

# Strain tensors

강의명: 금속가공학특론 (AMB2004)

---

정영웅

창원대학교 신소재공학부

[YJEONG@CHANGWON.AC.KR](mailto:YJEONG@CHANGWON.AC.KR)

연구실: #52-212    전화: 055-213-3694

HOME PAGE: [HTTP://YOUNGUNG.GITHUB.IO](http://YOUNGUNG.GITHUB.IO)

# Strain tensor

---

- Strain 물리량은 shape change를 정량적으로 표현할때 geometrical effect를 \*줄여\* (혹은 제거하여) 나타낸다.
- Strain 물리량도 stress 와 마찬가지로 2nd order tensor로 나타낸다.
  - 앞으로 1차원의 strain부터 3차원까지 점점 차원을 높이면서 이해하도록 하겠다.
  - Cauchy stress가 역학에서 prevail. 하지만 strain의 경우 몇몇 구분되는 방법들이 존재한다.
  - Strain theories are divided into two groups
    - Finite strain theory (not discussed in the current lecture)
    - Small strain theory (infinitesimal strain theory; small deformation theory; small displacement-gradient theory and so forth..)


# Strain tensor

---

- 응력 텐서를 설명할때, 3차원 공간상에 3개의 수직면에 작용할 수 있는 응력 성분을 제시하여 설명하였다.
- 변형률 텐서도 이와 유사하게, 3차원 공간상에 3개의 수직한 '선'을 가지고 설명할 수 있다.
- 변형률 텐서를 배우며 가장 주의해야할 점은 전단 변형 성분이 '회전'으로 이어질 수 있으며, 이는 '변형률'에서 제외 되어야 한다는 점이다.

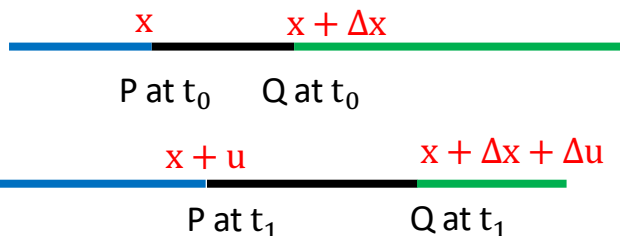
# 1차원 strain

1차원의 좌표계로 설명이 가능한 '길이' 단위의 무한소로 설명하자.

  
1차원 좌표계  
( $\mathbf{e}_1$ : basis vector)

시간 =  $t_0$

시간 =  $t_1$



$\Delta x$ : Initial length  
 $\Delta u$ : 1D displacement  
 $u$ : translation

일차원 변형률  $\frac{\Delta u}{\Delta x}$

늘어날 수 있는  
1차원적 구조물 (선)  
에서 위의 해석을  
생각해보면 ...

위치에 따라  
다른 변형  
가능!

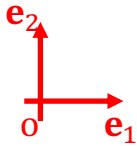
아주 짧은 시간내에서  
생긴 변화라면,  $\Delta u$ 와  $\Delta x$   
모두 매우 작은 값

주어진 전체 물질의 아주 작은 점마다 각기 다른  
strain을 가질 수도 있다. (비균질한 변형률 발생)

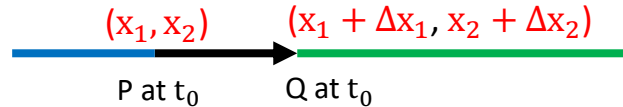
# 2차원 strain#2 (small strain)

2차원의 좌표계로 설명이 가능한 '길이' 단위의 무한소로 설명하자.

