

기능 정의서

MVC(Model, View, Controller)

분실물 찾기 페이지 클릭 버튼에 **Controller** 적용
(**intent BoardActivity**로 화면전환)



<< 분실물 검색 시 예상되는 문제상황 >>

분실물명, 위치, 날짜를 **and** 옵션으로 묶어서 검색하려고 한다.

위치, 날짜를 분실자가 정확하게 기억하지 못한다면 검색 결과는 없음으로 나올 것이다.

또 분실물명을 기준으로 찾으려한다면 현재의 서비스에서는 카테고리로 분실품의 각 항목을 한정하였는데 잃어버린 물건이 드라이거나 빨대거나 키링이거나 이런 것들, 즉 카테고리에 없는 물건이라면 모두 그 외의 것들로 처리되버리는데 이게 과연 효율적인 분류방법인가?

차라리 위치를 지도 인터페이스로 주고 사용자가 왔다 간 곳을 찍어서 검색할 수 있게 하면 더 나을 것 같다.

-> **LocationActivity**를 만들고 그 위에 버튼 식으로 사용자가 누르면 해당 위치의 분실물들이 나온다. 사용자가 어떻게 검색해야할 지를 고민하는 것을 해소!

-> 필요하다면 위치별로 구분하되 위치를 세분화, 즉 **W2**에서 잃어버렸는데 조교실인 것 같다 하면 더 세분화해서 들어가도록 할 수 있는데 이것은 필요하다면 추가하면 될 것 같습니다.

날짜도 사용자가 당장 내가 잃어버렸는데 잃어버린 시점을 내가 알아차린 현재시점까지로 해서 앞으로 되짚어가면서 선택하면서 물건들을 분류해나간다면 날짜별로 생기는 게시물들이 늘어나면서 더 찾기 쉬워지지 않을까

-> 단순히 잃어버린 시점을 기준으로 한다면 이 역시도 사용자가 어떻게 검색해야할 지를 고민하는 것을 해소

분실물과 위치와 날짜 모두를 생각하면서 사용자가 분실물을 특정하는 것은 한계가 있지 않을까해서 생각해봤습니다. 다른의견이있다면 수정해주세요.

BoardModel (습득물 등록 모델)

습득물을 특정하기 위한 변수명(이름, 발견위치, 상세설명)

발견위치를 실제 위치 데이터 값 **values** 들로 타입 클래스를 지정
실제 개념 데이터를 논리적인 데이터 값으로 변환하는 과정입니다.



values in location

W1 정문

W2 보건복지대학3호관

W3 대학본부

W4 산학2호관

W5 보건복지대학1호관

W6 과학기술대학2호관

W7 학생휴게실

W8 산학1호관

W9 보건복지대학2호관

W10 파워플랜트

W11 학생복지관

W12 과학기술대학1호관

W13 실험실습실

W14 학생생활관(예술관)

W15 과학기술대학3호관

W16 부설유치원

E1 체육관

E2 운동장

E3 도서관

E4 학생생활관(청송관)

E5 학생생활관(해솔관)



The image shows a UI mockup for a location selection form. At the top is a square icon with a mountain and sun, labeled '사진 가져오기' (Upload Photo). Below it is a form with three sections: '물품종류' (Item Type) with a dropdown arrow, '등록장소' (Registration Location) with a dropdown arrow, and a text input field labeled '상세 내용: 내용을 입력해주세요' (Detailed Content: Please enter content). At the bottom is a blue button labeled '등록하기' (Register).

