

spring framework

"용어" "개념" "여전히 프로그래밍(강제적 규칙 틀)"

- DB연동기능, WEB기능 등의 다양한 프로그래밍 **개발 규칙**을 포함한 통합 기능 **자바** 프레임워크

framework

0> 어떤 것을 구성하는 뼈대 - 틀 내부 범위 작업

틀(=자바클래스/인터페이스 제공) - 동일하다

작업 - 다르다

예)

class A implements 인터페이스{메소드오버라이딩}

```
class 프레임워크클래스 {
```

```
    메소드( A a1) {}
```

```
}
```

```
class A{
```

```
class B extends A{
```

1> 기능을 미리 만들어 제공하는 반제품

2> 어느 정도 완성된 상태의 라이브러리 제공-사용자마다 동일하다

3> 2번의 라이 브러리에 포함된 기능은 사용자가 구현할 필요가 없다

4> 사용자 구현 프로그램-사용자마다 다르다

5> "new" 객체생성 최소화

6> POJO 클래스 사용 가능 - PLAIN OLD JAVA OBJECT

---> 이전 자바 클래스들 스프링 내부 사용 가능(단 규칙)

DTO, DAO

```
class A{--> main()/servlet.jsp/spring
```

```
class B extends HttpServlet{doGet | doPost }--> servlet.jsp
```

프레임워크 규칙 + 연결 고리 + 규칙내부 자유롭게 작성

일정 틀 내부 프로그램 작성 스프링 연동

스프링 규칙 알아보자

SPRING IOC

SPRING DI

SPRING MVC

SPRING JDBC

spring aop

MYBatis - DB 연동 기능 프레임워크

자바언어 구현

스프링 규칙 라이브러리(상속, 매개변수 xxx 요구) + 사용자 클래스
 MemberDTO, MemberDAO – 상속 메소드 매개변수 규칙 없었다
 + SPRING 내부 사용
 POJO 사용 가능
 = PLAIN OLD JAVA OBJECT

자유롭게 프로그램 작성

```
class A { 리턴타입 m(매개변수 ) {} }
```

서블릿 규칙 작성

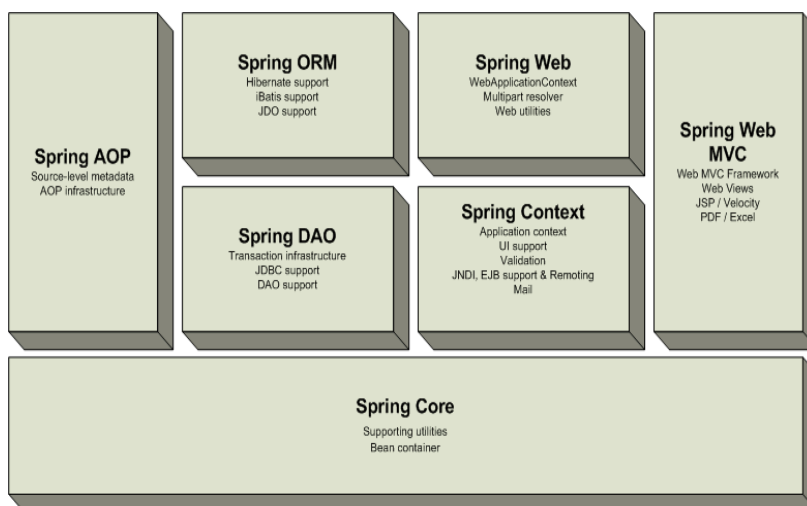
```
class A extends HttpServlet {  
    public void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response){  
    }  
}
```

- 자바 framework

spring -> 통합 기능 제공 프레임워크 (MVC, JDBC, ,)

mybatis-> jdbc 개선 제공 프레임워크(DB FRAMEWORK)

SPRING MVC + MYBATIS



sts 3 – spring tools suite 3

스프링 개발 가능 이클립스

자바, servlet, jsp, html...+spring

1> 컴퓨터 jdk 버전 여러개 설치 가능

2> 기본 버전

도스 -

java version

3>

4> sts3 --> jdk 11버전 필요

sts

eclipse

- 자바 클래스

19장 스프링 의존성 주입과 제어 역전 기능

스프링 의존성 주입 - spring DEPENDENCY INJECTION(DI)

SPRING DI 기능

interface TV
powerOn
powerOff
volumeUp(int)
volumeDown(int)

