

React 라이브러리 마무리

1 지금까지 알게 된 것



리액트

리액트 맛보기

리액트 공식문서로 디테일 잡기 기초

리액트 공식문서로 디테일 잡기 고급



라이브러리 기초

Date 라이브러리 moment / dayjs / date-fns

라이브러리를 고르는 기준



스타일링 라이브러리

styled-component / emotion / sass



UI라이브러리

Onsen UI / Ant Design / React Semantic UI React BootStrap / Material UI / Tailwindcss

React spring / Framer Motion



데이터 모킹 라이브러리

Mock Service Worker(MSW)



상태관리 라이브러리

Redux / Mobx / Recoil / Zustand

데이터 페칭 라이브러리

SWR / React Query



GraphQL Apollo

Next.js

Vercel



React 라이브러리 마무리

1 마무리

Goal

프로그래밍의 흥미

탄탄한 기초



새로운 것을 익힘

혼자 할 수 있는 힘



트렌드

기술의 트렌드는 빠르게 변한다.

프론트엔드가 각광받기 시작한지 그리 오래되지 않았다.

그렇기 때문에 새로운 기술을 빠르게 익히는 능력이 중요하다.



처음에는 어려운게 당연하다. 하지만 이 또한 반복하면 된다.

리액트를 라이브러리로서 접근, 약 20여개의 다양한 라이브러리들을 반복 접근,

공식문서를 토대로 익힌다.(만든이의 사용 설명서) 그 안의 패턴을 찾고, 새로운 기술을 익히는 요령을 습득



개발을 하다보면 작은 문제 하나가 풀리지 않아서 좌절하게 될때가 있어요.

강의에서 다룬 내용을 시도해보는 과정에서도,

라이브러리 문서를 보고 뭔가 시도할때도,

실무에서 개발을 할때도,



하지만,

정~~~말 안풀리던 문제도 끊임없이 고민하고 시도하고 해결책을 찾고 찾다가 보면

번뜩이는 생각 혹은 자고 일어나서 떠오른 방법을 시도했을때 짜잔~ 하고 해결될 때가 많아요.



그러니깐, 개발을 하는 과정에서 겪는 문제를 문제라고 생각하기보다

나를 성장시킬 수 있는 디딤돌이라고 생각해보면 좋겠어요.

나중에 해결책을 찾고보면 문제를 해결하고자 처음 답을 찾아나섰을 때

그냥 지나쳤던 개념이 해결의 단서였을때가 많아요.

방향은 맞았는데 자기 자신에 대한 **확신**과 **노하우**가 없었던 거죠.



무언가를 개발하고 누군가에게 보여줄때의 **즐거움** 모르던 것을 조금 알게 되었을때 생겼던 **자신감** 또다시 아직 모르는게 많다는 **자괴감**

이 과정을 반복하는게 개발자로의 성장이라는 생각이 들어요.

연차가 늘어날수록 그 단계가 겉으로 드러나지 않지만 개발자의 안에서 반복되는게 아닐까요.?



성공이란 열정을 잃지 않고

실패를 거듭할 수 있는 능력이다.

(Success is the ability to go from one failure to another with no loss of enthusiasm.)

- 윈스턴 처칠 Sir Winston Churchill



개발은

관심과 흥미를 돈과 성장으로 치환할 수 있는 아주 매력적이고 재미있는 작업인 것 같아요.

또한,

매일 매일 성공과 실패를 반복할 수 있는 다이나믹한 작업이기도 하고요.



개발에 대한 관심과 흥미가

앞으로도 여러분과 쭈욱~ 함께하길 바랍니다.

언젠가 개발자로서 같이 만나뵐 수 있길 기대하겠습니다.(먼저 말 걸 어주세요)

감사합니다.