한 점의 좌표:  $(x_1, x_2)$



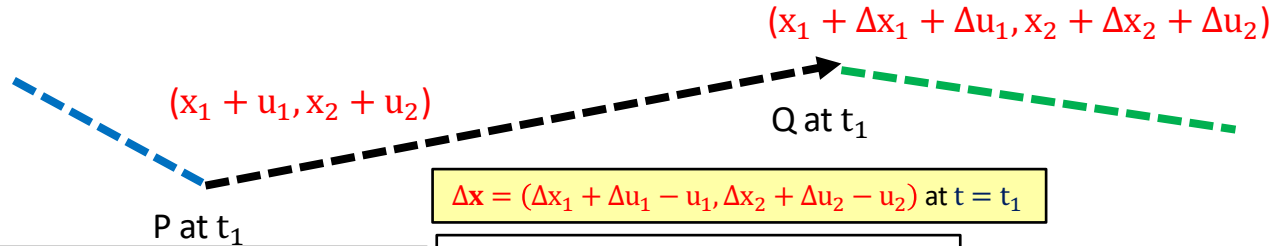
시간 =  $t_0$



$$\Delta \mathbf{x} = (\Delta x_1, \Delta x_2) \text{ at } t = t_0$$

시간  $\Delta t (= t_1 - t_0)$  이 지나며 물질 무한소의 각 점 P, Q에게는 각각  $\mathbf{u}_i$  의 이동과  $\Delta \mathbf{u}_i$  의 변위(displacement) vector가 발생했다.

시간 =  $t_1$



$$\Delta \mathbf{x} = (\Delta x_1 + \Delta u_1 - u_1, \Delta x_2 + \Delta u_2 - u_2) \text{ at } t = t_1$$

$\mathbf{u} = (u_1, u_2)$ : translation vector

$\Delta \mathbf{u} = (\Delta u_1, \Delta u_2)$ : displacement vector

$\mathbf{u}_i$ : translation (전체 이동)

$\Delta \mathbf{u}_i$ : 변위

$$\Delta \mathbf{x} = (\Delta x_1, \Delta x_2) \text{ at } t = t_0$$

2차원에서의 2<sup>nd</sup> order tensor  $\mathbf{d}$  의 정의

tensor  $\mathbf{d}$  는 '변형률' 텐서가 아니다

$$d_{ij} = \lim_{\Delta \mathbf{x} \rightarrow 0} \frac{\Delta u_i}{\Delta x_j} = \frac{\partial u_i}{\partial x_j}$$

주어진 전체 물질의 아주 작은 점 마다 각기 다른 strain을 가질 수도 있다. (비균질한 변형률 발생)

# 2차원 strain#3 (small strain)

$$d_{ij} = \lim_{\Delta \mathbf{x} \rightarrow 0} \frac{\Delta u_i}{\Delta x_j} = \frac{\partial u_i}{\partial x_j}$$

$$d_{11} = \frac{\partial u_1}{\partial x_1}, d_{12} = \frac{\partial u_1}{\partial x_2}, d_{21} = \frac{\partial u_2}{\partial x_1}, d_{22} = \frac{\partial u_2}{\partial x_2},$$

$$d_{ij} = \frac{\partial u_i}{\partial x_j} \quad (i, j = 1, 2)$$

## tensor $\mathbf{d}$ 의 물리적 의미?

무한소 물질점에서 임의의 운동에 의해 발생하는 (무한히 작은)길이 벡터의 변화를 설명해준다.

물질에 어떠한 운동이 발생한다면, 특정 물질점의 길이 벡터( $\Delta \mathbf{x}$ )에 해당하는 변위 벡터( $\Delta \mathbf{u}$ )를 다음과 같이 구할 수 있다.

$$\Delta u_i = d_{ij} \Delta x_j$$

Small strain theory에 따르면 앞서 정의된  $d_{ij}$  텐서의 각 성분값은 1보다 무척 작아야 한다.

# Kronecker delta and deformation gradient

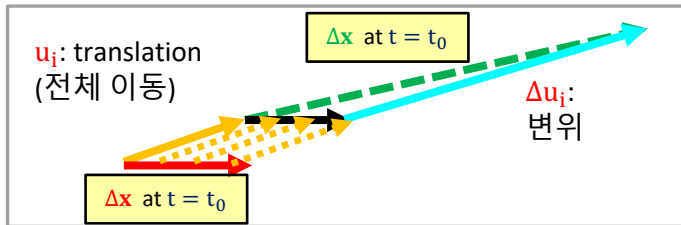
다른 하나 중요한 물리량 중 하나는  
Deformation gradient tensor  $\mathbf{F}$ :

$$F_{ij} = d_{ij} + \delta_{ij}$$

$\delta_{ij}$  는 Kronecker delta 라 불리며 다음의  
성질을 따른다.

