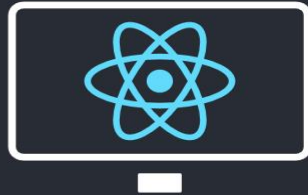


# React Native

Learn once, write anywhere.

[Get started](#)[Learn basics ›](#)

## Create native apps for Android and iOS using React

React Native combines the best parts of native development with React, a best-in-class JavaScript library for building user interfaces.

**Use a little—or a lot.** You can use React Native today in your existing Android and iOS projects or you can create a whole new app from scratch.

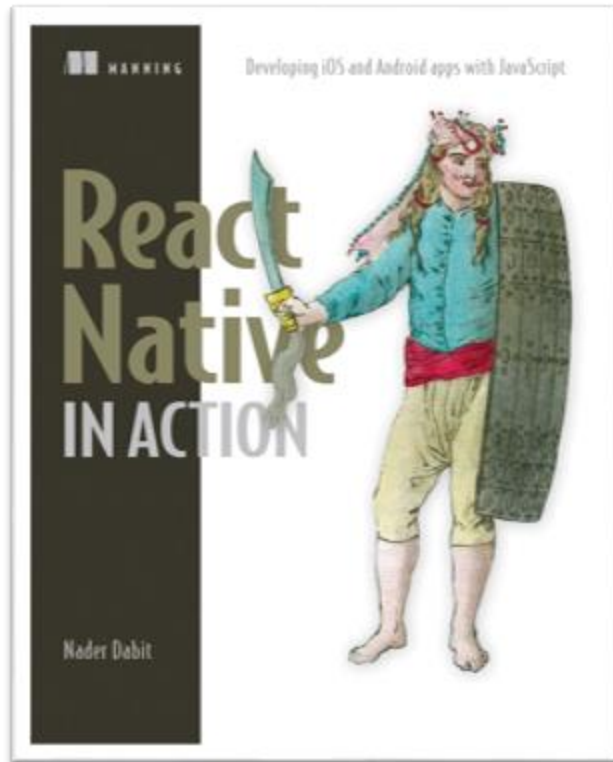


# PENGANTAR PENGEMBANGAN APLIKASI MOBILE (IF3026)

TEKNIK INFORMATIKA  
INSTITUT TEKNOLOGI SUMATERA

PERTEMUAN I - PENGANTAR  
PENGEMBANGAN APLIKASI  
MOBILE

# REFERENSI



Pustaka Utama



Pustaka Pendukung

## Pustaka Tambahan

1. <https://reactnative.dev/docs/getting-started>
2. <https://www.php.net/docs.php>

# IDENTITAS MATA KULIAH

NAMA MATAKULIAH : PENGEMBANGAN APLIKASI MOBILE

TAHUN : 2022

PRASYARAT : PERNAH MENGAMBIL MATA KULIAH PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

BEBAN KULIAH : 3 (2-1) SKS

TEAM TEACHING :

1. ANDRE FEBRIANTO, S.KOM., M.ENG.

2. ARKHAM ZAHRI RAKHMAN, S.KOM., M.ENG.

3. DANIEL RINALDI, S.T., M.ENG.

4. MUHAMMAD HABIB ALGIFARI, S.KOM., M.T.I.

# CAPAIAN PEMBELAJARAN (CP) / LEARNING OUTCOMES (LO)

## CPL PROGRAM STUDI:

1. KEMAMPUAN UNTUK BERPERAN AKTIF DALAM PEKERJAAN TIM SERTA MELAKUKAN PENGAWASAN DAN EVALUASI KERJA (KETERAMPILAN UMUM)
2. KEMAMPUAN UNTUK MERANCANG, MELAKUKAN IMPLEMENTASI SERTA MENGEVALUASI SISTEM, KOMPONEN, PROSES ATAU PROGRAM YANG BERBASIS KOMPUTER DAN TEKNOLOGI INFORMASI SESUAI DENGAN KEBUTUHAN, KHUSUSNYA DI PULAU SUMATERA (KETERAMPILAN KHUSUS)
3. KEMAMPUAN MENGGUNAKAN METODE, TEKNIK DAN PERALATAN TERKINI DALAM PENERAPAN KEILMUAN INFORMATIKA PRAKTIS (KETERAMPILAN KHUSUS)

