



백엔드 개발자

이영수

+82 01055825894 joyson5582@gmail.com
서울 송파구 방이동 179-2

Just Do It!

자기소개

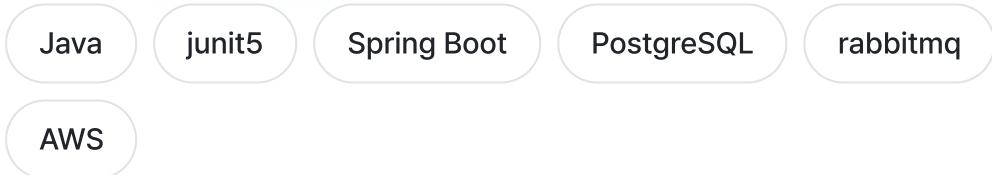
걱정과 주저할 시간에 빠르게, 무엇이라도 실행하고 검증하는 것을 지향합니다.

단순 실행에 그치지 않고, 과정과 배움을 [개인 블로그](#)에 회고 및 정리하며 저만의 강점으로 만들어 나갑니다.

- Shell 및 Kafka(진행 중) 구현을 하며 CS 핵심 원리 심층 탐구 - [저장소](#), [회고 링크](#)
- [개발자 컨퍼런스 유스콘](#)에서 오픈소스 fzf Hands on Lab 발표 진행 - [발표 소개](#), [회고 링크](#)
- AI Agent SDK 활용 소규모 해커톤 참여, 3위 수상 - [회고 링크](#)

틈틈이 기술 서적, 테크 블로그 아티클 및 엔지니어링 영상을 보며
실행력이 방향을 잃지 않기 위해 노력합니다.

기술 스택



경력

미리디

서버파트 • CP 개발그룹 K팀

2025.04. - [재직 중](#) (11개월 | 정규직)

[미리캔버스](#) 및 [미리클](#) 의 AI 기반 콘텐츠(이미지, 비디오, 오디오) 생성 플랫폼 백엔드 시스템 유지보수 및 개발

사용 기술

Java21, SpringBoot3, Spring Data JPA, PostgreSQL, JUnit5, Github & Github Actions

사용 인프라

AWS (EC2, S3, CloudFront, RDS), RabbitMQ, Docker, Nexus, Grafana Stack (Prometheus, Grafana, Loki)

[ISMS-P 인증 획득을 위한 사용자 개인정보 파기 시스템 설계/구축 - 회고 링크](#)

- 3년간 파편화된 20개 기능의 데이터 구조 분석해 로직 수행할 수 있는 인터페이스 설계
- Kafka 와 스케줄러 기반 비동기 처리로 설계해 요청 시 최종 처리 보장 아키텍처 구축
- 단일 요청당 최대 12만 건 콘텐츠 생성 및 해비 유저의 데이터를 고려해 부하 테스트로 배치 프로세스 최적화

Presigned URL 도입 및 이미지 처리 파이프라인 아키텍처 개선

- 이미지 저장·리사이징·검증이 결합된 구조를 Event 기반 비동기 아키텍처로 분리해 Presigned URL 적용 가능하게 변경
- 이미지 입력구조 통일 및 이미지 용도별(원본, 마스킹 등) 경로를 재설계해 S3 수명 주기 정책 적용위한 기반 마련
- AI 기능별 상이한 제약 조건(크기, 확장자 등)을 전략패턴 설계 및 파일로 추출해 클라이언트 SDK에 포함되게 구현

AI 기반 디자인 스타일 재구성 (리디자인) 시스템 설계 및 구현 - [서비스 링크](#)

- Gemini API 기반 단순 이미지를 고해상도 디자인 에셋으로 변환하는 파이프라인 구축
- RabbitMQ 를 활용한 메시지 기반 비동기 처리 워크플로우 설계 및 구현

기존 레거시 코드 LLM 기반 개선 작업

- 20개 기능에 레이어에 산재된 보일러 플레이트 코드 및 비구조화된 구조 리팩토링
- '계획 - 세분화 - 구현' 단계별 진행, 상세 명세 및 자가 검증을 통해 리뷰어 검토 부담 최소화

