

Recoil

1 상태관리 라이브러리

Recoil

(<https://recoiljs.org/>)

Minimal and Reactish

Data Flow Graph

Cross App Observation

facebook experimental

(<https://github.com/facebookexperimental/Recoil>)

한국어 번역 제공

React의 한계(<https://recoiljs.org/ko/docs/introduction/motivation>)

- 상태 공유를 위해 상위 요소까지 끌어올리면 거대한 트리가 재렌더 될 수도..
- Context는 단일 값을 저장할 수 있고, 자체 Consumer를 가지는 여러 값의 집합은 담을 수 없음
- 최상단(state가 존재하는 곳)부터 트리의 잎(state가 사용되는 곳)까지의 코드 분할이 어려움

주요 개념(<https://recoiljs.org/ko/docs/introduction/core-concepts>)

[Data Flow Graph]

atoms(상태): 고유한 키를 가짐

|

selectors(순수 함수): atoms 이나 selectors를 입력으로 받음

|

components

개념도

(<https://recoiljs.org/ko/>)

영상 5:44 vs 6:38 vs 7:34

정리

Recoil

Simple

React 의 한계 해소

주요 개념

atoms / selectors

React Tree

Tree를 벗어난 3D shared state