별찍기

```
****
      ****
for(int i=1; i(5; i++) {
           System.out.println();
}
//2. *
// *:
// *:
      ****
for(int i=1; i(5; i++) {
           System.out.println();
//3. ****
for(int i=1; i(5; i++) {
           for(int j=1; j\langle= 6-i ; j++){ //5,4,3,2,1
                      System.out.print( "*");
           System.out.println();
}
//4.*
// ***
// ***
// ***
   ****
    *****
   ******
for(int i=1; i(5; i++) {
           for(int j=1; j\langle = i*2-1 ; j++ \rangle{
System.out.print("*"); // 1,3,5,7,9
           System.out.println();
}
//5.
//
//
   ****
// ******
// ******
   *****
int <u>k</u>=1;
for(int i=1; i(5; i++) {
           // space print for(int j=1; j\langle 5-i; j++) { System.out.print(" "); // 4,3,2,1,0
           // star print
for(int j=1; j(= i*2-1 ; j++){ // 1,3,5,7,9
                      System.out.print( "*");
           }
           System.out.println();
}
```

```
// 3,2,1,0
                // star print
for(int j=1; j(= i*2-1 ; j++){ // 1,3,5,7
                        System.out.print( "*");
                }
                System.out.println();
}
//down
for(int i=1; i(=3; i++) {
        // 1,2,3
        // star print for(int j=1; j<= 7-i*2 ; j++){ //
                                       5,3,1
                System.out.print( "*");
        }
        System.out.println();
}
```

