## 입 사 지 원 서

응시부문	JAVA 개발자	희망연봉	회사내규	입사구분	신입
휴대폰	010-9165-6470		이메일	oh.youngsoo2	3@gmail.com
HomePage	https://youngsoooh.com/		github	https://github.co	om/youngsoo23

성 명	한글) 오 영 수	영문) Your	ng Soo Oh
생년월일	1986년 08월 01일	성 별	남
주 소	서울특별시 동대문	구 한천로 53길 23	3 동성빌라 25-나동 102호

학	입학년월	졸업년월	출신학교 및 전공	구분
력 사	0000년 00월	0000년 00월		
항	2015년 08월	2018년 05월	California State University Bakersfield (Computer Science) (컴퓨터 공학 전공)	

평 명	복무기간	2008년 01월- 2009년 12월
	군별	대한민국 육군

자	자격면허	취득년월	발행처
기 격 증	자동차 운전면허	2005년 10월	서울지방경찰청
0	정보처리기사(필기)	2019년 09월	한국산업인력공단

11	회사명	근무기간	업무내용	직 급
사 회 경 험	Stockdale Ranch Market(Mobil) Gas Station	2010년 06월 - 2018년 12월	고객서비스 ,직원관리, 유지보수 및 재고관리	매니저
		0000년 00월 00일		

	기간	교육기관	교육과목	출석률	교육내용
교육사항	2019년 04월 17일 ~ 2019년 10월 10일	KH정보교육원	[NCS] 디지털컨버전스 융합 응용 SW 개발자 양성과정		<ul> <li>ORACLE         SQL Programming</li> <li>JAVA         Servlet / JSP, jdbc         struts, Spring Framework,         Mybatis, Ajax</li> <li>HTML / CSS / JavaScript</li> </ul>

상기 사항이 사실과 틀림없으며, 사실과 다름이 판명될 경우 회사의 조치에 어떠한 이의도 제기하지 않을 것을 서약함. 2019년 00월 00일: 오영수 서명(인)

## 직무능력소개서

지원분야에 필요한 직무능력을 습득하기 위해 받은 교육[학교/직업교육]에 대해 기술하시오. (분야, 교육 내용, 향상 노력, 성과 등)

California State University, Bakersfield(CSBU) 에서 컴퓨터공학 전공으로 졸업하였으며, 대학교에서 Linux를 기반으로 운영체제의 기초적인 지식을 습득 하였습니다. 데이터베이스를 이용한 웹페이지, OpenGL을 통한 게임 구현 등을 통해 C, C++, JAVA, HTML, Javascript, PHP, Python, Network 등의 기술을 습득할수 있었습니다.

### 지식 (Knowledge)

졸업 작품으로 Campus Connect 라는 웹기반 social network 프로젝트를 하였는데 졸업 전시회에 온학생들에게 저희 팀이 만든 Campus Connect를 소개하고, 학생들의 참여를 유도하여 어플리케이션을 이용한 커뮤니케이션이 성공적으로 이뤄지면서 저는 웹 개발에 매력을 느낄수 있었습니다. 이후 한국에들어와 JAVA를 기반으로 한 Web Application에 관심을 갖고 Web Open Source 이용, 구글링, KH교육과정을 통해 전문성을 향상시켰습니다. KH 정보교육원에서는 Java, Oracle Database, JSP, CSS, Bootstrap, SpringFrameWork 등을 공부하였고, 두 번의 프로젝트(KHTalk, SMS)를 통해 해당 전문지식을 활용할 수 있었습니다.

### 가장 자신 있는 기술(또는 흥미를 가지고 공부한 기술)에 대해 설명하고 프로젝트에 접목시켜 이룬 성과가 무엇인지 기술하시오.

## 기술(Skill)

KH 정보교육원안에서 여러 기술을 배우면서 저는 유독 MVC2 모델에 관심이 생겨 공부하고 프로젝트에 사용하였습니다. KHTalk(KH 클래스별 스터디 모임 제공 서비스)과 SMS(Social Mentoring Service) 프로젝트를 하면서 회원가입, 로그인 및 유저 관리 기능을 구현할 때 MVC2 를 사용하였고, 구글링을 통해 MVC2를 이용한 예시 등을 찾아 프로젝트에 활용할 수 있게 변형하여 적용하기도 하였습니다.

