## Sliding puzzle 게임 소개

## 1. Content

이 게임은 안드로이드 스튜디오를 사용해서 Java 코드로 제작되었습니다. 이 게임의 목표 는 섞여 있는 퍼즐을 한칸씩 옮겨 원래의 상태로 되돌리는 것입니다.

## 2. 게임 방법 및 UI

(1) 메뉴 화면에서 'GAME START' 버튼을 누릅니다.



(2) 플레이어는 3X3과 4X4 중 원하는 게임을 선택합니다.





(3) Shuffle 버튼을 누르면 사진이 섞입니다.



(4) 빈칸 옆의 사진을 누르면 한 칸씩 옮길 수 있습니다. 원래 사진대로 맞추면 'Finish!' 팝업창이 뜨고 게임이 완료됩니다.



