# 黄绮 Laker Huang



Web版地址: <u>(http://laker.me/resume.html)</u>

### 基本信息

• 学历:中南民族大学14届本科生

• 专业: 电子信息工程 (大二对互联网感兴趣,加入社团学习web开发)

• 联系电话: 182,7678,0192

• 邮箱: younglaker8@gmail.com

• 目标职位; Web前端开发

#### 常驻社区

- Blog (http://laker.me/blog/) Github (https://github.com/younglaker) Weibo
  (http://weibo.com/shaojianghu/) SegmentFault (http://segmentfault.com/u/younglaker) Lofter
  (http://laker24.lofter.com/)
- **其他闲逛**: 果壳,知乎, V2EX, StackOverflow等。

#### 技能树

- 英文: 能顺利读写英文文档、看英文视频、日常交流, 习惯使用英文系统、软件。
- HTML(5)/CSS(3): 熟练网页重构,保证兼容性。用HTML5开发过地图插件(结合 Google Business Map)、照相应用、canvas动画。熟练使用Bootstrap。
- JavaScript: 熟练手写原生JavaScript、jQuery、Ajax。写过链式结构的小框架。
- PHP:用CI做过项目,了解后台MVC。
- CoffeeScript: 基本的使用,写过两个插件(见下)。
- SASS: 基本的使用。
- Photoshop: 常用功能的使用,切图,简单鼠绘,图签、海报制作。
- 常用开发环境: Windows/Ubuntu/Mac Os, Vagrant, Docker, Git, Sublime, Guard, Koala
- 其他: 学习过C、C++、SQL、Java、C#。正在学习Nodejs。重度代码格式控。

#### 比赛经历

• 2012年 HTML5 Code Jam 武汉区,团队作品《时间胶囊》(基于计划的社交应用)最佳创意奖、最信设计奖。

• 2013年 HTML5 Code Jam 武汉区,团队作品《Photo You》(HTML5照相应用)最佳技术奖、最佳i 计奖。

# 工作经历

• 欧维姆机械股份有限公司 (http://www.ovmchina.com)

2014.10-至今

软件开发工程师——用Finereport编写公司日常报表(主要用到SQL查询)。用Yigo平台开发公司ERI系统,参与学习数据库设计,和生产部门沟通后实现所需的单据页面、并连接数据库数据,根据反馈间题修改BUG。

• <u>SegmentFault (http://segmentfault.com/)</u> (兼职)

2014.11-2015.4

技术编辑——为新闻频道挖掘优秀技术文章和行业新闻;收集整理技术专题;翻译英文技术文章;在Github、社交网络寻找有意思的技术人和项目,并进行专题报道。学习Docker、JavaScript MVC、数据结构,并把学习记录整理成笔记专题,引导用户记录学习笔记。维护社区内容,解答力所能及的技习问题。

• SegmentFault (http://segmentfault.com/)

2013.11-2014.4 (大四)

Web前端开发工程师——修复历史残留BUG;完成网站页面重构任务、各活动的宣传页面;把常用的Web交互组件化,例如编辑器、弹框。全栈CSS框架替换成Bootstrap 3。参与博客频道的前端开发和E题编写。自由发挥活动彩蛋。主要用到HTML、CSS、JavaScript、SASS、Vagrant。

• Brothers Bridge Technology (http://www.bbtechgroup.com/)

2012.11-2013.4 (大三)

Web前端开发工程师——开发公司官网;开发外包产品的官网和后台管理页面,用Ajax完成后台数据接;用Google Map 开发地图插件;和在美国的同事远程协作开发。

## 业余项目经历

- Node-China (https://github.com/orzs/node-china) :<2015.10>(2人合作,开发中)
   【JS, Nodejs】Node开发的社区。我主要负责页面编写、JavaScript交互、前后端数据对接。
- <u>Pixeler (http://laker.me/pixeler/)</u> :<2015.8> (独立完成) 【HTML5, JS】设计像素图片(拼豆)的应用。用到HTML5 canvas,技术难点是棋子的定位和计算。
- <u>OctJs (https://github.com/younglaker/octjs)</u> :<2013.10> (独立完成) 【JS】仿jquery链式结构的JavaScript框架,基本功能:选择器、修改/获取样式、检测浏览器、事件定等。
- H5-Media (https://github.com/younglaker/H5-Media) :<2013.9>(独立完成)
   【HTML5, CoffeeScript】通过浏览器调用摄像头的插件,可用于拍照、录视频。用到HTML5调用摄 头的功能。
- <u>Escort-form-validation (https://github.com/younglaker/Escort-form-validation)</u>: <2013.9>(独立完成)

【CoffeeScript, jQuery】Bootstrap2/3的表单检测插件。

• **乐活 (http://act.stuzone.com/)** : <2013.8> (两人合作 )
【JS, PHP, Bootstrap】为中南民大服务的活动分享网站。我主要负责产品设计、页面编写、JavaScri

• **猜数字游戏 (http://laker.me/Guessing number/)** :<2012.8> (独立完成) 【JS】第一次用大量的iQuery完成的小游戏。

• <u>各种早期的页面重构 (http://laker.me/resume\_old.html)</u>:

大多是大学时练习的作品,可能有些已经挂掉。

交互、用Ajax对接前后端数据。