

黄绮 Laker Huang



[下载PDF版\(黄绮-前端-简历.pdf\)](#)

基本信息

- **学历**：中南民族大学14届本科生
- **专业**：电子信息工程（大二对互联网感兴趣，加入社团自学web开发）
- **电话**：182, 7678, 0192
- **邮箱**：younglaker8@gmail.com
- **目标职位**：Web前端开发
- **Blog** (<http://laker.me/blog/>) **Github** (<https://github.com/younglaker>)

技能点

- **英文**: 能顺利读写英文文档、看英文视频、日常交流。
- **HTML(5)/CSS(3)**: 熟练网页重构，保证兼容性。利用 HTML5 开发过地图插件、游戏、照相应用、Canvas 绘图库。熟练使用 Bootstrap、Semantic、Framework 7等 CSS 框架。
- **JavaScript**: 熟练手写原生 JavaScript，仿照 jQuery 写过链式结构的框架。熟练使用 jQuery、开发 jQuery 插件。在多个前后端分离的项目中用 Ajax 连接数据。
- **SASS、LESS、CoffeeScript**: 在多个项目中使用。
- **SQL**: 熟练掌握数据库增删查改，获取数据完成可视化报表。用 Mysql 写过新闻发布系统。
- **开发环境和工具**: Windows/Ubuntu/Mac OS, Vagrant, Docker, Git, Sublime, Gulp, Bower。
- **其他**: 学习过C、C++、PHP，做过小型项目。严格遵循团队的项目、代码规范。

比赛经历

- 2012年 HTML5 Code Jam，团队作品《时间胶囊》（基于地理定位的学习型社交应用）获最佳创意奖、最佳设计奖。主要运用HTML5地理定位功能。
- 2013年 HTML5 Code Jam，团队作品《Photo You》（HTML5 照相应用）获最佳技术奖、最佳设计奖。主要运用HTML5调用摄像头拍照、谷歌语音识别功能。

工作经历

- **自由职业** (<http://laker.me/JSON-Workshop/>)
【前端工程师】2017.7 - 至今
承接外包，做了宠物医院预约系统、多个项目优化。

- **欧维姆机械股份有限公司 (<http://www.ovmchina.com>)**
【软件开发工程师】 2014.10 - 2017.7
担任软件开发工程师。用 Yigo 工具开发 ERP 系统的财务模块，方便掌握各仓库物料动态，提高生产资料利用率。根据各业务部门的报表需要，用 SQL 调取公司各系统中相关数据，再用 Finereport 工具编写成可视化的报表，为各部门的决策提供数据依据。
- **SegmentFault (<http://segmentfault.com/>)**
【Web前端开发工程师】 2013.11 - 2014.4 (大四)
担任Web前端开发工程师。将整个网站用 Bootstrap 3重构，提高网站兼容性和响应式效果。把编辑器、弹框等常用交互封装成组件，提高复用效率。开发博客系统的自定义主题，给用户更多个性化选择。开发活动、节日的宣传页面。
- **Brothers Bridge Technology (<http://www.bbtechgroup.com/>)**
【Web前端开发工程师】 2012.11 - 2013.4 (大三)
担任Web前端开发工程师。负责公司官网、多个产品PC和移动端前端开发，主要采用前后端分离模式，用 Ajax 完成后台数据连接；基于 Google Map 开发公司产品通用地图组件。

业余项目经历

- **Pixeler (<http://laker.me/pixeler/>)** —— 设计像素图的应用 <2018>
【HTML5, JS】用自己写的Canvas 绘图库完成绘图功能。攻克定位的算法，实现绘制、删除像素点，更换像素颜色、形状等功能。
- **EasyCanvas (<https://github.com/younglaker/EasyCanvas>)** —— Canvas 绘图库 <2018>
【HTML5, JS】使用原生 JavaScript 开发。能实现绘制线条、矩形、正方形、弧线、曲线、圆、文字等绘图功能。尝试过多种连续绘图方案，最后仿照 jQuery 链式结构，实现比其他绘图库更方便连续绘图。编写了完整的开发文档。
- **邻萌宝 (<http://www.lomocoin.com/>)** —— 微信地图互动游戏 (外包) <2016>
【HTML5, SASS, JS, Framework 7, 腾讯地图】负责游戏的页面布局和动画交互。完成寻宝过程中发布宝藏、获取宝藏、位置检测、方向指示等算法难题。克服移动端调试问题，先用微信开发者工具调试，完成稳定版本后再通过局域网用手机连接电脑的服务器环境进行真机调试。
- **OctJs (<https://github.com/younglaker/octjs>)** —— JavaScript 框架 <2013>
【JS】研究 jQuery 时仿照其链式结构写的 JavaScript 框架，实现了 jQuery 的基本功能，如：选择器、修改样式、事件绑定、Ajax 等，并编写了完整的使用手册。