KHTalk 프로젝트를 할때는 시간도 많이 부족했지만 조원들과 끊임없는 노력 끝에 클래스방 생성, 방안에서의 채팅, 동시에 정보 교환까지 할 수 있는 기능을 넣어 홈페이지 뷰를 통해 보여줄 수있었습니다. SMS 프로젝트에선 다른 팀과 구별되는 부분을 위해 로그인 API를 이용하여 유저들이편리하게 로그인 할 수 있게 하였고, kakaomap API를 사용함으로써 모임 장소 검색 시 API를 통해쉽게 위치를 검색, 저장하고 모임 멤버들에게 모임 장소를 지도 상으로 보여지게 구현하였습니다.

### 본인이 참여하여 수행한 프로젝트에서 어렵거나 힘들었던 문제의 상황을 설명하고 어떠한 과정을 거쳐 해결하였는지 구체적으로 설명하시오. (문제 원인 도출, 해결방안 탐색, 해결방안 적용 등)

## 태도(Attitu de)

두 번의 프로젝트를 진행하면서 제가 조장 역할을 맡게 되었는데 조장으로서 프로젝트를 성공적으로 이끌어야 한다는 책임감과 부담감도 느꼈지만, 무엇보다도 팀원들과의 원활한 의사소통에 대한 어려움이 있었습니다. 미국 유학생활을 8년 정도 한 후 KH정보교육원에 등록하였기에 클래스 안에서는 제가 나이가 많은 편이였습니다. 처음 조장 일을 맡게되었을때 조원들과 나이 차이가 있어서 그런지 조원들이 제게 물어보고 의견을 제시하는 것을 어려워한다고 느꼈습니다.

이 의사소통 문제를 해결하기 위해 조원들이 질문하기를 기다리기보다는 제가 먼저 조원들에게 다가가 물어보고, 친근감을 유도하기 위해 대화를 많이 나누고 나이 차이에서 오는 불편함을 줄이려고 노력했습니다. 실력면에서 저희팀을 걱정하신 강사님께서도 프로젝트가 끝난 후 어느 팀보다도 단합력도 좋고 프로젝트도 좋게 나왔다고 칭찬해 주셨습니다.

누군가 먼저 나에게 다가오겠지라고 생각하기보다는 저는 제가 먼저 항상 낮은 자세로 팀원들에게 다가가는 사람입니다. 개발자로서 다른 사람들과 작업을 하면 누구보다도 사람들과 잘 어울리고 동시에 단합을 잘할 수 있게 협조하여 성과를 두 배로 올릴 수 있는 인재임을 확신합니다.

### 입사 후 이루고 싶은 목표가 무엇인지 제시하고 그 목표를 이루기 위해 어떠한 노력을 할 것인지 기술하시오.

#### 쌓겠습니다. 정보하 시대

탄탄한 기반을 갖춘 집이 튼튼한 집이 되듯, 저도 입사 후 회사에 필요한 관련 업무 및 지식들을 탄탄히 쌓겠습니다.

정보화 시대에서 IT분야는 항상 새로운 기술이 발표되고 다양한 분야에 활용되므로 시대에 뒤쳐지지 않게 C/C++, JAVA 등 전문분야는 개발자로서 꾸준히 지식을 쌓겠습니다.

## 목표(Goal

조직생활에서 믿음과 신뢰는 항상 강조되어도 지나치지 않는 부분이라고 생각합니다. 팀원들에게 항상 먼저 다가가고, 누구보다도 뒤쳐지지 않음으로써 믿음과 신뢰를 심어주는 개발자가 되겠습니다. 또한 유학생활을 했다고 영어에 자만심을 가지지 않고 영어공부를 꾸준히 해서 오픽시험 IH이상 유지하겠습니다.

마지막으로 저는 항상 노력하며 즐기는 사람이 되겠습니다. 새로운 도전에 두려워하지 않고 즐기며 끊임없이 노력하여 최고의 성과를 만들어가는 인재가 되겠습니다.

## 지원자 오영수 (을/를) 소개합니다.

본인의 직무 또는 인성 역량을 드러낼 수 있는 키워드를 선정하고, 이를 나타낼 수 있는 구체적인 사례를 활용하여 자기소개를 작성하시오.

"끊임없는 노력"

## 자기소개

유학생활의 첫 직장은 MOBIL GAS STATION 이였습니다. 유학을 온지 며칠 안되어 일을 시작하게 된 저에게 첫 어려움은 언어의 장벽이였습니다. 서비스업이라 손님들과도 대화를 해야 했고 일을 배우기 위해선 직원들과도 의사소통을 해야만 했기 때문에 먼저, 영어공부를 열심히 했습니다. 영어 실력 향상을 위해 책을 많이 읽었고, 친구를 많이 사귀어 대화 스킬을 향상시켰습니다. 직원들, 손님들과의 의사소통을 위해 부족하지만 계속 대화를 시도한 결과 언어는 자연스럽게 늘었고 일도 익숙해져서 재미있게 일할 수 있었습니다.

