```
//——————————————
print("Hello world");
console.log("Hello world");


//——————————————
text("Hello world", 0, 30);



//——————————————
//comment1
//——————————————

//print("Hello world\n");
print("Hello world");

//——————————————
//comment2

/*print("Hello world\n");
print("Hello world"); */



//——————————————
// setup and draw

function setup(){
    createCanvas(500,500);
    print("setup");
}

function draw(){
    print("draw");
}

//——————————————


strokeWeight(10);

background( 0, 0, 0 );

stroke( 255, 255, 255 );
line( 0,0, 500,500 );

strokeWeight(30);
stroke( 255, 0, 0 );
```

```
line( 300,100, 20, 40 );

strokeWeight(2);
stroke( 0, 255, 0 );
line( 230, 330, -100, 400 );


//————————————————
size(500,500); // window size 500 width 500 height

background( 0, 0, 0 );

fill( 255, 0, 0 );
stroke(255,255,255);
rect( 100, 50, 200,100 );

noStroke();
rect( 300,300,2,100);

fill( 0, 0, 255 );
ellipse( 130,300,150,150 );



//————————————————
//beginShape - triangle
//————————————————
size(500, 500);

fill(255, 0, 0);
stroke(0,0,255);
beginShape();
vertex(250, 250);
vertex(150, 350);
vertex(350, 350);
endShape(CLOSE);




// - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -
// variable
// - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -
let myHeight = 154.9;
console.log( myHeight );
```

```
// - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -
// variable
// - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -
let myHeight = 154.9;
console.log( myHeight );

myHeight = 165.1;
console.log( myHeight );


// - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -
// variable
// - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -
let myHeight = 174.9;
console.log( myHeight );

myHeight = 175.1;
console.log( myHeight );

myHeight = myHeight * 2; //myHeight = myHeight + 100; // myHeight = myHeight -
100;
console.log( myHeight );


// - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -
// variable
// - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -
let myHeight = 174.9;
console.log( myHeight );

let yourHeight = 150;
yourHeight = myHeight;
console.log( yourHeight );



// - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -
// 변수의 범위
// - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -
let myHeight = 174.9;

function setup(){
   createCanvas( 500,500 );
   console.log( "setup ", myHeight );
}
```

```
function draw(){
    console.log( "draw ", myHeight );
}
```

```
// - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -
// 변수의 범위
// - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -
function setup(){
    let myHeight = 174.9;

    createCanvas( 500,500 );
}
```

```
function draw(){
    console.log( myHeight );
}
```

```
// - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -
// animation 1
// - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -
let rectX = 0;

function setup(){
    createCanvas( 500,500 );
}


function draw(){
    background(0);

    fill( 255,0,0 );
    rect( rectX,30,50,50);

    rectX = rectX + 1;
}
```

```
// - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -
// animation 2
// - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -
```

```
let rectX = 0;
let rectY = 0;

function setup(){
   createCanvas( 500,500 );
}


function draw(){
   background(0);

   fill( 255,0,0 );
   rect( rectX, rectY,50,50);

   rectX = rectX + 1;
   rectY = rectY + 1;
}



// - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -
// animation 3
// - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -

let rectAngle = 0;

function setup(){
   createCanvas( 500,500 );
}


function draw(){
   background(0);

   translate(200,200);
   fill( 255,0,0 );

   rotate( rectAngle );
   rect( 100,0,50,50);

   rectAngle = rectAngle + 0.1;
}
```

```
// - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -
// mouse
// - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -
function setup(){
  createCanvas(500,500);

  background(0);
}


function draw(){
  stroke(255);
  ellipse( mouseX, mouseY, 100, 100 );
}




// - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -
// random
// - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -
let randValue = random(0,100);
console.log( randValue );

let randValue2 = int(random(0,100));
println( randValue2 );




// - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -
// variables, mouse
// - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -
let rectX = 0;
let rectY = 0;

function setup() {
  createCanvas(500, 500);
}

function draw() {
  background(220);


  //rotate(frameCount * 0.1);

  fill(255, 0, 0);
  rect(250 + mouseX, mouseY, 50, 50);
  rect(250 - mouseX, 250 - mouseY * 0.5, 50, 50);
  //rect()
```

```
  //rectX = rectX + 0.1;
  //rectY = rectY + 0.3;
}



// - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -
// Images and Font
// - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - - -
let img;
let img2;
let myFont;

function preload() {
  img = loadImage("3408.jpeg");
  img2 = loadImage("test.png");
  myFont = loadFont("din-bold.otf");
}

function setup() {
  createCanvas(400, 400);

}

function draw() {
  background(220);

  // tint(255);
  image(img, 0, 0, 300, 300);

  // tint(mouseY, 0, mouseX);
  image(img2, mouseX, mouseY, 300, 300);

  fill(random(0, 255), random(0, 255), random(0, 255));
  textSize(50);
  textFont(myFont, 150);
  text("P5JS!!!!", 50, 300);

  fill(0, 0, 255);
  textFont(myFont, 40);
  text("ROCKS!!!!", 50, 350);
}
```