엘지TV implements TV
powerOn
powerOff
volumeUp
volumeDown

삼성TV implements TV
powerOn
powerOff
volumeUp
volumeDown

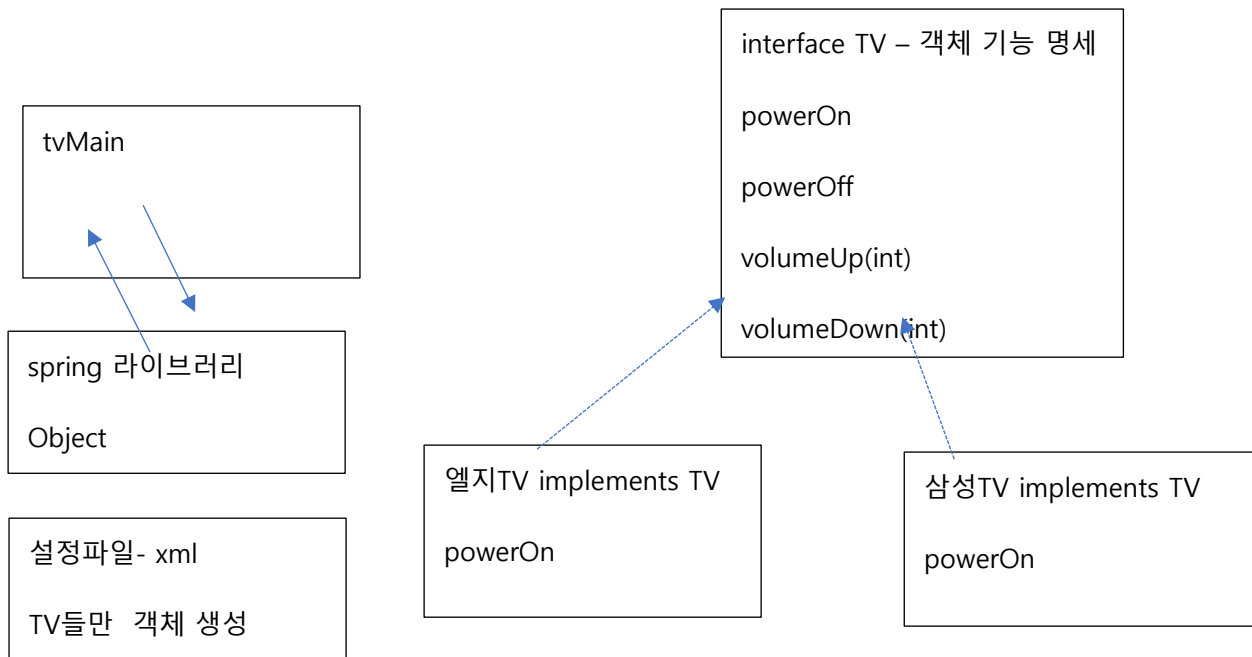
tvMain – new XXXTV() 사
라졌다

TVFactory – 객체 생성
TV getTV(String name){
"삼성" "엘지"

interface TV – 객체 기능 명세
powerOn
powerOff
volumeUp(int)
volumeDown(int)

엘지TV implements TV
powerOn

삼성TV implements TV
powerOn



- 1> 객체생성 필요한 클래스에서 "직접객체생성x"
- 2> 스프링- xml -내가만든클래스객체
- 3> dependency injection – 객체 관리 (생성-소멸..)

MemberDTO / MemberDAO==> 사용자 객체 생성 필요

/ MamberMain ==> 사용 클래스

/ + spring 라이브러리 / + *.xml

1> spring bean configuration file

<bean id="" class=""/>	< bean id="" class="" > <property name="" value나 ref중 하나 /> </bean>	<bean id="" class=""> <constructor-arg name="" value나 ref 중 하나 /> </bean>
객체생성-setter값 없다 외부로부터 전달값 없다	객체생성 외부로부터 전달값 있다 setter 메소드 통해	객체생성 외부로부터 전달값 있다 생성자 통해
DEPENDENCY INJECTION	SETTER INJECTION	CONSTRUCTOR INJECTION

DEPENDENCY INJECTION

1> SETTER INJECTION

```
class A{  
    String id;  
    int pw;  
    Cart cart; //객체 변수 포함 선언  
    setCart(Cart c){ cart = c; }
```

```
<bean id="a1" class="A" >  
    <property name="cart" ref="Cart생성bean id값" />
```

2> CONSTRUCTOR INJECTION

```
class A{  
    String id;  
    int pw;  
    Cart cart; //객체 변수 포함 선언  
    A(String id, int pw, Cart cart){.....}
```

```
<bean id="a1" class="A" >  
    <constructor-arg name="id" value="" />  
    <constructor-arg name="pw" value="" />  
    <constructor-arg name="cart" ref="Cart생성bean id값" />
```