사진 : .png 형식의 이미지 -> Firebase Storage 사용

변수 타입 : String 변수명 : name (습득물 이름)
변수 타입 : String 변수명 : location (습득물 발견위치)
변수 타입 : String 변수명 : content (습득물에 대한 상세설명)
변수 타입 : String 변수명 : uid (글작성자)

BoardListLVAdapter (습득물 등록 뷰)

LinearLayoutView의 형태 -> GridLayoutManager(this,2) 2줄
(검색 결과 - 사진으로 블록형식으로 여러개 보일 수 있게 수정)

등록하기 버튼에 **Controller** 적용 (intent BoardActivity로 화면전환)

게시물 관리

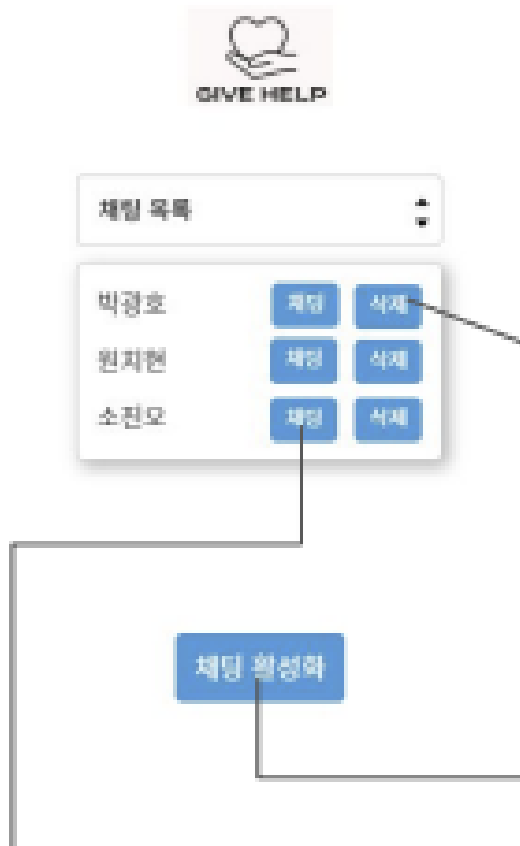
BoardList를 가져와서 보여준다음

BoardEditActivity

BoardModel 의 내용을 수정한다.



채팅 관리



ChatModel

변수 타입 : String 변수명 : uid (현재 사용자 uid)

변수 타입 : String 변수명 : otheruid (상대방의 uid)

변수 타입 : String 변수명 : message1 (현재 사용자의 메시지)

변수 타입 : String 변수명 : message2 (상대방의 메시지)

채팅은 아직 구현해보지 못한 기능이라 잘 몰라서 **Model**을 제대로 짜지는 못했습니다.

하지만 친구 추천을 개발하였을 때(상대방과 무언가를 공유해야한다면)

상대방의 **uid**와 나의 **uid** 그리고 상대방의 메시지, 나의 메시지가 모두 모델로 들어가야 한다는 것을 배경지식으로 만들어봤습니다.

QnA 페이지

QnAModel

A UI mockup for a QnA model. At the top is a logo with a heart and the text 'GIVE HELP'. Below it is a grey box with red text: '한번 등록된 게시글은 수정 및 삭제가 불가능합니다.' (Once registered posts cannot be modified or deleted). Underneath is a form with a '제목:' (Title) label and a text input field. Below the title field is a larger text area with the label '상세 내용: 내용을 입력해주세요' (Detailed content: Please enter the content). At the bottom is a blue button labeled '등록하기' (Register), with a line pointing to it from the right.

변수 타입 : String 변수명 : title (Q/N 게시글 제목)

변수 타입 : String 변수명 : contents (Q/N 게시글 내용)

QnAListLVAdapter (QnA View)

view : **LinearLayoutView**의 형태

QnA도 분실물 등록과 마찬가지로 모델은 간단합니다.
다만 **view**의 형태가 분실물은 **GridView**(격자), **QnA**는 **LinearLayout**으로 차별점을 두고자 합니다.

또한 **QnA**는 말씀해주신대로 수정과 삭제가 불가능하도록 하고

만약 관리자 계정이라면 수정과 삭제가 가능하도록(수정, 삭제 버튼이 **invisible**에서 **visible**하도록) **UI**를 설계하면 될 것 같습니다.