## CAPAIAN PEMBELAJARAN MATAKULIAH (CPMK):

1. MAHASISWA MAMPU **MENGURAIKAN KONSEP DASAR PEMROGRAMAN SISI CLIENT** DENGAN BAHASA PEMROGRAMAN REACT NATIVE
2. MAHASISWA MAMPU **MENGURAIKAN KONSEP DASAR PEMROGRAMAN SISI SERVER** DENGAN BAHASA PEMROGRAMAN PHP
3. MAHASISWA MAMPU **MENGHUBUNGKAN PENGGUNAAN BASIS DATA** PADA APLIKASI MOBILE
4. MAHASISWA MAMPU **MENGKOMBINASIKAN KONSEP** PENGAMBANGAN APLIKASI MOBILE MELALUI TUGAS KELOMPOK

# KONTRAK PERKULIAHAN

KONTRAK KULIAH KELAS RA (KETUA KELAS:ANDHIKA PUTRA)

KONTRAK KULIAH KELAS RB (KETUA KELAS:ADAM TAUFIQURRAHMAN)

KONTRAK KULIAH KELAS RC (KETUA KELAS: GUSTI HAFIZAH)

KONTRAK KULIAH KELAS RD (KETUA KELAS: CANDRA WAHYU)

# BERITA ACARA PERKULIAHAN

[BERITA ACARA PERKULIAHAN KELAS RA](#)

[BERITA ACARA PERKULIAHAN KELAS RB](#)

[BERITA ACARA PERKULIAHAN KELAS RC](#)

[BERITA ACARA PERKULIAHAN KELAS RD](#)

# PERKULIAHAN DARING

PEDOMAN KULIAH DARING: [HTTP://BIT.LY/PEDOMANKULIAHDARINGPSIF](http://bit.ly/pedomankuliahdaringpsif)

## PERKULIAHAN DARING SEMESTER GENAP:

- ☐ PERKULIAHAN DILAKUKAN SECARA FULL DARING.
- ☐ PER SKS KEGIATAN KELAS SETARA 50 MENIT.
- ☐ KONSEP PRAKTIKUM MATA KULIAH PRODI DILAKUKAN SECARA FULL DARING.

## TATA TERTIB SAAT PERKULIAHAN DARING:

- ☐ MAHASISWA WAJIB ON CAM SELAMA MENGIKUTI PERKULIAHAN
- ☐ MAHASISWA KETIKA MENGIKUTI PERKULIAHAN HARUS DALAM KONDISI SIAP MENERIMA MATERI, DENGAN POSISI DUDUK DAN MEMAKAI PAKAIAN RAPI.

# OVERVIEW PERKULIAHAN

- Minggu ke - 1: Pengantar matakuliah Pengembangan Aplikasi Mobile
- Minggu ke - 2: JavaScript dan Next Generation Javascript
- Minggu ke - 3: React, Props, State, React Native
- Minggu ke - 4: Lists, User Input, dan Debugging
- Minggu ke - 5: Navigation
- Minggu ke - 6: Data
- Minggu ke - 7: Expo Components
- Minggu ke - 8: Ujian Tengah Semester
- Minggu ke - 9: Redux
- Minggu ke - 10: Async Redux, Tools
- Minggu ke - 11: Performance
- Minggu ke - 12: Deploying, Testing
- Minggu ke - 13: PHP Bagian I
- Minggu ke - 14: PHP Bagian II
- Minggu ke - 15: Bekerja dengan basisdata
- Minggu ke - 16: Ujian Akhir Semester



# PRESENSI MANUAL

[https://bit.ly/Presensi\\_PAM](https://bit.ly/Presensi_PAM)