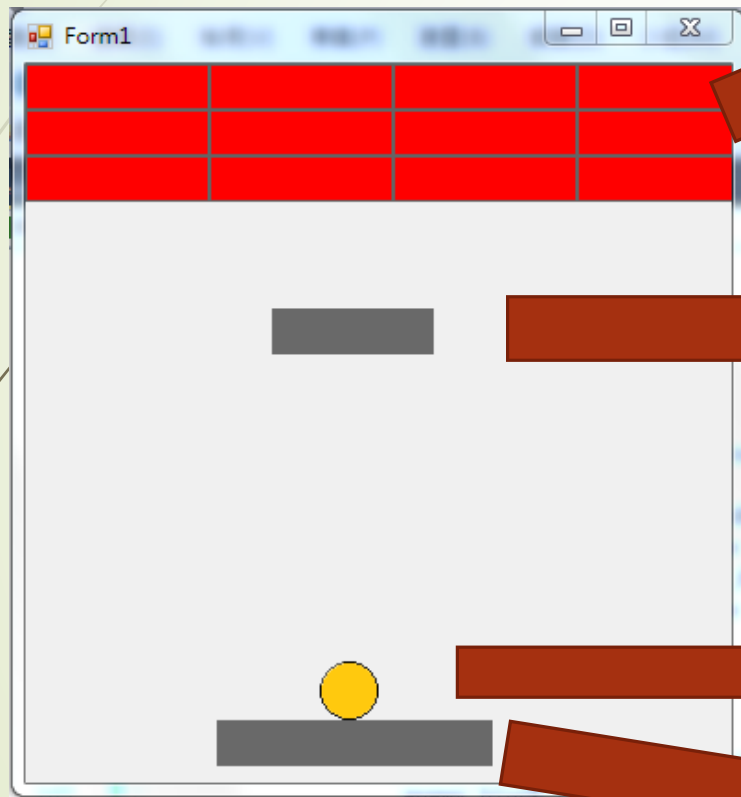




Practice 6-1

打打打磚塊~

概述




被球打到會消除的磚塊(有邊框)

妨礙你的敵人(無法消除)

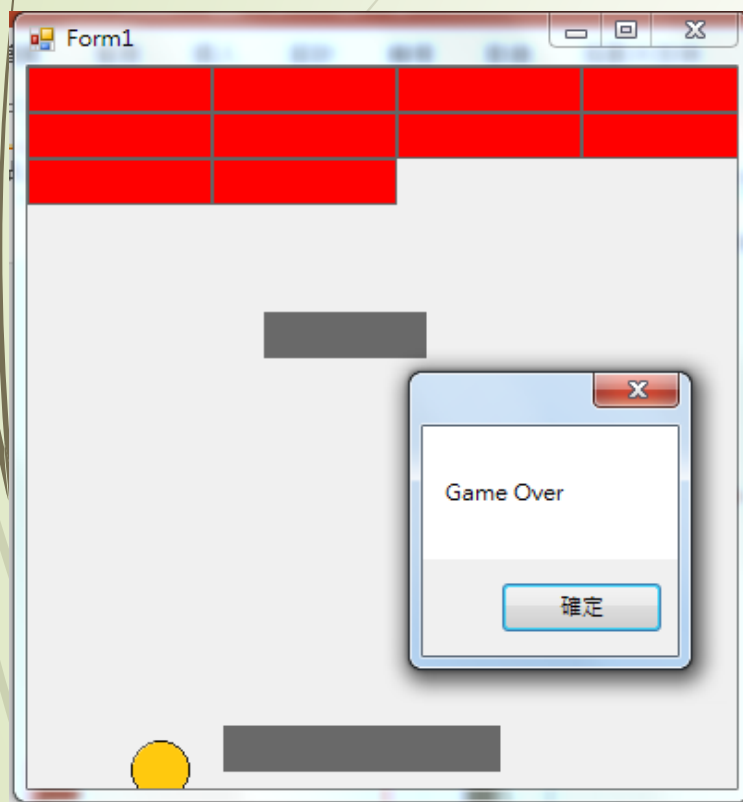
球(就是顆球)

玩家控制的板子



詳細規則

- 我方板子的移動方式為滑鼠拖曳，且我方板子不能超出邊界
- 我方和敵方板子僅能左右移動
- 程式啟動之後，遊戲處於未開始的階段，拖曳板子使遊戲開始
- 球碰到上方牆壁、左右方牆壁、磚頭、敵方板子、我方板子時都會回彈
- 磚頭被球打到時會消失
- 敵方板子行動模式為
 - 球在敵方板子下方時，敵方會漸漸移動到球的位子
 - 球在敵方板子上方時，敵方會漸漸遠離球
- 當球碰到下方邊界 OR 消除所有磚頭時，跳出一個MessageBox表示遊戲結束
- 關閉 MessageBox 之後，遊戲會回到初始狀態，讓使用者重覆遊玩



遊戲結束之後會回復到遊戲尚未
啟動的狀態

