ユースケース記述

ユースケース

お小遣いを更新する

# アクター

利用者

システム

# 目的

入力したお小遣いを更新する。

# 要約

1. 利用者は、確認したいお小遣いの入金日一覧の表示を指示する。
2. システムは、入金日の一覧を取得する。
3. システムは、入金日の一覧を表示する。
4. 利用者は、更新したい入金日を選択する。
5. 利用者は、お小遣いの金額と入金日を修正する。
6. システムは、入力された金額と入金日を記録する。
7. システムは、入力された内容を表示する。

# ナレーティブ

山田さんは、お小遣いを貰った。

お小遣い帳アプリを起動し、お小遣いを貰った日と金額を入力する。

# 事前条件

なし