

# 중간복습 3

## 1 지금까지 알게 된 것

## 정리

### Context

컴포넌트 트리 제약

Props drilling의 한계 해소

재사용성

Context를 사용하면 재사용하기 어려움

API

createContext / Provider / Consumer

useContext

Consumer 대체

## 정리

### Portals

createPortal

부모 컴포넌트 DOM 트리로부터 벗어나기

이벤트

Portal에 있더라도 Event는 트리로 전파

## 정리

### Render Props

render props

무엇을 렌더링할 지 알려주는 함수

render일 필요

없음, children도 되고 뭐든 됨

PureComponent

props, state 비교하여 성능 최적화

# 중간복습 3

2 결들임

주변에 개발을 잘하는 사람의 특징?

개발을 진짜 좋아한다. (새로운 것에 대한 추구)

책임감이 강하다. (결국에는 해냄)

센스가 좋다. (게으름 + 일머리)

근본을 파고 든다. (Why에 대한 답을 확실하게 알고 넘어간다.)

제각각 그 중에 제일 잘하는 사람은 책임감을 가지고 근본을 파고 드는 사람