

# 04. 15장. 제어문과 내장 함수



학습 내용

제어문  
내장 함수



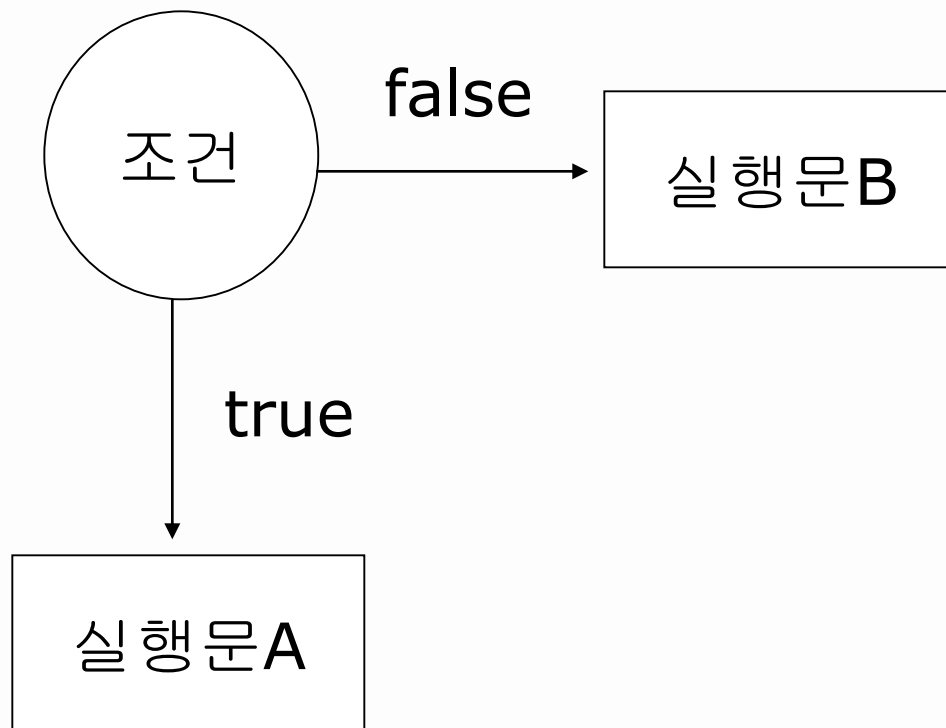
## 제어문과 내장 함수 – IF 조건문(1)

If(조건)

실행문A

else

실행문B





## 제어문과 내장 함수 – IF 조건문(2)

### ■ 형식1

```
if(조건)  
    명령문
```

### ■ 형식2

```
if(조건){  
    명령문1  
    명령문2  
}  
else{  
    명령문1  
    명령문2  
}
```

### ■ 중첩 IF문

```
if(조건)  
    명령문  
else if(조건)  
    명령문  
else if(조건)  
    명령문  
else(조건)  
    명령문
```



## 제어문과 내장 함수 – **SWITCH** 문

```
switch(표현식){  
    case value1:  
        명령문1;  
        Break;  
    case value2:  
        명령문;  
        Break;  
    .....  
    default  
        명령문n  
}
```



## 제어문과 내장 함수 – **FOR** 문 - 반복문(1)

### ■ 기본 형식

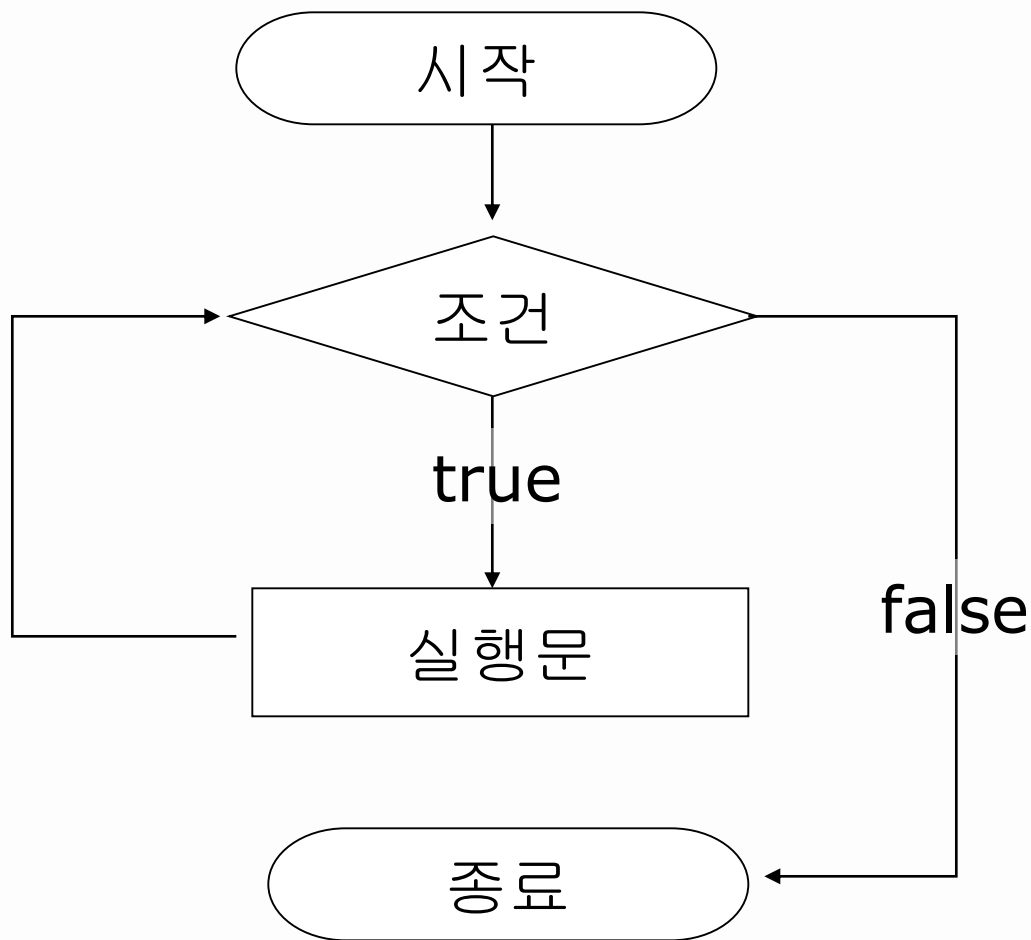
```
for(초기 값;조건부;증감식){  
    코드부  
}
```

