ユースケース記述

ユースケース

お小遣いを入金する

# アクター

利用者

システム

# 目的

取得したお小遣いを記録する。

# 要約

1. 利用者は、お小遣いの金額と入金日を入力する。
2. システムは、入力された金額と入金日を記録する。
3. システムは、入力された内容を表示する。

# ナレーティブ

山田さんは、お小遣いを貰った。

お小遣い帳アプリを起動し、お小遣いを貰った日と金額を入力する。

# 事前条件

なし