

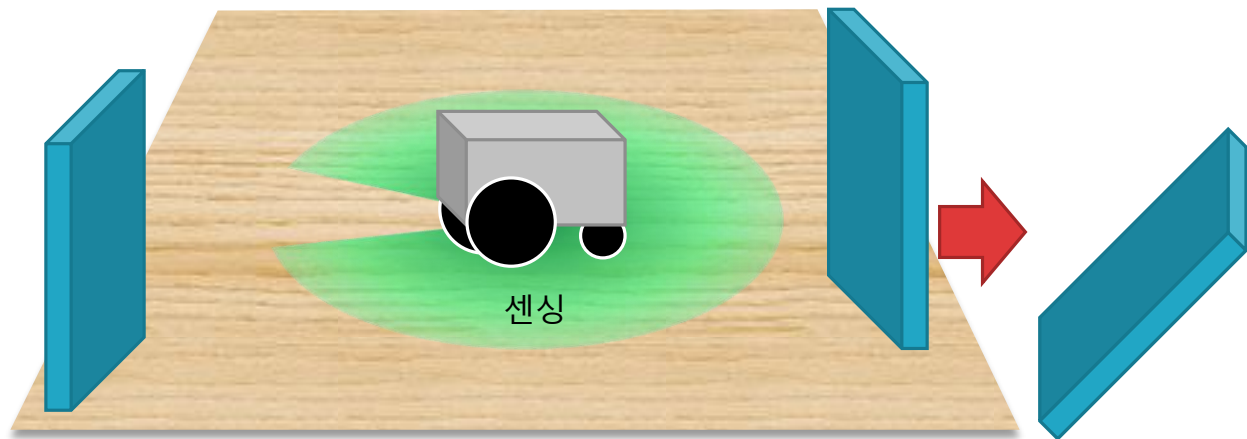


기초공학설계 팀프로젝트 2

1. 팀프로젝트 2

▶ 책상에서 밀어내기 시즌2!

- ▶ 팀별로 자유롭게 설계&프로그래밍 한 아두이노 자동차를 이용하여 책상위에 놓여있는 여러 개의 목표 물체를 책상 밖으로 밀어내어라!
 - ▶ 책상은 90cm x 60cm 크기
 - ▶ 출발점은 고정(정중앙), 목표들의 위치는 채점당일 공개
 - ▶ 센서의 설치&사용은 팀 별로 자유롭게 구성
 - ▶ 자동차가 떨어지면 실격, 제한시간(2분)이상 걸리면 실격
 - ▶ 목표를 달성하면 LED 또는 스피커로 종료신호를 출력
 - ▶ 리셋버튼으로 시작, 목표를 밀어내고, 종료신호 출력까지 시간을 측정하여 평가
 - ▶ 단 밀어내기는 정면만 인정, 후/측면, 연결선으로 밀어내면 실격



프로젝트 보고서 양식 및 제출 안내

1. 표지 (강의명, 보고서제목, 담당교수, 팀명(X조), 팀원(학번,이름))
 2. 문제분석
 - ▶ 문제에 대한 분석
 - ▶ 해결방안
 3. 설계
 - ▶ 문제해결 방법 알고리즘
 - ▶ 하드웨어 디자인
 4. 구현
 - ▶ 소스코드와 주석
 5. 프로젝트 보고 및 후기
 - ▶ 팀 구성 및 담당 업무
 - ▶ 후기
- ▶ 최대 15pg 내, 프로젝트 검사 당일까지 제출