

상태 관리 라이브러리

1 지금까지 알게 된 것

정리

msw

Mocking

모의 데이터 활용

Browser

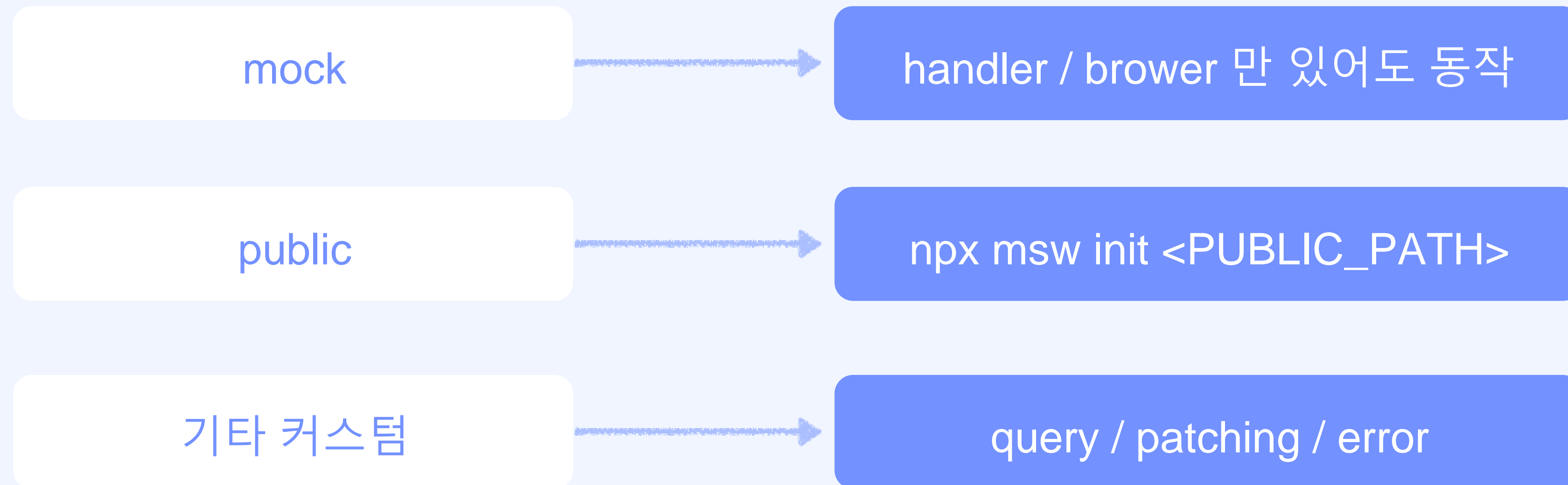
Service worker 활용

REST API / GraphQL

모두 모킹이 가능

정리

msw 2



정리

Redux

전역 상태 관리

vs 지역 상태 관리

단 방향 데이터(상태) 흐름

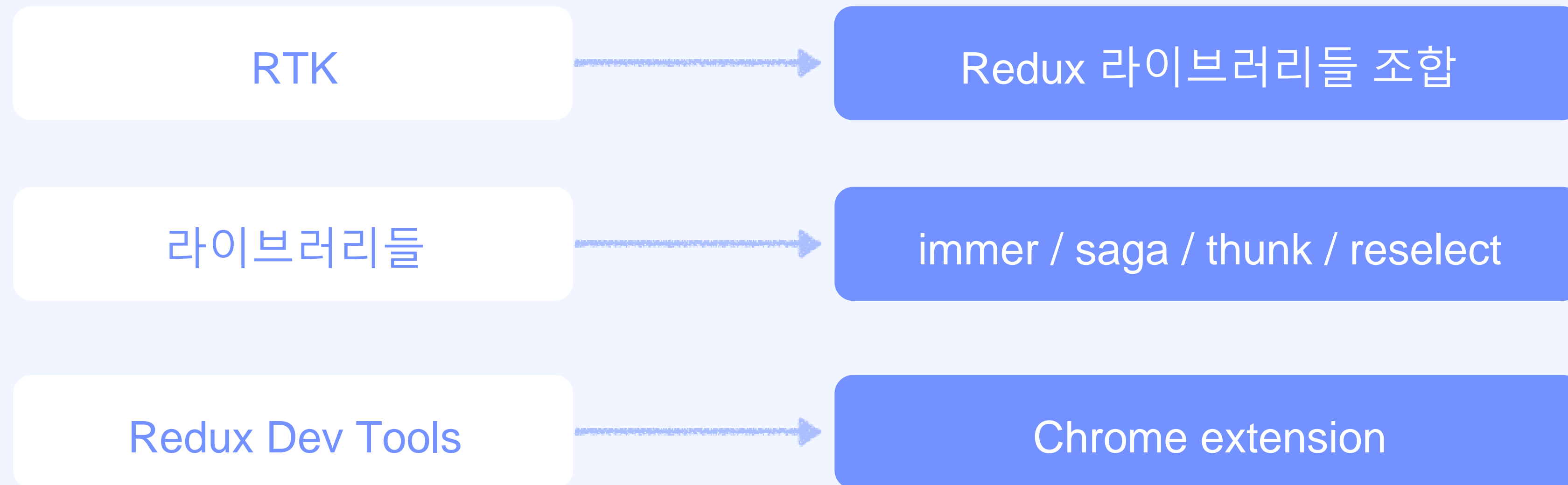
Flux

구성 요소

