PENDAHULUAN

Tujuan Pembuatan Dokumen Deskripsi Umum Aplikasi

SPESIFIKASI DAN KEBUTUHAN SISTEM

Spesifikasi Sistem
Struktur Data - Class Diagram
Kebutuhan Server
Pengenalan Dan Pelatihan

MENU DAN CARA PENGGUNAAN

Struktur Menu

Panduan Penggunaan Akun Admin

Panduan Penggunaan Akun Peserta

Panduan Penggunaan Akun Juri/ Pengunjung

PENDAHULUAN

Tujuan Pembuatan Dokumen

Tujuan Pembuatan Dokumen Dokumen user manual Sistem Event Virtual Kidspreneur ini dibuat untuk tujuan sebagai berikut:

- 1. Menggambarkan dan menjelaskan penggunaan aplikasi Kidspreneur untuk admin, User Peserta, User Juri, dan User Pengunjung.
- 2. Adapun pihak-pihak yang berkepentingan dan berhak menggunakan dokumen ini sebagai panduan instalasi, konfigurasi dan penggunaan aplikasi yaitu:
 - Admin Kidspreneur, keperluan penggunaan dokumen ini sebagai panduan tentang bagaimana cara menggunakan dan melakukan konfigurasi data dalam aplikasi kidspreneur.

Deskripsi Umum Aplikasi

Sistem Event Virtual Kidspreneur ini adalah sebuah platform yang memfasilitasi

SPESIFIKASI DAN KEBUTUHAN SISTEM

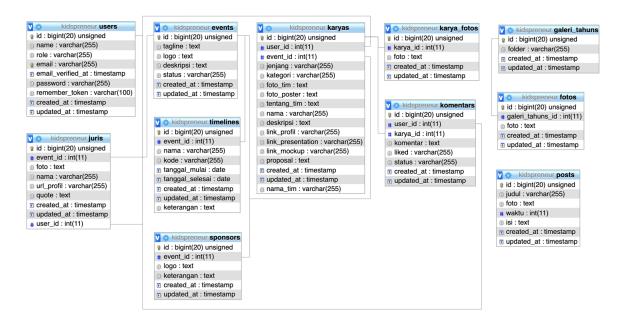
Spesifikasi Sistem

Adapun spesifikasi sistem dari sistem Kidspreneur adalah sebagai berikut:

Bahasa Pemrograman Backend	PHP 7.4.15
Framework Backend	Laravel 6.20.6
Database	Mysql
Platform	Website

Struktur Data - Class Diagram

Struktur data adalah cara penyimpanan, penyusunan dan pengaturan data di dalam media penyimpanan komputer. Dalam sistem Kidspreneur, data-data dinamis di dalamnya berasal dari tabel-tabel data yang pemodelannya telah dirancang sebelumnya. Berikut adalah rancangan struktur data yang divisualisasikan dengan *class diagram:*



Kebutuhan Server

Agar dapat *online* dan diakses oleh seluruh penggunanya, sistem Kidspreneur memerlukan server sebagai rumah untuk melayani dan bertanggung jawab penuh terhadap permintaan data dari *device* setiap pengguna dengan internet sebagai jaringan penghubung. Spesifikasi server yang diperlukan dapat disesuaikan dengan spesifikasi sistem yang telah ditampilkan di atas.

Pengenalan dan Pelatihan

Sumber daya manusia yang terlibat dalam operasional penggunaan sistem Kidspreneur sehari-hari terlebih dahulu diberikan pengenalan dan pelatihan yang cukup untuk menggunakan sistem ini.

MENU DAN CARA PENGGUNAAN

Struktur Menu

Adapun struktur menu dalam sistem Kidspreneur ini dibagi berdasarkan beberapa jenis akun yaitu sebagai berikut:

1. Akun Admin

Profil

Menu untuk mengkonfigurasi data login admin seperti nama email serta password dari akun admin.

Postingan

Menu untuk melakukan entri serta memodifikasi postingan dengan atribut nama, foto serta isi postingan.

- Galeri

Menu untuk mengelola galeri dengan skema pemfolderan, dalam satu folder dapat menampung banyak foto sekaligus.

Event

Menu untuk mengelola event baik terkait event tersebut secara umum seperti logo, jargon dan keterangan event ataupun timeline event, juri, karya, peserta dan sponsor.