If  $i = j$ ,  $\delta_{ij} = 1$

If  $i \neq j$ ,  $\delta_{ij} = 0$

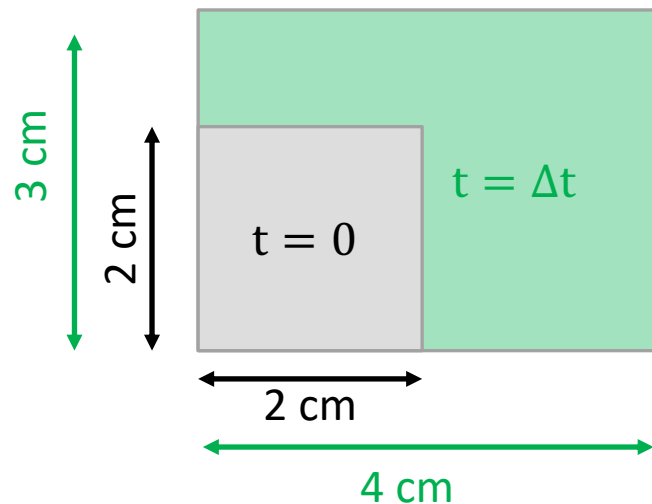


$\mathbf{F}$  의 중요 성질:

$$\Delta x_i^{t=t_1} = F_{ij} \Delta x_j^{t=t_0}$$

# 예제

한 물체가 다음과 같이 어떠한 운동에 의해 ‘균일하게’ 변형이 되었다.



Displacement gradient tensor

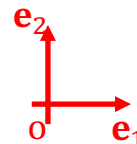
$$d_{11} = \frac{\partial u_1}{\partial x_1} = \frac{4 - 2}{2}$$

$$d_{22} = \frac{\partial u_2}{\partial x_2} = \frac{3 - 2}{2}$$

$$d_{21} = \frac{\partial u_2}{\partial x_1} = 0$$

$$d_{12} = \frac{\partial u_1}{\partial x_2} = 0$$

한 점의 좌표:  $(x_1, x_2)$



$$d_{ij} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0.5 \end{bmatrix}$$

$$F_{ij} = d_{ij} + \delta_{ij}$$

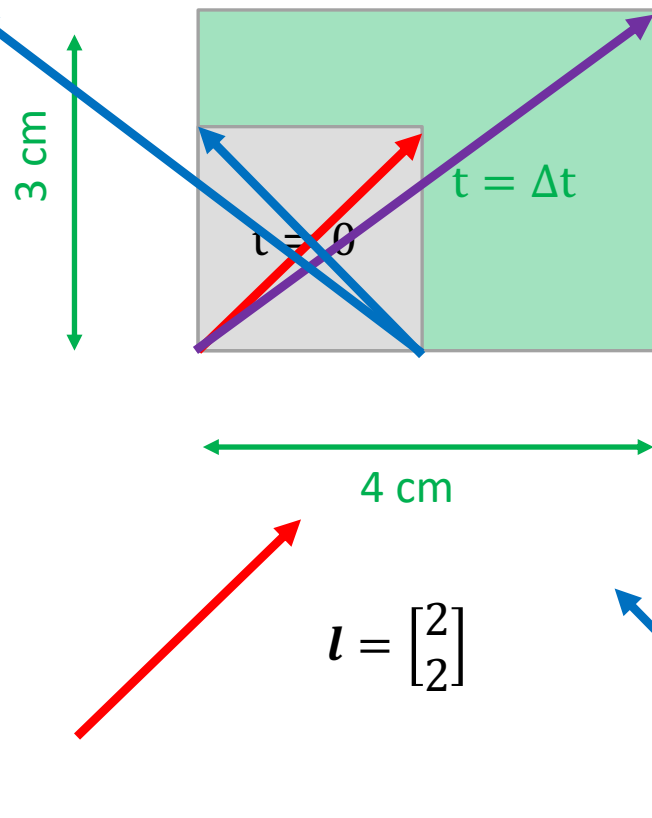
$$= \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0.5 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 1.5 \end{bmatrix}$$



