

Maxime CHEVASSON

54 rue du père Corentin

75014 Paris

Tél : 06.13.34.78.21

Email : masamune.code@gmail.com

Né le 19/04/1987 à Reims, 29 ans

Chef de projet technique / Développeur Web Full stack

OBJECTIFS

L'informatique et le développement web ont toujours été des passions pour moi. Mon travail me permet de m'épanouir car il est toujours en constante évolution, et me force à repousser mes limites quotidiennement. De nature curieuse, j'apprécie également le fait de travailler sur des projets aux thèmes variés.

D'une nature rigoureuse, je participe également à la gestion de projet ainsi qu'à la mise en place et/ou à la correction des environnements de développement, ainsi qu'à leur suivi afin de maintenir leur qualité, leur évolutivité et leur maintenance.

FORMATION / DIPLOMES

Master

Produits et Services Multimédia / Mention Assez Bien

2008 – 2010

Licence 3

Produits et Services Multimédia / Mention Assez Bien

2007 - 2008

D.U.T.

Informatique / Mention Assez Bien

2005 - 2007

Bac S

Sciences de l'Ingénieur

2001 - 2005

COMPETENCES

HTML 5, CSS 3, PHP, SQL, Javascript & JQuery, ActionScript 3.0 (Flash).
CMS WordPress, Angular, node, npm, bower, gulp, less, sass, tests unitaires, etc.

Programmation

Notions d'administration de serveur, rédaction de cahiers des charges technique, Audit de site (performances, référencement naturel), Versionning (GIT)

Divers

Anglais, TOEIC niveau 2, anglais technique courant à l'écrit.
Allemand, scolaire

Langues

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

Ergelis - <http://www.ergelis.com/>

Lead développeur front. Technologie : html, sass, js, react, node, gulp, npm, bower.
Aide à la refonte d'un logiciel propriétaire (Dashboards, statistiques, responsive).
Participation à l'analyse et expression des besoins.
Création de l'environnement de développement front avec les technologies souhaitées : structure, normes, compilation, optimisation et tests unitaires.

09/2016 - 10/2016

Kernix - <http://www.kernix.com/>

Lead développeur front. Technologie : html, less, sass, js, node, gulp, npm, bower.
Gestion front et réalisation de multiples sites, notamment un projet de 4 mois.
Restructuration agile : process d'intégration (atomic), rédaction de cahier des charges technique, inter-communication entre créas & prod, gestion qualité, création de boilerplates (node, gulp, less, js), gestion d'équipe offshore.
Equipe de 8 personnes.

03/2016 - 08/2016

Eptica - <http://www.eptica.com/fr>

Développeur front. Technologie : Angular, js, html, less, gulp, php
Création d'une application de gestion interne de type dashboard.

08/2015 - 11/2015

Social shaker - socialshaker.com

Développeur front. Technologie : Angular, js, html, less, gulp, php
Création d'une structure cross-platform dédiée à la création à la volée de mini-jeux concourus personnalisés.

01/2015 - 06/2015

L'argus - largus.fr

Développeur web. Technologies : html, css, php, js.

Audit de site et amélioration de sites : correction de bugs, responsive design, référencement naturel.

08/2014 - 12/2014

La fabrique à jeux et à buzz - f-jeux-buzz.com

Développeur web, technologies : html, css, less, php objet, js.

Création de mini jeux & jeux concours divers (quizz, instants gagnants, etc.)

Gestion du responsive design, des réseaux sociaux (applications) ainsi que des tirages au sort.

02/2014 - 06/2014

Masamune developpement - masamune.fr

Développeur web Freelance en tant qu'auto entrepreneur.

Réalisation de nombreux sites, missions en agences.

Début 2011 – Fin 2013

Agence Eggs - eggsagence.com

Développeur web, technologies : html, css, js, wordpress, flash.

Création de sites et gestion de jeux concours. Notions de gestion de projet.

02/2011 – 02/2012

DIVERS

Loisirs

- *Suivi de l'actualité informatique* / Nouvelles technologies, Design, tendances web.
- *Lecture* / Romans, Bandes dessinées, mangas, comics
- *Peinture de miniatures* / Warhammer 40,000 (Eldars noirs, arlequins, sœurs de batailles)
- *Cuisine*
- *Jeux vidéo* / League of Legend, PSO, divers
- *Guitare électrique* / Rock, métal