

- 제목 : 식당 혼잡도 프로그램
 - 프로그램 설명

식당의 혼잡도를 체크해서 알려주는 프로그램

식당 추가, 식당의 혼잡도 변경을 할 수 있음
 - 사용자 정의

식당을 이용하는 학생들
- 필요성
 - 사용자가 이 프로그램을 사용해야 하는 이유는?

주변 가까운 식당의 혼잡도를 알고 식당까지 가서 확인하는 시간을 낭비하지 않을 수 있다.
- 개발 방법
 - 전체 동작 과정

식당 안의 사람의 비율에 따라서 다섯 단계로 나눈다.

 - (0-20,21-40,41-60,61-80,81-100)

식당 이름을 검색하면 이름 옆에 'o' 다섯개의 점을 채우도록 하여 혼잡도를 표시한다.

 - ex) ●○○○○,●●○○○,●●●○○,●●●●○,●●●●●
 - 동작 과정 설명

초기화 및 입력 대기

 - 프로그램이 시작되면 빈 식당 리스트(ArrayList)를 만들고, 사용자 입력을 받는다.
 - 사용자에게 +(추가), e(수정), q(종료), 혹은 Enter(출력) 중 하나를 입력하라고 안내한다.

명령어 처리

입력된 명령어에 따라 아래와 같이 처리한다:

 - + : 식당 이름, 자리 수, 혼잡도를 입력받아 새로운 식당을 리스트에 추가한다.
 - e : 수정할 식당 이름을 입력받아, 해당 식당의 혼잡도를 새 값으로 수정한다.
 - Enter : 현재 저장된 모든 식당 정보를 이름과 혼잡도 시각화(●○) 형태로 출력한다.
 - q : 프로그램을 종료한다.

반복 실행

 - q를 입력하지 않는 한 위 과정이 반복한다.
 - 사용자가 q를 입력하면 scanner를 닫고 프로그램이 종료한다.
- 개발 프로그램의 이점
 - 사용자는 누구인가?

학교 식당, 학교 주변 식당을 이용하는 학생 및 교수님들
 - 그 사용자가 얻을 수 있는 이점은?

원거리에서 식당의 혼잡도를 알 수 있어서 그 식당을 가서 확인하는 시간을 낭비하지 않을 수 있다.