# 예제

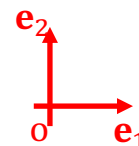
한 물체가 다음과 같이 어떠한 운동에 의해 ‘균일하게’ 변형이 되었다.



$$d_{ij} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0.5 \end{bmatrix}$$

$$F_{ij} = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 1.5 \end{bmatrix}$$

한 점의 좌표:  $(x_1, x_2)$



2차원 좌표계  
( $e_1, e_2$  basis vectors)

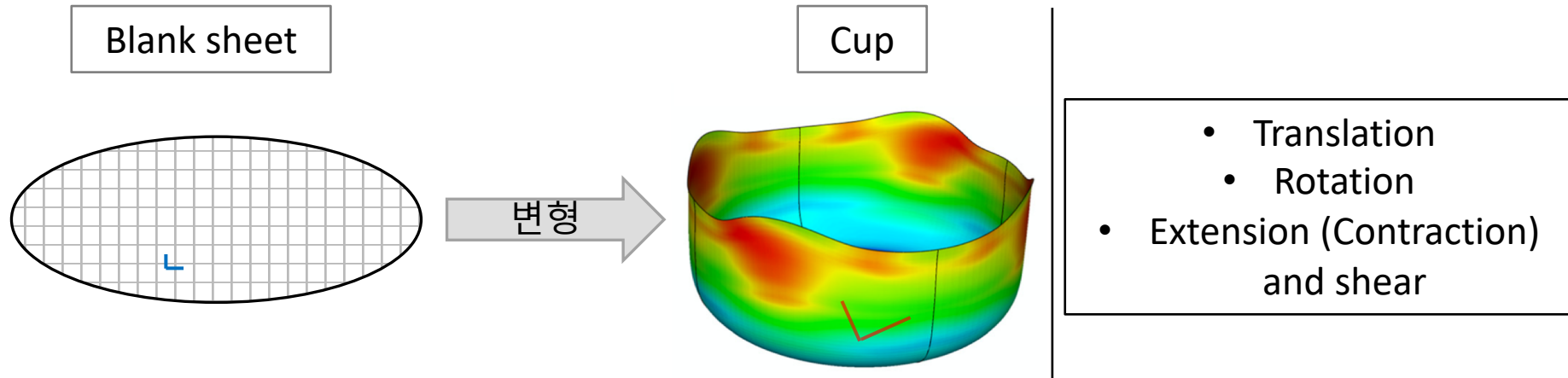
$$F_{ij}l_j = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 1.5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 & 3 \end{bmatrix}$$

$$F_{ij}l_j = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 1.5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -2 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -4 & 3 \end{bmatrix}$$

$F_{ij}$  does not account for ‘translation’

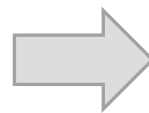
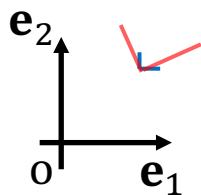
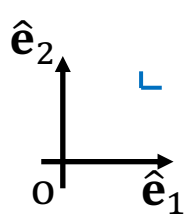
# Displacement and strain

- Goal: Displacement와 strain의 관계를 이해하고 더 나아가 displacement에서 strain을 '추출' 해낼 수 있는 방법을 이해한다.

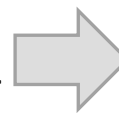


1. 공통 좌표계에서 표기    2. Translation 제거

3. Rotation 제거



Displacement  
gradient tensor

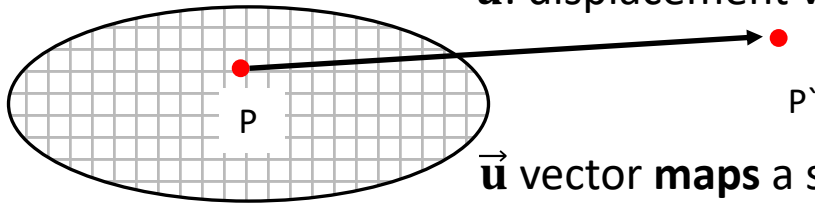


Strain = The 'symmetric'  
part of displacement  
gradient tensor

# Displacement and strain

Displacement: 특정 한 점이 차지하던 position을 또 다른 position으로 옮겨준다.