Visitor

Menu untuk melihat data visitor yang telah melakukan pendaftaran ke sistem.

Virtual Expo

Menu untuk melihat simulasi virtual expo dengan konfigurasi-konfigurasi event yang telah diatur di dalam menu "event".

2. Akun Pengunjung/ Juri

- Beranda

Menu untuk melihat rangkuman sistem mulai dari penjelasan terkait event, kategori yang dilombakan, siapa saja dewan jurinya, serta beberapa postingan berita terbaru.

- Virtual Expo

Menu untuk mengunjungi virtual expo dimana berisi seluruh karya-karya dari peserta yang diklasifikasikan berdasarkan jenjang dan kategori perlombaan.

Tentang

Menu yang berisi penjelasan umum terkait event yang sedang berjalan dengan beberapa submenu seperti tentang kami, timeline, kategori dan juri.

- Galeri

Menu untuk melihat galeri foto dengan penyusunan tampilan foto berdasarkan folder-folder.

- Berita

Menu untuk melihat seluruh postingan berita.

- Profil

Menu untuk melakukan logout akun.

3. Akun Peserta

Beranda

Menu untuk melihat rangkuman sistem mulai dari penjelasan terkait event, kategori yang dilombakan, siapa saja dewan jurinya, serta beberapa postingan berita terbaru.

Virtual Expo

Menu untuk mengunjungi virtual expo dimana berisi seluruh karya-karya dari peserta yang diklasifikasikan berdasarkan jenjang dan kategori perlombaan.

- Tentang

Menu yang berisi penjelasan umum terkait event yang sedang berjalan dengan beberapa submenu seperti tentang kami, timeline, kategori dan juri.

Galeri

Menu untuk melihat galeri foto dengan penyusunan tampilan foto berdasarkan folder-folder.

Berita

Menu untuk melihat seluruh postingan berita.

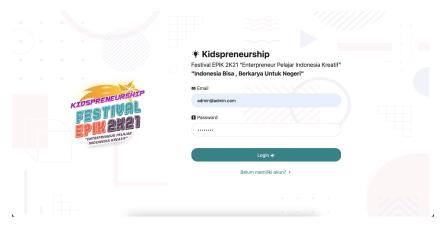
- Profil

Menu untuk melakukan penglolaan karya dan profil akun serta melakukan logout akun.

Panduan Penggunaan Akun Admin

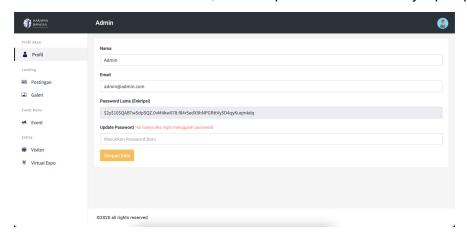
1. Login

- Kunjungi alamat website Kidspreneur
- Masukkan email dan password admin yang secara default adalah "admin@admin.com" dan password "admin123"



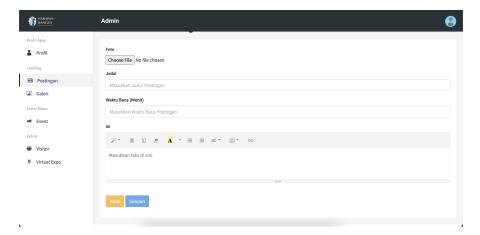
2. Mengkonfigurasi data akun

- Setelah melakukan login pilih menu "Profil" pada bagian kiri layar.
- Selanjutnya sesuaikan isian data akun pada form yang berada di sebelah kanan menu.
- Setelah form isian disesuaikan, klik "Simpan Data" untuk menyimpan perubahan

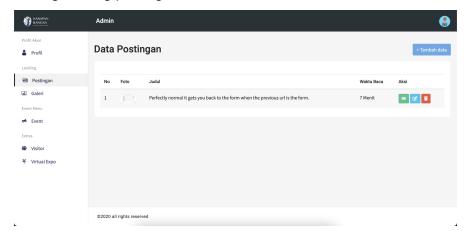


3. Mengelola data postingan

- Setelah melakukan login pilih menu "Postingan" pada bagian kiri layar.
- Untuk menambahkan postingan baru, klik tombol "+ Tambah Data" berwarna biru yang berada di pojok kanan atas layar.
- Sesuaikan form isian dengan konten postingan yang ingin dipublikasikan.
- Setelah form isian disesuaikan, klik "Simpan" untuk menyimpan perubahan atau klik "Batal" untuk membatalkan aksi.