Store / Reducer / Action / Selector

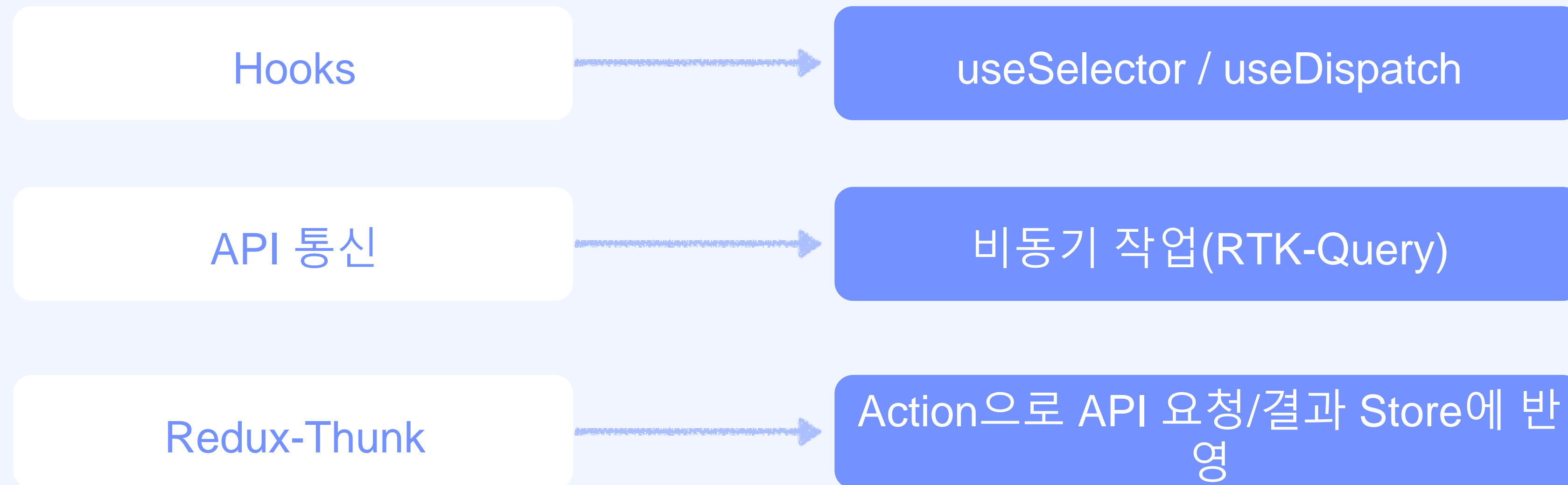
정리

Redux 2



정리

Redux 3



정리

Mobx

Simple

No Boilerplate

Action

Derivative를 바꾸는 유일한 수단

Reactive Programming

Observable / Observer

정리

Mobx 2

with React

re-render issue (small component)

