#### 조격자 패키지 Online.

# 안녕하세요 리액트의 모든 것 최지민입니다.

PART1 | 강의소개 강의가 다루는 것들

PART2 | 강의소개 강의를 통해 얻어갈 수 있는 것들

PART3 | 정리 비전공자 혹은 초보의 입장에서



## 강의 소개

1 강의가 다루는 것들



탄생 발전 성숙

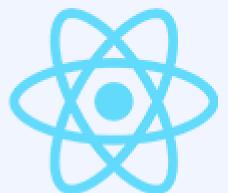
불과 3년 전만 해도 프론트엔드 기술을 선택할 때 고민의 시간이 길었다.

React vs Angular vs Vue vs Svelte 이제는 명실상부 우위를 점하고 있다.

스택오버플로우 2020 Survey

as라이브러리

생태계



기술적 근간

with 라이브러리



### as 라이브러리

### 라이브러리 vs 프레임워크

- 라이브러리는 개발 편의를 위한 도구의 모음

- 프레임워크는 기반 구조까지 잡혀있음

- 라이브러리는 공구
- 프레임워크는 공장



### 생태계

## 생태계? (구글링)

해당 기술에 대한 관심도 / 실제 사용 빈도 / 사용자 수

관련 라이브러리(도구)가 많고, 문제를 해결할 방법을 찾기가 쉽고(like. stackover flow), 나와 같은 고민을 하는 / 했던 사람이 많다. 실무에서 사용할 확률이 높다.



### 기술적 근간

많은 사람들에게 사랑받고 있다면 !== 기술적 근간이 좋다.

하지만 리액트는 기술적으로 확실한 장점이 있다.

Virtual DOM / JSX / Flux / Functional Programming...

새로운 기술을 배우는 시작점으로 좋다.



### with 라이브러리

생태계가 성숙해가면서

고민의 깊이 또한 성숙해졌다.

리액트를 풍성하게 해주는 라이브러리들이 많고, 새로운 좋은 라이브러리들이 계속 나오고 있다.(like. swr, framer motion...)



### Goal

프로그래밍의 흥미

탄탄한 기초



새로운 것을 익힘

혼자 할 수 있는 힘



### 트렌드

기술의 트렌드는 빠르게 변한다.

프론트엔드가 각광받기 시작한지 그리 오래되지 않았다.

그렇기 때문에 새로운 기술을 빠르게 익히는 능력이 중요하다.



처음에는 어려운게 당연하다. 하지만 이 또한 반복하면 된다.

리액트를 라이브러리로서 접근, 약 20여개의 다양한 라이브러리들을 반복 접근,

공식문서를 토대로 익힌다.(만든이의 사용 설명서) 그 안의 패턴을 찾고, 새로운 기술을 익히는 요령을 습득



리액트 맛보기(간단한 예제, 직접 따라 치기)

리액트 공식문서를 통해 중심을 잡기

다양한 라이브러리를 접하기



## 강사 소개 및 마무리

3 비전공자 / 초보의 입장에서