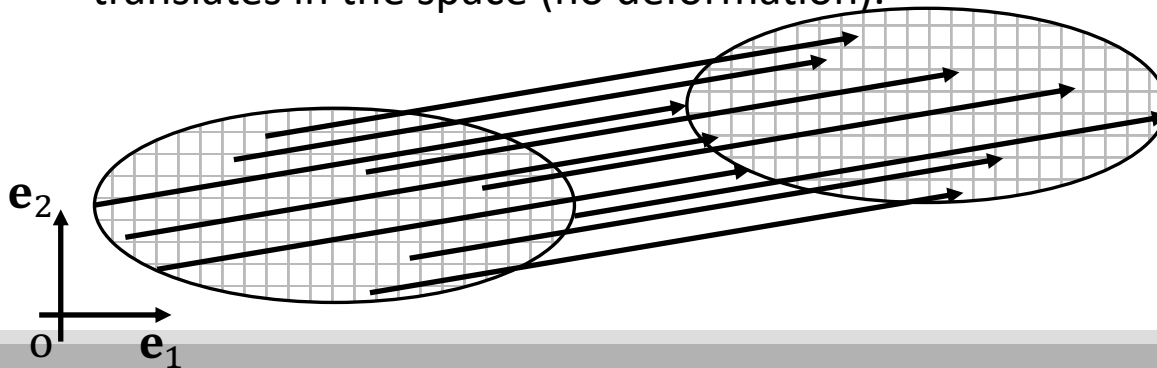
$\vec{u}$ : displacement vector



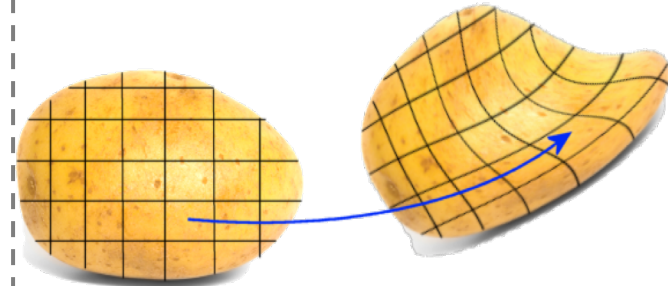
$\vec{u}$  vector **maps** a single point P to P\'

$\vec{u}(x_1, x_2)$ : displacement vector **field** maps various points to various points.

In case  $\vec{u}$  field is uniform, which means that  $\vec{u}$  is the same for all points, the material only translates in the space (no deformation).



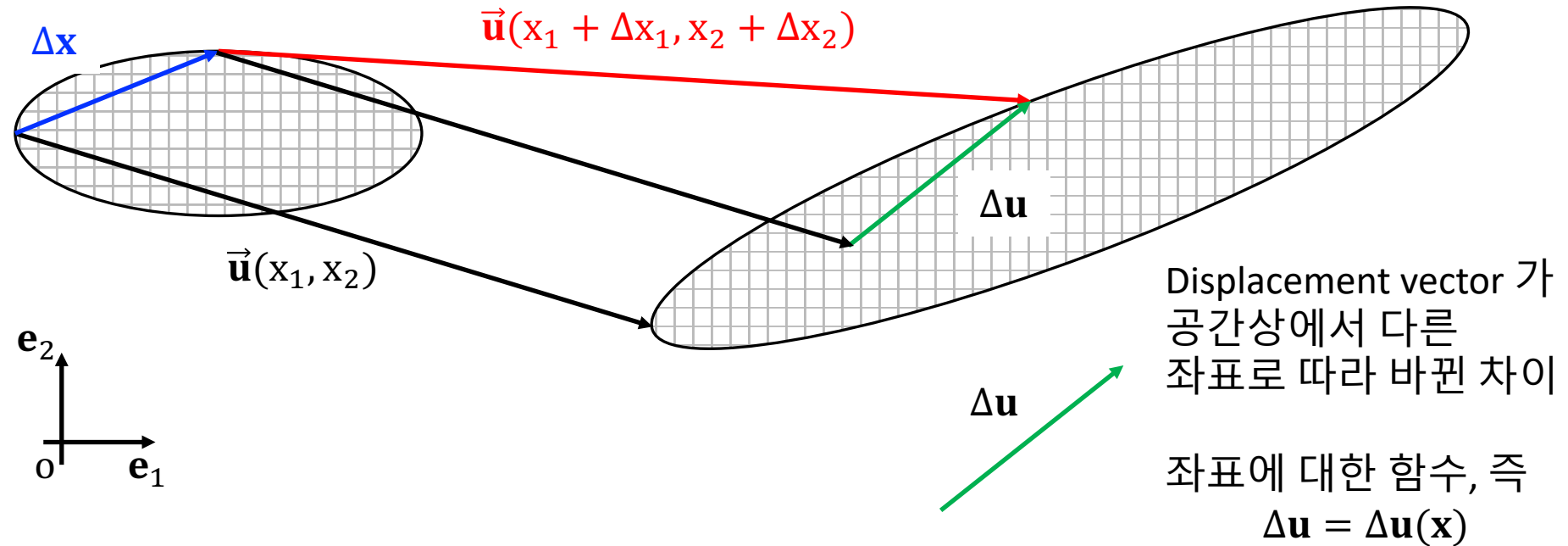
Deformation occurs only when  $\vec{u}$  field is not uniform, which means that  $\vec{u}$  varies when changing the locations.