또한, 성실하게 일에 임했습니다. 정해진 일정보다 10~20분 먼저 도착해서 준비하였고, 직원들의 갑작스런 결근으로 난처할 경우 스스로 나서 추가 업무에 임했습니다. 약 8년간 한 직장에서 꾸준히 일한 결과 단골 손님들은 저를 우수직원으로 추천해주었고, 사장님께서도 주급 인상과 매니저 직책을 제공해주셨습니다.

이러한 경험을 바탕이 되어 낯선 환경에서 처음 일을 배울때, 저의 부족함에 주눅들지 않고 끊임없는 노력합니다.

### 성격의 장/단점에 대해 기술하고 이를 보여주는 구체적인 사례를 함께 작성하시오. (단점 작성 시, 보완 노력 포함)

## 성격의 장단점

모든 일에 항상 끝까지 책임을 지려고 하며, 맡은 일은 누구보다도 잘하려고 하고 완수해내는 성격입니다. 그래서인지 반대로, 주변에서는 항상 저에게 너무 많은 책임과 그 부담감을 혼자 가져가지 말라는 소리를 듣습니다.

어렸을 때부터 항상 직원들보다 일찍 출근하셔서 업무를 보시는 아버지의 책임감과 성실함을 보고 자라서 그런지 어느 역할을 수행하더라도 누구보다도 책임감을 갖고 일을 완수하는 것에 익숙합니다.

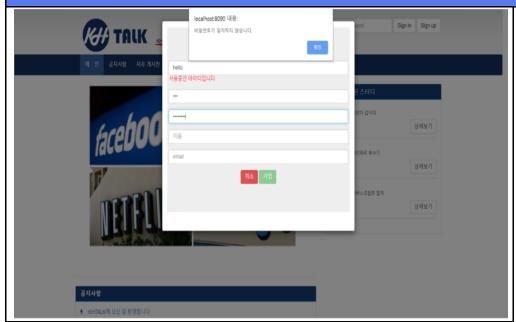
이러한 성격 덕분에 어려운 일들이 생겨도 책임감을 갖고 끈기있게 일을 진행 할 수 있습니다. 단점은 이러한 책임감 때문인지 저 혼자 스스로 너무 스트레스를 받는다는 점입니다. 그래서 최근에는 팀원들에게도 적절한 권한과 책임을 미리 부여하고 프로젝트를 진행하고 있습니다. 덕분에, 저도 팀장이라는 책임감에 맡게 충분한 시간을 가져서 프로젝트를 진행할 수 있고, 팀원들도 본인이 이프로젝트의 일원이라는 사실을 정확히 인지하여 맡은 일에 최선을 다하는 모습을 보았습니다.

	구분	항목	주요내용
		프로젝트 명	KHTalk
		수행기간	2019년 07월 24일 ~ 2019년 08월 15일
		개발 목표	수강생들 간 커뮤니케이션을 활성화하고, 학습 의욕을 고취시키기 위해 온라인 스터디 플랫폼 제공
		개발 환경	운영체제: Window 10 64bit 개발도구: jdk 1.8, SQL Developer, Eclipse DBMS: Oracle Language: Java, SQL, Jquery, Javascript, CSS, Bootstrap, Ajax, JSP
수 챙 비 매	구현 기능		유저관리 - 회원가입, 로그인, 프로필 페이지, 프로필 관리 자유게시판- 회원전용 글쓰기, 게시물 검색 및 답글기능 공지사항 게시판-관리자만 게시판 관리 스터디 게시판- 스터이방 개설, 스터디방 검색, 그룹 참여, 그룹 체크, 회원만 개설가능
전 트		DB 설계	NOTICE Untitled  Ov 3PAPED 7BFF Und  Ov 3PAPED 7BFF Und  Ov 3PAPED 7BFF Und  Ov 3PAPED 7BFF Und  Number Field Number  Overhar(20)  Nom Field Number UnderName - Varchar(20)  Nom Varc
		담당 역할	회원가입, 로그인, 프로필 페이지, 프로필관리 페이지, 메인페이지, 데이터베이스 데이블 관리.

참여도/기여도

참여도: 100% 기여도: 50%

## 세미 프로젝트 내용 I 주제: KH교육원생을 위한 스터디방 개설 사이트(KHTalk)



### 구현기능설명

## 회원등록을 할수있다.

Ajax 를 이용해 회원가입이 되어 있을시 사용중인 아이디라고 나온후 동일한 아이디 이용불가능하다.

