟悉开发流程,2周边查资料边实现。

- <u>Pixeler (http://laker.me/pixeler/)</u> —— 设计像素图的应用 <2018> 【HTML5 .IS】用自己写的Canyas绘图库FasyCanyas is完成绘图功能。攻克定位的算法
 - 【HTML5, JS】用自己写的Canvas绘图库EasyCanvas.js完成绘图功能。攻克定位的算法,实现绘制、删除像素点、更换像素颜色、形状等功能。
- <u>EasyCanvas.js (https://github.com/younglaker/EasyCanvas)</u> —— Canvas 绘图库 <2017>

【HTML₅, JS】使用原生 JavaScript 开发。能实现绘制线条、矩形、正方形、弧线、曲线、圆、文字等绘图功能。尝试过多种连续绘图的方案,最后仿照 jQuery 链式结构,实现比其他绘图库更方便连续绘图。编写了完整的开发文档。

- **邻萌宝 (http://www.lomocoin.com/)** —— 微信地图互动游戏 <2016>
 - 【HTML5, SASS, JS, Framework 7, 腾讯地图】负责游戏的页面布局和动画交互。完成寻宝过程中发布宝藏、获取宝藏、位置检测、方向指示等算法难题。克服移动端调试问题,先用微信开发者工具调试,完成稳定版本后再通过局域网用手机连接电脑的服务器环境进行真机调试。
- OctJs (https://github.com/younglaker/octjs) —— JavaScript 框架 <2016> 【JS】研究 jQuery 时仿照其链式结构写的 JavaScript 框架,实现了 jQuery 的基本功能,如: 选择器、修改样式、事件绑定、Ajax 等,并编写了完整的使用手册。