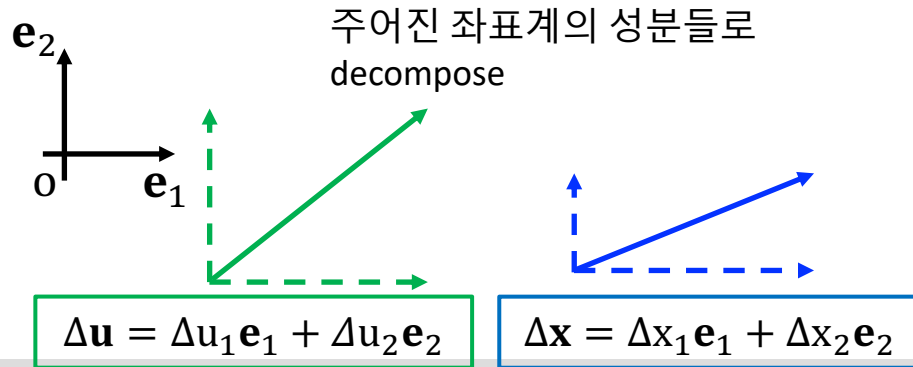
Warning: there are cases that  $\vec{u}$  field is not uniform, but no deformation occurs (We'll get back to this later).

# Displacement and strain

In case  $\vec{u}(x_1, x_2)$  is not uniform (case 1)



파란 화살표로 옮겨진 점의 물질은 기준이 되는 점에 비해 녹색으로 표현된 만큼 차이나는 점으로 옮겨졌다.

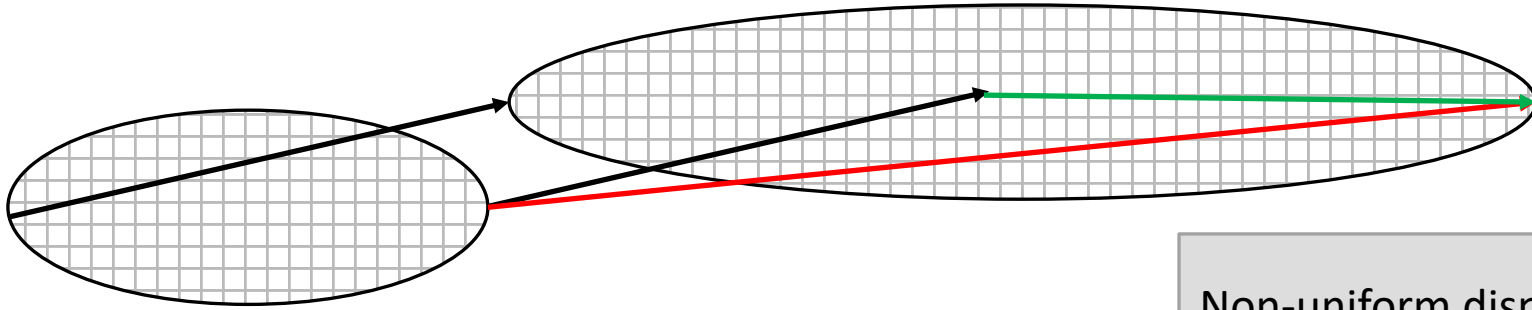


$\vec{u}$  가 공간에 따라 어떻게 얼마나 달라지는지 나타내는 수학적 방법 (gradient)