패스워드가 동일하지 않을시 회원가입이 불가능 하다.

화면설명: 회원가입 페이지



#### 구현기능설명

sign in 버튼을 통해 로그인할수있다.

회원가입이 되어 있지 않은 아이디와 패스워드가 다를경우 로그인이 불가능하다.

세션기능을 이용해 자신이 개설한 스터디 방과 프로필사진을 오른쪽 상단과 하단에 확인할수있다.

### 화면설명: 로그인 전 페이지



### 구현기능설명

로그인후 프로파일 사진 수정과 유저 정보를 수정할수있다.

탈퇴 버튼을 누를시 모든 회원 정보는 데이터베이스에서 삭제와 동시에 세션에 제거되므로써 로그아웃도 자동으로 된다.

회원이 작성한 게시물, 생성한 스터디방이 동시에 지워진다.

화면설명: 로그인 후 유저 프로파일 페이지

### [참여소감]

계획했던 구현기능을 완수해서 기쁘고, MVC 모델에 좀 더 자세히 알수있었다. 개발시간이 조금 더 있었으면 유저팔로우 기능을 넣고 싶었는데 그 구현을 못해 스스로 아쉬웠다.

	구분	항목	주요내용
		프로젝트 명	SMS(Social Mentoring Service)
수		수행기간	2019년 09월 10일 ~ 2019년 10월 10일
행		개발 목표	커리어와 취업을 고민하는 모든곳에 현직자를 연결하기 위함.
프 로 제 트	파이널 프로젝트	개발 환경	운영체제: Window 10 64bit 개발도구: Spring Framework, JDK, SQL Developer DBMS: Oracle Language: Java, SQL, CSS, HTML, Javascript(AJAX, Jquery), Bootstrap

	구현 기능	<ol> <li>API를 통한 여러가지 로그인 기능</li> <li>멘티 또는 멘티 프로필 설정기능</li> <li>멘티는 멘토를 지원 할 수 있는 기능</li> <li>멘토를 팔로우 할 수 있는 기능</li> <li>멘토는 에세이 작성기능</li> <li>멘토는 모임방 개설 기능</li> <li>유저가 쉽게 볼 수 있는 에세이, 모임방, 분야별 리스트 기능</li> <li>멘티가 질문하고 멘토가 답변하는 질문 답변기능</li> <li>회원 탈퇴시 탈퇴한 회원의 모든 기록 삭제기능</li> </ol>
	DB 설계	## 15 TO 10 Mark (Am)
	담당 역할	회원가입, 로그인, 프로필 페이지, 마이페이지, 유저관리, CSS, 프로젝트 진행 총괄
참	여도/기여도	참여도: 100% 기여도: 60%

# 파이널 프로젝트 내용 II <sup>주제:</sup>



### 구현기능설명

최근 에세이 리스트가 메인페이지에 나온다.

멘토들의팔로우 Top3를 알려준다.

최근개설된 모임 리스트가 나온다.

유저가 로그인후 유저사진과 "누구누구님 환영합니다" 라고 상단에 계속 따라다니면서 유저가 접속중인걸 확인시켜준다.

### 화면설명: 메인 페이지

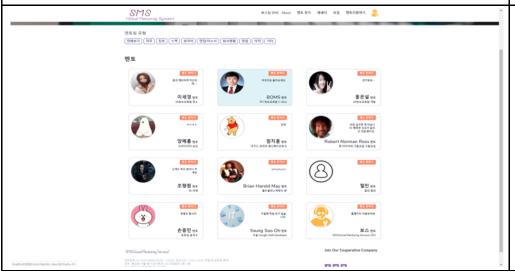


### 구현기능설명

네이버, 카카오, 구글, 페이스북 로그인 API이용으로 네이버, 카카오, 구글,페이스북 유저들은 가입없이 이용가능하다.

AJAX 사용으로 유저아이디와 패스워드일치를 확인한다.

### 화면설명: 로그인 페이지



### 구현기능설명

멘토들의 리스트를 보여준다.

분야 목록을 누를시 멘토들의 분야별로 속해있는 멘토들만 필터링해서 보여진다.

화면설명: 멘토 리스트 페이지		
[차여人간]	_	·

**[참여소감]** 계획했던 모든 구현을 완수하고 세미파이널 때 못 한 팔로우 기능을 할 수 있어서 좋았다. 처음 써보는 Spring Framework tool을 이용해보는 거지만 환경설정만 잘해준다면 이클립스 보다 더 편리하게 프로젝트 구현이 가능하다는걸 느꼈다.