DI – 현재 자바 클래스에서 객체 생성 주도권 없다

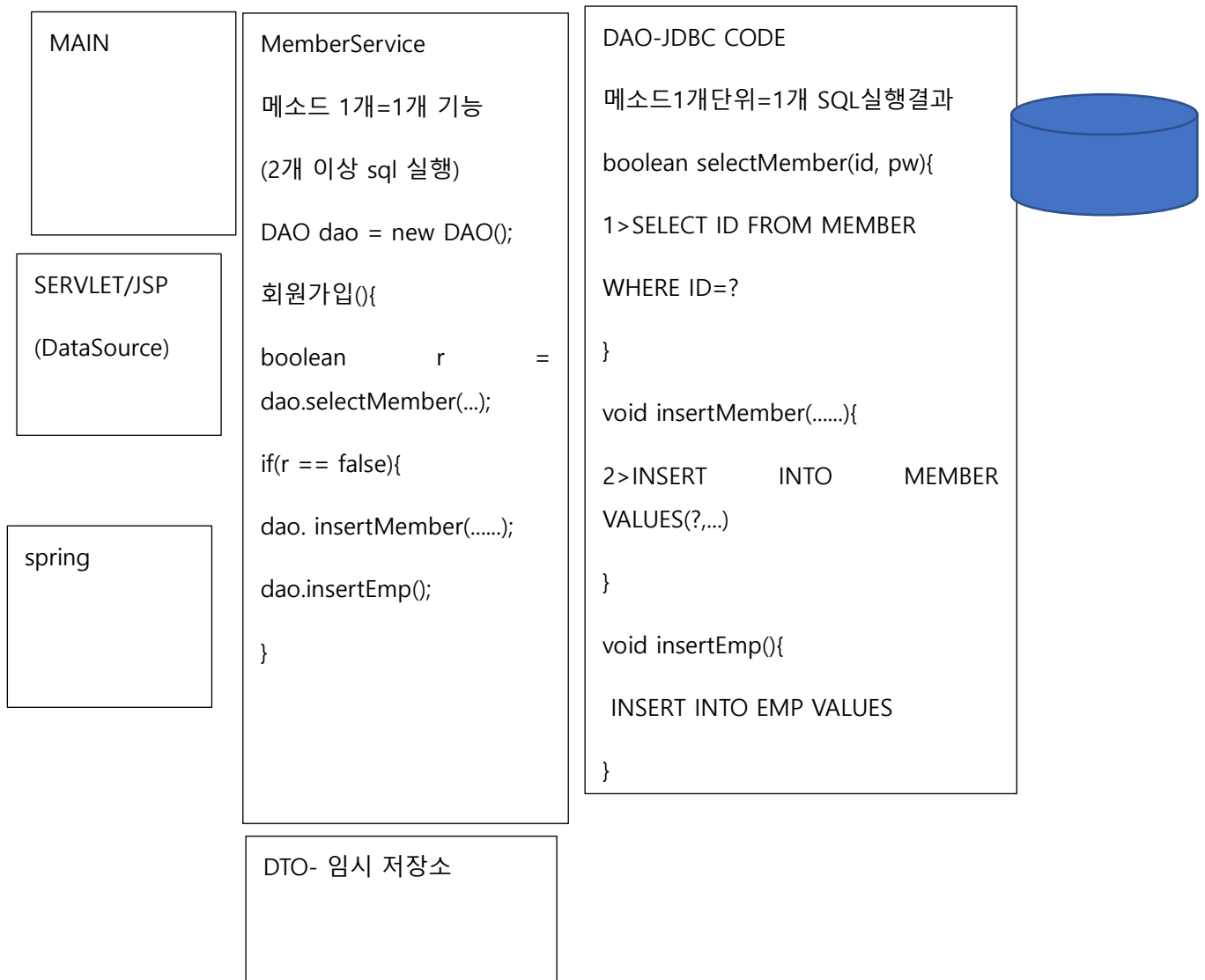
스프링 생성 전달 – 스프링 객체 전달 주도권 갖는다

스프링 제어 역전 기능 – SPRING INVERSION OF CONTROL(IOC)

ioc 개념 만족 스프링 프로그램 기법 di – setter / constructor

19 DI / IOC

프로그래밍 개발 패턴- spring "규칙"



스프링 비즈니스 로직 - service + dao + dto = pojo클래스

1> xml 태그 --> 2> @Service

1+2

26장 di annotation

interface
Service

MAIN

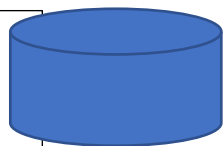
SERVLET/JSP
(DataSource)

spring

MemberService1
메소드 1개=1개 기능
(2개 이상 sql 실행)
DAO dao = new DAO();
회원가입(){
boolean r =
dao.selectMember(...);
if(r == false){
dao.insertMember(.....);
dao.insertEmp();
}
}

MemberService2
메소드 1개=1개 기능
(2개 이상 sql 실행)
DAO dao = new DAO();
회원가입(){
boolean r =
dao.selectMember(...);
if(r == false){
dao.insertMember(.....);
}
}

MemberDAO
메소드 1개 단위=1개 SQL 실행 결과
boolean selectMember(id, pw){
1>SELECT ID FROM MEMBER
WHERE ID=?
}
void insertMember(.....){
2>INSERT INTO MEMBER
VALUES(?,...)
}
void insertEmp(){
INSERT INTO EMP VALUES
}



MemberDTO- 임시 저장소

