


# 입사지원서

지원분야	웹퍼블리셔/프론트엔드	희망연봉	면접 시 협의
------	-------------	------	---------

## 기본정보

	이름	홍윤정	나이 / 성별	1992년 31세 / 여
	주소	서울특별시 구로구 구로동		
	휴대폰	010-7678-1491	비상연락처	010-7678-1491
	이메일	hyj1491@naver.com		
	고용촉진지원			

## 학력사항 |

재학기간	졸업구분	학교명	전공
2010.03-2015.02	졸업	한국방송예술진흥원	실용음악학부 작편곡과
2007.03-2010.02	졸업	경포고등학교(강원도)	실내건축디자인과

## 경력사항 |

근무일자	근무처	담당업무	직위
2021.01.01.-2022.05-01	대원하드웨어	소셜, 오픈마켓 쇼핑몰 관리 및 디자인 업무	대리
2020.03.20-2020.08-27	(주) 인스토어	소셜, 오픈마켓 쇼핑몰 관리 및 디자인 업무	사원
2019.04.15-2020.05.30	(주) 씨티마켓	소셜, 오픈마켓 쇼핑몰 관리 및 디자인 업무	사원
2015.10.19.-2018.12.22	(주) IGS	본사, 지사 상담사 품질 평가 및 교육 모바일게임 운영	사원

## 교육이수 |

기간	교육명	교육기관명
(4 개월)	스마트UI/UX 웹디자인&웹퍼블리셔(프론트엔드)	하이미디어 컴퓨터디자인학원
	상세내용	
	HTML5, CSS3, jQuery를 바탕으로 UI, UX에 대한 이해와 반응형, 프론트엔드 개발과 SASS, JAVASCRIPT, REACT 기본과 Adobe FIGMA, PHOTOSHOP, ILLUSTRATOR를 사용하여 디자인을 공부했습니다.	

보유기술 및 능력

보유능력	수준	상세내용
그래픽 프로그램	중	Adobe Photoshop, Adobe Illustrator
프로토타입	중	Figma
웹퍼블리싱	중	Javascript & jQuery, HTML&CSS3, SASS, Open API, 반응형 웹페이지
웹퍼블리싱	하	Javascript & jQuery
형상관리	하	GitHub
개발도구	상	Visual Studio Code, EditPlus
기타	상	Microsoft Word, Microsoft Excel, Microsoft PowerPoint, 아래한글

자격증/면허증

자격증/면허증	발행처/발행기관	합격구분	취득일
웹디자인기능사	한국산업인력공단	합격	2022.12.02.
건축도장기능사	한국산업인력공단	합격	2009.07.20

OA능력

문서작성 (한글/MS-Word)	스프레드시트 (Excel)	프리젠테이션 (PowerPoint)	인터넷 (정보검색)
중	중	중	상

# 자기소개서

지원동기

" 소제목 : 배움이 즐거운 사람, 항상 성장을 꿈꾸는 사람"

00에 입사하여 트렌디하고 보면 기분이 좋아지는 디자인을 만들어내는 데에 기여하고, 저와 00가 함께 발전하고 싶어 지원하게 되었습니다. 저의 지원 기준은 제 역량을 발휘함으로써 스스로가 성장할 수 있는지 그리고 그 기업에 보탬이 되는 사람인지를 고려하는 것입니다.

웹디자인을 접하기 이전에 넷마블 자회사 (주) IGS에서 1년간 CS 상담을 하다가 성실히 한 덕에 본사 및 지사의 상담사 품질 평가와 교육을 담당하게 되었습니다. 평소 꼼꼼한 성격 때문에 품질 평가 항목 중, 게시판 문의의 맞춤법 검사나 띄어쓰기, 문법 등을 검수하고 본사나 지사의 상담해 주시는 분들께 가이드하고 피드백을 했으며 이 일이 콜센터 품질 지수(KS-CQI)를 높이는 데에 일조한 것 같아 뿌듯함을 느꼈습니다. 당시에는 하고 싶은 게 무엇인지 모를뿐더러 고민하지 않았는데 잘하는 게 무엇인지 생각한 결과는 컴퓨터와 창작이었습니다. 그와 관련된 일을 찾아보던 중에 '웹디자인'을 알게 되었고 3년간 머물렀던 회사에서 퇴사 후 학원을 찾아가 배우게 되었습니다. 보기 편안하고 감각 있는 디자인을 하는 것에 매력을 느껴 디자인 업무를 하는 회사에 입사하였습니다.