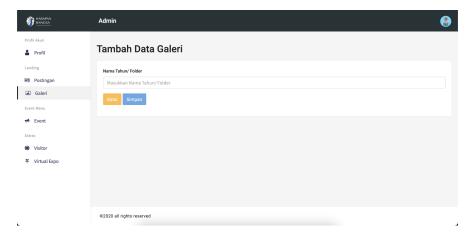
Setelah menambahkan postingan, maka postingan tersebut akan muncul di halaman awal menu "Postingan". Selanjutnya untuk pengelolaan lanjutan postingan anda dapat menggunakan 3 tombol yang berada pada kolom bagian kanan masing-masing postingan.



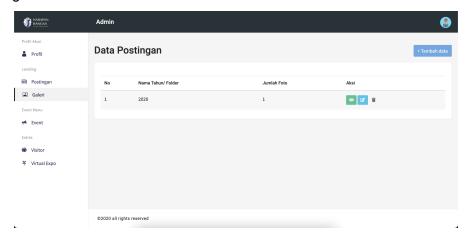
- Tombol hijau dengan ikon mata berfungsi untuk melihat preview postingan, tombol biru dengan ikon pensil berfungsi untuk mengedit data postingan dan tombol merah dengan ikon keranjang sampah berfungsi untuk menghapus postingan.

4. Mengelola data galeri

- Setelah melakukan login pilih menu "Galeri" pada bagian kiri layar.
- Untuk menambahkan galeri baru, klik tombol "+ Tambah Data" berwarna biru yang berada di pojok kanan atas layar.
- Sesuaikan form isian dengan konten galeri yang ingin dipublikasikan.
- Setelah form isian disesuaikan, klik "Simpan" untuk menyimpan perubahan atau klik "Batal" untuk membatalkan aksi.



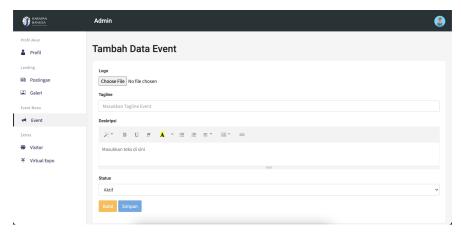
 Setelah menambahkan galeri, maka galeri tersebut akan muncul di halaman awal menu "Galeri". Selanjutnya untuk pengelolaan lanjutan galeri anda dapat menggunakan 3 tombol yang berada pada kolom bagian kanan masing-masing galeri.



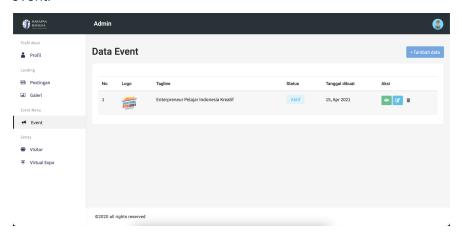
Tombol hijau dengan ikon mata berfungsi untuk melihat preview galeri, tombol biru dengan ikon pensil berfungsi untuk menambahkan foto pada galeri tersebut dan tombol merah dengan ikon keranjang sampah berfungsi untuk menghapus galeri. Tombol untuk menghapus galeri tidak akan berfungsi jika galeri tersebut telah memiliki 1 atau lebih koleksi foto, untuk menghapus galeri anda perlu menghapus seluruh koleksi foto pada galeri tersebut dengan menggunakan menu dengan ikon pensil berwarna biru.

5. Mengelola data event

- Setelah melakukan login pilih menu "Event" pada bagian kiri layar.
- Untuk menambahkan event baru, klik tombol "+ Tambah Data" berwarna biru yang berada di pojok kanan atas layar.
- Sesuaikan form isian dengan konten event yang ingin dipublikasikan.
- Setelah form isian disesuaikan, klik "Simpan" untuk menyimpan perubahan atau klik "Batal" untuk membatalkan aksi.