프로젝트

Code Review Area

우아한테크코스

2024.07. - 2024.12. (6개월)

코드 리뷰에 어려움을 겪는 주니어 개발자들이 서로 리뷰를 주고받을 수 있도록 돋는 서비스

- 링크 : [깃허브 주소](#)

운영 기간 DAU 250명, 총사용자 310명의 주니어 개발자가 이용

사용 기술

Java17, SpringBoot3, Spring Data JPA, MySQL, JUnit5, Github & Github Actions

사용 인프라

AWS (EC2, CodePipeline, Lambda, RDS), Grafana Stack (Prometheus, Grafana, Loki)

[깃허브 PR API 사용 로직 병목 해결 - 블로그 정리글](#)

- 동기식 API 처리와 추가 페이지네이션 요청으로 평균 0.7초, 300개 대화 PR 처리 시 최대 4초까지 지연
- 리뷰, 대화 요청은 비동기, 페이지네이션은 데이터 분포 기반 동기 처리해 평균 0.4초, 최대 2.2초로 단축
- 실제 사양 부하 테스트를 통해 TPS 30에서 2초 내 98% 응답률 달성하는 최적 스레드 수 산출

중복 요청 방지

- 로직 상 중복이 되지 않는 요청이 3번 중복으로 처리된 사례 발생, 3G 같이 느린 네트워크에서 재현해 '따닥' 문제로 판단
- 'API 멱등성','DB LOCK' 등 해결 방법에 대해 팀원과 토론 후, 해당 데이터는 중복되지 않는 점과 조회 성능을 위한 인덱스가 필요한 점을 기반으로 유니크 인덱스로 문제 해결

인프라 및 모니터링 구축

- AWS CodePipeline을 사용해 CI/CD 자동화 및 롤링 배포 도입해 운영 서버 무중단 배포를 구축
- Loki에서 JSON 기반 로그 패턴을 설계해 상세 조회 최적화, 데이터 조회 위한 대시보드 구축 - [블로그 정리글](#)

팀 협업 효율화 개선

- SNS 및 Lambda를 활용해 서버 배포시 '배포 결과', '배포된 커밋' 제공하는 Slack 앱을 구현해 OTP 입력 후 확인 및 프론트엔드 개발자가 문의해야 하는 불편함 제거 - [블로그 정리글](#)
- PR 머지 시 '평균 리뷰 응답 시간'과 '대화 수' 제공 워크플로우를 도입해, PR 머지 평균 소요 시간이 42시간 32분에서 26시간 1분으로 38.83% 단축하며 코드 리뷰 문화 개선 - [블로그 정리글](#)

대외활동

우아한테크코스 6기 BE

우아한테크코스

2024

우아한형제들에서 운영하는 개발자 양성 프로그램

- 링크 : [활동 기록 주소](#) | [테코톡 발표영상](#)
- 8개의 미션에서 841개 대화, 질문이 장황하다는 피드백을 의식적인 노력을 통해 [체계적인 질문](#)으로 개선
- Tomcat, MVC, JDBC 를 직접 구현하며 프레임워크에 대한 깊은 학습과 탐구
- 서비스 기획, 디자인, 개발, 운영 등 모든 과정을 함께하는 팀 프로젝트 수행
- 유연성 강화 스터디와 테크니컬 라이팅을 통한 소프트 스킬 교육

'빈티지 디스커버리 커머스' 크롤링 아르바이트

빙글

2025

- 코틀린으로 34개의 크롤링 구현 및 QA 진행
- 추상 클래스 및 인터페이스 기반 함수 생성해 중복 코드를 제거 및 재사용
- 크롤링 구현 전 적용 가능한 함수를 확인하는 백오피스 기능 개발해 크롤링 개발 프로세스 효율성 향상

포트폴리오

URL

 [블로그 링크](#)

 [깃허브 링크](#)

 [\[팟캐스트\] 우아한테크코스 수료 회고 및 경험 공유](#)

교육

영남대학교

대학교(학사) |

컴퓨터공학과

2018.02. - 2024.02.

(졸업)

자격증

정보처리기사

1급 | 한국산업인력공단

2023.06