

# Generative Design II

# Conditionals

# Conditionals

```
if( 101 > 100 )  
{  
    console.log( “yes” );  
}
```

# Conditionals

```
if(  
{  
    
    
    
}
```

# Conditionals

```
if( 101 > 100 )  
{  
    console.log( “yes” );  
}
```

# Conditionals

```
if( 99 > 100 )  
{  
    console.log( “yes” );  
}
```

# Conditionals

```
if( 99 > 100 )  
{  
    console.log( "yes" );  
} else  
{  
    console.log( "no" );  
}
```

# Conditionals

```
if( mouseX < width / 3 ) {  
    console.log( "left" );  
} else if( mouseX < width / 3 * 2 ) {  
    console.log( "center" );  
} else {  
    console.log( "right" );  
}
```



# Relational Expression

<code>if( 3 &gt; 0 )</code>	<code>true</code>
<code>if( 3 &gt; 5 )</code>	<code>false</code>
<code>if( 3 &gt;= 3 )</code>	<code>true</code>
<code>if( 2.999 &gt;= 3 )</code>	<code>false</code>
<code>if( 3 &lt; 0 )</code>	<code>false</code>
<code>if( 3 == 3 )</code>	<code>true</code>
<code>if( 3 != 5 )</code>	<code>true</code>

# Logical Operators

## && (AND)

if( true && true )

true

if( true && false )

false

if( 3 > 2 && 10 > 2 )

true

if( 3 > 2 && -5 > 2 )

false

# Logical Operators

## || (OR)

if( true    true )	true
if( true    false )	true
if( false    false )	false

if( 3 > 2    10 > 2 )	true
if( 3 > 2    -5 > 2 )	true
if( 0 > 2    -5 > 2 )	false

# 과제: (Poster) Design with Code

(과거의 / 상상의) 전시, 이벤트, 영화 등의 정보를 소개하는 포스터 디자인

1. 1개 이상의 변수 값을 (if 구문으로) 제어하여 반복되는(루핑) 애니메이션 추가
2. if 구문을 활용한 인터랙션 추가 - 마우스, 키보드

# 과제: (Poster) Design with Code

- + 1개 이상의 스크린샷 이미지
- + (모션이나 인터랙션 있다면)  
스크린 동영상 캡처하여 유튜브 업로드 유튜브 embed
- + 간단한 설명 (왜 / 어떻게)
- + File - Share - Present 링크
- + File - Share - Edit 링크 \*\*
- + 코드 복사 붙여넣기

# 과제

매주 월요일 밤 10시

기한 맞춰 제출

평가 항목

- + 과제별 요구사항
- + 아이디어, 디자인
- + 노력, 시간

# 과제

남의 코드 베끼지 말기. 가능한 직접 쓰기.

다른 사람/인터넷의 코드를 참조하는 경우,  
+ 블로그와 코드 안에 출처 밝히고,  
+ 이해해서 내 것으로 만든 경우에만 인정. (모르면 질문)

과제 검사 시, 질문할 수도.