### ■ 예 제

```
for(a=1;a<11;a++){  
    document.write(a+ "*" +a+ "=" +a*a+"<br>")  
}
```



## 제어문과 내장 함수 – FOR 문 - 반복문(2)





## 제어문과 내장 함수 – **WHILE** 문

### ■ 기본 형식

```
while(조건){  
    명령문  
}
```

### ■ 예제

```
a=1  
while(a<11){  
    document.write(a+ "*" +a+ "=" +a*a+"<br>")  
    A++  
}
```



## 제어문과 내장 함수 – **DO WHILE** 문

### ■ 기본 형식

```
do{  
    명령문  
} While(조건)
```

### ■ 예제

```
a=1  
do{  
    document.write(a+ "*" +a+ "=" +a*a+"<br>")  
    A++  
} while(a<11)
```





## 제어문과 내장 함수 – **BREAK, CONTINUE** 문

- Break : 제어문 종료
- Continue : 제어문 반복
- 예제

```
A=10
```

```
While(true){
```

```
    a—
```

```
    if(a>10) continue
```

```
    if(a==0) break
```

```
    document.write(a+ "*" +a+ "="+a*a+"<br>")
```

```
}
```



## 제어문과 내장 함수 – **RETURN** 문

- 함수에서 특정 값을 리턴 값으로 보내고 싶을 때 사용
- 예제

```
Function square(a){  
    return a*a  
}
```

-----

```
For(a=1;a<11;a++){  
    document.write(a+ "*" +a+ "=" +a*a+"<br>")  
}
```



## 제어문과 내장 함수 – **FOR IN**– 객체 조작문

- 객체가 가지는 속성 정보를 알려준다.
- 만약 객체의 모든 속성이 5개라면 5번 반복된다.
- 자바 스크립트는 완성된 언어가 아니므로 버전업되면서 새로 추가된 객체의 속성 정보를 알 수 있다.
- ```
for (variable in 객체)
{
    수행할 작업
}
```



## 제어문과 내장 함수 – **WITH** – 객체 조작문

- 하나의 객체에 대해 여러 가지 속성들을 한꺼번에 조작할 때 사용한다.
- with (객체)  
{  
    조작 내용  
}
- with (document)  
{  
    bgcolor = "white";  
    fgcolor = "red";  
}



## 제어문과 내장 함수 – 내장 함수의 종류

| 표현식                   | 설명                                               |
|-----------------------|--------------------------------------------------|
| alert("메시지")          | ‘확인’ 버튼이 있는 메시지 창을 띄움                            |
| prompt("메시지","기본 문구") | 입력상자가 있는 메시지 창을 띄움                               |
| confirm("메시지")        | ‘확인’, ‘취소’ 버튼이 있는 메시지 창을 띄움                      |
| eval( )               | 문자열을 수식으로 바꿈                                     |
| isNaN( )              | 전달받은 값이 숫자인지 문자인지 판별하여 숫자가 아닌 경우 true 값을 반환      |
| parseFloat( )         | 문자열을 부동소수점으로 바꿈                                  |
| parseInt( )           | 문자열을 정수로 바꿈                                      |
| escape( )             | ISO-Latin-1 문자 셋을 아스키 값으로 바꿈, 문자 값을 URL 표기형으로 변환 |
| unescape( )           | 아스키 값을 ISO-Latin-1 문자 셋으로 바꿈, URL 표기형을 문자로 변환    |
| isFinite( )           | 전달받은 값이 유리수인지 판단하여 유리수인 경우에만 true 값 반환           |
| Number( )             | 객체를 수치로 변환                                       |
| String( )             | 객체를 문자열로 변환                                      |