makeAutoObservable

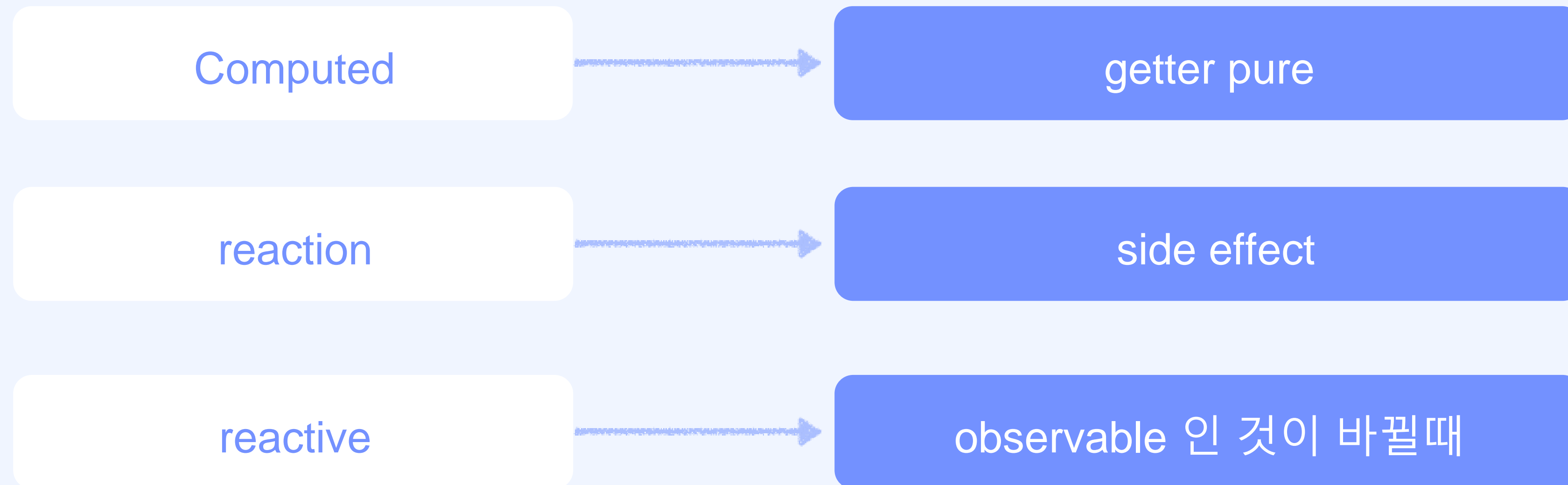
makeObservable을 보다 쉽게

actions

runInAction / flow

정리

Mobx 3



라이브러리를 고르는 기준

2 상태관리 라이브러리

npm trend

(<https://www.npmtrends.com/redux-vs-mobx>)

mobx vs redux

redux x

mobx x

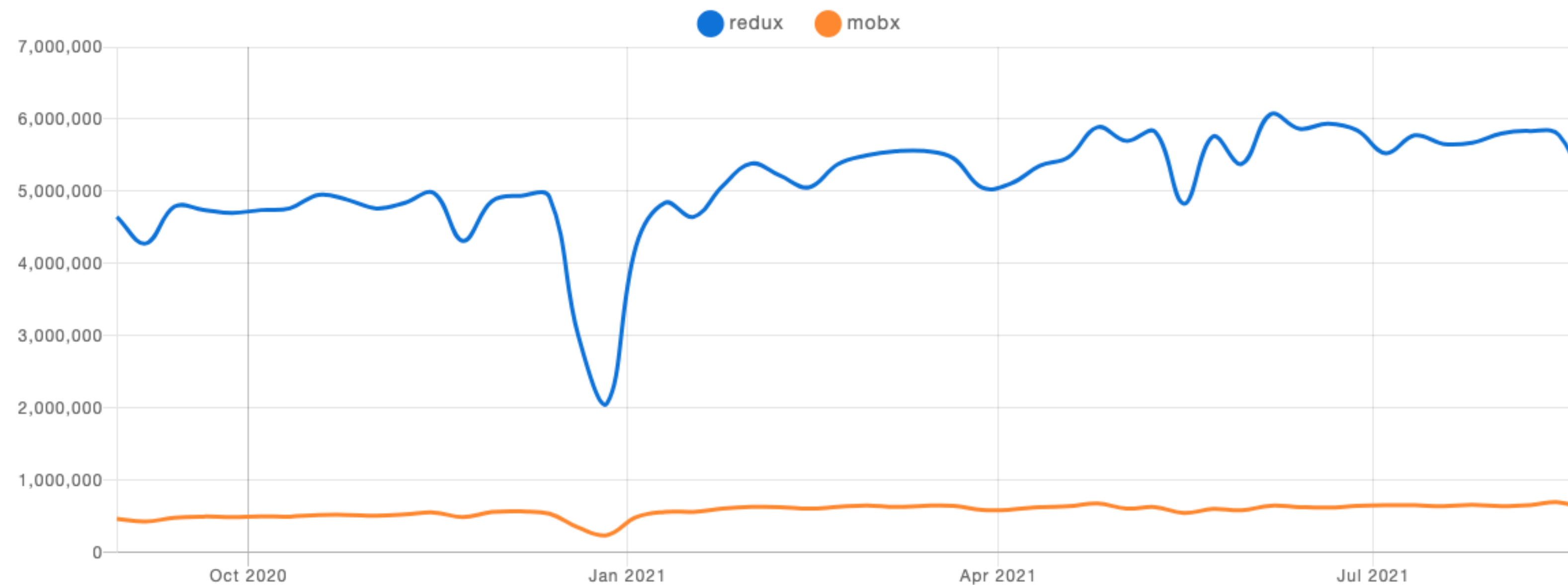
+ react-redux

+ react



+ @angular/core

+ vue

+ @cycle/dom

Downloads in past 1 Year ▾

Stats

			Stars	Issues	Version	Updated [?]	Created [?]	Size
	redux	  	56,450	49	4.1.1	a month ago	10 years ago	minzipped size 1.6 KB
	mobx	  	24,063	12	6.3.2	3 months ago	6 years ago	minzipped size 16.1 KB

Context API

Redux

Mobx

Context API: 리액트 자체에서 제공

Redux: 전역 상태 관리 (action, dispatch, reducer ...)

Mobx: observable reactive programming

Redux의 단점?

보일러플레이트가 많다.

Mobx의 장점?

간편하다.

과연 그게 Redux의 단점이고 반대로 이제 Mobx의 상대적 장점일까?

보일러플레이트가 많다면 RTK를 선택한다면?

프로젝트가 커진다면 좀 더 규격화해놓는 것이 필요할 수도 있지 않은가?

결국 각자의 선택이다.

단, 여러 라이브러리를 살펴보고 나에게 맞는 라이브러리를 찾아보면
더 좋으드