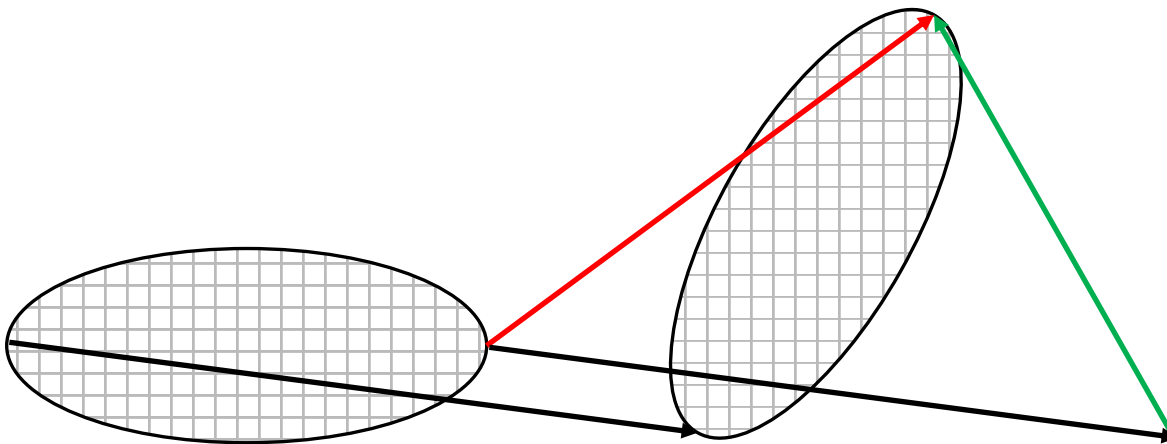
$\frac{\Delta \mathbf{u}(\mathbf{x})}{\Delta \mathbf{x}} = \mathbf{d}(\mathbf{x})$  로 표기 하자.

# Displacement and strain

In case  $\vec{u}(x_1, x_2, x_3)$  is not uniform (case 1; pure stretching)



In case  $\vec{u}(x_1, x_2, x_3)$  is not uniform (case 2; pure rotation)



Non-uniform displacement field does not always mean that the material is 'deformed'.  
Non-uniform displacement field may contain a contribution from 'rotation'.

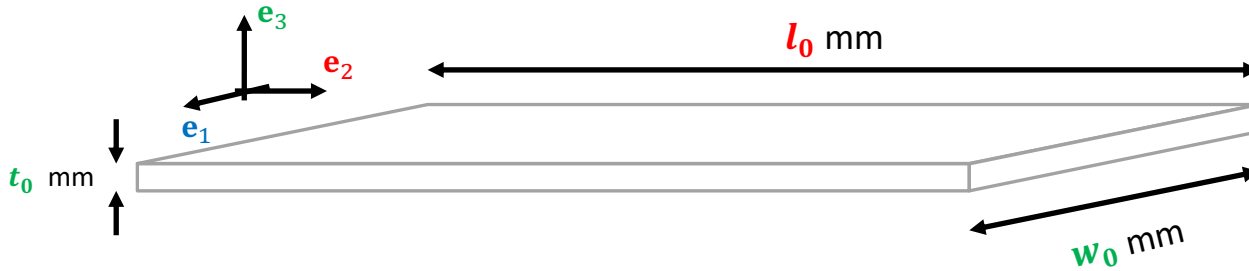
Therefore, if you want to 'extract' only the 'deformation', you have to exclude 'rotational' contribution from the displacement field.