직전 회사인 대원하드웨어에서는 온라인 사업을 처음 시작하여 전반적인 디자인 업무를 맡게 되었는데 입사하기 이전에는 상품 사진만 올려두고 제품에 대한 내용은 쇼핑몰에서 볼 수 없어서였는지 매출이 나오지 않았다고 합니다. 제가 입사한 후 소셜, 오픈마켓에 상세페이지를 제작하여 등록한 이후 매출이 대폭 상승하여 연말에 많은 상여금을 받기도 했습니다.

상세페이지를 제작하면서 제품에 대해서도 알게 되고 트렌드에 맞는 디자인을 찾아 적용함으로써 지식도 업그레이드되는 것이 저를 발전시키는 데에 보탬이 되는 것 같아 성장하고 있다고 생각하며, 계속해서 많은 것들을 접하고 저를 개발하는 데에 힘쓸 계획입니다. 해서 00에 입사하여서도 평소 모토처럼 함께 일하는 동료들에게 많이 배우고 저를 발전시켜 회사에도 긍정적인 효과를 비추고 싶습니다.

직무적합성 (직무능력사항)

" 소제목 : 경험은 곧 나의 원천"

이전 직장에서 저는 모바일 사이트 프론트엔드 개발, 이벤트 배너 제작, 이미지 보정, 상세페이지를 제작했었는데 이 경험을 발판 삼아 00 웹디자인 직무에 지원하게 되었습니다. 또 디자인 업무는 아니지만 디테일하고 집요함 때문에 게임 운영 업무를 할 때 개발팀에서 만든 운영툴에서 찾기 힘든 게임 로그 때문에 처리 지연으로 고객 불만과 동료들이나 후임들이 불편함을 겪은 적이 많았는데 운영툴 개선 의견을 제출하여 약 40%가 반영됨으로써 빠른 업무 처리로 고객들의 불만을 감소시키는 데에 일조한 적이 있습니다.

다른 분들보다 디자인 작업이나 프론트엔드 개발 경험이 부족하지만 변화에 대한 빠른 적응력과 꼼꼼한 성격이 시너지효과를 내어 프론트엔드 개발과 디자인에서도 발휘할 수 있을 것이라고 생각합니다.

또, 부족한 프론트엔드 경험 때문에 HTML5, CSS3, JQUERY를 더 공부하기 위해 약 4개월 간 아카데미에서 교육을 이수하였으며 이를 바탕으로 제 경험과 접목시켜 00에 기여하고 싶습니다.

조직적합성 (성격의 특성 / 장단점)

매사에 완벽함을 추구하는 세심한 성격을 가지고 있습니다. 글자가 하나라도 틀리거나 정렬이 맞지 않는다면 이를 지나치기 어려운 타입인데, 이전 회사에서 업무 중 오타가 포함된 채 오해의 소지가 있는 내용으로 고객에게 발송된 답변 때문에 이슈가 되어 이 건을 다시 정정하여 답변하게 되었고 원만하게 해결되어 많은 칭찬을 받아 뿌듯했던 일이 있었는데, 비록 업무를 처리하는 신속성이 남들에 비해 조금은 떨어졌지만 오타 방지나 상대방이 이해하기 쉬운 글을 작성하여 고객이 조금이라도 더 만족할 수 있는 방법에 대해 고민하는 업무 태도는 좋은 성과로 이어졌습니다. 또 고등학생 때부터 학업과 여럿 아르바이트를 병행하면서 근면성실함은 물론, 사람들과의 대화나 접촉에 있어 원활한 커뮤니케이션의 강점도 가지고 있다고 자부합니다.

입사 포부

코로나19 시대가 한 몫을 더해 많은 것들이 더 빠르게 변화하고 있습니다. 이에 변화하는 시대의 고객 라이프스타일을 끊임없이 고민하고 분석하여 더 매력적인 디자인, 사용하기 쉬운 UI/UX를 만들겠습니다. 또 지속적으로 개발과 관련된 내용을 공부하여 트렌디한 디자인일 하는 것에 힘쓸 것입니다. 자기 개발로 귀사에 긍정적인 효과를 주는 사람이 되고 싶습니다. 이로 인해 신뢰감 있는 기업이 되는데에 보탬이 되어 고객 유치에 이바지하

---

겠습니다.

---

위의 모든 내용은 사실과 다름없음을 확인합니다.

2022년 12월 11일

지원자 : 홍윤정 (인)