# Practice 3-1

Poker Card

# Requirements

- 1. 你的程式必須可以產生52張撲克牌,並將他們"隨機"分配給4位玩家
- 2. 輸入y開始遊戲,輸入n結束遊戲並離開程式
- 3. 印出每個玩家手上的卡片,並顯示他們手上是否有對子
- 4. 你的程式必須要可以重複執行,直到輸入n為止
- Note: 使用A~D代表花色,1~13代表數字
- Note: 請記得在輸出結果後加上Console.ReadKey(true),以便查看輸出結果

### Hint

- 你可以以A\_1~D\_13來建立一個陣列,然後利用它來隨機發牌給玩家
- 你可以利用string.split, Array.indexof, Array.resize等method來撰寫你的程式

### More Hint

#### ▶ 如果你不知道怎麼隨機發牌的話

你可以用一個string array來存這52張卡(A\_1~D\_13),並利用這個array來發牌給4位玩家(例如使用2D array player[4][13]來儲存)

在發牌時,你可以用random.next(0, card.length)來隨機選一張卡。發完卡之後,把陣列最後一項移動到該卡的位置。(ex. 你發出了B\_1,則把最後的D\_13複製到B\_1的位置,此時陣列中會有兩個D\_13,沒有B\_1)

移動完之後,使用Array.Resize來調整card array的大小,同時移除最後一張卡片 (D\_13),如此便能得到一個大小為card.length-1的array,同時也不會含有你已經給出的卡片。

# More Hint (Cont.)

除了以上提到的作法,你也可以隨機挑選要發牌給哪個使用者。也就是說,隨機挑選哪個使用者會拿到A\_1、A\_2、...、D\_13。使用這個方法的話你會使用到random.next(0, 4) 和 switch

注意你不一定要使用上述的方法,只要你可以達到題目的要求即可 建議先自行想過一次後再考慮使用這些建議,別讓自己的思維被限制住了

# Example

Simulate code example:

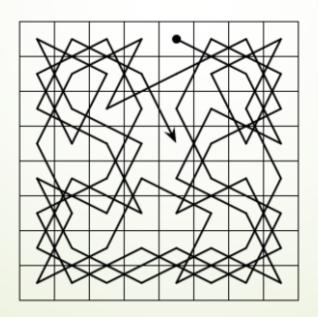
```
🔃 file:///C:/Users/NightKirie/Desktop/1070925_Practice2/1070925_Practice2/1070925_Practice2/bin/Debug/1070925_Practice2.EXE
          台隨機發牌, 輸入n結束遊戲:
```

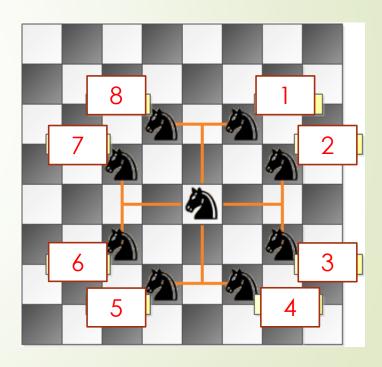
# Practice 3-2

騎士走棋盤

# Explanation

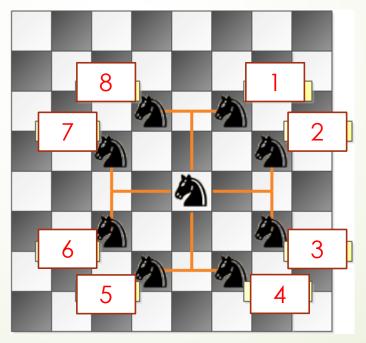
- ▶ 在一個棋盤上從隨意一個起點開始
- 每次動作依照"馬"的移動方式
- ▶ 走過的地方不重複走
- 最後棋盤上每個點都走過一次





# Algorithm

#### ■ Warnsdorff規則



# Requirements

- ▶ 建立一個12\*12的棋盤,先由左至右在由上至下排序1~144
- 使用random來決定起始點,並印出起始點
- ▶ 如果有解,則把路徑印出來
- 如果無解,則印出"no answer"
- Note: 請記得在輸出結果後加上Console.ReadKey(true),以便查看輸出結果

## Example

```
III file:///C:/Users/Administrator/Documents/Visual Studio 2015/Projects/20190921Csharp_prc3-2/20190921Csharp_prc3-2/bin/Debug/2019092...
                                                                                                                                        起點 : 141
141 -> 131 -> 108 -> 83 -> 60 -> 35 -> 12 -> 22 -> 36 -> 11 -> 21 -> 7 ->
17 -> 3 -> 13 -> 38 -> 61 -> 86 -> 109 -> 134 -> 124 -> 138 -> 128 -> 142 ->
132 -> 118 -> 143 -> 120 -> 95 -> 72 -> 47 -> 24 -> 10 -> 20 -> 6 -> 31 ->
8 -> 33 -> 23 -> 48 -> 58 -> 81 -> 71 -> 96 -> 106 -> 129 -> 119 -> 144 ->
130 -> 140 -> 117 -> 107 -> 84 -> 94 -> 104 -> 127 -> 137 -> 114 -> 139 -> 116 ->
93 -> 70 -> 45 -> 59 -> 34 -> 9 -> 19 -> 5 -> 15 -> 1 -> 26 -> 49 ->
63 -> 73 -> 50 -> 25 -> 2 -> 16 -> 30 -> 40 -> 54 -> 44 -> 69 -> 46 ->
56 -> 79 -> 102 -> 92 -> 82 -> 105 -> 115 -> 125 -> 135 -> 121 -> 98 -> 123 ->
    -> 110 -> 100 -> 77 -> 91 -> 68 -> 43 -> 57 -> 67 -> 90 -> 80 -> 103 -> -> 136 -> 113 -> 88 -> 111 -> 101 -> 78 -> 55 -> 32 -> 42 -> 65 -> 75 ->
85 -> 99 -> 122 -> 112 -> 89 -> 66 -> 76 -> 53 -> 28 -> 18 -> 41 -> 51 -> 74 -> 97 -> 87 -> 64 -> 39 -> 29 -> 52 -> 62 -> 37 -> 14 -> 4 -> 27 ->
```