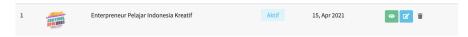


 Setelah menambahkan event, maka event tersebut akan muncul di halaman awal menu "Event". Selanjutnya untuk pengelolaan lanjutan event anda dapat menggunakan 4 tombol yang berada pada kolom bagian kanan masing-masing event.

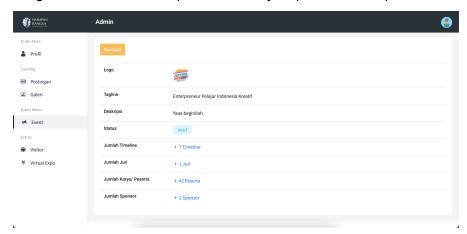


- Tombol hijau dengan ikon mata berfungsi untuk melihat preview event dan mengelola data terkait event seperti timeline, juri, peserta serta sponsor.
- Tombol biru dengan ikon pensil berfungsi untuk mengedit data pada event tersebut.
- Tombol merah dengan ikon keranjang sampah berfungsi untuk menghapus event. Tombol untuk menghapus event tidak akan berfungsi jika event tersebut telah memiliki 1 atau lebih data terkait event seperti timeline, juri, peserta serta sponsor event tersebut. Untuk menghapus event anda perlu menghapus seluruh data terkait pada galeri tersebut dengan menggunakan menu dengan ikon mata berwarna hijau.
- Tombol biru muda pada kolom Status berguna untuk mengubah status event jika data event yang tersedia lebih dari 1. Status event terbagi menjadi aktif dan non-aktif, dimana event yang berstatus aktif akan menjadi event default yang digunakan sistem termasuk menjadi event yang akan dilihat oleh pengunjung sistem.
- 6. Mengelola data timeline event.

- Setelah melakukan login pilih menu "Event" pada bagian kiri layar.
- Kemudian klik tombol hijau dengan ikon mata pada event yang ingin dikelola.



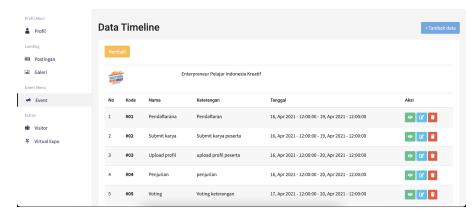
 Setelah itu akan muncul detail umum event beserta atribut data yang berkaitan dengan event tersebut seperti timeline, juri, peserta dan sponsor.



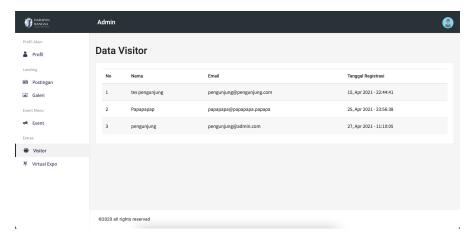
Klik link teks berwarna biru pada baris "Timeline".



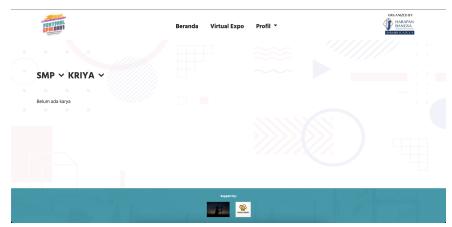
- Selanjutnya akan muncul halaman index timeline yang berisi seluruh data timeline pada event yang telah dipilih sebelumnya.



- Untuk menambahkan timeline baru, klik tombol "+ Tambah Data" berwarna biru pada pojok kanan atas layar.
- Untuk melihat detail, mengedit dan menghapus data timeline
- 7. Melihat data pengunjung.
 - Setelah melakukan login pilih menu "Visitor" pada bagian kiri layar.
 - Selanjutnya akan muncul halaman index yang menampilkan data-data seluruh pengunjung yang diurutkan berdasarkan tanggal daftar pengunjung.



- 8. Mensimulasikan Virtual Expo.
 - Setelah melakukan login pilih menu "Virtual Expo" pada bagian kiri layar.
 - Selanjutnya akan muncul halaman virtual expo yang menampilkan data-data seluruh karya peserta dimana halaman ini hanya bisa diakses oleh akun admin.



Panduan Penggunaan Akun Peserta

1. Login

- Kunjungi alamat website Kidspreneur
- Masukkan email dan password peserta yang telah didaftarkan melalui akun Admin.