# Displacement gradient to strain

---

- $d_{ij} = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\Delta u_i}{\Delta x_j} = \frac{\partial u_i}{\partial x_j}$
- $\varepsilon_{ij} = \frac{1}{2} (d_{ij} + d_{ji})$
- 위 특성으로 인해
- $\varepsilon_{ij}^T = \varepsilon_{ij}$  (즉, symmetry 가진다)

# Example



위의 금속 판재에 냉간 압연을 하여 두께,너비,길이가 각각  $t_1, w_1, l_1$  으로 바뀌었다.

- 부피 변형률  $\ln\left(\frac{V_1}{V_0}\right)$  값을  $\varepsilon_{11}, \varepsilon_{22}, \varepsilon_{33}$  요소로 표현하여라.

$$\frac{V_1}{V_0} = \frac{l_1 w_1 t_1}{l_0 w_0 t_0} \quad (1)$$

(1) 의 양변에 자연 로그를 사용하면

$$\ln\left(\frac{V_1}{V_0}\right) = \ln\left(\frac{l_1}{l_0}\right) + \ln\left(\frac{w_1}{w_0}\right) + \ln\left(\frac{t_1}{t_0}\right) = \varepsilon_{22} + \varepsilon_{11} + \varepsilon_{33}$$

따라서 부피변화가 없다면, 즉  $\ln(1) = 0$ , 따라서  $\varepsilon_{11} + \varepsilon_{22} + \varepsilon_{33} = 0$

# Example

■ 전단 변형률은 부피 변화와 무관하다.

■ Let's check

|  |       |           |       |        |       |  |            |  |        |
|--|-------|-----------|-------|--------|-------|--|------------|--|--------|
| Output   |       |           |       |        |       |  |            |  |        |
| This excell sheet proves a means of coordinate system transformation |       |           |       |        |       |  |            |  |        |
|  |       | angle     |       | radian |       |  |            |  |        |
| Three Euler angles   | phi1  |           | 45    |        | 0.785 |  |            |  |        |
|  | Phi   |           | 30    |        | 0.524 |  |            |  |        |
|  | phi2  |           | 20    |        | 0.349 |  |            |  |        |
|  |       |           |       |        |       | transformation matrix R                                      |            | (transformation matrix) <sup>t</sup> = R <sup>t</sup> =R <sup>-1</sup>   |        |
| 삼각 함수 값들   |       |           |       |        |       |  |            |  |        |
| cos(phi1)  | 0.707 | sin(phi1) | 0.707 |        |       | 0.455  | 0.874      | 0.171  |        |
| cos(Phi)   | 0.866 | sin(Phi)  | 0.500 |        |       | -0.817   | 0.334      | 0.470  |        |
| cos(phi2)  | 0.940 | sin(phi2) | 0.342 |        |       | 0.354  | -0.354     | 0.866  |        |
|  |       |           |       |        |       |  |            |  |        |
| 2nd rank tensor in matrix form                                       |       |           |       |        |       | R.T  |            | R <sup>t</sup> .R.T      2nd rank tensor after coordinate transformation |        |
| 1  | 0     | 0         |       |        |       | 0.455  | -0.874     | 0.342  | -0.498 |
| 0  | -1    | 0         |       |        |       | -0.817   | -0.334     | 0.940  | -0.503 |
| 0  | 0     | 2         |       |        |       | 0.354  | 0.354      | 1.732  | 0.766  |
| 1st rank tensor (i.e., vector) in array form                         |       |           |       |        |       | R.v 1st rank tensor (vector) after coordinate transformation |            |  |        |
| 1  |       |           |       |        |       | 0.4550193  | -0.8172866 | 0.3535534  |        |
| 0  |       |           |       |        |       |  |            |  |        |
| 0  |       |           |       |        |       |  |            |  |        |



# Recap

---

- Measurement of force and displacement from tension tests
- Physical quantity to remove the effect of geometry: engineering stress/engineering strain
- Two types of stress (strain):
  - Normal (tension + , or compression -)
  - Shear (forward +, backward -)
- There are three independent planes in 3D; On each plane 1 normal + 2 shears.
- Thus nine independent components comprise the stress (strain) state.
- Coordinate transformation (axes transformation)
  - Coordinate transformation does not change the physical quantity (stress, strain)
  - Coordinate transformation changes the values of components and the directions of planes associated with the stress (or strain).
- Practice coordinate transformation using the Excel, Fortran code, Python code.